

Especificación de la Pila

Definir la Interfaz: Crea una `interface` cuyo nombre `Pila`

```
public interface Pila<E> {  
  
}
```

Métodos Públicos: La interfaz debe contener la **firma** (nombre, parámetros y tipo de retorno) de todas las operaciones que el usuario puede realizar con el TAD. Estos son los únicos métodos visibles.

```
void push(E elemento);  
E pop();  
E top();  
boolean estaVacia();
```

Parámetros Genéricos (<E>): Para hacer la Pila **reutilizable** con diferentes tipos de datos (como una lista de `Integer` o una pila de `String`), usa genéricos.

Manejo de Excepciones: Especifica qué excepciones arrojarán los métodos en caso de fallos (ej. `pop()` en una pila vacía debe lanzar una excepción como `PilaVacíaException`).

Fase de Implementación (La Clase Concreta)

La implementación define **cómo** se llevan a cabo las operaciones, utilizando una estructura de datos concreta. Esto se hace con una `class` que implementa la interfaz.

Implementar la Interfaz: Crea una clase que utilice la palabra clave `implements` para cumplir con el "contrato" definido por la interfaz.

```
public class PilaArray<E> implements Pila<E> {  
  
}
```

Encapsulamiento de la Representación: La **estructura de datos subyacente** (la que almacena los datos, ej. un `Array` o una `Lista Enlazada`) debe ser declarada como **private**. Esto garantiza que el usuario solo interactúe con el TAD a través de los métodos públicos, protegiendo los detalles internos.

```
private E[] elementos; // Estructura de datos interna (Array)  
private int cima;      // Índice de la cima
```

Lógica del Constructor: Inicializa la estructura de datos interna y los atributos necesarios (ej. tamaño del array, o el primer nodo).

Implementar está vacía

```
public boolean estaVacía() {  
    return cima == 0;  
}
```

Implementar Push:

```
@Override  
public void push(E elemento) {  
    if (cima < elementos.length - 1) {  
        cima++;  
        elementos[cima] = elemento;  
    } else {  
        // Indicar que está Llena  
    }  
}
```

Implementar Peek

```
public E peek() {  
    if (estaVacía()) {  
        System.out.println("Pila Vacía");  
    }  
    System.out.println("Conociendo el último de la pila");  
    return (E) elementos[cima - 1];  
}
```

Ocultar Métodos Auxiliares: Si necesitas métodos internos de soporte, decláralos como **private** (ej. un método para "redimensionarArray").

3. Principios de POO en la Implementación del TAD ✨

Principio	Aplicación en el TAD	Java (Mecanismo)
Abstracción	Separar el <i>qué</i> (las operaciones del TAD) del <i>cómo</i> (la implementación).	Interface

Principio	Aplicación en el TAD	Java (Mecanismo)
Encapsulamiento	Ocultar la estructura de datos interna del TAD.	Uso de private para los atributos y la estructura interna.
Polimorfismo	Una misma interfaz (<code>Pila</code>) puede tener múltiples implementaciones (<code>PilaArray</code> , <code>PilaListaEnlazada</code>), permitiendo cambiar la implementación sin afectar al código del cliente.	implements