

# Project (프로젝트)

## Project Info

|        |   |                      |
|--------|---|----------------------|
| 프로젝트 명 | PREPARED DINING                               |                      |
| 개발 기간  | 2018.11.25 ~ 2019.01.10                       |                      |
| 개발 인원  | 1 명   |                      |
| 담당자    | 이름  | 이현석                  |
|        | 연락처   | 010-4239-2275        |
|        | 전자우편  | exorsa1525@gmail.com |
| 담당업무   | 제안, 기획, Model 설계, Database 설계, 모듈의 기능구현, 디자인, |                      |

## Use Technology

|       |   |
|-------|---|
| 개발 환경 | Windows x64, JVM, WAS, DBMS   |
| 개발 언어 | JAVA, HTML5, CSS3, Servlet/JSP, EL/JSTL, JavaScript, JQuery, BootStrap, SQL |
| 구현 도구 | Eclipse, Oracle 11g SQL Developer, AQuery tool, Draw.io, UML                |
| 구현 기술 | JSP MVC Model2, AJAX, 위치정보기반 보안기술   |

## Introduction

### 음식점 예약관리 서비스 "PREPARED DINING" Review



웹 브라우저상에서 예약주문 및 결제  
위치기반 정보를 활용하여 효율적인 예약관리 및 간편한 인증 기능 구현  
무인 결제로 인건비 절감과 매출 증대 효과

#### A 기술분야

- 원격지에서 사용자의 위치정보를 활용하여 식당의 메뉴와 테이블을 시간대별로 예약하기 위한 목적으로 고안된 음식점 예약관리 웹 서비스이다

#### B 프로젝트의 배경

- 통계청의 서비스업 동향 조사결과에 따르면 2019년 음식점 소매판매액 지수가 작년대비 0.2% 감소하여 2년연속 하락했다. 인건비가 상승하고 재택근무 온라인쇼핑 등이 늘면서 외식 문화의 변화로 인해 소비가 줄어들었기 때문이다. 주 52시간 근무제 시행 이후 PC오프제와 집중근무제가 보편화 되면서 이전보다 업무시간이 줄어들어 자체적으로 점심시간을 단축하고 업무를 보기 위해 사무실에서 간단하게 한 끼를 때우는 일명 '데스크톱 다이닝' 문화도 떠오르고 있다.

#### C 관련 기술

- 무인 결제 KIOSK는 소비자 스스로 메뉴를 검색하고 주문, 결제까지 가능한 터치스크린 방식의 무인 단말기이다. 전문가들은 소비자들이 KIOSK 사용을 선호하고 매출 증대효과를 볼 수 있다고 분석했다. 2018년 미국 성인 1000명을 대상으로 설문조사 결과 응답자 55%가 줄을 서지 않아도 된다는 이유로 KIOSK를 선호했다. 12%는 직원과 대면하지 않아도 된다는 이유로 KIOSK를 이용한다고 답했다. 이런 상황에서 인건비를 절감하고 인력을 효율적으로 활용하기 위해 국내에도 빠르게 도입되고 있다.

#### D 기술적 과제

- 종래의 KIOSK나 배달 어플리케이션과 달리 원격지에서 실시간 위치기반 예약관리 제어 방식 기획
- 고객은 웹 상에서 미리 식당메뉴를 예약하고 테이블에 앉자마자 바로 식사를 할 수 있도록 하여 고객이 기다리는 시간을 최대한 단축시킨다.
- IP주소와 위성항법장치로부터 수신한 고객의 위치정보를 활용하여 해당 목적지까지의 거리를 측정 및 분석하여 효율적인 예약관리가 가능하도록 한다.
- 결제 단계에서 비밀번호를 입력하는 대신 수집한 위치기반 정보를 수집 및 검토하여 인증하는 간편한 보안 인증기술을 구현한다.

#### E 프로젝트의 비전

- 특허 및 신규사업 영역 진출
- 직장인들의 아침과 점심식사를 겨냥한 영업이익 창출
- 웹 브라우저상에서 예약관리가 필요한 가맹점에 배포
- 서비스 개발을 통한 개인역량 향상

### A 개발전략

- MVC Framework 패턴 Model 2 방식으로 안정성과 유지보수
- 싱글 톤 패턴으로 전역 인스턴스를 생성하여 자원낭비를 줄이고 어디서나 접근
- Ajax를 활용하여 비동기적 환경에서 서버와 통신 및 트래픽 낭비 감소
- 공통 모듈 구현
  - 가독성, 재사용성, 유지보수성
  - 모듈간 결합도는 줄이고 각 모듈의 내부 응집도 향상
  - 보안, 인터페이스, 유효성 검사 스크립트, 로그인, 전자결제, 거리계산기

### B 개발환경 구축

- JDK설치, 환경변수 설정, Eclipse 설치, Apache/Tomcat 설치, Eclipse에 Tomcat 연동
- SCM 구성
  - 관리도구: Git / Git Hub
  - 변경사항 관리 및 추적, 문제 발생요인 최소화

### C 서버 사이드

- JSP에서 데이터 요청 시 JavaScript에서 데이터 유효성 검사 후 Submit
- 모든 요청은 Front Controller(Servlet)에서 Servlet-mapping하여 해당 Service객체에 작업 위임(RequestDispatcher로 포워딩)
- Service는 DAO를 호출하여 JDBC를 통해 해당 DB에 접근하여 결과 값을 리턴
- JSP페이지에서 결과값을 출력

### D 클라이언트 사이드

- 직관적인 UX/UI 구성
  - Zoomooz.js 플러그인을 적용한 PREZI와 유사한 사용자 시점의 확대/축소
  - Bootstrap 그리드시스템을 적용한 반응형 웹으로 디자인 시간 단축)
  - Modal 창을 활용하여 화면전환 없이 메뉴 콘텐츠 및 결제페이지 구성
- JavaScript/JQuery 언어를 사용하여 DOM 탐색 및 수정, 이벤트제어
- HTML5/CSS3 스타일 구성 및 애니메이션 효과 적용

### E 테스트

- 테스트 도구: Junit
- 테스트 범위: Tomcat위에서 회원, 메뉴, 예약, 결제, 보안 등 Module 및 method 동작
- 테스트 케이스 작성
- 단위테스트 수행 및 검증
  - 각 기능의 요구사항을 분석하고 적절한 검증구문 작성
  - 단위 별로 테스트 수행 후 디버깅을 통해 결함 보완
  - 로직 추가 및 변경 시 지속적으로 CI 수행

### F 화면 구현

- 사용자의 접근성을 고려하여 직관적으로 설계한다.
- 누락되는 것이 없이 일관성과 가독성을 고려하고 사용자 시점에서 우선순위를 정한다.
- 변경 시 수정 용이성과 추적 용이성을 고려하여 설계한다.

# Database

## Designing ERD with Aquery Tool

URL: <http://aquerytool.com:80/aquerymain/index/?rurl=c81b5858-8ce3-4185-b683-310d78ff777f>

Password: k227jc

오픈다이닝(ORACLE)

| bananabank   |         |                  |              |  |
|--------------|---------|------------------|--------------|--|
| 은행           |         |                  |              |  |
| PK           | AI      | FK               | Null         |  |
| Logical Name | Name    | Type             |              |  |
|              | 결제 날짜   | payment_date     | TIMESTAMP    |  |
|              | 고객 계정   | customer_account | VARCHAR2(16) |  |
| ✓            | 신용 카드번호 | credit_cdn       | VARCHAR2(20) |  |
|              | 신용 유효기간 | credit_inval     | VARCHAR2(5)  |  |
|              | 신용 cvc  | credit_cvc       | VARCHAR2(3)  |  |
|              | 고객 이름   | customer_name    | VARCHAR2(26) |  |
|              | 고객 이메일  | customer_email   | VARCHAR2(26) |  |
|              | 은행 거래금액 | bank_withdraw    | VARCHAR2(20) |  |
|              | 은행 잔고   | bank_balance     | VARCHAR2(30) |  |

| customer     |      |          |                       |              |
|--------------|------|----------|-----------------------|--------------|
| 회원           |      |          |                       |              |
| PK           | AI   | FK       | Null                  |              |
| Logical Name | Name | Type     |                       |              |
| ✓            | ✓    | 고객 번호    | customer_index        | NUMBER       |
|              |      | 성        | first_name            | VARCHAR2(10) |
|              |      | 이름       | last_name             | VARCHAR2(16) |
| ✓            |      | 고객 이메일   | customer_email        | VARCHAR2(26) |
|              |      | 고객 암호    | customer_pwd          | VARCHAR2(16) |
|              | ✓    | 고객 전화번호  | customer_phone        | VARCHAR2(16) |
|              | ✓    | 고객 주소    | customer_addr         | VARCHAR2(40) |
|              |      | 등록 가입일자  | reg_joinTime          | TIMESTAMP    |
|              | ✓    | 고객 거리 정보 | customer_distance_inf | VARCHAR(10)  |

| product      |      |               |               |               |
|--------------|------|---------------|---------------|---------------|
| 상품           |      |               |               |               |
| PK           | AI   | FK            | Null          |               |
| Logical Name | Name | Type          |               |               |
| ✓            |      | 상품(약자) 순서     | p_seq         | NUMBER        |
|              |      | 파일 상품(약자) 이미지 | file_p_img    | VARCHAR2(18)  |
| ✓            |      | 상품(약자) 이름 날개  | p_name_single | VARCHAR2(30)  |
|              |      | 상품(약자) 내용     | p_content     | VARCHAR2(256) |
|              |      | 상품(약자) 가격     | p_price       | VARCHAR2(10)  |

| calendar     |      |       |               |              |
|--------------|------|-------|---------------|--------------|
| 예약일정         |      |       |               |              |
| PK           | AI   | FK    | Null          |              |
| Logical Name | Name | Type  |               |              |
| ✓            |      | 일정 일자 | calendar_day  | VARCHAR2(10) |
| ✓            |      | 일정 시간 | calendar_time | VARCHAR2(10) |

| PG_CCP        |            |              |                 |              |
|---------------|------------|--------------|-----------------|--------------|
| PG사_신용카드_거래내역 |            |              |                 |              |
| PK            | AI         | FK           | Null            |              |
| Logical Name  | Name       | Type         |                 |              |
|               | 등록 PG사 날짜  | reg_pg_date  | TIMESTAMP       |              |
|               | PG사 신용카드회사 | pg_ccc       | VARCHAR2(20)    |              |
| ✓             |            | PG사 결제자 카드번호 | pg_payer_cdn    | VARCHAR2(20) |
|               |            | PG사 결제자 이름   | pg_payer_name   | VARCHAR2(26) |
| ✓             |            | PG사 결제자 이메일  | pg_payer_email  | VARCHAR2(26) |
|               |            | 신용카드 cvc     | ccd_cvc         | VARCHAR2(3)  |
|               |            | 신용 유효기간      | credit_inval    | VARCHAR2(5)  |
|               |            | PG사 결제자 전화번호 | pg_payer_phone  | VARCHAR2(16) |
|               |            | 신용카드 할부      | ccd_installment | VARCHAR2(10) |
|               |            | PG사 거리       | pg_distance     | VARCHAR2(10) |
|               |            | PG사 거래금액     | pg_withdraw     | VARCHAR2(20) |

| bookup       |      |           |                       |               |
|--------------|------|-----------|-----------------------|---------------|
| 예약           |      |           |                       |               |
| PK           | AI   | FK        | Null                  |               |
| Logical Name | Name | Type      |                       |               |
| ✓            |      | 예약(약자) 순서 | b_seq                 | TIMESTAMP     |
|              |      | 테이블 번호    | t_index               | VARCHAR2(12)  |
| ✓            |      | 고객 이메일    | customer_email        | VARCHAR2(26)  |
| ✓            |      | 모든상품 이름   | products_name         | VARCHAR2(128) |
|              |      | 거래금액      | withdraw              | VARCHAR2(20)  |
|              |      | 고객 거리 정보  | customer_distance_inf | VARCHAR(10)   |
|              |      | 예약된 연월일   | reserved_wmy          | VARCHAR2(20)  |
| ✓            |      | 예약된 일자    | reserved_day          | VARCHAR2(10)  |
| ✓            |      | 예약된 시간    | reserved_time         | VARCHAR2(10)  |

|             |                             |         |            |
|-------------|-----------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 프로그램 명세서_초기화                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                    | 단 계     | 설 계        |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_초기화 | 작 성 일 자 | 2019/12/10 |

## A 개요

- 페이지가 로드 된 후 각 모듈의 초기화 작업을 수행한다.
- 모듈은 메뉴, 테이블 선택, 예약 날짜 선택, 장바구니가 노출된다
- 로그인 기능은 팝업 윈도우를 메뉴와 결제창은 Modal 윈도우를 실행하며, 주문 이력 검색 기능은 페이지의 이동없이 비동기 통신한다.
- 예약 날짜를 선택하면 관리자에 의해 미리 작성된 예약시간을 조회하여 리스트로 노출된다. 로그인 상태가 아니라면 조회하지 않는다.
- 장바구니를 선택하면 예약 및 결제 버튼이 노출된다.

## B 초기화 프로세스

- 로그인 팝업 윈도우
  - 로그인 여부를 확인하고 값이 NULL이면 실행된다.
  - 로그인이 시도될 때마다 현재 사용자의 위치정보가 DB에 갱신된다.

| CUSTOMER_EMAIL       | CUSTOMER_DISTANCE.INFO | REG_JOINTIME | CUSTOMER_PHONE |
|----------------------|------------------------|--------------|----------------|
| exorsal525@gmail.com | 28.9206                | 190112122354 | 01042392275    |
| exorsa@naver.com     | 28.9224                | 190112122857 | 01042392275    |

- 로그인이 완료되면 부모 창을 Reload하여 메뉴와 예약 날짜의 정보를 조회한다.

