Proyecto "espacio negativo" - juego de rol en la plataforma Telegram bot

By Kovalev Kirill

La idea del proyecto era escribir un RPG de texto en la plataforma Telegram del bot. El juego cuenta con la oportunidad de explorar el mundo, navegar por lugares, entablar diálogos con personajes, participar en batallas, comprar o vender cosas e interactuar con el inventario.

La interacción con Telegram en el proyecto se implementa con la ayuda de la biblioteca Telebot. Todas las clases del juego se dividen convencionalmente en dos tipos: game\_classes y bot\_classes, en las clases" jugables "se mantiene la lógica principal del juego: interacción con cosas, sistema de combate, sistema de equipamiento, etc.

Más información sobre bot\_classes. Todas las clases que pertenecen a este tipo se heredan de la clase BaseHandler, que implementa los métodos básicos de salida y procesamiento de mensajes. Los principales ejemplos de tales clases son BaseLocation(implementa ubicaciones) y BadeDialog(implementa un sistema de diálogo).

Los principales representantes de las "clases de juego" son las clases Player, BaseEnemy y BaseItem, en estas tres clases se implementa toda la lógica del juego.

Para guardar los juegos se utiliza una base de datos postgresql, que en una tabla para todos los juegos almacena su id y los datos que necesitan ser guardados, la aplicación se implementa en la plataforma en la nube Heroku.

Además de la biblioteca telebot, se utilizaron los módulos integrados time (para simular las descargas y la Duración de las acciones), random(para determinar la probabilidad de error en el sistema de batalla), os(para usar variables de configuración) y el módulo de terceros SQL-alchemy(para guardar datos de juegos en la base de datos).