

UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA
Facultad de Ingeniería



Java Collections Framework & UML

Trabajo para el curso de Algoritmos y Estructuras de Datos

Estuardo Díaz 16110

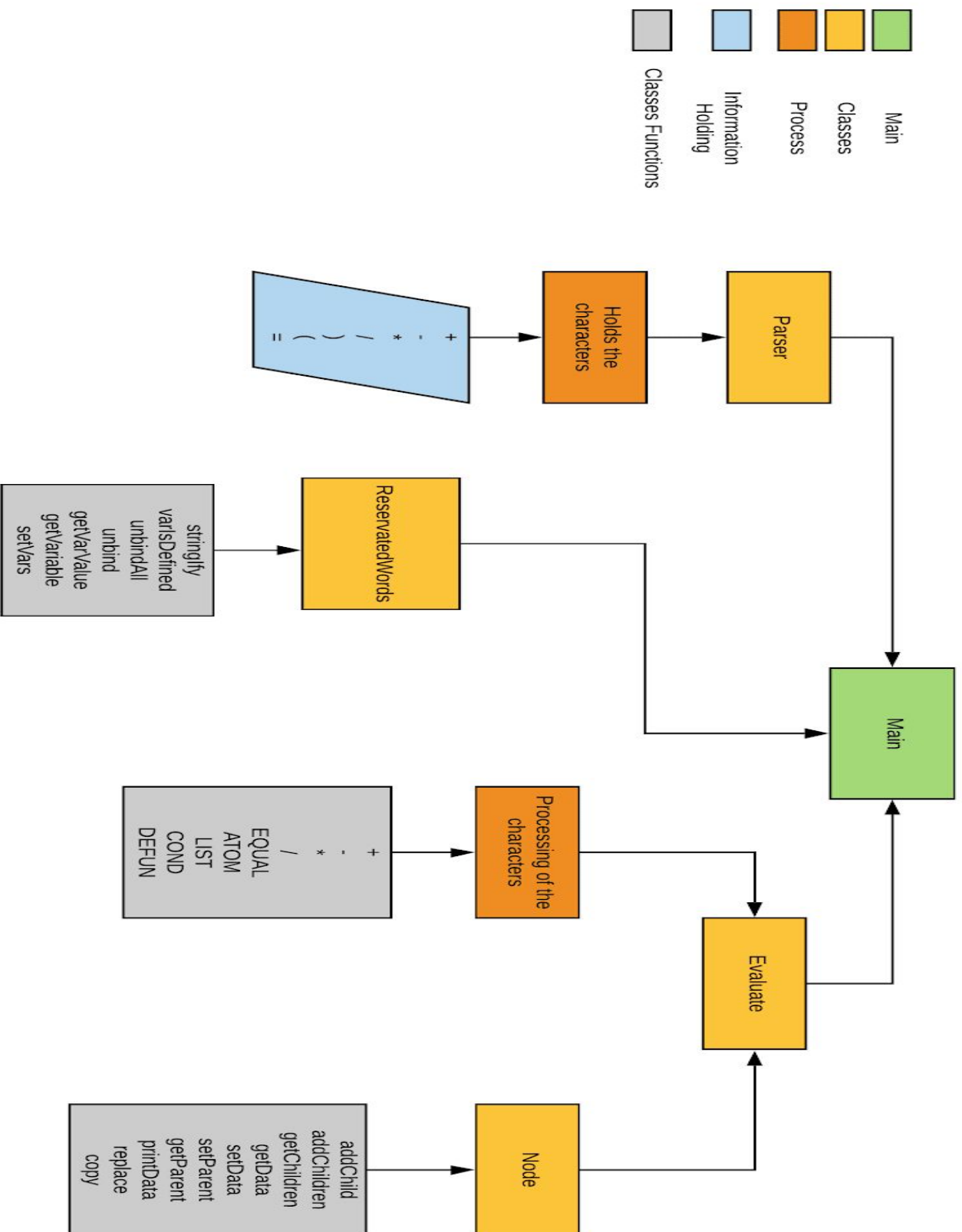
José Gabriel Block Staackmann 18935

Javier André Salazar De León 18764

Introducción

El presente trabajo tiene como meta, dos cosas: la primera es la forma en la que se estructuró el programa, mediante un UML y la segunda es una breve explicación, sobre el por qué haber elegido ciertos elementos dentro de las colecciones de Java Collections Framework.

UML



Java Collections Framework

Los elementos utilizados dentro Java Collections Framework, son:

1. Interfaz List: Se usó este elemento dentro de Java Collection Framework, debido a que se requería de la misma, para que el intérprete pudiera procesar listas y también ya que es una versión bastante más flexible que un arreglo. Donde los elementos tienen un orden en específico, y es permitido duplicar elementos. Dentro de esta interfaz se usó `java.util.ArrayList`, el cual implementa listas como un arreglo.
2. Establecer Interfaces: Se utilizó un `HashMap`, para almacenar las funciones definidas por el usuario. Se eligió este elemento dentro todas las opciones, ya que previene que se dupliquen los elementos y los hashes, como también se adapta mejor a nuestra situación.

Bibliografía

- Get started with the Java Collections Framework, (1998). Extracted from:
<https://www.javaworld.com/article/2076800/get-started-with-the-java-collections-framework.html>
- Java Collections Framework, (1996 - 2000). Extracted from:
<https://web.archive.org/web/20110807042032/http://www.digilife.be/quickreferences/PT/Java%20Collections%20Framework.pdf>
- Lesson: Introduction to Collections, (2017). Extracted from:
<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/intro/index.html>
-