### 메뉴 조회

- 현재 등록되어 있는 메뉴의 정보를 조회하여 썸네일 이미지를 화면에 노출시키는 작업이다.
- 썸 네일 이미지를 클릭하면 Modal 팝업 윈도우가 열리고 선택한 메뉴의 큰 이미지와 품명, 설명, 가격 정보를 보여준다.



### 예약 가능 일자 조회(Time Picker)

- 숨김 상태로 초기화된다.
- 오늘을 기준으로 요일과 날짜가 왼쪽부터 차례로 정렬된다.
- TimePicker는 중복이 허용되지 않는다.
- 달력 테이블의 시간 도메인과 예약 테이블의 시간 도메인을 각 날짜 별로 'LEFT JOIN'한 값을 반환하여 노출시키는 작업이다.

| SA       | SU       | MO       | TU       | WE | TH |
|----------|----------|----------|----------|----|----|
| 19       | 20       | 21       | 22       | 23 | 24 |
| AM 07:30 | AM 08:00 | AM 08:30 | AM 09:00 |    |    |
| AM 09:30 | AM 10:00 | AM 10:30 | AM 11:00 |    |    |
| AM 11:30 | PM 01:00 | PM 01:30 | PM 02:00 |    |    |

## · 주문 이력 관리

- 고객이 로그인할 때 볼 수 있는 콘텐츠이다. 고객이 예약을 확인 및 취소할 때 사용한다.
- 로그인 시 주문한 메뉴의 정보를 조회하여 역순으로 노출시키는 작업이다.
- 예약 취소 방법은 우측에 있는 Cancel 행의 아이콘을 누르면 해당 줄의 리스트가 취소된다.

| Index                 | Date             | Time     | Table      | Ordered Menu                           | Cancel |
|-----------------------|------------------|----------|------------|--|--------|
| 2019-01-15 02:39:04.0 | Tue, 15 Jan 2019 | AM 09:00 | Table No.5 | Chicken noodle Soup                    |        |
| 2019-01-12 16:59:48.0 | Sat, 12 Jan 2019 | PM 04:00 | Table No.5 | Chicken Stew Chicken Stew Chicken Stew |        |
| 2019-01-11 20:12:41.0 | Fri, 11 Jan 2019 | PM 07:20 | Table No.5 | Sotto Mare Oysteria Seafood            |        |

## · 주문 이력 검색

- 관리자 페이지에서 고객의 주문내역을 확인하기 위해 활용한다.
- 관리자로 접속 시 우측 화면 사이드에 숨김 상태로 초기화된다. 마우스 스크롤을 돌리면 전자 시계가 사라지고 '주문이력검색모듈'이 슬라이딩된다.
- 텍스트박스에 값을 입력 또는 Search 버튼을 클릭하면 해당하는 정보가 담긴 릴레이션이 출력된다.

| Payment Date          | E-MAIL        | PHONE        | USIDHOMER | CARD     | CDN                 | CUSTOMER | DELIVERY   |
|-----------------------|---------------|--------------|-----------|----------|---------------------|----------|------------|
| 2019-01-09 07:41:03.0 | 7557@PHEL.COM | 010-84400533 | 12.00     | BANKCARD | 5555 5555 5555 5555 | LEERNA   | ALLPAYMENT |
| 2019-01-09 18:40:08.0 | 7557@PHEL.COM | 010-84400533 | 12.00     | PAYES    | 5555 5555 5555 5555 | LEERNA   | ALLPAYMENT |
| 2019-01-18 05:10:43.0 | 7557@PHEL.COM | 010-84400533 | 84.00     | BANKCARD | 5555 5555 5555 5555 | LEERNA   | ALLPAYMENT |
| 2019-01-11 20:12:41.0 | 7557@PHEL.COM | 010-84400533 | 07.00     | BANKCARD | 5555 5555 5555 5555 | LEERNA   | ALLPAYMENT |

## · 위치정보 조회

- 사용자가 위치정보 수집을 동의하면 조회가 가능하나, 위치정보를 측정할 수 없거나 불규칙하게 바뀌는 환경일 경우에는 예약주문 서비스를 제공하기가 어렵다.
- GPS대신에 HTML5에서 제공하는 **Geo-Location** 기능을 활용하여 고객이 위치한 위경도와 음식점이 위치한 위경도를 조회한다.
- 고객이 음식점의 위치를 조회하는 방법은 Store Location을 클릭하면 네이버Cloud 오픈 API의 Map이 팝업창으로 오픈 되고, 현재 음식점의 위치를 지도상으로 보여준다.
- Distance는 고객으로부터 음식점까지의 거리를 계산하여 km 단위로 출력하는 것을 보여준다.



## · 비디오 입출력

- HTML5의 Video 태그를 활용하여 웹페이지 상에서 비디오를 출력시킨다.
- 관리자 페이지에서 비디오를 작성하면 클라이언트 페이지에도 동일한 비디오를 출력된다.



|             |                               |         |            |
|-------------|-------------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 프로그램 명세서_UI/UX                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                      | 단 계     | 설계         |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_UI/UX | 작 성 일 자 | 2019/12/11 |

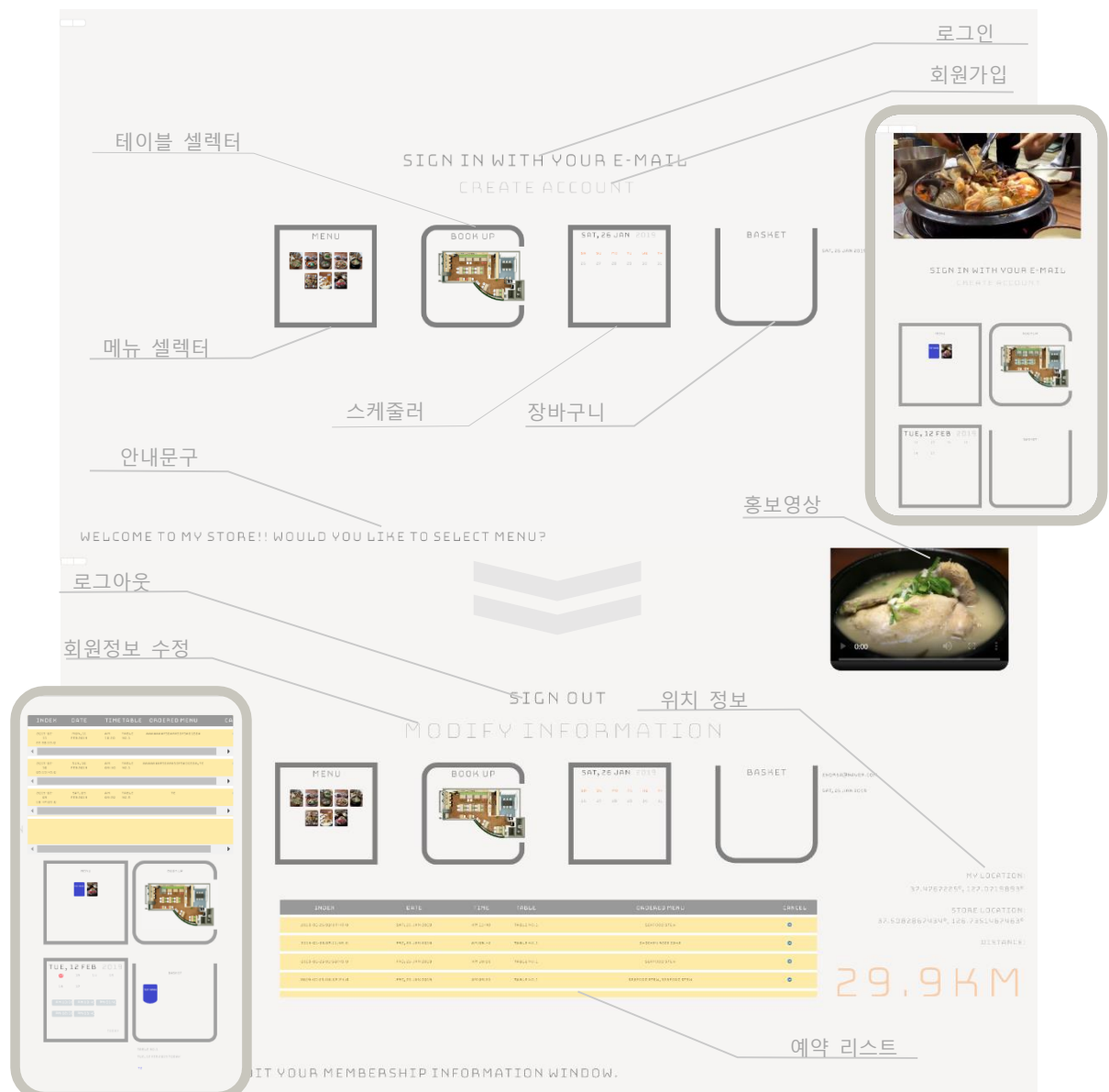
## A 개요

- 고객과 접촉하는 클라이언트 사이트에 대한 전략을 수립하는 단계이다.
- HTML5, CSS3, JavaScript, BootStrap, JQuery, zoomooz, HSlider, modal, google-font

## B 레이아웃 구성

- 접속 환경에 따른 화면 비율의 최적화를 위해 반응형 웹을 디자인한다.
- 각 모듈을 메인 페이지에 구현하고 모달 및 슬라이딩 처리하여 페이지 이동을 최대한으로 줄인다. 단 로그인, 회원가입, 로그아웃, 회원정보수정, 지도 페이지는 팝업 처리한다.

- 일반 사용자 접속 시 화면



- 관리자 접속 시 화면

실시간예약 정보 검색

| INDEX                 | DATE     | TIME  | TABLE      | ORDERED MENU               | EMAIL            | DISTANCE | CANCEL |
|-----------------------|----------|-------|------------|----------------------------|------------------|----------|--------|
| 2019-01-28 03:07:47.0 | 28.01.28 | TEORY | TABLE NO.1 | SEAFOOD STEW               | EXEMSA@NAVER.COM | 28.00    | ●      |
| 2019-01-28 03:07:47.0 | 28.01.28 | TEORY | TABLE NO.1 | SEAFOOD STEW, SEAFOOD STEW | EXEMSA@NAVER.COM | 28.00    | ●      |
| 2019-01-28 03:11:46.0 | 28.01.28 | TEORY | TABLE NO.1 | CHICKEN RICE CAKE          | EXEMSA@NAVER.COM | 18.80    | ●      |
| 2019-01-28 03:13:46.0 | 28.01.28 | TEORY | TABLE NO.1 | SEAFOOD STEW               | EXEMSA@NAVER.COM | 28.00    | ●      |

SIGN OUT

MODIFY INFORMATION



예약 취소 가능

| DATE                  | TIME     | TABLE    | ORDERED MENU | EMAIL             | DISTANCE         | CANCEL |
|-----------------------|----------|----------|--------------|-------------------|------------------|--------|
| 2019-01-28 03:07:47.0 | 28.01.28 | AM 11:00 | Table No.1   | Seafood Stew      | EXEMSA@NAVER.COM | 28.00  |
| 2019-01-28 03:11:46.0 | 28.01.28 | AM 12:00 | Table No.1   | Chicken rice cake | EXEMSA@NAVER.COM | 18.80  |
| 2019-01-28 03:13:46.0 | 28.01.28 | AM 12:00 | Table No.1   | Seafood Stew      | EXEMSA@NAVER.COM | 28.00  |



영상 입출력 모듈



SIGN OUT

MODIFY INFORMATION



Choose File No file chosen

MY LOCATION:  
37.478225°N, 127.021788°E  
STORE LOCATION:  
37.508667°N, 126.745118°E  
DISTANCE:  
29.9KM

C 모션

- 모듈을 클릭하면 사용자 시점으로 확대되고 여백을 누르면 축소되는 동작 구현
- 광고 영상은 시작과 동시에 실행되고, 여백을 클릭하면 없어진다.
- 마우스 휠을 움직이면 가로 스크롤 형식으로 전환되어 비디오 영상 시청, 전자시계, 위치 정보, 예약 현황관리 게시판 등의 위젯 기능을 활용할 수 있다.

| INDEX | DATE | TIME | TABLE | ORDERED MENU |
|-------|------|------|-------|--------------|
|-------|------|------|-------|--------------|

- 고객 시점에서 각 모듈 위에 커서를 올려 놓으면 해당하는 모듈에 대한 안내문구 서비스를 받을 수 있다(JQuery의 mouseenter기능 활용). 타이핑 치는 듯한 효과로 가독성을 높인다.

