Proyecto 1 – LISP

Integrantes:

- André Salazar
- José Block
- Estuardo Díaz

1 FASE 1

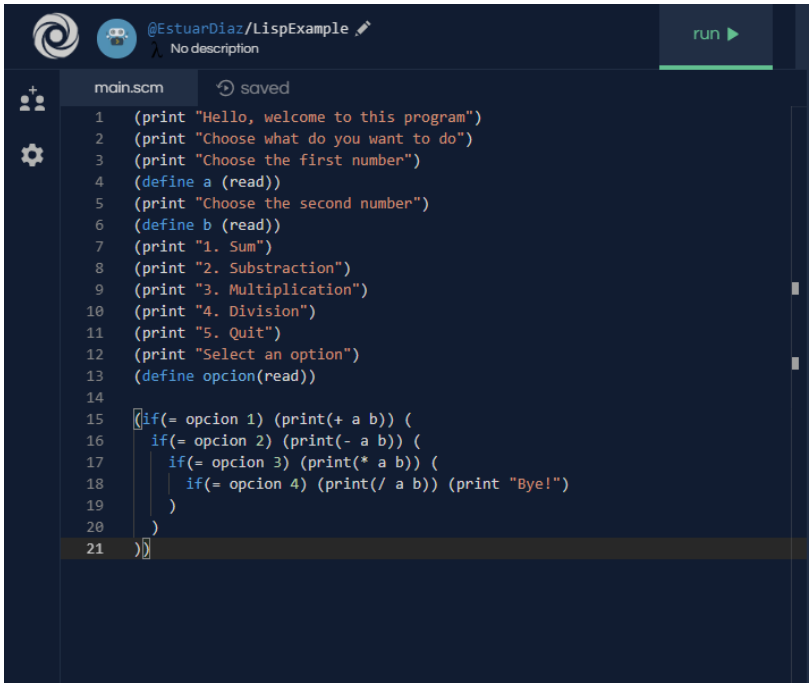
1.1 IDE

Para trabajar ejemplos en LISP se utilizó un IDE online **repl.it** (https://repl.it/repls).

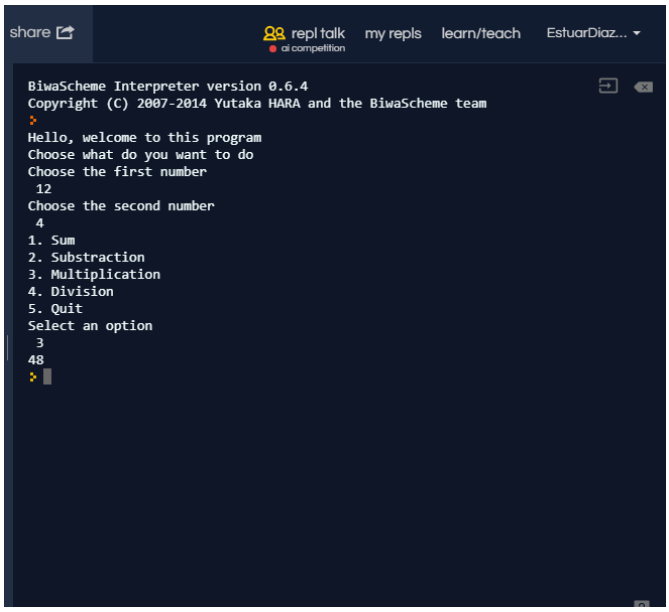
1.2 EJEMPLO REALIZADO

Se realizó una calculadora sencilla para probar los comandos de lectura, escritura, declaración de variables y condicionales.

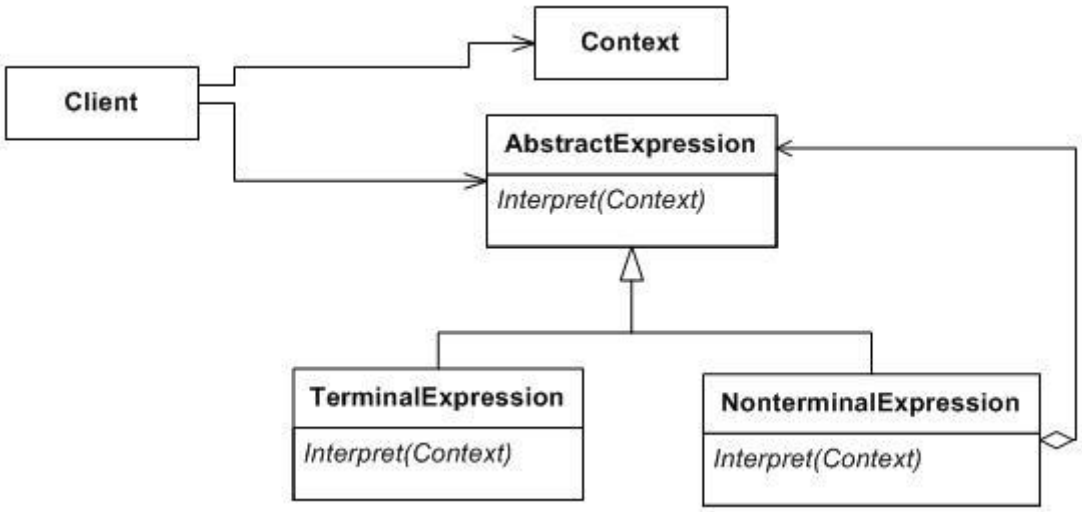
Referencia: Shapiro, Stuart Charles Common LISP: an interactive approach / by Stuart C. Shapiro.



Output:



1.3 UML DEL INTÉRPRETE



Obtenido de: *SourceMaking - Interpreter Design Pattern. Link:* *https://sourcemaking.com/design_patterns/interpreter*

1.4 REPOSITORIO DE GIT

https://github.com/EstuarDiaz/ProyectoLISP.git