

# Проект «Negative Space»- RPG игра на платформе Telegram бота

By Ковалёв Кирилл

Идея проекта заключалась в написании текстовой RPG на платформе Telegram бота. В игре реализованы возможности исследовать мир, перемещаясь по локациям, вступать в диалоги с персонажами, участвовать в сражениях, покупать или продавать вещи и взаимодействовать с инвентарём.

Взаимодействие с Telegram в проекте реализовано при помощи библиотеки Telebot. Все классы игры условно делятся на два типа: `game_classes` и `bot_classes`, на “игровых” классах держится основная логика игры: взаимодействие с вещами, боевая система, система снаряжения и т.д. “Бот-классы” же делают возможным взаимодействие пользователя с этой логикой через Telegram бота - выводят и обрабатывают сообщения.

Поподробнее о `bot_classes`. Все классы, относящиеся к этому типу наследуются от класса `BaseHandler`, в котором реализованы основные методы вывода и обработки сообщений. Главными примерами таких классов являются `BaseLocation`(реализует локации) и `BaseDialog`(реализует диалоговую систему).

Главными представителями же “игровых классов” являются классы `Player`, `BaseEnemy` и `BaseItem`, на этих трёх классах реализована вся логика игры.

Для сохранения игр используется база данных `postgresql`, в которой в одной таблице для всех игр хранятся их `id` и данные, требующие сохранения, приложение развёрнуто на облачной платформе `Heroku`.

Помимо библиотеки `telebot` были использованы встроенные модули `time`(для имитации загрузок и продолжительности действий), `random`(для определения вероятности промаха в боевой системе), `os`(для использования переменных конфигурации) и сторонний модуль `sql-alchemy`(для сохранения данных об играх в базу данных).