SIGN OUT

MODIFY INFORMATION



CLICK TO OPEN THE EDIT YOUR MEMBERSHIP INFO



|                |                              |         |            |
|----------------|------------------------------|---------|------------|
| Open<br>Dining | 프로그램 명세서_회원관리                |         |            |
|                | 예약시스템 구축                     | 단 계     | 설계         |
|                | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_회원관리 | 작 성 일 자 | 2019/12/11 |

#### D 개요

- 회원 가입부터 로그인, 회원정보 수정, 로그아웃을 수행하는 페이지이다. 예약 서비스는 로그인 후에 이용할 수 있다. 관리자 계정은 예약 현황을 관리할 수 있다. 로그인 이전에 로그인과 회원가입 링크가 보이며 로그인 후에는 회원정보 수정과 로그아웃 링크가 노출된다. 로그인하지 않은 상태에서 예약주문 및 결제를 할 수 없고, 다른 페이지에 접속할 수 없다. 로그인 할 때마다 접속자의 위치정보가 DB에 새로 갱신된다

#### E 화면 설계

#### F 고객 관리 프로세스(Customer)

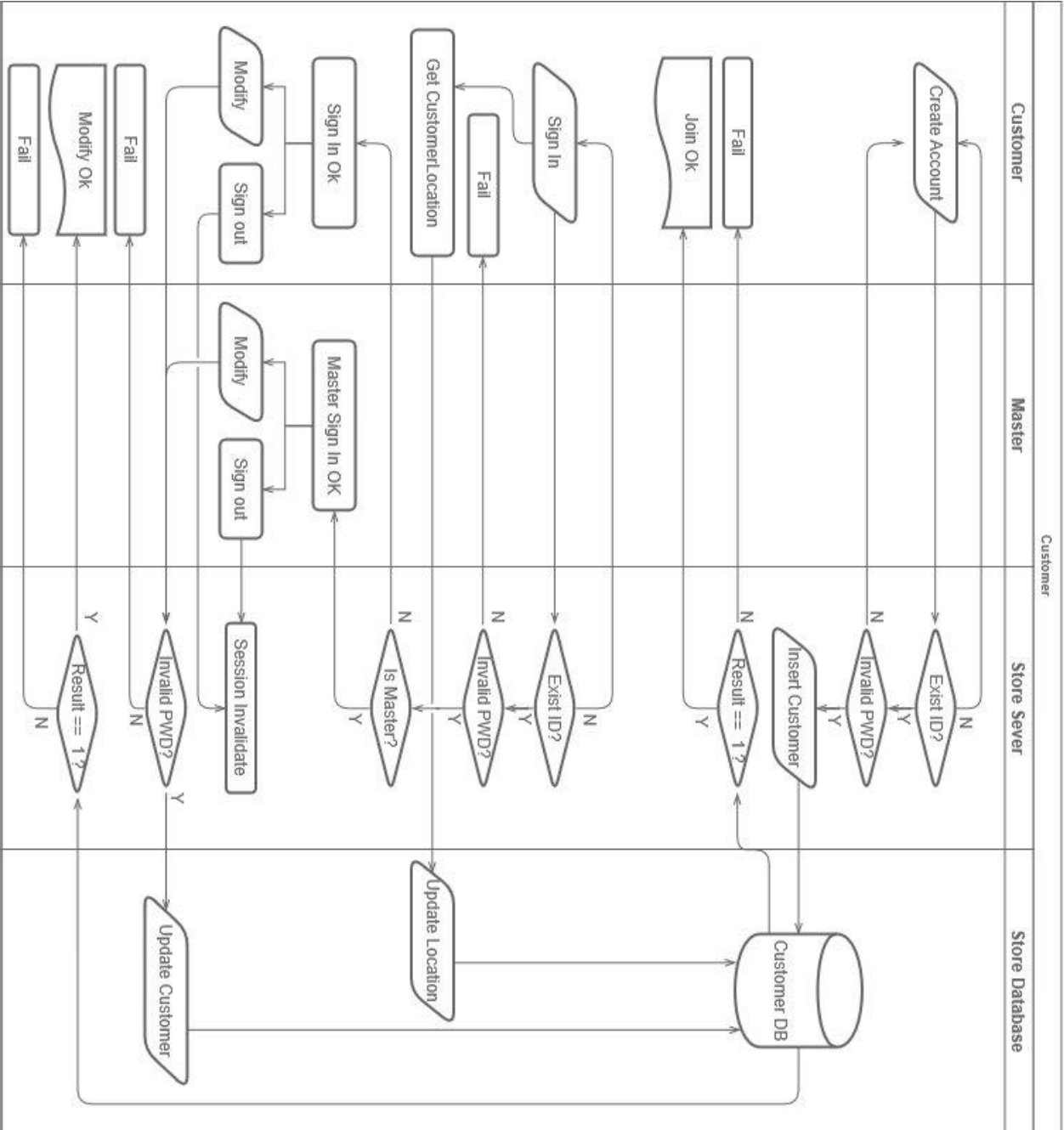
- 로그인(Sign in)
  - 일반사용자 로그인
  - 관리자 로그인
- 회원가입(Create Account)
  - 아이디를 조회한 후 패스워드 일치 여부 검사 수행
  - 로그인 페이지로 복귀하고 아이디 입력 값에 세션 기록이 남는다
- 회원정보 수정(Modify)
  - 패스워드를 조회하여 일치하면 수정 완료
- 로그아웃(Sign Out)
  - 세션이 종료되고 이전 화면으로 초기화된다.

#### C 관리자 권한 관리

- 일반 사용자용 페이지와 관리자용 페이지를 구분한다.
- 초기 JSP페이지에서 일반 사용자로 접속 시 index.do로 이동하고 관리자 아이디로 접속 시 admin\_index.do로 이동한다.
- 관리자로 접속하지 않고 관리자 페이지에 접속하면 일반 사용자 및 로그인 페이지로 이동된다.

D Flow chart

|             |                                 |         |            |
|-------------|---------------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 상세 프로세스 흐름도_고객관리                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                        | 단 계     | 설 계        |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_상세 프로세스 흐름도_고객관리 | 작 성 일 자 | 2019/12/03 |

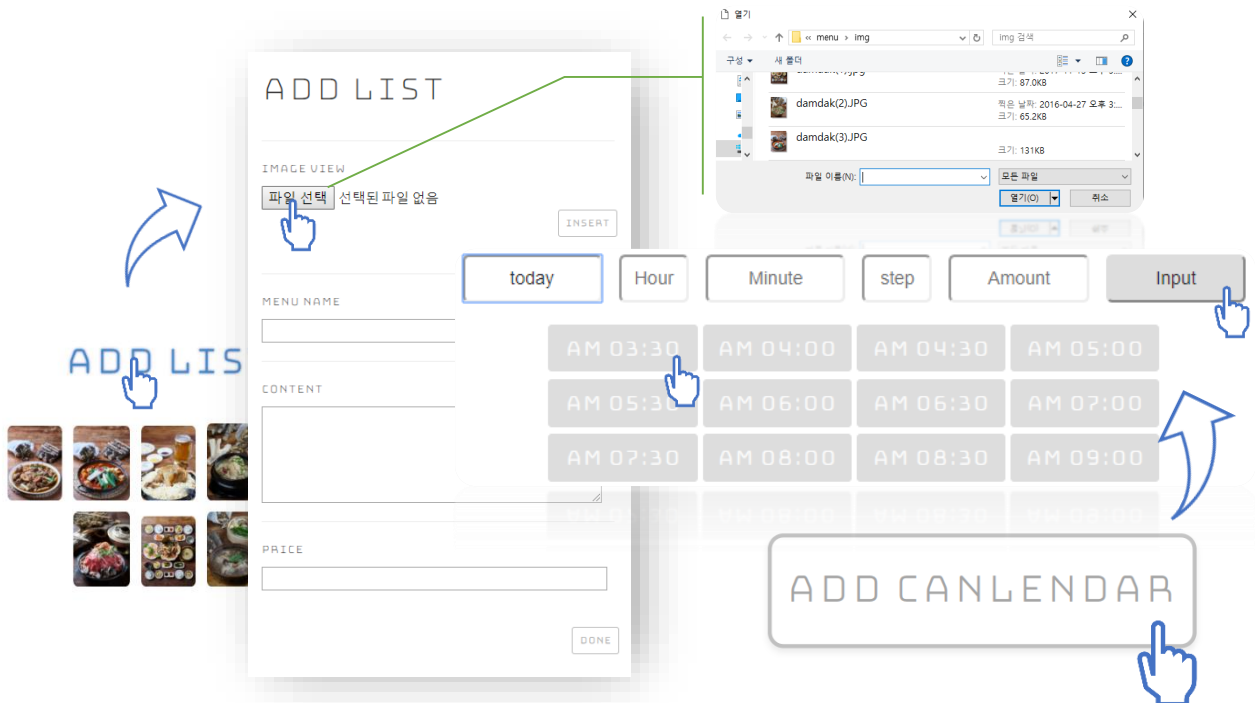


|             |                                |         |            |
|-------------|--------------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 프로그램 명세서_관리자 권한                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                       | 단 계     | 설계         |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_관리자 권한 | 작 성 일 자 | 2019/12/12 |

## A 개요

- 관리자 권한으로 접속하면 메뉴 파트에 ADD LIST 버튼과 ADD CALENDER 버튼이 노출된다.
- 일반 사용자는 다른 사용자의 예약 리스트에 접근할 수 없지만 관리자는 주문 리스트에서 현재 예약되어 있는 고객의 모든 인스턴스를 삭제할 수 있다.

## B 화면설계

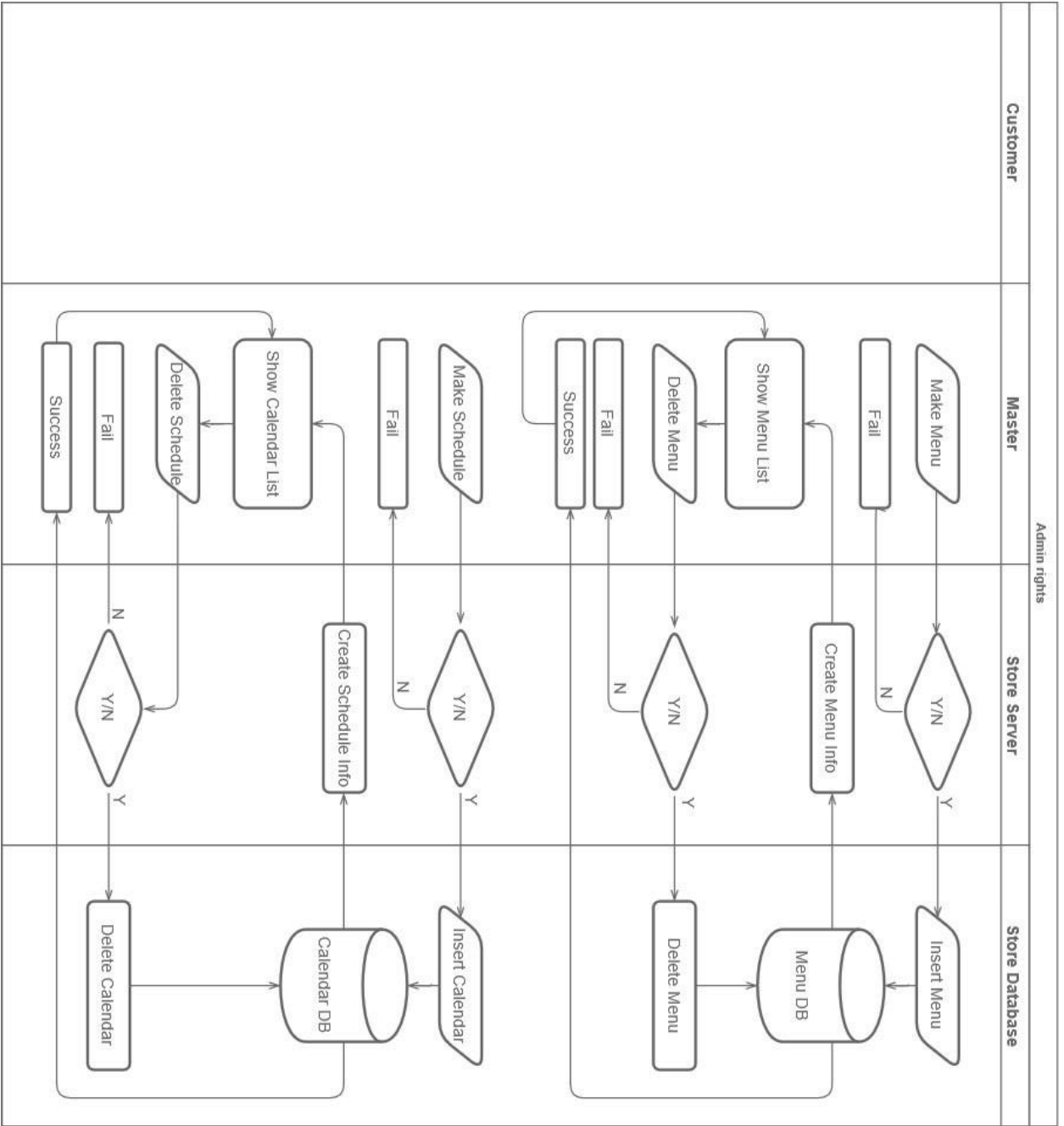


## C 관리자 권한 프로세스(Admin rights)

- 메뉴 작성(Make Menu)
  - 메뉴를 등록하면 초기화될 때 메뉴 정보를 조회하여 추가된 메뉴를 리스트 배열에 갱신한다.
- 메뉴 리스트(Menu List)
  - 메뉴 삭제 기능은 선택한 썸네일의 메뉴 콘텐츠 창에서 Delete버튼을 클릭하여 실행된다.
- 예약날짜 작성(Make Schedule)
  - 날짜를 선택하고 ADD CALENDAR 버튼을 클릭하면 스케줄 설정 윈도우가 열린다.
  - 해당 날짜 값이 자동입력 되고 시간과 Term을 조절하여 Submit하면 결과 값이 리스트에 출력 되고 셀을 클릭하면 예약날짜가 스케줄링 된다.
- 예약날짜 선택 리스트(Calendar List)
  - 관리자로 로그인했을 때 예약 시간을 클릭하면 예약시간이 선택되지 않고 삭제된다.

