

BENITES FATAMA, Graciela Fátima

Front-end developer

Cel. 971313111 / 990417986

graciela benites f@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/estrella-benites/>

Portafolio: <https://estrella-bf.github.io/about-me/>

Front end developer altamente responsable, creativa y proactiva. Busco asumir retos tecnológicos que puedan aportarme mayor conocimiento y experiencia para realizar de forma óptima los proyectos ágiles basados en buenas prácticas de programación entregando así proyectos escalables y mantenibles en el tiempo.

HABILIDADES TECNOLÓGICAS:

- Uso de SO Linux y windows.
- Javascript.
- Angular.
- React.
- Ionic.
- Redux.
- Estilos y preprocesadores: CSS y SASS.
- Java (en curso).
- Manejo de control de versiones con git en gitlab, github, bitbucket.
- Desarrollo de diseño ux, usando herramientas como Invision, Marvel, Figma.

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS:

- Mysql y SQL server.
- Jenkins
- Docker
- AWS

METODOLOGÍAS ÁGILES:

- SCRUM

EXPERIENCIA LABORAL:

Proyecto: App de ventas:

- Desarrollo de interfaz para el aplicativo de ventas de Panderero basado en **ionic** y **angular.js**.
- Implementación de **Sass** en el proyecto.
- Fixes en bugs de códigos ya hechos anteriormente.

Proyecto: Ginni(migración del sistema core):

- Desarrollo de front-end de los módulos del nuevo sistema core basado **angular** implementando **redux** con **ngRx**, manejando **interceptos**, **resolves**, **effects**, **guards**, **entre otros**.
- Uso de mockdata usando **express** y **nodejs** para evitar la dependencias con el backend.
- Realización de pruebas unitarias e integrales para garantizar un buen entregable.
- Uso de test utilizando **jasmine** y **karma**.
- Desarrollo de una propia librería interna de estilos para el nuevo software principal que incluía diseño, funcionalidad y directivas propias.
- Uso de patrones de programación, principios(**SOLID**) y buenas prácticas al momento de programar.
- Reestructuración del proyecto en cuanto a la estructura del frontend.
- Mejoras del rendimiento del código para hacer la plataforma más rápida utilizando lazy loading, optimización de código, depuración de librerías, autenticación con google (recaptcha), entre otros.

Otras labores:

- Apoyo a diferentes áreas del equipo de desarrollo de software cuando se necesite.
- Realización de entrevistas técnicas a postulantes para el puesto de front-end developers provenientes de nuestro proveedor para el proyecto del nuevo sistema core.
- Realizar el desarrollo de las distintas plataformas de software de la empresa.
- Soporte de tickets.

EXPERIENCIA FREELANCE:

Proyecto: SERFOR | octubre 2018 - diciembre 2018:

- Desarrollo front-end de la plataforma de gestión de camélidos para SERFOR.
- Adaptabilidad al código ya realizado previamente por desarrolladores anteriores, en la cual se realizó limpieza de código y mejoras, a parte del desarrollo en sí que incluía 4 formularios grandes de registros.
- Se usó para ello **angular** utilizando **reactive-form** con validaciones de los servicios de backend.
- Se creó servicios mockup con **express** y **nodejs** para no tener dependencias de backend.

Proyecto: RedSCO Perú | 2017 (landing page) - enero 2020 (intranet):

- Desarrollo de plataforma web con intranet para el manejo de sus pedidos, facturaciones, órdenes de compra y ventas, realizándose con **React y redux** (en curso).
- Se realizó una landing page para la empresa.

Proyecto: Landing Page Psicología | noviembre 2019 - diciembre 2019:

- Desarrollo de landing page utilizando Javascript nativo, html5 y css. Diseño otorgado por un UX/UI.

Proyectos personales:

- Desarrollo de una web app que localiza restaurantes y bares cerca a la ubicación. Realizado con JQuery, sass, html5 consumiendo API de google Maps.
- Desarrollo de plataforma de gestión para restaurantes hecho en **ionic** (En curso)
- Desarrollo de plataforma de servicios de soporte técnico remoto hecho en **angular**.

EDUCACIÓN:

- Egresada de Laboratorio, generación 2017-II, con especialización como Front-End Developer.
- Estudiante de Ingeniería Ambiental - UCV

HABILIDADES BLANDAS:

- Capacidad para el aprendizaje a corto plazo.
- Capacidad para liderar y capacitar equipos de trabajo.
- Apasionada por poder impartir en el equipo buenas prácticas de programación.
- Trabajo en Equipo.
- Proactividad.
- Organización y adaptabilidad para trabajar remotamente.
- Autodidacta.

IDIOMAS

Inglés: Nivel Intermedio- Avanzado