

Máquina de 4 direcciones

| COD OP | dirOP1 | dirOP2 | dirRES | dirProxInstr |
|--------|--------|--------|--------|--------------|
|--------|--------|--------|--------|--------------|

$$A = \frac{(B + C) \times D}{E}$$

Programa

I0 ADD dirB, dirC, dirA, dirI3
I1 **HALT**
I2 DIV dirA, dirE, dirA, dirI1
I3 MUL dirA, dirD, dirA, dirI2

Máquina de 3 direcciones

| | | | |
|--------|--------|--------|--------|
| COD OP | dirOP1 | dirOP2 | dirRES |
|--------|--------|--------|--------|

$$A = \frac{(B + C) \times D}{E}$$

CPU necesita registro PC para ejecución secuencial

Programa

I0 ADD dirB, dirC, dirA
I1 MUL dirA, dirD, dirA
I2 DIV dirA, dirE, dirA
I3 **HALT**

Máquina de 2 direcciones

| | | |
|--------|---------------|--------|
| COD OP | dirOP1/dirRES | dirOP2 |
|--------|---------------|--------|

$$A = \frac{(B + C) \times D}{E}$$

CPU con registro PC y nuevas operaciones

Programa

I0 **MOV** dirA, dirB
I1 ADD dirA, dirC
I2 MUL dirA, dirD
I4 DIV dirA, dirE
I5 **HALT**

Máquina de 1 dirección

| | |
|--------|--------|
| COD OP | dirOP2 |
|--------|--------|

$$A = \frac{(B + C) \times D}{E}$$

CPU con registro PC y registro Acumulador
y nuevas operaciones

Programa

I0 **LOAD** dirB
I1 ADD dirC
I2 MUL dirD
I4 DIV dirE
I5 **STORE** dirA
I6 **HALT**

Máquina de 0 direcciones

| |
|--------|
| COD OP |
|--------|

$$A = \frac{(B + C) \times D}{E}$$

CPU con registro PC, Pila y
nuevas operaciones

Programa

| | |
|----|------------------|
| I0 | PUSH dirE |
| I1 | PUSH dirD |
| I2 | PUSH dirC |
| I3 | PUSH dirB |
| I4 | ADD |
| I5 | MUL |
| I6 | DIV |
| I7 | POP dirA |
| I8 | HALT |