

Guillaume MARTINEZ Etudiant ingénieur, 22 ans

20 chemin du Mas de Grichaud 13160 CHATEAURENARD

(+33) 06 45 39 73 76

guillaume.martinez.98@gmail.com

Permis A et B Mobilité : internationale

COMPETENCES

Anglais : C1
TOEIC institutionnel : 995/995
Nombreux voyages linguistiques

Espagnol : B1Notions académiques

Création d'applications : Unity3D, C#, outils de Réalité Virtuelle, Substance Painter, GitHub

Logiciels de conception : SolidWorks (usage académique) Catia v5, v6 (usage académique) Autodesk 3ds max

Stage Ingénieur de Fin d'Etude (6 mois) Avril 2021

ETUDES

- 2020 2021 : Master Recherche MTI3D (Management des Technologie Interactives 3D) – Institut Arts et Métiers, Laval Virtual Center
- 2018 2020 : Ecole d'ingénieur généraliste Arts et Métiers, Cluny
- 2016 2018 : Prépa Physique Technologie La Martinière Monplaisir, Lyon

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLES:

2019 : Stage exécutant (4 semaines)

EUROCAST, producteur de pièces automobiles fondues en alu sous pression – Lyon

- Ouvrier en chaîne de production
- Suivi qualité
- Rédaction de fiches de poste
- Etés 2017 et 2018 : Assistant agréage

MAGIRON SARL, Conditionnement fruits et légumes biologiques - Châteaurenard

- Préparation et chargement de palettes
- Gestion stock et inventaire
- Réception et chargement de marchandises

PROJETS PERSONNELS:

depuis 2018 : Représentant associatif (« Major d'Estime »)

Rôle associatif de premier plan au sein de ma promotion d'ingénieurs Arts et Métiers (187 personnes). Gestion des projets et des événements de la promotion, gestion des individualités, des relations et des crises internes

• 2018 : OPTIM - Cordée de la réussite

Arts et Métiers, Soutien scolaire et aide à l'orientation pour élèves de 3ème

• 2016 : Projet humain

Animation et organisation d'activités dans un IME (aide et soutiens de jeunes handicapés) – Institut l'Alizarine, Avignon

SAVOIR - FAIRE

- Gestion de projets et d'équipes
- Être à l'écoute

Adaptabilité

- Travail d'équipe
- Application de consignes, prise d'initiative
- · Savoir être, convivialité

CENTRES D'INTÉRÊTS

Sport (escalade, danse rock)

Lecture (science-fiction, policier)

Informatique (jeux vidéo, hardware)