D FlowChart

|                |                                   |         |            |
|----------------|-----------------------------------|---------|------------|
| Open<br>Dining | 상세 프로세스 흐름도_관리자 권한                |         |            |
|                | 예약시스템 구축                          | 단 계     | 설 계        |
|                | 문서번호: 예약시스템 구축_상세 프로세스 흐름도_관리자 권한 | 작 성 일 자 | 2019/12/04 |

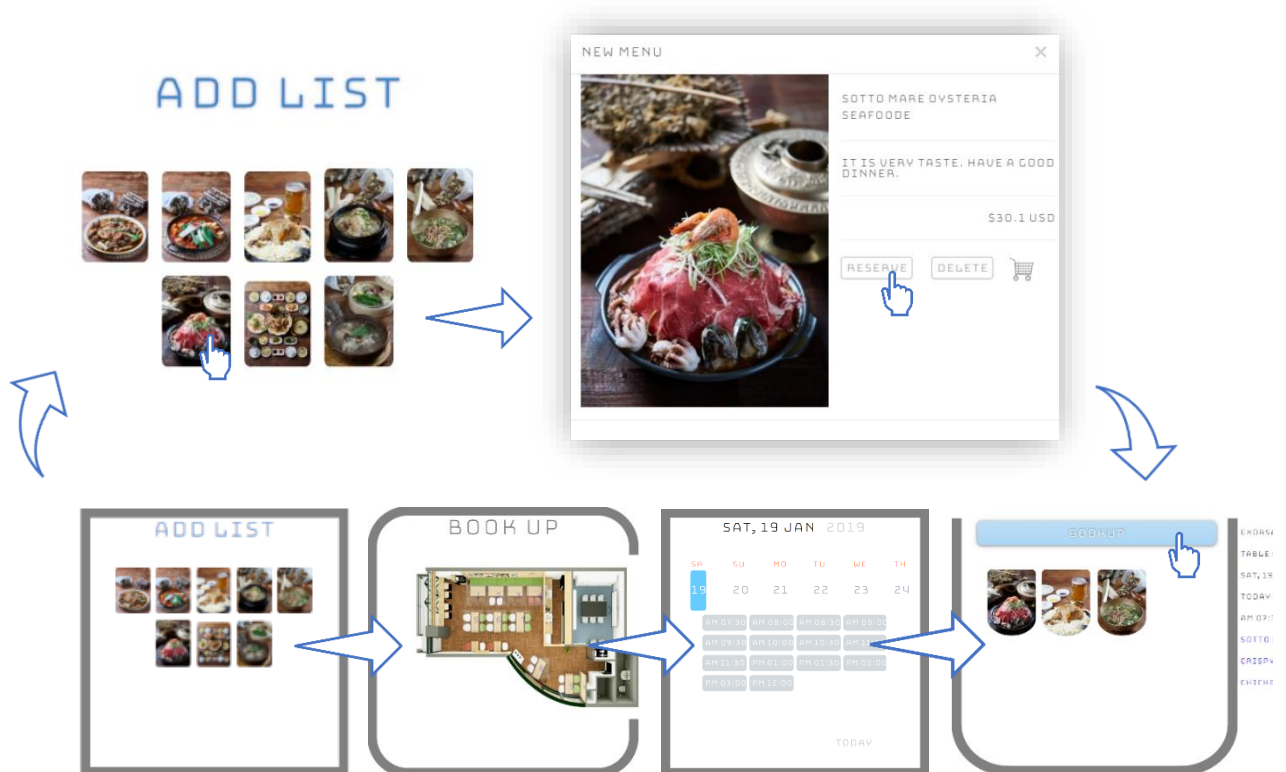


|             |                            |         |            |
|-------------|----------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 프로그램 명세서_예약                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                   | 단 계     | 설계         |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_예약 | 작 성 일 자 | 2019/12/13 |

#### A 개요

- 주문하기 이전에 임시 저장소인 장바구니에 들어가기까지 예약 과정이다.
- 아이디(이메일), 연월일, 위치 정보는 장바구니에 자동으로 입력되고 아이디는 사용자를 식별하고 위치정보는 결제부에서 올바른 사용자인지 여부를 검사하는데 사용된다.
- 상품 예약, 테이블 번호 예약, 날짜/시간 예약은 필수적으로 해야 하나 예약의 순서는 무의미하다.
- 

#### B 화면설계



#### C 예약 프로세스(Book Up)

- 메뉴 선택(Select Menu)
  - 메뉴 리스트에 커서를 올려놓으면 썸네일이 확대되고 선택하면 모달창이 열린다.
- 메뉴 예약(Reserve)

- RESERVE 버튼을 클릭하면 해당 메뉴의 이미지와 상품명과 가격이 장바구니에 저장되고 모달창이 닫힌다.
- 카트 아이콘을 클릭하면 모달창이 종료되지 않고 클릭할 때마다 동일한 메뉴가 입력되며 총 액이 증가한다.

RESERVE



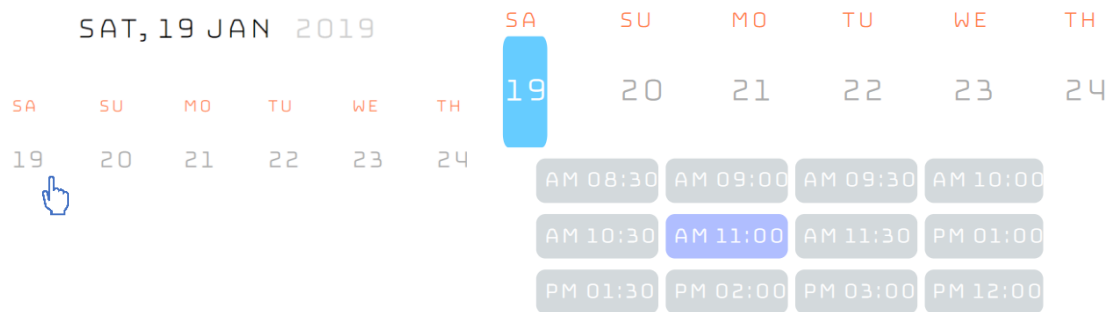
- 테이블 번호 선택(Select Table)

- 평면도를 클릭하면 사용자시점으로 확대
- 테이블 번호를 선택하면 스케줄러 화면으로 시점이 이동된다



- 날짜/시간 예약(Schedule Picker)

- 선택한 테이블에 해당하는 날짜와 시간이 스케줄러에 출력된다.
- 해당 요일의 날짜를 선택하면 예약시간 리스트가 노출되고 선택하면 예약날짜와 시간이 화면에 출력된 후 장바구니로 시점이 이동된다.



BOOK AT AM 07:30 TODAY

- 장바구니(Basket)

- 앞서 지정했던 예약 정보들이 우측에 표기되며 선택한 메뉴와 정보를 확인 가능하다.
- 메뉴는 최대 8개까지 들어간다
- 위에서부터 아이디(이메일), 테이블 번호, 연월일, 예약날짜, 예약시간, 선택한 메뉴
- Book Up 버튼을 클릭하면 주문과 결제를 할 수 있는 모달창이 열린다.

EXORSA@NAVER.COM

TABLE NO.1

SAT, 19 JAN 2019

TODAY

PM 03:00

CHICKEN STEW

NO PEEK CHICKEN

CHICKEN NOODLE SOUP

SOTTO MARE OYSTERIA SEAFOODE

CRISPY FRIED CHICKEN

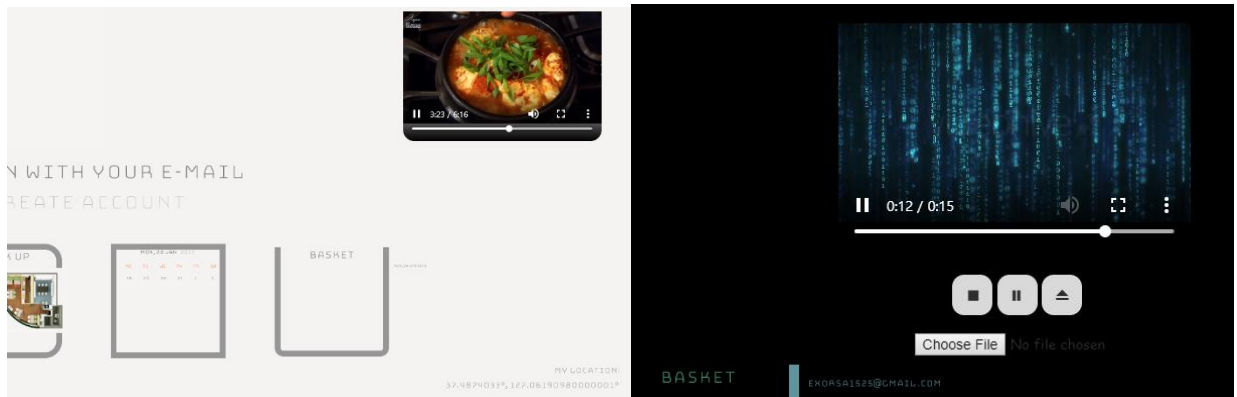


|                |                                |         |            |
|----------------|--------------------------------|---------|------------|
| Open<br>Dining | 프로그램 명세서_영상 입출력                |         |            |
|                | 예약시스템 구축                       | 단 계     | 설계         |
|                | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_영상 입출력 | 작 성 일 자 | 2019/12/14 |

#### A 개요

- 홍보 영상물을 입/출력하는 과정이다. 마우스를 스크롤 하면 해당 영상이 슬라이딩 되어 상단 우측에 위치하게 된다.
- 관리자 페이지에서 영상물을 삽입하면 데이터를 전달받은 클라이언트 페이지에서 초기화 될 때마다 최신 영상이 노출된다.
- 영상물 관리는 로컬영역의 파일을 입출력 하는 방식과 URI주소를 직접 입력 받아 출력하는 형태가 있다.

#### B 화면 설계



#### C 영상 입출력 프로세스

- 영상 업로드
  - 관리자 페이지로 접속하여 로컬영역 안의 파일을 선택하고 영상 삽입 버튼을 누르면 영상이 출력됨과 동시에 영상의 제목이 데이터베이스에 저장된다.
- 영상 출력
  - 초기화시 데이터베이스에 기 저장된 영상의 값을 불러와서 HTML 비디오 태그의 속성 중 파일 경로에 값을 넣는다. 일치하는 값이 나올 때까지 영상 스토리지를 검사한다.
  - 일치하는 영상이 확인되면 비디오 탭에 영상을 송출한다.
  - 영상은 반드시 지정된 스토리지 안에 있어야 실행된다.

#### D 영상 조작

- 영상 조작 메뉴
  - 영상 위에 커서를 올려 놓으면 하단에 영상 조작 메뉴가 나타난다. 왼쪽부터 정지, 일시정지/시작, 영상 삽입 버튼이 위치한다.
  - 삽입 버튼 위에 커서를 올려놓으면 파일 선택(Choose File) 입력폼이 나타난다.
- 영상 중지
  - 정지버튼을 클릭하거나 그 밖에 다른 곳을 클릭하면 정지됨과 동시에 비디오의 뷰가 사라진다.

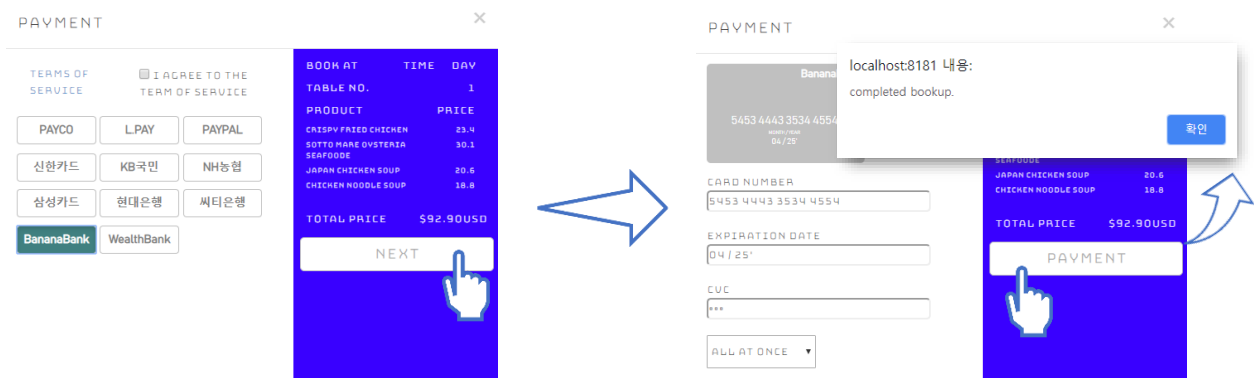


|             |                              |         |            |
|-------------|------------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 프로그램 명세서_주문결제                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                     | 단 계     | 설계         |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_프로그램 명세서_주문결제 | 작 성 일 자 | 2019/12/14 |

## E 개요

- 고객이 예약한 메뉴를 주문/결제하는 페이지이다. 주문서는 고객의 주문 정보를 보여주며 고객이 결제해야 할 금액을 계산한다. 결제는 신용카드의 종류를 선택할 수 있다. 결제 버튼을 누르면 위치기반 보안 검증을 통해 안전을 확보하고 주문과 결제를 트랜잭션 처리한다.

