

1.2.

$$3. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 6 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow[R_2-R_1]{R_1-R_2} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

(1) 可见  $v, z$  的值确定,  $u, w$  线性相关, 故为一条线.

(2)  $u=-1$  可使  $w$  的值也确定, 故为一个点.

(3) 如  $u+w=3$ .

5. 任给  $x$  的值, 可使  $y$  也唯一确定.

如  $(0, 1, 0, 0)$   $(1, 0, 0, 0)$

$$6. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 0 & 3 & 5 \\ 3 & 1 & 4 & 7 \end{bmatrix} \xrightarrow[R_3-3R_1]{R_2-2R_1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$R_1-R_2 \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} u+3v=1 \\ -2v+w=1 \end{cases}$$

任给  $v$  值, 可唯一确定  $u, w$ .

为不同于  $(1, 0, 1)$ , 可取  $v=1$ .

得  $(-2, 1, 3)$ .

12. (1)  $(0, 0)$  代入  $x+4y=b$  得  $b=0$ .

故为  $x+4y=0$ .

(2) 由两点式得  $x-3y=0$ .

$$16. \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 6 \\ 1 & -1 & 1 & 4 \end{bmatrix} \xrightarrow[R_2-R_1]{R_1+R_2} \begin{cases} x+2z=5 \\ x-y+z=4 \end{cases}$$

$$(1) z=2 \Rightarrow \begin{cases} x=1 \\ y=-1 \end{cases} \Rightarrow (1, -1, 2)$$

$$(2) z=0 \Rightarrow (5, 1, 0)$$

中点为  $(3, 0, 1)$ .

17. (1) 第三个方程, 因其为前二者的加和.

固定  $y$  值为 1, 任取 3 个  $x$  值可确定  $z$  值.

3 个可行解为  $(1, 1, 0)$   $(2, 1, -1)$   $(3, 1, -2)$ .

20. (1) 一个点.

(2) 解

$$x \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

$$\text{得} \begin{cases} x=0 \\ y=0 \\ z=1 \\ t=2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+z+t=3 \\ y+z+t=3 \\ z+t=3 \\ t=2 \end{cases}$$

21. 由高斯消元的过程易知.

方程加和时, 除方程组的解未改变以外,

其余各项 (行图中的平面, 列图中的平面,

系数矩阵) 均改变了.

1.3.

$$2. \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & -6 & 6 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 \div (-6)} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \xrightarrow[R_1-3R_2]{\text{回代}} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{化简} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x=2 \\ y=-1 \end{cases}$$

$$\text{验证: } x \begin{bmatrix} 2 \\ 10 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 3 \\ 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \times 2 - 3 \\ 2 \times 10 - 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 11 \end{bmatrix}$$

新解: 观察可知, 分别乘 4 即得新解  $\begin{cases} x=8 \\ y=-4 \end{cases}$ .

3. (1) 观察可知, 需减去  $-\frac{1}{2}$  倍. (加  $\frac{1}{2}$  倍).

$$(2) \begin{bmatrix} 2 & -4 & 6 \\ -1 & 5 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 + \frac{1}{2}R_1} \begin{bmatrix} 2 & -4 & 6 \\ 0 & 3 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{化简}} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{回代} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x=5 \\ y=1 \end{cases}$$

$$(3) \begin{bmatrix} 2 & -4 & -6 \\ -1 & 5 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & -5 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} x=-5 \\ y=-1 \end{cases}$$



6. (1)  $x, y$  系数成比例时方程组奇异.

$\therefore b = 4.$

(2). 显然仅当  $g = 32$  时方程组可解.

(3) 任意  $x$ , 可确定  $y$  值.

可行的两解为  $(8, 0), (0, 4).$

8. ①  $k=3$  时, 方程<sup>组</sup>无解.

②  $k=0$  时, 方程组仅有一解.

此时可行交换继续解得  $\begin{cases} x = -2 \\ y = 2. \end{cases}$

③  $k=-3$  时, 有无穷解.

$$10. \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 8 \\ 4 & 7 & 5 & 20 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 2R_1} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & -2 & 2 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{R_3 + 2R_2} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 8 & 8 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{化简}} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 8 \\ 0 & 1 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\text{回代}} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 8 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 3R_3} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 1 \\ z = 1. \end{cases}$$

13.  $\begin{bmatrix} 1 & b & 0 & 0 \\ 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$  (1) 当  $b = -2$  时, 为求解<sup>又</sup>需将 2, 3 行进行交换

(2)  $b = -1$  时, 第 3 行将全为 0, 主元缺失.

有无穷解, 可得非零解  $(1, 1, -1)$

14. (a) 如  $A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$   $B = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{array} \right] \xrightarrow{1, 3 \text{ 交换}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{2, 3 \text{ 交换}} \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \left[ \begin{array}{c} 3 \\ 2 \\ 1 \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow{\text{回代}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 1 \\ z = 1. \end{cases}$$

(b). 如  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{1, 2 \text{ 行交换}} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \text{停止}$

18. 线性方程组的解可视为若干  $n$  维空间的交集. 解为一个低维的空间. 除无解和唯一解的情况外, 其余情况均包含无穷多的点. 所以不可能恰好仅有 2 解.

(a). 易知  $(\frac{x+X}{2}, \frac{y+Y}{2}, \frac{z+Z}{2})$  亦为一解.

(b). 该两点连成的线上的所有点均为公共点.

20. 写为增广矩阵.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_1 - R_2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{R_2 - R_1} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{R_2 - 2R_3} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix} \xrightarrow{4R_4 + R_3}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 14 & 20 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{化简}} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 14 & 20 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 14 & 20 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 14 & 20 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = -1 \\ y = 2 \\ z = -3 \\ w = 4 \end{cases}$$

28. (a) 真. 否则由此带来的第一个分量的变化无法消除.

(b) 假. 若第一个分量不为 0, 在消去的时候可能引起第二个分量的变化.

(c) 真. 理由与 (a) 相似.

31.  $a$  取 2, 0, 4 时, 将无法计算三个主元.