

Versión: 0001

Fecha: 25/09/2025

[Versión: 0001]



USAC-CUNOC

HOJA DE CONTROL

Organismo	USAC CUNOC		
Proyecto	GYM		
Entregable	Manual Tecnico		
Autor	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj		
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	25/09/2025
Aprobado por	Ing. Bryan Monzón	Fecha Aprobación	25/09/2025
		Nº Total de Páginas	14

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial	Selvyn Estuardo Ixtabalan Tistoj	25/09/2025

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN



USAC-CUNOC

ÍNDICE

1 DESCRIPCION GENERAL SOLUCION	4
2 REQUERIMIENTOS MINIMOS	
3 DICCIONARIO CLASES	
4 DICCIONARIO METODOS/PAOUETES	



USAC-CUNOC

1 DESCRIPCIÓN GENERAL SOLUCION

La aplicación de escritorio está desarrollada en Java utilizando NetBeans, aprovechando Swing para crear una interfaz gráfica intuitiva y amigable. A través de esta interfaz, los usuarios pueden gestionar clientes, entrenadores, rutinas, pagos, sucursales y equipos, además de generar reportes dinámicos sobre asistencia, ingresos y utilización de recursos. La interacción con la base de datos se realiza mediante PostgreSQL, asegurando la persistencia y consistencia de la información.

La arquitectura sigue el patrón MVC, separando claramente la lógica de negocio, la presentación y el control de eventos. El modelo se encarga de la manipulación de datos y de ejecutar las consultas SQL necesarias; la vista presenta la información al usuario mediante formularios, tablas y menús interactivos; y el controlador gestiona los eventos generados por la interfaz, validando los datos y coordinando las operaciones con el modelo.

Además, la aplicación garantiza la trazabilidad de todas las operaciones, registrando movimientos de clientes, pagos y cambios en el inventario, lo que permite mantener un historial confiable de las acciones realizadas. La combinación de Java, Swing y PostgreSQL proporciona una solución multiplataforma, mantenible y escalable, capaz de adaptarse a futuras necesidades del sistema sin comprometer la estabilidad ni la integridad de los datos.



USAC-CUNOC

2 REQUERIMIENTOS MINIMOS

- Una distribución de Windows 10 o 11 (Windows 8.1 recomendado).
- NetBeans 17 IDE en versión compatible con JDK 20 (Linux/Windows recomendado)
- Procesador: Intel Core I5
- Memoria RAM: 4 GB
- Espacio de disco duro disponible: 8 GB

En equipos con características similares o mejores debe funcionar sin problema.



USAC-CUNOC

3 DICCIONARIO CLASES

En el paquete **Modelo** se encuentran las siguientes clases:

Admin.java: Representa a los administradores del sistema. Se encarga de gestionar usuarios, permisos y generar reportes.

Asis.java: Maneja todo lo relacionado con la asistencia de los clientes, registrando entradas y salidas.

Ej.java: Se centra en los ejercicios, almacenando datos como nombre, tipo, nivel y descripción.

Entrena.java: Relacionada con los entrenamientos, sirve para definir, asignar y consultar planes de entrenamiento.

IM.java: Permite calcular el Índice de Masa Corporal y consultar los resultados relacionados con la salud del usuario.

Inicio.java: Gestiona el inicio de sesión, cierre de sesión y la carga de la pantalla principal del sistema.

Inv.java: Representa el inventario de productos o equipos, permitiendo consultar existencias y registrar movimientos.

Membre.java: Se ocupa de las membresías, ya sea crearlas, renovarlas, cancelarlas o consultarlas.

Pago.java: Administra los pagos realizados por los usuarios, registrando transacciones y generando recibos.



USAC-CUNOC

RE.java: Posiblemente corresponde a un registro de ejercicios o entrenamientos realizados por los usuarios.

Recep.java: Modela las funciones de un recepcionista, como registrar clientes, gestionar accesos y atender consultas.

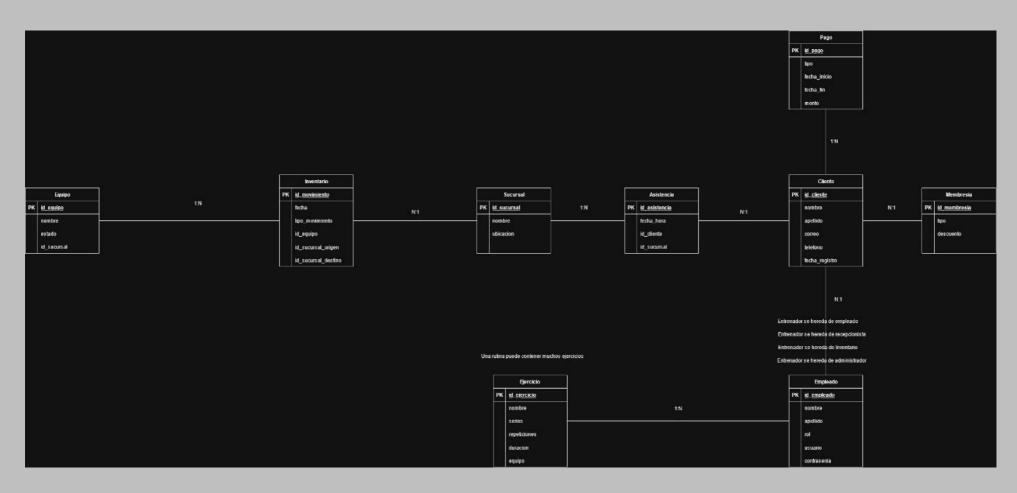
Ruti.java: Permite crear, editar y asignar rutinas de ejercicio personalizadas a los clientes.

