



Figuras Geométricas

Manual de Usuario

Versión: 0001

Fecha: 20/08/2024

[Versión: 0001]



Figuras Geométricas
Manual de Usuario

USAC

HOJA DE CONTROL

Organismo	CUNOC		
Proyecto	Figuras Geométricas		
Entregable	Manual de Usuario		
Autor	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj		
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	20/08/2024
Aprobado por	Aux. Héctor	Fecha Aprobación	20/08/2024
		Nº Total de Páginas	9

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj	20/08/2024

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj



Figuras Geométricas
Manual de Usuario

USAC

ÍNDICE

1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	4
1.1 Objeto.....	4
1.2 Alcance.....	4
1.3 Funcionalidad	5
2 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	6
2.1 Subsistemas	7
3 GLOSARIO	10
4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	11



1 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

1.1 Objetivo

El objetivo de este manual de usuario es proporcionar una guía clara y detallada sobre la jugabilidad de nuestro proyecto universitario, con el fin de ayudar a los usuarios a comprender y disfrutar de la experiencia de juego. El manual explicará las mecánicas de juego, los controles, las interacciones y los desafíos, de manera que los usuarios puedan sacar el máximo provecho de la experiencia de juego.

1.2 Alcance

El alcance de este documento es proporcionar una descripción detallada de la jugabilidad del proyecto universitario, con el fin de ayudar a los usuarios a comprender cómo jugar y disfrutar de la experiencia de juego. El documento incluirá información sobre las mecánicas de juego, los controles, las interacciones y los desafíos que los usuarios pueden encontrar durante el juego. Además, el documento proporcionará instrucciones detalladas sobre la instalación y configuración del proyecto, así como los requisitos técnicos necesarios para su correcto funcionamiento.



1.3 Funcionalidad

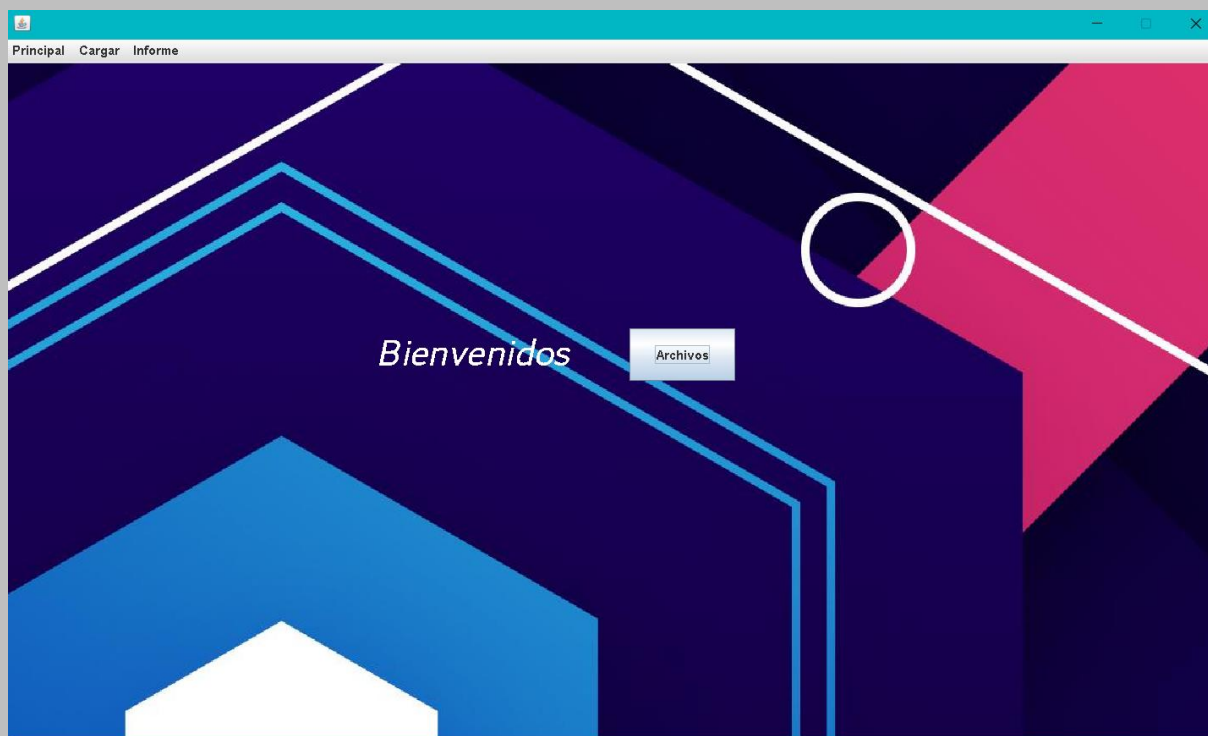
En la actualidad, las aplicaciones de escritorio son fundamentales para la realización de diversas tareas cotidianas y profesionales. Es esencial comprender el proceso de desarrollo de aplicaciones en esta plataforma con una interfaz amigable, por lo que se le solicita desarrollar una aplicación en Java utilizando la biblioteca Swing. Esta aplicación será capaz de graficar figuras geométricas básicas a partir de un lenguaje formal especificado, permitiendo la utilización de operaciones aritméticas como suma, resta, multiplicación y división entre números enteros y decimales.



