

# Guillaume MARTINEZ Etudiant ingénieur, 22 ans

20 chemin du Mas de Grichaud 13160 CHATEAURENARD

+33 6 45 39 73 76

guillaume.martinez.98@gmail.com

Permis A et B

#### COMPETENCES

Anglais : C1
TOEIC institutionnel : 995/995
Nombreux voyages linguistiques

Espagnol : B1
Notions académiques

Création d'applications : Unity3D, C#, outils de Réalité Virtuelle, Substance Painter, GitHub

Logiciels de conception : SolidWorks (usage académique) Catia v5, v6 (usage académique) Autodesk 3ds max

# Stage Ingénieur de Fin d'Etude 6 mois – début Avril 2021

## **EDUCATION**

- 2020 2021 : Master Recherche MTI3D (Management des Technologie Interactives 3D) – Institut Arts et Métiers, Laval Virtual Center
- 2018 2020 : Ecole d'ingénieur généraliste Arts et Métiers, Cluny

## **EXPÉRIENCES**

### PROFESSIONNELLES:

- 2019 : Stage exécutant (4 semaines) EUROCAST, Fonderie de pièces aluminium sous pression – Lyon
  - Ouvrier en chaîne de production
  - Suivi qualité
  - Rédaction de fiches de poste
- Etés 2017 et 2018 : Assistant agréage MAGIRON, Conditionnement fruits et légumes biologiques - Châteaurenard
  - Préparation et chargement de palettes
  - Gestion stock et inventaire
  - Réception et chargement de marchandises

## PROJETS PERSONNELS:

depuis 2018 : Représentant associatif (« Major d'Estime »)

Rôle associatif de premier plan au sein de ma promotion d'ingénieurs Arts et Métiers (187 personnes). Gestion des projets et des événements de la promotion, gestion des individualités, des relations et des crises internes

• 2018 : OPTIM - Cordée de la réussite

Arts et Métiers, Soutien scolaire, aide à l'orientation pour élèves de 3ème

• 2016 : Projet humain

Animation et organisation d'activités dans un IME (aide et soutiens de jeunes handicapés) – Institut l'Alizarine, Avignon

## SAVOIR - FAIRE

- Gestion de projets et d'équipes
- Adaptabilité
- Application de consignes, prise d'initiative
- Être à l'écoute
- Travail d'équipe
- · Savoir être, convivialité

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Sport (escalade, danse rock) Lecture (science-fiction, policier) Informatique (jeux vidéo, hardware)