Ser.java: Maneja los servicios adicionales ofrecidos por el sistema, como clases especiales o asesorías.

Servis.java: Probablemente es una clase de apoyo con métodos utilitarios para validaciones o generación de códigos.

Traslado.java: Administra traslados, ya sea de inventario, productos o incluso de usuarios entre sedes.







USAC-CUNOC

4 DICCIONARIO DE METODOS/FUNCIONES PRINCIPALES

Cada clase suele incluir ciertos métodos clave:

Admin: dispone de funciones para crear, modificar y eliminar usuarios, así como generar reportes de gestión.

Asis: tiene métodos para registrar asistencias, consultar la asistencia de un usuario y listar el historial.

Ej: permite agregar, editar, eliminar y consultar ejercicios almacenados.

Entrena: maneja la creación de entrenamientos, su asignación a los clientes y la consulta de sus detalles.

IM: incluye un método principal para calcular el IMC y otro para mostrar los resultados obtenidos.

Inicio: contiene el login, logout y la carga del menú principal del sistema.

Inv: gestiona el inventario mediante funciones para agregar productos, eliminar elementos, consultar el stock y actualizar cantidades.

Membre: ofrece la creación de membresías, la renovación, la cancelación y la consulta de información de cada socio.

Pago: registra nuevos pagos, permite consultar pagos anteriores y generar recibos o comprobantes.



USAC-CUNOC

RE: incluye métodos para registrar un ejercicio realizado y consultar los registros históricos.

Recep: facilita el registro de nuevos clientes, la consulta de datos y la gestión de accesos.

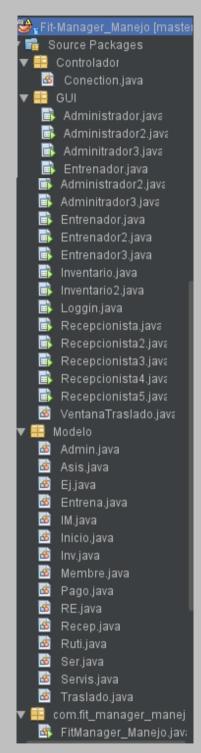
Ruti: crea, edita, asigna y consulta rutinas personalizadas de ejercicios.

Ser: administra la lista de servicios adicionales, con funciones para agregarlos, eliminarlos y consultarlos.

Servis: contiene métodos de apoyo como validación de datos y generación de códigos.

Traslado: registra movimientos de traslados y permite consultar el historial de estos procesos.





USAC-CUNOC

POM:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
               http://maven.apache.org/xsd/maven-4.0.0.xsd">
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
  <groupId>com</groupId>
  <artifactId>Fit-Manager Manejo</artifactId>
  <version>1.0-SNAPSHOT
  <packaging>jar</packaging>
  properties>
    project.build.sourceEncoding>
    <maven.compiler.source>21</maven.compiler.source>
    <maven.compiler.target>21</maven.compiler.target>
    <exec.mainClass>com.fit manager manejo.FitManager Manejo</exec.mainClass>
  </properties>
  <dependencies>
    <!-- Driver PostgreSQL -->
    <dependency>
      <groupId>org.postgresql</groupId>
      <artifactId>postgresql</artifactId>
      <version>42.6.0</version>
    </dependency>
    <!-- Logging básico con SLF4J -->
    <dependency>
      <groupId>org.slf4j</groupId>
      <artifactId>slf4j-simple</artifactId>
      <version>2.0.9</version>
    </dependency>
    <dependency>
      <groupId>unknown.binary
      <artifactId>AbsoluteLayout</artifactId>
      <version>SNAPSHOT</version>
    </dependency>
  </dependencies>
  <build>
    <plugins>
      <!-- Compilador de Java -->
      <plugin>
        <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
```



```
<artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
         <version>3.11.0</version>
         <configuration>
           <source>${maven.compiler.source}</source>
           <target>${maven.compiler.target}</target>
         </configuration>
       </plugin>
      <!-- Ejecución con mvn exec:java -->
      <plugin>
         <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
         <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
         <version>3.1.0</version>
         <configuration>
           <mainClass>${exec.mainClass}</mainClass>
         </configuration>
      </plugin>
      <!-- Generar JAR ejecutable con dependencias incluidas -->
         <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
         <artifactId>maven-shade-plugin</artifactId>
         <version>3.5.0</version>
         <executions>
           <execution>
              <phase>package</phase>
              <goals>
                <goal>shade</goal>
              </goals>
              <configuration>
                <!-- Sobrescribir el JAR normal -->
                <shadedArtifactAttached>false</shadedArtifactAttached>
                <createDependencyReducedPom>false</createDependencyReducedPom>
                <transformers>
                  <transformer
implementation="org.apache.maven.plugins.shade.resource.ManifestResourceTransformer">
                    <mainClass>${exec.mainClass}</mainClass>
                  </transformer>
                </transformers>
                <filters>
                  <filter>
                    <artifact>*:*</artifact>
                    <excludes>
                       <exclude>META-INF/*.SF</exclude>
                       <exclude>META-INF/*.DSA</exclude>
                       <exclude>META-INF/*.RSA</exclude>
                       <exclude>META-INF/LICENSE*</exclude>
                       <exclude>META-INF/versions/*/module-info.class/exclude>
                    </excludes>
                  </filter>
                </filters>
```