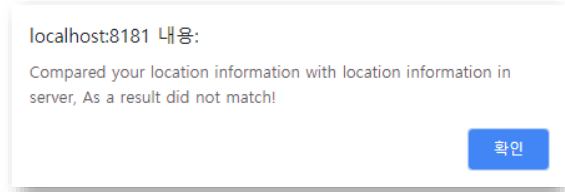
## F 화면설계



## G 주문결제 프로세스(Payment Transaction)

- 예약
  - 장바구니의 Bookup 버튼을 누르면 위와 같은 결제 모달창이 열린다.
- 카드선택
  - 카드사를 선택하고 NEXT버튼을 누르면 선택한 카드사명이 카드 이미지에 기입된다.
- 카드정보 입력
  - 카드번호, 유효기간, CVC번호를 입력하고 할부를 선택한다.
  - 카드번호를 입력하면 카드번호와 유효기간이 카드 이미지에 기입된다.
- 주문결제(Submit)
  - Payment 버튼을 누르면 PG사 측에서 결제 프로세스를 처리한다.
  - 주문과 결제가 동시에 처리되며 해당 고객의 위치정보와 결제가 이루어지는 위치정보를 비교한다(단 결제가 우선 처리되고 결제가 완료되면 주문이 처리된다).

- 현재 위치정보가 NULL값이거나 정보가 일치하지 않은 경우 결제자의 위치정보와 서버상의 위치정보가 일치하지 않는다는 알림창을 띄우고 결제가 취소된다.



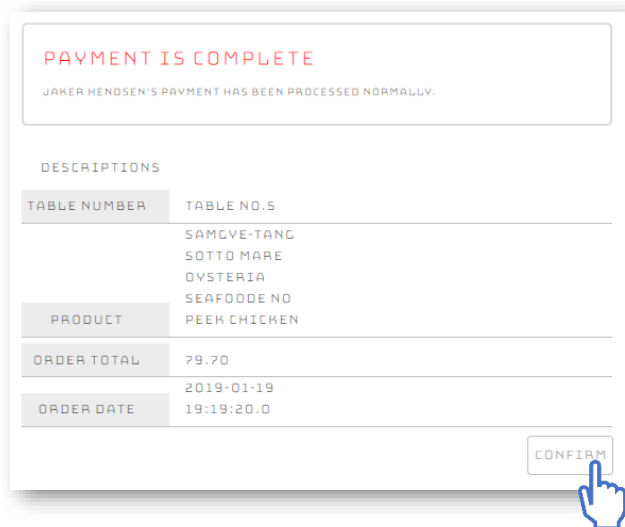
- 결제 혹은 예약주문 트랜잭션 과정에서 문제가 생겼을 경우 알림창을 띄우고 Rollback한다.
- 정보가 일치하면 결제를 진행하고 결제와 예약주문을 동시에 처리한다.
- 결제정보는 PG사 서버에 로그를 남기고 해당 거래소(카드사/은행/이통사)에 대금결제를 요청한다

|   | PAYMENT_DATE | CREDITCARDFIRM | CDN   | CUSTOMER_NAME | EMAIL         | INVAL | CVC      | PHONE     | INSTALLMENT | DISTANCE | WITHDRAW |
|---|--------------|----------------|-------|---------------|---------------|-------|----------|-----------|-------------|----------|----------|
| 1 | 190119191920 | BananaBank     | 77... | Jakerhendsen  | exors...07/20 | 777   | 01042... | allatonce | 28.9176     | 79.70    |          |
| 2 | 190119055236 | BananaBank     | 77... | Jakerhendsen  | exors...07/20 | 777   | 01042... | allatonce | 28.9164     | 18.80    |          |
| 3 | 190115023904 | BananaBank     | 77... | Jakerhendsen  | exors...07/20 | 777   | 01042... | allatonce | 28.9156     | 18.80    |          |
| 4 | 190115023726 | BananaBank     | 77... | Jakerhendsen  | exors...07/20 | 777   | 01042... | allatonce | 28.9156     | 18.80    |          |
| 5 | 190112145948 | BananaBank     | 77... | Jakerhendsen  | exors...07/20 | 777   | 01042... | allatonce | 28.9174     | 81.00    |          |

- 거래소에서 처리한 결과가 PG사에 통보되면 PG사는 클라이언트에게 결과를 전달한다.

#### • 결제완료(Complete Payment)

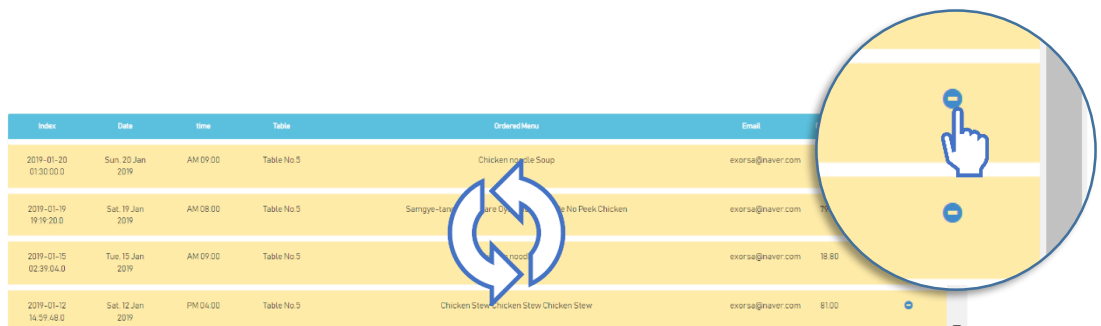
- 트랜잭션 결과 올바른 값이 반환되면 결제완료 팝업이 열리고 주문결제 정보가 출력된다.
- 결제가 정상적으로 완료되면 결제완료 팝업을 띄우고 Confirm 버튼을 누르면 주문이력 정보를 초기화한다.



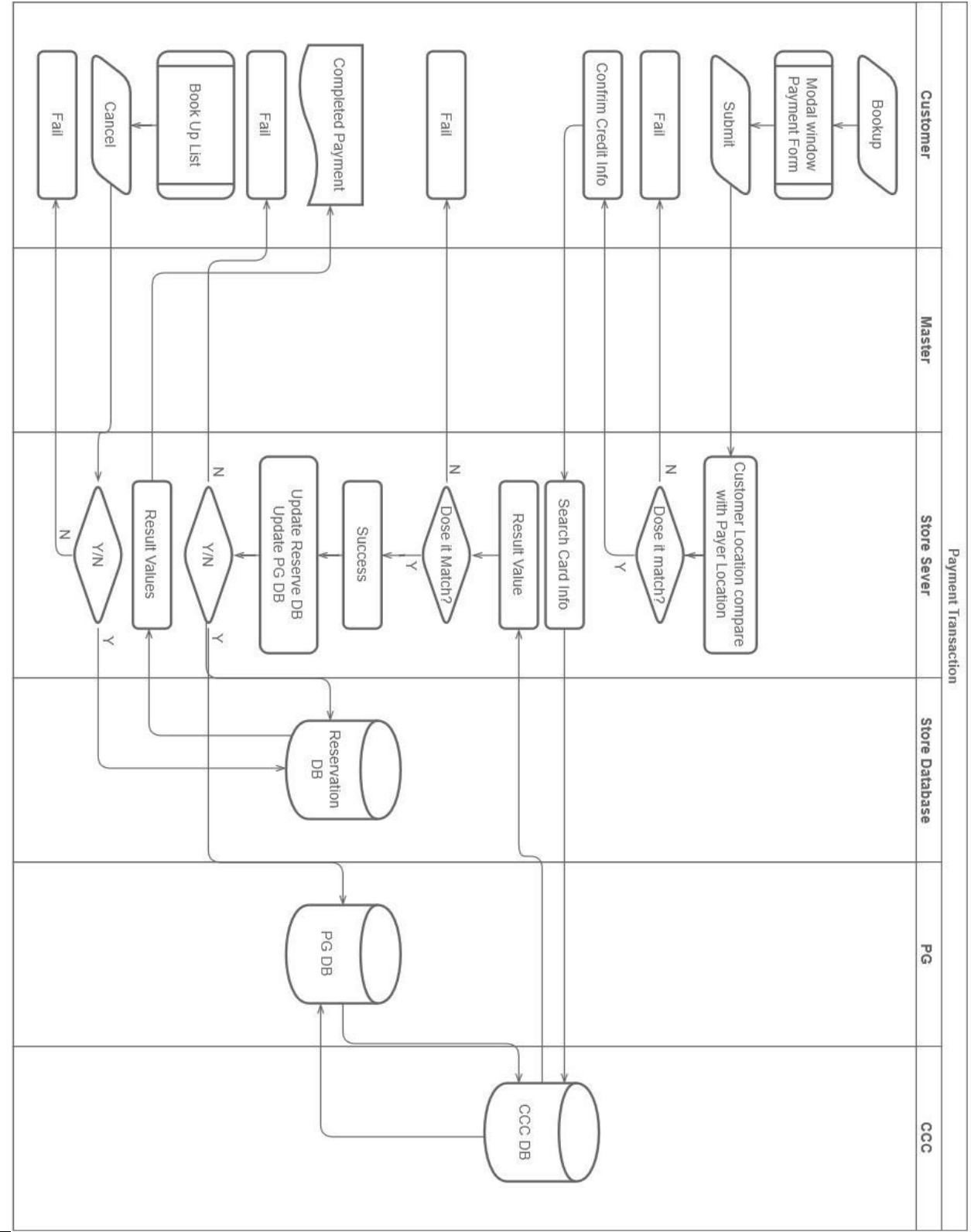
| Index              | Date             | time     | Table      | Ordered Menu   | Cancel |
|--------------------|------------------|----------|------------|--|--------|
| 2019-01-19 19:20.0 | Sat, 19 Jan 2019 | AM 08:00 | Table No.5 | Sangye-tang Sotto Mare Oysteria Seafoode No Peek Chicken | •      |

#### • 예약 취소 기능

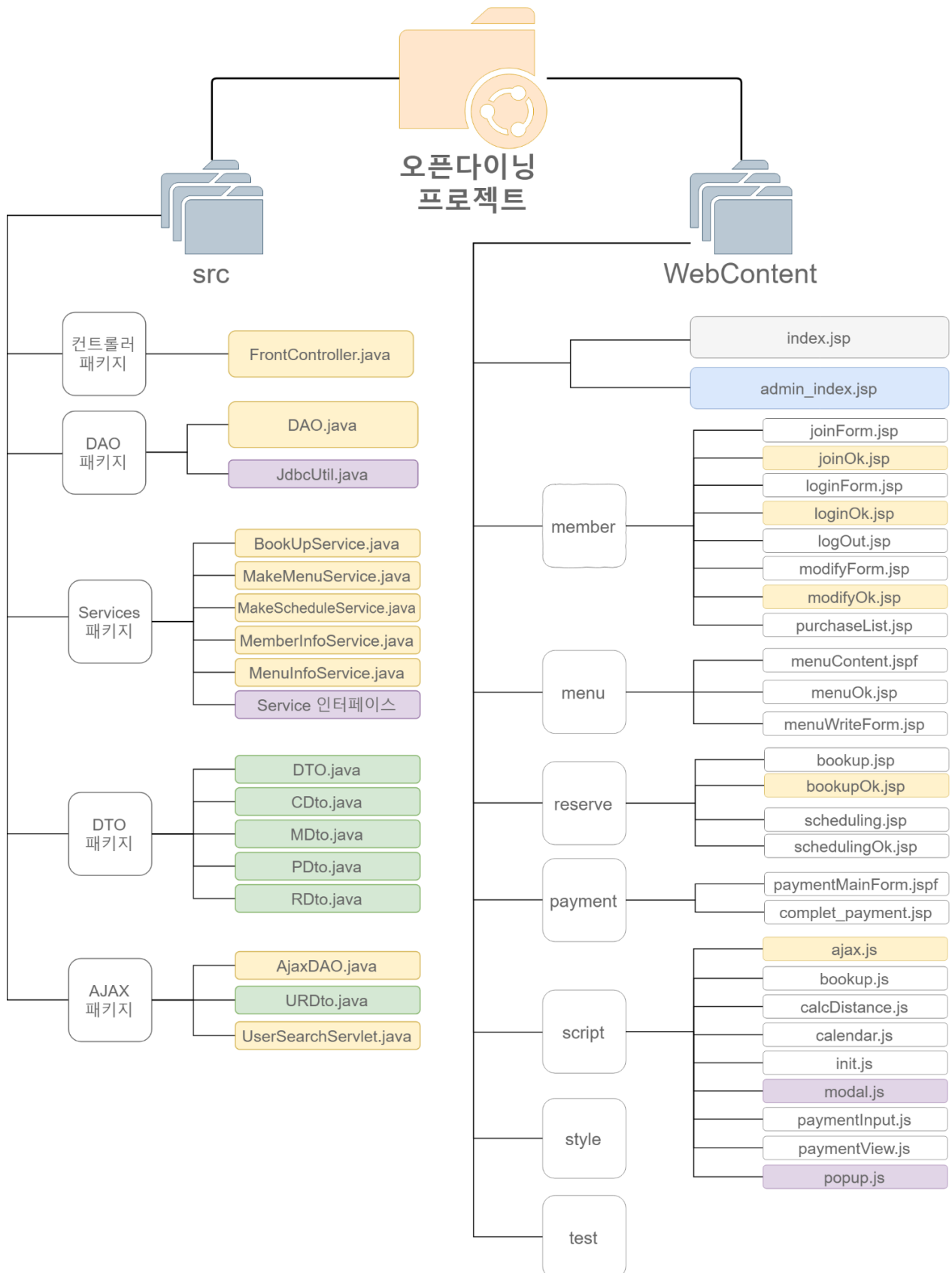
- 오른쪽의 Cancel 버튼을 누르면 예약된 메뉴의 Index가 파라미터 값으로 전달되며 AJAX 방식으로 주문DB에 접근하여 해당 품목의 DELETE 쿼리를 수행한다.
- 사용자로부터 취소요청을 받은 PG사에서 거래소에 취소요청을 전달한다
- PG사로부터 취소요청을 받은 거래소에서 이미 결제된 내역을 Rollback하여 PG사에 결과를 리턴하고 PG사는 사용자에게 결과를 전달한다.



