

Comenzado el	Monday, 27 de September de 2021, 12:12
Estado	Finalizado
Finalizado en	Monday, 27 de September de 2021, 12:26
Tiempo empleado	14 minutos 13 segundos
Calificación	9,50 de 10,00 (95%)

Pregunta 1

Finalizado

Puntúa 0,80 sobre 0,80

Indique cual o cuales de las siguientes son características de la evolución del software

Seleccione una o más de una:

☒ a. No sigue una curva clásica de envejecimiento.

☐ b. El software se desgasta.

☐ c. El problema está en el tiempo de operación

☒ d. Es inmune a los males que desgastan al hardware.

Las respuestas correctas son: No sigue una curva clásica de envejecimiento., Es inmune a los males que desgastan al hardware.

Pregunta 2

Finalizado

Puntúa 0,80 sobre 0,80

Seleccione una de las opciones para completar la siguiente definición

El software es el conjunto de _____ que forman parte de las operaciones de un sistema de computación (IEEE)

Seleccione una:

☐ a. programas de cómputo, procedimientos y documentación

☐ b. programas de cómputo, modelo, reglas y documentación

☐ c. programas de cómputo, procedimientos, reglas y documentación

☒ d. programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados

La respuesta correcta es: programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados

Pregunta 3

Finalizado

Puntúa 0,80 sobre 0,80

Indique cual o cuales de los siguientes problemas de comunicación se los relaciona principalmente con los desarrolladores

Seleccione una o más de una:

☐ a. Dificultad para expresar claramente las necesidades

☒ b. Intereses distintos en el sistema a desarrollar

☒ c. Medios de comunicación inadecuados

☐ d. No entender cómo la tecnología puede ayudar

☐ e. Miedo a parecer incompetentes por ignorancia tecnológica

☐ f. No ser conscientes de sus propias necesidades

Las respuestas correctas son: Medios de comunicación inadecuados, Intereses distintos en el sistema a desarrollar

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

Ciclo de vida del Software: Describe la vida del producto de software desde su concepción hasta su implementación, entrega, utilización y mantenimiento

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

Los valores de las Metodologías ágiles ponen más énfasis en “Negociaciones contractuales más que en la colaboración con el cliente”

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

Seleccione la definición de “Requerimiento No Funcional”

Seleccione una:

- ☒ a. Describen una restricción sobre el sistema que limita nuestras elecciones en la construcción de una solución al problema
- ☐ b. Es una propiedad del sistema o una descripción de algo que el sistema es capaz de hacer con el objeto de satisfacer los requerimientos del usuario
- ☐ c. Describen una interacción entre el sistema y su ambiente. Cómo debe comportarse el sistema ante determinado estímulo.

La respuesta correcta es: Describen una restricción sobre el sistema que limita nuestras elecciones en la construcción de una solución al problema

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

Indique cual o cuales de las siguientes propiedades de los requerimientos son correctas

Seleccione una o más de una:

- ☒ a. Conciso: Fácil de leer y entender
- ☐ b. Completo: Su omisión provoca una deficiencia.
- ☒ c. Consistente: No contradictorio con otro
- ☐ d. Necesario: No necesita ampliarse

Las respuestas correctas son: Conciso: Fácil de leer y entender, Consistente: No contradictorio con otro

Pregunta **8**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

Una máquina de estado finito describe al sistema como un conjunto de estados donde el sistema reacciona a eventos internos

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **9**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

En Redes de Petri una transición está habilitada cuando al menos uno de los arcos que llega a ella proviene de un sitio que posee un token

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa 0,80
sobre 0,80

La GCS es una actividad de autoprotección que se aplica durante el proceso del software.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa 1,00
sobre 1,00

Dado el sistemas "Siu Guaraní" de ejemplos concretos de:

- un requerimientos funcional
- un requerimiento no funcionales

funcional: loguearse, registrarse, cerrar sesion.

no funcional: contraseñas codificadas.

Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa 0,50
sobre 1,00

De los siguientes ejemplos:

- un problema de comunicación relacionados con el cliente
- un problema de comunicación relacionados con el desarrollador

problema de comunicacion del cliente: no sabe bien lo que quiere o bien no defini bien el requisito que desea.

desarrollador: desarrollo diferente del sistema

◀ Fechas de examen (tentativas)

Ir a...