

Pautas de resolución y entrega

- Lean detenidamente el enunciado. Luego descarguen del entorno el archivo **PrecioPorFilayPorPlatea.zip**. Desarrollen la solución con su compañero/a en BlueJ.
- Para la entrega, deben exportar el proyecto con el nombre **grupoXX.zip** (dónde XX es el número de grupo asignado) y uno/a de los integrantes debe subirlo en la tarea correspondiente en el entorno Asignaturas.

Enunciado

El cantante Luis Miguel inició su gira 2023 y tocó durante el mes de Agosto en el Movistar Arena de Argentina. La gestión del Movistar Arena posee información particular de los shows brindados. De cada show se conoce: número de show, fecha del show (DD/MM/AAAA), si el mismo está Sold Out (con todas las localidades agotadas) o no y la información de las primeras 10 localidades vendidas. A su vez de cada localidad se sabe: el identificador, número de butaca, número de fila (1..10), platea (de la A a la K), método de pago (tarjeta de crédito o tarjeta de débito) y los datos del comprador DNI, apellido y nombre.

Existen diferentes tipos de localidades:

- **VIP**, de estas localidades se registra si el comprador contrató la experiencia especial, y si es así, el costo de contratar dicha experiencia, de lo contrario ese valor es cero.
- **Comunes**, de estas localidades se sabe el tipo de entrada (física o digital) y el costo de impresión en caso que sea física, de lo contrario ese valor es cero.

Se pide:

- Implementar la clase **Localidad** con sus respectivos atributos, constructores y métodos para acceder y modificar sus atributos (*respecto a los métodos de acceso sólo implemente los que vaya a utilizar*). Además de todos los elementos necesarios para manejar los diferentes tipos de localidades.
- Implementar la clase **Show**, la cual necesita obtener cuál es el monto total adquirido por las 10 localidades vendidas y que se calcula de la siguiente manera:
 - En el caso de las localidades **VIP**, el precio depende de lo siguiente: si el comprador contrató la experiencia especial, se debe acumular, al precio base de la entrada, el costo de la experiencia. Además, si la butaca está numerada entre los primeros 5 lugares, debe sumar el 15% sobre el valor base de la entrada. Por otra parte, si el comprador pagó con tarjeta de crédito, la misma tiene un recargo del 10% sobre el valor final de lo que hay que pagar, en cambio, si la persona pagó con tarjeta de débito obtiene una bonificación del 5% sobre el valor final de la entrada.
 - Para el caso de las localidades **Comunes**, el precio parte del siguiente cálculo: si el comprador pidió su entrada física, debe sumar el costo de impresión de la misma al precio base de la entrada, sin embargo, si el comprador solicitó la entrada digital, existe un monto fijo de servicio de 2400 pesos que debe acumularse al precio base de la entrada. Por otra parte, si el comprador pagó con tarjeta de crédito, la misma tiene un recargo del 8% sobre el valor final de lo que hay que pagar, en cambio, si pagó con tarjeta de débito, el comprador obtiene una bonificación del 2,5% sobre el valor final de la entrada.
 - Para ambos casos, además, si las localidades pertenecen al primer o segundo show (3 o 4 de Agosto 2023) tienen una bonificación por haber accedido a la pre-venta del 3,5% sobre el precio final de la entrada.

**Para ambos tipos, si se cumplen las condiciones, los gastos son acumulables.*

***Para saber el precio base de una entrada, sin importar el tipo, se dispone de la clase **PrecioPorFilaPorPlatea**, que posee un método **obtenerPrecioBaseEntrada(fila, platea)** el cual recibe la fila y la platea (como String) y devuelve el valor de la entrada.*

- c) Implementar los métodos necesarios para imprimir toda la información del show y sus localidades.
- d) Implementar un programa principal que instancie un show con sus localidades donde se evalúen todos los casos. Después de la carga, obtener el monto del show y hacer la impresión de los datos utilizando lo implementado en el inciso c).