

PRÁCTICA N° 7

Tema

- Angular

1. Creación de un proyecto Angular utilizando *angular-cli* (<https://angular.dev/tools/cli>)

- a. Cree un proyecto **Angular** llamado **eventosApp** con la herramienta **angular-cli**. Desde una terminal, posicionado en el directorio de su workspace, ejecute:

ng new eventosApp --standalone --routing

- b. Corra la aplicación con “**ng serve**” (desde el directorio de la aplicación generada).
c. Compruebe que su aplicación se encuentra en ejecución, accediendo a <http://localhost:4200>
d. Analice la estructura del proyecto y luego cambie el contenido de la página inicial de la aplicación por el texto: **La aplicación Funcional!**

2. Agregado de **Bootstrap** al proyecto

Es posible usar Bootstrap instalándolo mediante **NPM** con el comando (desde el directorio de la aplicación):

npm install bootstrap --save

Una vez instalado, lo importamos en el archivo **angular.json** mediante la modificación del código:

angular.json

```
...
  styles: [
    "node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css",
    "src/styles.css"
  ]
...
```

En el archivo **styles.css**, ubicado en la carpeta **src**, se pueden incluir todos los estilos CSS globales a toda la aplicación, sin tener que incluir una llamada al mismo en el index.html.

3. Creando modelo y componente

Se desea modelizar la registración a eventos para ello realice los siguiente pasos:

a) Cree una clase modelo llamada **Evento** de la siguiente manera:

```
cd src/app/modelos
ng generate class evento
```

b) Defina en la clase Evento las variables de instancia nombre, lugar y fecha, todas de tipo string.

c) Cree un componente Angular llamado *Eventos* utilizando (desde el directorio src/app) el comando:

```
ng g c eventos --skip-tests
```

d) Defina en el componente creado en c) la siguiente variable de instancia:

```
eventos: Evento[] = [{nombre:'Cosquín Rock', lugar:'Aeroclub Santa María de Punilla', fecha:'02/10/2025'}, {nombre:'Arctic Monkeys en Argentina', lugar:'Hipódromo de San Isidro', fecha:'03/30/2025'}, {nombre:'Lollapalooza Argentina', lugar:'Hipódromo de San Isidro', fecha:'04/05/2025'}, {nombre:'Iron Maiden en Argentina', lugar:'Estadio Vélez Sársfield', fecha:'10/12/2025'}];
```

e) Referencie el componente Eventos desde *src/app/app.html*

```
<div class="container" >
  <h3 class="font-weight-bold text-center">Eventos en Argentina</h3>
  <app-eventos></app-eventos>
</div>
```

Note que el tag utilizado es el selector declarado en el componente *Eventos*

f) Escriba el contenido del archivo *src/app/eventos/eventos.html* para mostrar los datos del evento utilizando interpolación. Utilice **table table-striped table-dark** de bootstrap, para mostrar la información de la manera siguiente:



- g) Visualice los cambios de la aplicación desde el navegador
h) Modifique `src/app/eventos/eventos.html` para aplicar a la fecha del evento un pipe de formato, por ejemplo `{{ evento.fecha | date }}`

4. Calculadora simple

- a) Realice una aplicación que disponga de
- 2 campos de entrada
 - 4 botones: + - * /
 - Texto: resultado de aplicar el operador elegido sobre los operandos ingresados en los campos de entrada.

Nota: para utilizar la directiva `ngModel` es necesario importar el módulo **FormsModule** de Angular.