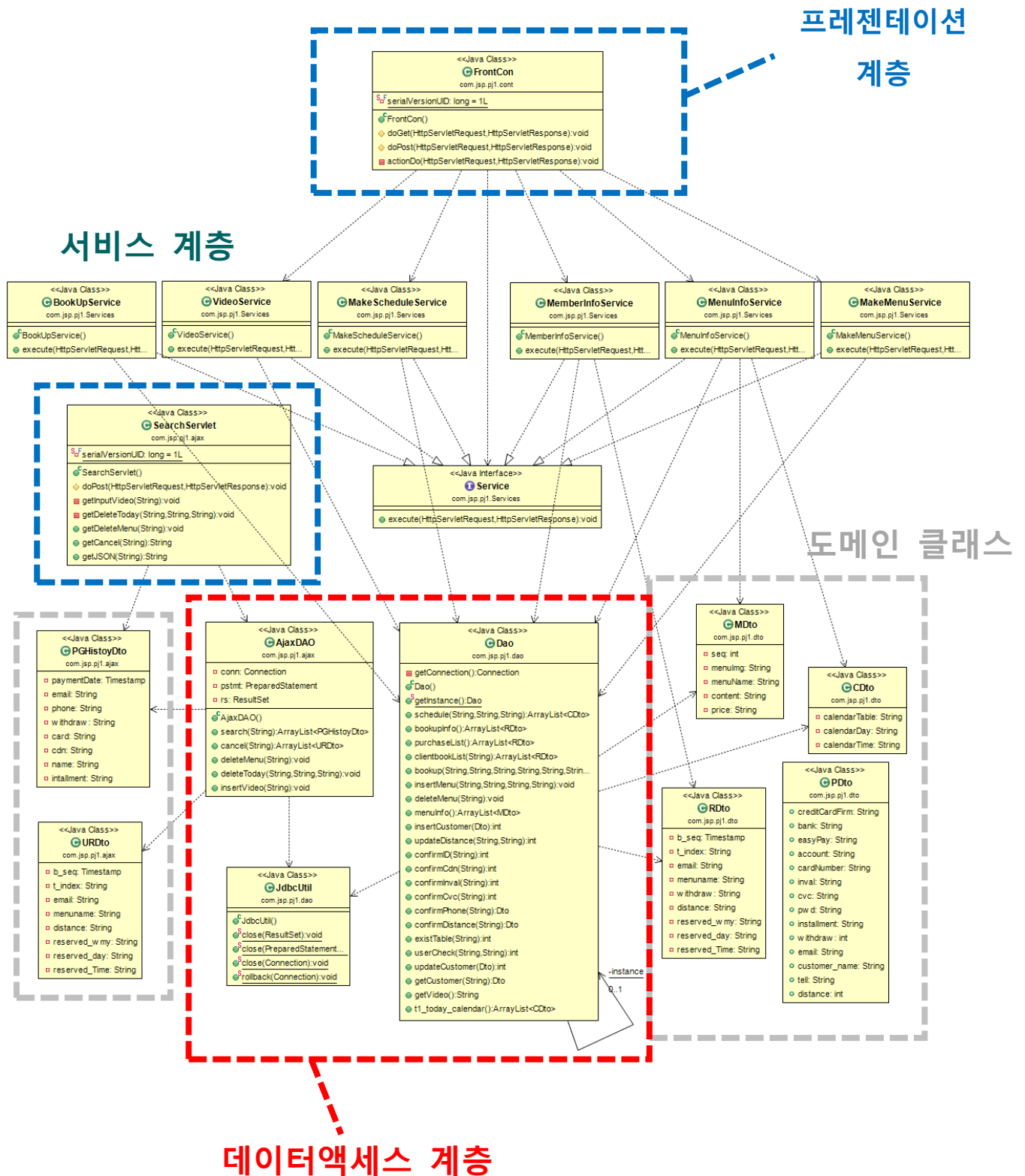
|             |                               |         |            |
|-------------|-------------------------------|---------|------------|
| Open Dining | 상세 프로세스 흐름도_결제                |         |            |
|             | 예약시스템 구축                      | 단 계     | 설계         |
|             | 문서번호: 예약시스템 구축_상세 프로세스 흐름도_결제 | 작 성 일 자 | 2019/12/05 |



A 파일 디렉토리 구조



## B 클래스 다이어그램



## C 데이터베이스 생성

- 계정 생성

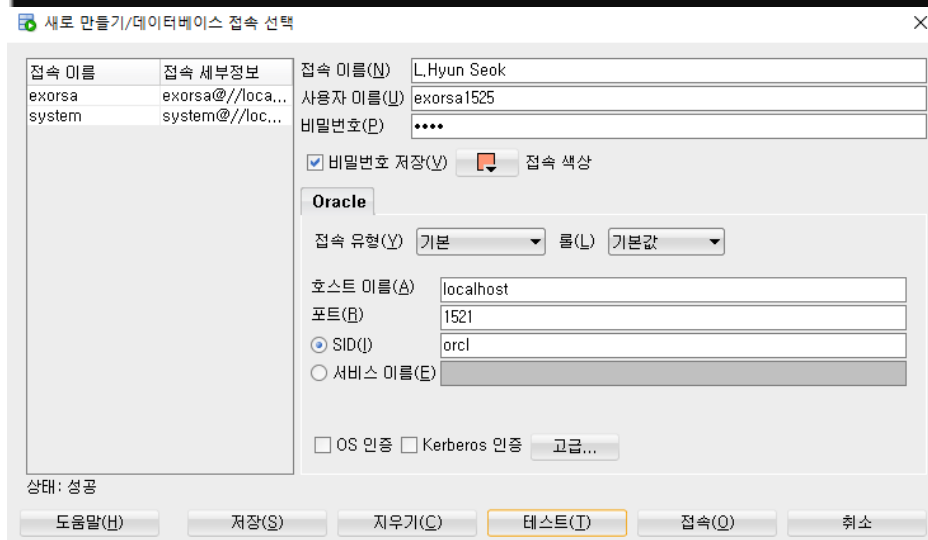
```
SQL> create user exorsa1525 identified by 1234;

User created.

SQL> grant connect, resource, dba to exorsa1525;

Grant succeeded.

SQL>
```



- 테이블 생성

```
/*Add Customer*/
CREATE TABLE customer(
    customer_index          NUMBER          NULL,
    first_name              VARCHAR2(10)     NOT NULL,
    last_name               VARCHAR2(16)     NOT NULL,
    customer_email          VARCHAR2(26)     NOT NULL,
    customer_pwd            VARCHAR2(16)     NOT NULL,
    customer_phone          VARCHAR2(16)     NULL,
    customer_addr           VARCHAR2(40)     NULL,
    reg_joinTime            TIMESTAMP        NOT NULL,
    customer_distance_info  VARCHAR2(10)     NULL,
    CONSTRAINT CUSTOMER_PK PRIMARY KEY (customer_email)
);
```

## D DB연동을 위한 Connection Pool 작성

- 성능 문제를 해결하기 위해 Connection Pool 기법을 사용하는 작업
  - 매번 커넥션을 생성하지 않고 DB와 연결된 Connection을 미리 만들어서 Pool속에 저장한다.
  - Connection을 필요할 때마다 가져다 쓰고 close()를 호출하여 반환한다.

- 
- context.xml에 소스코드 추가

```
<Resource auth="Container"
driverClassName="oracle.jdbc.driver.OracleDriver"
maxActive="50" maxWait="1000"
name="jdbc/oracle" password="tldhstks12"
type="javax.sql.DataSource"
url="jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:orcl"
username="exorsa"/>
```

동시에 사용할 수 있는 최대 커넥션 수는 50으로 설정하고 최대 타임아웃은 1초로 설정

- Connection Pool 사용

- getConnection() 메소드를 활용
- 컨텍스트를 생성하고 lookup()으로 DataSource 객체를 찾는다. DataSource에서 Context를 가져와서 사용한다.

```
private Connection getConnection() {
    Context cont = null;
    DataSource dataSource = null;
    Connection conn = null;

    try {
        cont = new InitialContext();
        dataSource = (DataSource)
            cont.lookup("java:comp/env/jdbc/oracle");
        conn = dataSource.getConnection();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return conn;
}
```

- DAO에서 Connection 접근 방식

- 서비스 클래스에서 접근 : 호출될 때마다 새로운 서비스 객체를 생성해서 사용
- 싱글톤 패턴 적용 : 매번 동일한 객체를 리턴하므로 같은 객체를 참조하게된다.
  - 접근제어 수식어는 private이기때문에 외부 클래스에서는 객체를 생성할 수 없게된다.
  - 유일하게 객체에 접근할 수 있는 getInstance() 정적메소드를 통해서만 DAO에 접근할 수 있게 하였다.

```
private static Dao instance = new Dao();

public Dao() {
}

public static Dao getInstance() {

    return instance;
}

- JSP페이지에서 DAO접근
```

```
Dao dao = Dao.getInstance();
dao.confirmID(dto.getCustomerEmail())
```

---

---

## E 서버 사이드 구현

- Model(DTO) 작성

- 필드

```
public class Dto {  
    private int customerId; // 고객 번호  
    private String firstName; // 성  
    private String lastName; // 이름  
    private String customerEmail; // 고객 이메일  
    private String customerPwd; // 고객 암호  
    private String customerPhone; // 고객 전화번호  
    private String customerAddr; // 고객 주소  
    private Timestamp regJointime; // 등록 가입일자  
    private String customerDistanceInfo; // 고객 거리 정보  
  
    public int getCustomerId() {  
        return customerId;  
    }  
    public void setCustomerId(int customerId) {  
        this.customerId = customerId;  
    }  
    public String getFirstName() {  
        return firstName;  
    }  
    public void setFirstName(String firstName) {  
        this.firstName = firstName;  
    }  
}
```

•  
•  
•

- Data Access Object 클래스 작성

- DB에 대한 CRUD 메서드 작업

```
public int insertCustomer(Dto dto) {  
    int ri = 0;  
  
    Connection conn = null;  
    PreparedStatement pstmt = null;  
    ResultSet rs = null;  
  
    String query = "INSERT INTO customer "  
        + "VALUES(m_seq.nextval,?,?,?, ?, ?, sysdate,0)";  
  
    try {  
        conn = getConnection();  
        pstmt = conn.prepareStatement(query);  
        pstmt.setString(1, dto.getFirstName());  
        pstmt.setString(2, dto.getLastName());  
        pstmt.setString(3, dto.getCustomerEmail());  
        pstmt.setString(4, dto.getCustomerPwd());  
        pstmt.setString(5, dto.getCustomerPhone());  
        pstmt.setString(6, dto.getCustomerAddr());  
        pstmt.executeUpdate();  
    }
```

---



---

```

        ri = Dao.MEMBER_JOIN_SUCCESS;

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    } finally {
        JdbcUtil.close(pstmt);
        JdbcUtil.close(conn);
    }
    return ri;
}

```

- Front Controller 작성

- Servlet 배치정보 설정(@WebServlet)
- do, post로 호출되어도 actionDo()로 배치될수 있도록 설정

```
@WebServlet("*.do")
```

```
public class FrontCon extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
```

```

    public FrontCon() {
        super();
    }
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
    response) throws ServletException, IOException {
        actionDo(request, response);
    }
    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
    response) throws ServletException, IOException {
        actionDo(request, response);
    }

```

```

    private void actionDo(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
    response) throws ServletException, IOException {
        request.setCharacterEncoding("UTF-8");

```

```

        String viewPage = null;
        Service service = null;

```

- 전체 uri에서 Context 경로를 제외한 뒤 부분을 가져온다
- 해당하는 서비스 객체를 지정하여 DAO에서 처리한다.

```

String uri = request.getRequestURI();
String conPath = request.getContextPath();
String com = uri.substring(conPath.length());

```

```

if(com.equals("/index.do")) {
    service = new MenuInfoService();
    service.execute(request, response);
    service = new MemberInfoService();
    service.execute(request, response);
    viewPage = "index.jsp";

```

```

} else if(com.equals("/menu/write.do")) {
    service = new MakeMenuService();
    service.execute(request, response);
    viewPage = "menuOk.jsp";

```

---

---

```

    }else if(com.equals("/bookup.do")) {
        viewPage = "reservation/bookupOk.jsp";

    }else if(com.equals("/reservation/schedule.do")) {
        service = new MakeScheduleService();
        service.execute(request, response);
        viewPage = "schedulingOk.jsp";
    }
}

```

- Dispatcher 포워딩으로 현재 페이지의 request/response 객체를 그대로 가지고 다른 요청 페이지로 이동

```

RequestDispatcher dispatcher
= request.getRequestDispatcher(viewPage);
dispatcher.forward(request, response);

}
}

```

- Sub Controller (Interface 클래스) 작성
  - Front Controller 다음에 실제 서비스를 처리하는 컨트롤러 작업
  - 각 Sub Controller(service)에 상속할 공통 인터페이스를 작성한다.

```

public interface Service {
    void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response);
}

```

- Sub Controller (Service 클래스) 작성

```

public class MakeScheduleService implements Service {

    @Override
    public void execute(HttpServletRequest request,
        HttpServletResponse response) {
        String day = request.getParameter("calendarDay");
        String time = request.getParameter("calendarTime");

        Dao dao = Dao.getInstance();
        dao.schedule(day, time);
    }

}

