

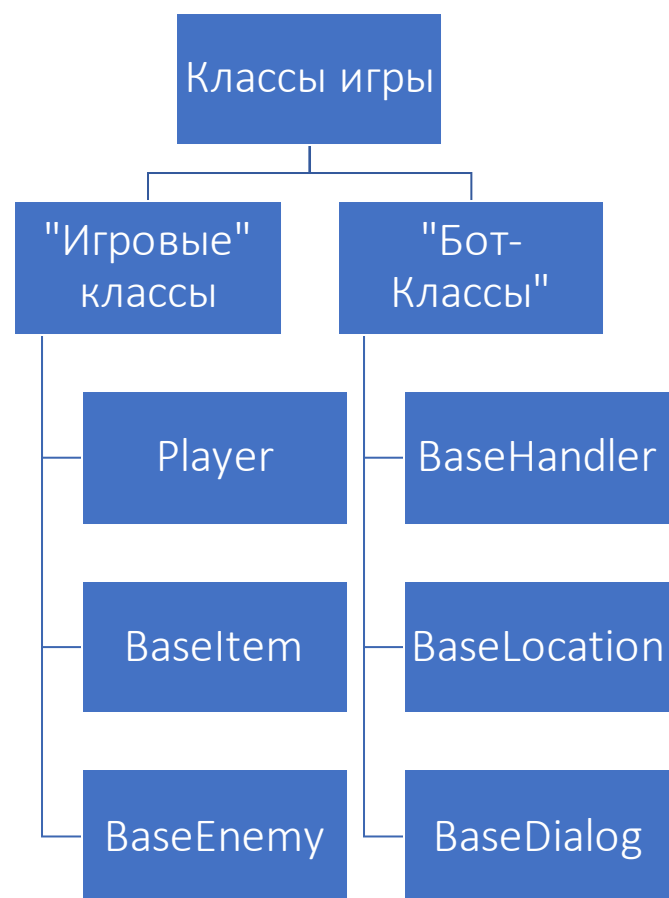
NEGATIVE SPACE

BY KIRILL KOVALENKO

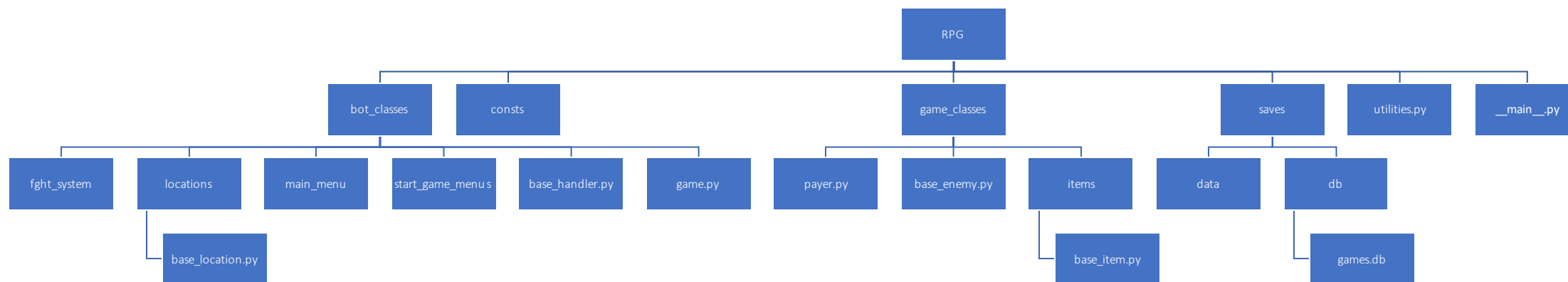
Идея проекта заключалась в написании текстовой RPG на платформе Telegram бота. Приложение должно было предоставлять следующие возможности:

- Перемещение между локациями
 - Диалоговая система
 - Система торговли
 - Система инвентаря
 - Боевая система
-

Взаимодействие с Telegram в проекте реализовано при помощи библиотеки Telebot. Все классы игры делятся на два типа: `game_classes` и `bot_classes`, на "игровых" классах держится основная логика игры: взаимодействие с вещами, боевая система, система снаряжения и т.д. "Бот-классы" же делают возможным взаимодействие пользователя с этой логикой через Telegram бота - выводят и обрабатывают сообщения




































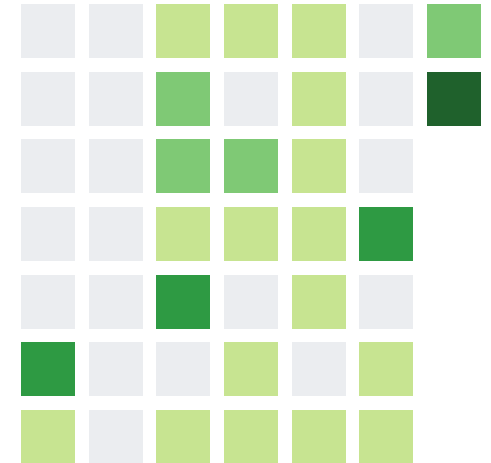
Структура файлов



Помимо библиотеки telebot были использованы встроенные модули time(для имитации загрузок и продолжительности действий), random(для определения вероятности промаха в боевой системе), os(для использования переменных конфигурации) и сторонний модуль sql-alchemy(для сохранения данных об играх в базу данных)

Работа в Git


Commits on May 11, 2020		
 Обновление requirements.txt	 8bad50a	
Flashweb14 committed 2 hours ago		
 Исправление ошибки с postgres базой данных	 efd5201	
Flashweb14 committed 2 hours ago		
 Исправление ошибки с postgres базой данных	 66fc1f6	
Flashweb14 committed 2 hours ago		
 Добавление Postgres базы данных	 100d155	
Flashweb14 committed 10 hours ago		
 Добавление сохранения игр в базу данных	 3486b2f	
Flashweb14 committed 10 hours ago		
Commits on May 10, 2020		
 Улучшение структуры кода ...	 559bd0d	
Flashweb14 committed 13 hours ago		
 Добавление новых локаций ...	 a97d03b	
Flashweb14 committed 13 hours ago		
 Исправление конфигов приложения	 f030b2e	
Flashweb14 committed 15 hours ago		
 Добавление конфигов приложения	 5434ca7	
Flashweb14 committed 15 hours ago		
 Добавление смерти игрока	 6bc7210	
Flashweb14 committed 16 hours ago		
 Добавление боевой системы	 e82919e	
Flashweb14 committed 16 hours ago		




Сохранение игр реализовано через postgres базу данных. В базе в таблице games для каждой игры хранится её id(зависящий от чата) и данные, требующие сохранения


Для взаимодействия с базой у класса Game существуют методы save() и load_save()

Данный проект имеет огромный потенциал для развития, т.к. как в него, как и во все игры, можно бесконечно добавлять новые механики

 Negative Space

7 ЗАДАЧ 

- ☐ Добавить больше взаимодействия с кораблём
- ☐ Добавить стикеры
- ☐ Добавить систему прокачки
- ☐ Добавить обмен инвентарём
- ☐ Добавить чат
- ☐ Добавить систему заданий
- ☐ Добавить сюжетную линию на планету



Спасибо за внимание!