

Se desea almacenar información sobre las lluvias de la ciudad de La Plata en el año 2020. La información que se lee desde teclado y se debe almacenar es la cantidad llovida por día.

¿Cómo representarían estos datos? ¿Por qué?

1. TENIENDO EN CUENTA LA SIGUIENTE TABLA, CALCULE E INDIQUE LA CANTIDAD DE MEMORIA ESTÁTICA QUE UTILIZA EL SIGUIENTE.

```
program ejercicio;
                                                                         Referencia
                                                             Char
                                                                           1 byte
type
  Cadena20= string[20];
                                                                           2 bytes
                                                             Integer
                                                                           6 bytes
  punt = ^pelicula;
                                                             Real
  pelicula = record
                                                                           1 byte
                                                             Boolean
                                                                           Longitud + 1 byte
               codigo: integer;
                                                             Strina
                                                                           4 bytes
               titulo: cadena;
                                                             Puntero
             end:
  vector = array [1..20] of punt;
  lista = ^nodo;
  nodo= record
          dato: pelicula; sig: lista;
        end:
                                                          Memoria estática:
var
v: vector; l: lista; peli: pelicula; categoría: cadena;
                                                          80b+4b+23b+21b=128 bytes
begin
                                                          Memoria dinámica: 27 bytes
  read(peli.dirCorreo, peli.titulo);
                                                          Total: 155 bytes
  if (peli.codigo < 10)</pre>
  then categoría:='Familiar';
  new(1);
  l^.dato:= peli;
  l^.sig:= nil;
end.
```

Dado el siguiente código, y <u>sabiendo que el vector está ordenado de menor a mayor</u>; revisar si la solución es eficiencia en cuanto a tiempo de ejecución o si se puede obtener una solución más eficiente para el peor de los casos.

```
Program POSCE;
Const DIMF=1000; valor=20;
Type rango= 1..DIMF+1;
    vector = Array [1..DIMF] of integer;
Var A: vector; J: rango; encontre:boolean;
Begin
  CargarVector(A); {Se considera que el vector se carga en todas las posiciones}
   encontre:=false; J := 1;
  {Recorre el vector hasta encontrar el cero o hasta que se acabe el vector}
  While (not encontre) and (J<=DIMF)do
                                                         Analiza el peor caso
      If (A [J] = valor) then encontre:= true
                     else J := J + 1;
  If encontre then Writeln ( 'La posición es : ', J);
End.
```

Se tienen 20 categorías de empleados, de cada categoría se conoce su salario básico.

Además se tiene la siguiente información sobre los empleados: nombre, edad, antigüedad. Cómo representaría usted esta información si el módulo de un sistema que más utiliza estos datos es aquel que hace un listado de los empleados de una cierta categoría.

Es decir ¿cómo relacionaría la información de los empleados y la categoría a la que pertenecen? Const maxcat=20; Type Empeado = record nombre: cadena; edad: integer; ant: integer; end: punt=^nodo; Nodo = recordemp: empleado; sig: punt; end: Datocate= record salario:real pri: punt; End; Vector= array [1..maxcat] of datocate; Var v: vector;

Se tiene información de las plantas que hay en un vivero. De cada una se conoce: código de su especie, y descripción. Además, se cuenta con información donde para cada especie (a lo sumo 50) se tiene el precio. Se pide:

- Indicar cómo se representará la información de las plantas del vivero y los precios según especie.
- Simular la atención de un cliente que quiere conocer el precio de una determinada planta del vivero.

Menciona y explica cuáles son las instrucciones en Pascal que permiten el manejo de la memoria dinámica (reservar y liberar memoria). Analiza qué realiza cada una de estas operaciones en detalle.