```

## F AJAX 구현

- AJAX : Controller(Servlet-mapping) 구현

```

@WebServlet("*.com")
public class UserSearchServlet extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
        request.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");

        String uri = request.getRequestURI();
        String conPath = request.getContextPath();
    }
}

```

---

---

```

String com = uri.substring(conPath.length());

if(com.equals("/index.com")) {
    String keyword = request.getParameter("keyword");
    response.getWriter().write(getJSON(keyword));
}else if(com.equals("/cancel.com")) {
    String bseq = request.getParameter("bseq");
    response.getWriter().write(getCancel(bseq));

}else if(com.equals("/deleteMenu.com")) {
    System.out.println("servlete deletemenu");
    String menuname = request.getParameter("menuname");
    getDeleteMenu(menuname);

}else if(com.equals("/deleteCalendar.com")) {
    String time = request.getParameter("time");
    String day = request.getParameter("day");
    System.out.println("day : " + day);
    getDeleteToday(time, day);
}
}

private void getDeleteToday(String time, String day) {
    if(time == null) time = "";
    AjaxDAO ajaxDAO = new AjaxDAO();
    ajaxDAO.deleteToday(time, day);
}

public void getDeleteMenu(String menuname) {
    System.out.println("getdeletemenu : " + menuname);
    if(menuname == null) menuname = "";
    AjaxDAO ajaxDAO = new AjaxDAO();
    ajaxDAO.deleteMenu(menuname);
}

// Delete Reservation
public String getCancel(String bseq) {
    if(bseq == null) bseq = "";
    String result = null;
    AjaxDAO ajaxDAO = new AjaxDAO();
    ajaxDAO.cancel(bseq);

    return result;
}

//제이슨으로 변환
public String getJSON(String keyword) {

    if(keyword == null) keyword = "";
    StringBuffer result = new StringBuffer("");

    result.append("{\"result\":[");

    AjaxDAO ajaxDAO = new AjaxDAO();
    ArrayList<URDto> userList = ajaxDAO.search(keyword);
    System.out.println(userList);

    for(int i=0; i < userList.size(); i++) {
        result.append("[{\"value\": \"" +
            userList.get(i).getB_seq() + "\"},");
        result.append("{\"value\": \"" +
            userList.get(i).getReserved_wmy() + "\"},");
    }
}

```

---



- 
- 제이슨 객체를 JS에서 HTML상에 뿌려준다.

```
var request = new XMLHttpRequest();

function searchProcess() {
    var AT = document.getElementById("ajaxTable");
    AT.innerHTML = "";

    //접속상태 확인
    if(request.readyState == 4 && request.status == 200) {
        var object = eval('(' + request.responseText + ')');

        //받아온 객체를 제이슨으로 변환
        var result = object.result;

        // 제이슨 데이터를 HTML에 적용
        for(var i = 0; i < result.length; i++) {
            var row = AT.insertRow(0);

            for(var j = 0; j < result[i].length; j++) {

                var cell = row.insertCell(j);
                cell.innerHTML = '<br />' + result[i][j].value + '<br />'

            }
            cell.innerHTML = "<a href='' id='' class='cs glyphicon glyphicon-minus-sign' style='text-decoration:none' onclick='(function(e){e.preventDefault();})(event)'></a>";
        }
    }
}

window.onload = function() {
    searchFunction();
}

$('.cs').click(function () {
    alert('a');
    var url = $(this).attr("id");
    alert(url);
});

function searchFunction() { // 주문목록 검색(와일드카드)
    request.open("Post", "./index.com?keyword=" +
        encodeURIComponent(document.getElementById("keyword").value),
        true);
    request.onreadystatechange = searchProcess;
    request.send(null);
}

function cancel() { // 예약주문 취소
    request.open("Post", "./cancel.com?bseq=" +
        encodeURIComponent($('.bseq').val()), true);
    request.onreadystatechange = searchProcess;
    request.send(null);
    alert("Canceled reservation number " + $('.bseq').val());
    setTimeout(function() {
        self.location.reload();
    }, 500);
}
```

---

---

```

    }
    function deleteProduct() { // 품목 삭제
        request.open("Post", "./deleteMenu.com?menuname=" +
            encodeURIComponent($('#mn').val()), true);
        request.send(null);
        alert('Deleted menu ' + $('#mn').val())
    }
    function deleteCalendar(time, day) { // 예약가능 시간 삭제
        request.open("Post", "./deleteCalendar.com?time=" +
            encodeURIComponent(time) + "&day=" + encodeURIComponent(day),
            true);
        request.send(null);
        alert("Deleted " + day + " time is " + time)

        setTimeout(function() {
            self.location.reload();
        }, 500);
    }
}

```

### G 스케줄러(Time Picker)의 구현

- System time 기반의 예약 날짜 및 시간을 작성하기 위한 로직이다.
- 윤달을 계산하여 날짜의 오차를 방지한다
- 왼쪽부터 오른쪽 방향으로 오늘날짜부터 일요일을 제외한 6일을 계산하여 요일과 날짜는 같은 위치에서 작동되도록 HTML상에 렌더링한다.

## 연/월/일 구현

// System time을 기준으로 한다.

```
Date date= new java.util.Date();
```

```
SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("yyyy년 MM월 dd일 HH시 mm분 ss초 E요일");
```

```
Date now = new Date();
```

```
SimpleDateFormat dayofweek = new SimpleDateFormat("EEE, dd MMM", Locale.ENGLISH);
```

```
String dow = dayofweek.format(date);
```

```
String EEE = dow.substring(0, 2); //Day of week(요일)형식을 포맷한다.
```

// 연,월,일,시,분의 형식을 포맷한다.

```
String strDate = sdf.format(now);
```

```
String yyyy = strDate.substring(0, 4);
```

```
String MM = strDate.substring(6, 8);
```

```
String dd = strDate.substring(10, 12);
```

```
String HH = strDate.substring(15, 18);
```

```
String mm = strDate.substring(19, 22);
```

//Count day of week

```
int EEE_n = 0;
```

//요일을 숫자 형식으로 변환하다.

```
if(EEE.equals("Su")) {
```

```
    EEE_n = 0;
```

```
}else if(EEE.equals("Mo")) {
```

```
    EEE_n = 1;
```

```
}else if(EEE.equals("Tu")) {
```

```
    EEE_n = 2;
```

// 요일을 문자열 형식으로 다시 변환한다.

```
String EE[] = new String[10];
```

```
if(setEEE[0] == 0) {
```

```
    EE[0] = "Su";
```

```
}else if(setEEE[0] == 1) {
```

```
    EE[0] = "Mo";
```

```
}else if(setEEE[0] == 2) {
```

```
    EE[0] = "Tu";
```

---

---

```

}else if(EEE.equals("We")) {
    EEE_n = 3;
}else if(EEE.equals("Th")) {
    EEE_n = 4;
}else if(EEE.equals("Fr")) {
    EEE_n = 5;
}else if(EEE.equals("Sa")) {
    EEE_n = 6;
}else {
    System.out.println("fail");
}
// 배열을 선언하여 요일을 로테이션한다
int[] setEEE = new int[20];
setEEE[0] = EEE_n;

for(int i = 0; i<=6; i++){
    if(i + EEE_n >= 7){
        for(int j=0; j<=6; j++){
            setEEE[i++] = j;
        }
    }else{
        setEEE[i] = i + EEE_n;
    }
}

// 30일로 끝나는 달과 31일로 끝나는 달 분류
if((month == 1)||((month ==3 )||(month ==
5)||((month ==
7)||((month==8)||((month==10)||((month==12)))
{
for(int i = 0; i<=5; i++) {
    if(i
+ today >= 32) {
        for(int j=0; j<=5; j++) {
            af[i++] = j + 1;
        }
    }else{
        af[i] = i + today;
    }
}
} else if ((month == 4)||((month == 6)
||(month == 9)||((month == 11)){

for(int i = 0; i<=5; i++){
    if(i + today >= 31){

        for(int j=0; j<=5; j++){
            af[i++] = j + 1;
        }
    }
}

```

---

```

}else if(setEEE[0] == 3) {
    EE[0] = "We";
}else if(setEEE[0] == 4) {
    EE[0] = "Th";
}else if(setEEE[0] == 5) {
    EE[0] = "Fr";
}else if(setEEE[0] == 6) {
    EE[0] = "Sa";
}else {
    System.out.println("fail");
}
.
.
.

System.out.println(EE[0]+"요일");

```

today의 값이 날짜와 요일의 기준이 되고  
윤달까지 정확하게 계산하여 날짜와 요일을  
매칭시킨다

```

//convert into Integer type from String type
int year = Integer.parseInt(yyyy);
int month = Integer.parseInt(MM);
int today = Integer.parseInt(dd);

```

```

int af[] = new int[31];
af[0] = today;
}else{
    af[i] = i + today;
}
}
}
}

```

//스케줄러의 시간 구하기

```

int[] M_array = new int[1000];
int m_interval = 30;

```

/\* 시간의 간격을 조절하는 변수이다  
캘린더를 작성하는 페이지에서 참조된다. \*/

```

int h_str = 9; //start hour
int m_str = 20; // start min
int h = 0;
int m = 0;
int rn = 125;

```

```

//reservation number
String pmam = "AM";
String[] hours = new String[140];

```

```

// array hours
String[] minutes = new String[150];

```

```

// array minutes

```

---

---

```

    } else {
        af[i] = i + today;
    }
}
} else if(month == 2){
    // 2월 예외처리 윤달 계산
    if((year % 4 == 0 && year % 100 != 0) || (year % 400 == 0)) {

        for(int i = 0; i<=5; i++){

            if(i + today >= 30){

                for(int j=0; j<=5; j++){
                    af[i++] = j + 1;
                }

            } else{
                af[i] = i + today;
            }
        }
    } else {
        for(int i = 0; i<=5; i++){
            if(i + today >= 29){
                for(int j=0; j<=5; j++){

                    af[i++] = j + 1;
                }
            }
        }
    }
}

//input
for(int i=0; i<=rn; i++) {
    M_array[i] = i * m_interval + m_str;
    // increase minute
}
//output
for(int i=0; i<=rn; i++) {

    h = M_array[i] / 60 + h_str; //hours
    m = M_array[i] % 60; //minutes

    if( h >= 13) {
        h = h - 12;
    }
    // Change 12 hour system
    //pmam = "PM"; // Change AM --> PM
    pmam = "PM";
}

// attach '0'flag
String H = String.format("%02d",h);
String M = String.format("%02d", m);

hours[i] = H;
minutes[i] = M;
}
}
}

```

## 예약시간 리스트 구현

// 스케줄러에서 시간의 범위를 계산할 때 입력해야 하는 초기값의 속성들을 변수로 선언한다

```

var time_array = new Array(); // AM/PM hh:mm
var m_array = new Array();    // mm
var m_interval = 0;          //term

```

```

var h = 0;
var m = 0;
var rn = 0;    // Amount
var pmam = 'AM';    // PM or AM
var h_str = 0; // initial hour value
var m_str = 0; //initial minute value
var hours = new Array();
var minutes = new Array();

```

// 분(m) 단위를 기준으로 일정한 간격(step)으로 증감시키고 60 을나누어 시간단위를 구하고 오전/오후(AM/PM)를 구분한다.

```

function schedule_time() {

    rn = parseInt($('.rn').val());
    step = parseInt($('.step').val());
    m_str = parseInt($('.mm').val());

    //m_str = $('.m_str').val()

    for(var i=0; i <= rn; i++) {

```

---



---

```

        m_array.push(i* step + m_str);
    }

    //input
    for(var i=0; i <= rn-1; i++) {

        h_str = parseInt($('.hh').val());
        h = parseInt(m_array[i] / 60 + h_str);
        m = m_array[i] % 60;

        if(h >= 13) {
            h = h - 12;
        }

        if(h >= 12) {
            pmam = 'PM';
        }else{

        }

        var H = pad(h, 2);
        var M = pad(m, 2);

        hours[i] = H;
        minutes[i] = M;

        //output
        $('.record'+i).val(pmam+ ' '+hours[i] + ':' + minutes[i]);

    }
}

function pad(n, width) {
    n = n + '';
    return n.length >= width ? n : new Array(width-n.length+1).join('0') + n;
}

```

/\* JavaScript 에서 작성한 스케줄 로직의 각 속성(시, 분, 간격)을 조작하기 위하여 폼을 구성하고 Insert 버튼을 누르면 시간 리스트가 출력되며 셀을 선택하면 해당 시간의 정보가 서버에 전송된다. 서버는 예약가능 시간(Calendar) DB 에 입력한 데이터를 저장한다. \*/

```

<body onload="schedule_time();">
<form id="schedule" action="schedule.do" name="schedule" method="post">
    <div class="container-fluid" >
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12">
                <input type="text" name="calendarTable" id="calendarTable"
                    class="calendarTable col-xs-2 qr"
                    value="Table No.<%=request.getParameter("calendarTable")%>">

                <input type="text" name="calendarDay" id="day" class="calendarTable col-xs-2"
                    value="<%=request.getParameter("re_day")%>"
                <input type="text" class="hh col-xs-1" value="" placeholder="Hour"
                <input type="text" class="mm col-xs-2" value="" placeholder="Minute"
                <input type="text" class="step col-xs-1" value="" placeholder="step"
                <input type="text" class="rn col-xs-1" value="" placeholder="Amount"

                <button type="button" class="col-xs-2 qr btn btn-default"
                    onclick="javascript:schedule_time();">Input
            </button>
        </div>
    </div>