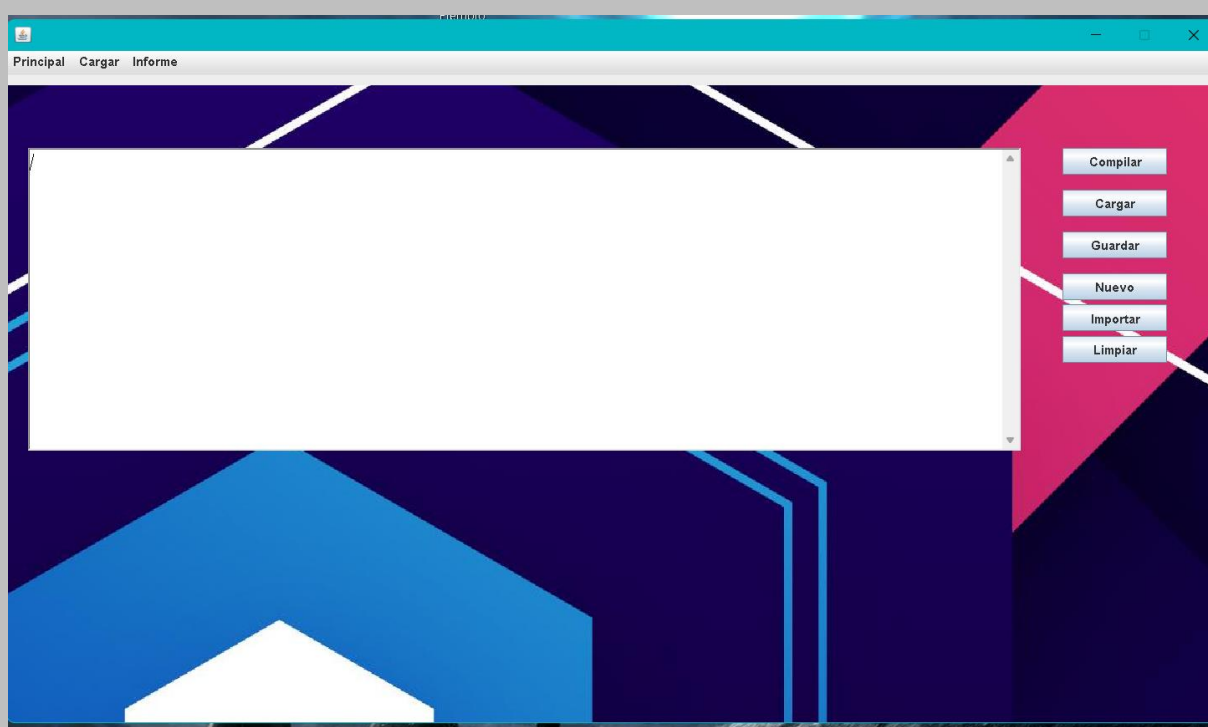
Figuras Geométricas Manual de Usuario

USAC

2 DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA



Tenemos una ventana Inicio en el cual nos dará la bienvenida a nuestro programa.





Figuras Geométricas Manual de Usuario

USAC

En la siguiente ventana podremos crear, modificar, guardar, cargar un archivo para poder graficar las figuras geométricas.

Principal Cargar Informe

Reporte Colores Usados

Color	Cantidad Uso

Reporte Objeto Usados

Objeto	Cantidad Uso

Reporte Animacion Usados

Animacion	Cantidad Uso

Reporte Ocurrencia Operadores

Operador	Linea	Columna	Ocurrencia

Reporte Errores

Lexema	Linea	Columna	Tipo	Descripcion

En esta ventana podremos ver los reportes del uso de las terminologías.



3 GLOSARIO

Este punto contendrá la definición de todos los términos utilizados, y se considere de interés para la comprensión del sistema.

Término	Descripción
analizador léxico	Es la primera fase de un compilador, consistente en un programa que recibe como entrada el código fuente de otro programa (secuencia de caracteres) y produce una salida compuesta de tokens (componentes léxicos) o símbolos. Estos tokens sirven para una posterior etapa del proceso de traducción, siendo la entrada para el analizador sintáctico (en inglés parser).
Analizador sintáctico	Un parser puede utilizar diferentes técnicas para analizar el texto, como el análisis sintáctico descendente o el análisis sintáctico ascendente. Estas técnicas se basan en la creación de árboles sintácticos que representan la estructura sintáctica del texto y que se utilizan para determinar la función gramatical de cada palabra en el contexto del texto completo.



4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

En este punto se incluirán las referencias a la documentación utilizada para la elaboración de dicho documento.

Referencia	Título
Analizador léxico	Analizador léxico
Qué es Analizador sintáctico – Parser	analizador sintáctico