```

---

```

<div class="col-xs-12" >
  <div>
    <c:forEach var="i" begin="0" end="27" varStatus="st">
      <input class="record${st.index } record calendarTime"
        name="calendarTime" type="submit" value=""/>
    </c:forEach>
  </div>
</div>
</div>
</form>
</body>

```

- 클라이언트 측에서 초기화될 때마다 서버단에서는 DB에 저장된 예약 가능시간 데이터들을 가져와서 리스트에 출력한다

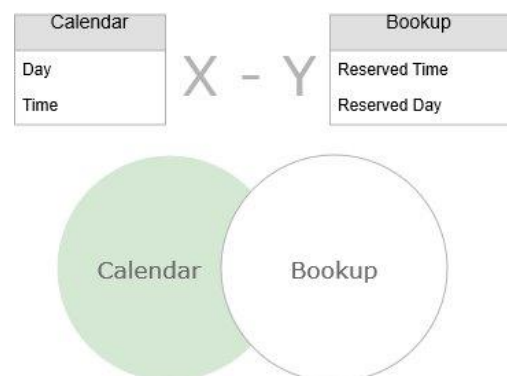
|   | CALENDAR_TABLE | CALENDAR_DAY | CALENDAR_TIME |
|---|----------------|--------------|---------------|
| 1 | Table No.5     | today        | PM 12:00      |
| 2 | Table No.6     | today        | AM 09:30      |
| 3 | Table No.6     | today        | AM 10:00      |
| 4 | Table No.6     | today        | AM 10:30      |
| 5 | Table No.6     | today        | AM 11:00      |

## 클라이언트 측의 TimePicker 초기화

- TimePicker는 서버 사이트의 스케줄러 페이지에서 전송한 데이터 리스트를 출력하는 클라이언트 사이트의 예약 가능시간 리스트이다.
- TimePicker 리스트와 Bookup 테이블의 특성상 예약시간의 중복을 허용하지 않기 때문에 모든 [예약 가능시간 집합]에서 이미 [예약 완료된 시간 집합]을 제외시켜야 한다.
- TimePicker는 음식점 내부의 테이블 별로 각각 구현되어야 한다.
- 출력 **DML**

- 관계데이터연산의 일반 집합연산자 중 차집합(-)을 연산을 활용하여 [예약 가능시간 튜플]에서 이미 [예약 완료된 튜플]을 제외시키고 현재 남아있는 레코드들을 출력한다.
- 달력 테이블의 시간 도메인과 예약 테이블의 시간 도메인을 'LEFT JOIN'한다

**SELECT \* FROM** calendar **WHERE**  
 calendar\_table = 'Table No.1' **and**  
 calendar\_day='today' **and** calendar\_time **NOT**  
**IN** (**SELECT DISTINCT** reserved\_time **FROM**  
 bookup **WHERE** t\_index = 'Table No.1') **ORDER**  
**BY** calendar\_time **ASC**;



- 각 테이블의 각 날짜별로 TimePicker를 시간단위로 출력한다. 디스플레이는 none으로 초기화하고 고객이 테이블과 날짜를 선택하면 Block으로 전환시킨다.
- JSTL 반복문을 실행하여 List를 출력한다.

```
<!-- Calendar for Table No.1 ~ 9 -->
<div class="table_1" style="display:none;">
<!-- TimePicker No.0 ~ 5 -->
  <div align="left" class="tp timepicker0">

    <c:forEach var="j" begin="0" items="{t1_today_calendar }"
              end="15" varStatus="st">

      <input type="button" class="time time_nomal time-sh"
            value="{j.calendarTime} "
            onclick="time('{j.calendarTime}')" />

    </c:forEach>
  </div>
</div>
```

- 고객이 예약시간 리스트의 셀을 선택하면 예약시간이 브라우저상에 임시적으로 저장되지만 브라우저가 초기화되면 선택한 정보를 잃는다. 임시정보는 hidden 타입의 입력폼에 저장되어있다가 결제단계 트랜잭션 단계에서 서버로 전송할 때 인자 값으로 활용된다. 값이 NULL이면 트랜잭션에 실패하고 Rollback된다.

## H 위치기반 기술 구현

- 음식점으로부터 고객 간의 거리 계산 기능(script/calcDistance.js)
  - Geolocation API를 활용하여 사용자의 방위각을 추출하여 좌표와 소요거리를 측정한 값을 반환하는 메소드 작성

```
function getDistance() {
  var startPos;
  if (navigator.geolocation) {
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(function(position) {
      startPos = position;
      - 위도(latitude)와 경도(longitude) 추출하는 작업
    document.getElementById("startLat").innerHTML
    = startPos.coords.latitude;
    document.getElementById("startLon").innerHTML
    = startPos.coords.longitude;
    document.getElementById("a").value = startPos.coords.latitude;
    document.getElementById("b").value = startPos.coords.longitude;
  }, function(error) {
    alert("Error occurred. Error code: "+error.code);
  });

  navigator.geolocation.watchPosition(function(position) {
    - 음식점의 경로 설정하는 작업
    var calc = calculateDistance(startPos.coords.latitude,
                                startPos.coords.longitude, .508286743400000,
                                126.73514674630000);
    calc = calc.toString();
    document.getElementById("currentLat").innerHTML
    = 37.508286743400000;
    document.getElementById("currentLon").innerHTML
```

---

```

    = 126.73514674630000;
    calc = calc.substr(0,7);

    document.getElementById("distance").value = calc;
    document.getElementById("dist").value = calc;
    });
}
};

```

- 음식점으로부터 고객 사이의 거리 계산하는 작업

```

function calculateDistance(lat1, lon1, lat2, lon2) {
    var R = 6371; // km
    var dLat = (lat2-lat1).toRad();
    var dLon = (lon2-lon1).toRad();
    var a = Math.sin(dLat/2) * Math.sin(dLat/2) +
        Math.cos(lat1.toRad()) * Math.cos(lat2.toRad()) *
        Math.sin(dLon/2) * Math.sin(dLon/2);
    var c = 2 * Math.atan2(Math.sqrt(a), Math.sqrt(1-a));
    var d = R * c;
    return d;
}
Number.prototype.toRad = function() {
    return this * Math.PI / 180;
}

function distance() {
    alert($('.distance').val());
    $('.dist').val($('.distance').val());
}

```

- 로그인시 위치정보의 활용(member/loginOk.jsp)

- 매번 로그인시마다 고객의 현재 위치정보를 고객 DB에 업데이트 시킨다.
- ```
dao.updateDistance(dist, email);
```
- 고객 DB에서 가져온 사용자의 위치정보를 세션으로 처리한다(세션은 로그아웃시 종료한다).
- ```
String userDistance = null;
userDistance = dao.confirmDistance(dto.getCustomerEmail())
    .getCustomerDistanceInfo();
session.setAttribute("userDistance", userDistance);
```

- 예약 주문 결제시 위치정보의 활용(reservation/bookupOk.jsp)

- 위치 정보 기반의 인증키를 보조인증 수단으로 사용한다. 위치정보 기반이라 함은 사용자의 단말기의 HTML의 GeoLocation으로 실시간 추출하는 가변적인 방위각과 음식점의 고정된 방위각 사이의 거리를 계산한 측정 수치를 Km단위로 환산한 결과 값이다.
- 결제 시점의 위치정보의 값과, 세션에서 가져온 값(로그인 시 초기화된 위치정보)과 고객 DB에서 가져온 위치정보 값을 비교하여 정당한 사용자인지 여부를 검사한다.

```

// 결제 시점의 위치정보
String payerdistance = request.getParameter("distance");
// 서버단의 위치정보
sessionDistance = (String)session.getAttribute("userDistance");
// DB상의 위치정보
serverDistance =
dao.confirmDistance(dto.getCustomerEmail()).getCustomerDistanceInfo();

```

---

- 위치정보는 고유한 정보이므로 올바른 사용자가 접속한다면 아래 세 가지 결과 값이 일치하게 된다. 인증이 성공했다는 신호를 보낸 후 결제를 시도한다.

```
1월 29, 2019 11:44:21 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: payerdistance: 28.9071
1월 29, 2019 11:44:21 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: sessionDistance: 28.9071
1월 29, 2019 11:44:21 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: serverDistance: 28.9071
```

- 결과 값이 일치하지 않은 경우이다. 경고창을 띄우고 메인 페이지로 돌아간다.

```
1월 29, 2019 11:42:36 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: payerdistance: 28.9067
dispatcher : org.apache.catalina.core.ApplicationDispatcher@4cb8343c
1월 29, 2019 11:42:36 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: sessionDistance: 28.9211
1월 29, 2019 11:42:36 오후 org.apache.catalina.core.ApplicationContext log
INFO: jsp: serverDistance: 28.9098
```

## I 결제 트랜잭션

- 인증 프로세스(reservation/bookupOk.jsp)
  - 사용자 고유의 위치정보를 조회하여 일치여부를 판독한 결과에 따라 처리한다.
  - 값이 일치하지 않은 경우 인증에 실패하였다는 알림창을 띄우고 종료한다.

```
if (!payerdistance.equals(sessionDistance) || !payerdistance.equals(serverDistance)) {
    %>
    <script type="text/javascript">
        alert('Fail : Compared your location information'
            + ' with location information in server,'
            + 'As a result did not match!');
        history.go(-1);
    </script>
    <%
```

- 값이 일치하는 경우 결제 페이지에서 입력한 값을 넘겨받아 아이디를 인자값으로 DAO에서 거래소에 해당하는 DB 내에 있는 신용 정보를 조회하고 리턴한 값에 따라 처리한다.

```
}else if (payerdistance.equals(sessionDistance)
    && payerdistance.equals(serverDistance)) {
    // confirm Credit information
    int ri = dao.confirmCdn(cdn);
    ri += dao.confirmInval(inval);
    ri += dao.confirmCvc(cvc);
    if( ri != 3) {
        %>
        <script language="javascript">
            alert("Fail : Not exist credit card informaion.");
            history.go(-1);
        </script>
        <%
        - 거래소 DB내의 카드번호 일치여부를 조회하기 위해 DAO에서 쿼리를 수행하는 작업이다.
```

```
public int confirmCdn(String cdn) {
    int ri = 0;
    Connection conn = null;
    PreparedStatement pstmt = null;
    ResultSet rs = null;
```

---

```

String query = "SELECT credit_cdn FROM bananabank "
               + "WHERE credit_cdn = ?";

try {
    conn = getConnection();
    pstmt = conn.prepareStatement(query);
    pstmt.setString(1, cdn);

    rs = pstmt.executeQuery();

    if(rs.next()) {
        ri = Dao.CDN_EXISTENT;
    }else {
        ri = CDN_NONEXISTENT;
    }

} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}finally {
    JdbcUtil.close(rs);
    JdbcUtil.close(pstmt);
    JdbcUtil.close(conn);
}
return ri;
}

```

- 위치정보와 신용정보 인증과정이 완료되면 인자 값을 DAO의 bookup()에 전송하고 예약과 결제를 수행하여 반환 된 값에 따라 처리한다.

```

@SuppressWarnings("resource")
public int bookup(String t_index, String email, String
                  menuname, String withdraw, String distance, String
                  reserved_wmy, String reserved_day, String
                  reserved_time, String creditCardFirm, String cdn,
                  String customer_name, String inval, String cvc,
                  String phone, String installment, String p_withdraw)
{

    int ri = 0;
    Connection conn = null;
    PreparedStatement pstmt = null;

    String query1 = "INSERT INTO bookup VALUES(sysdate,?,?,?,?,?,?,?,?)";

    String query2 = "INSERT INTO creditcardcompany VALUES(sysdate, ?, ?, "
                    + " ?, ?, ?, ?, ?, ?)";

    try {
        conn = getConnection();

        /* Transaction
         * Change autoCommit function manually. */

        conn.setAutoCommit(false);
        System.out.println("getConnection");
        pstmt = conn.prepareStatement(query1);
        System.out.println("prepareStatement for query values");
        pstmt.setString(1, t_index);

        .
        .
        .

        ri = pstmt.executeUpdate();
        pstmt = conn.prepareStatement(query2);

```

---

---

```

        pstmt.setString(1, creditCardFirm);
        .
        .
        .

        ri += pstmt.executeUpdate();
        System.out.println("ri ::" + ri);

        // It can only be commit when all the work is completed
        without any error.
        if (ri != 2) {
            try {
                conn.rollback();
                conn.setAutoCommit(true);

            } catch (SQLException sqle) {
                sqle.printStackTrace();
            }

        } else {
            conn.commit();
        }

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();

    } finally {
        JdbcUtil.rollback(conn);
        JdbcUtil.close(pstmt);
        JdbcUtil.close(conn);
    }

    return ri;
}
- 트랜잭션에 성공하면 정수 2를 반환하고 결제완료 팝업창이 열린다. 트랜잭션에 실패하면 롤백
  처리하고 이전페이지로 돌아간다.
<%
    ri = 0;
    ri = dao.bookup(t_index, email, menuname, withdraw, payerdistance,
        reserved_wmy, reserved_day, reserved_time, creditCardFirm,
        cdn, customer_name, inval, cvc, phone, installment, withdraw);

    if(ri == 2){
%>
<script type="text/javascript">
    alert("completed backup.");
    history.go(-1);

    var popUrl = "payment/complet_payment.jsp";
    var popOption;
    window.open(popUrl, "", popOption);
</script>
<%
    }else{
%>
<script type="text/javascript">
    alert("Failed backup.");
    history.go(-1);
</script>

```

---

