Proyecto 1 – LISP

**Integrantes:**

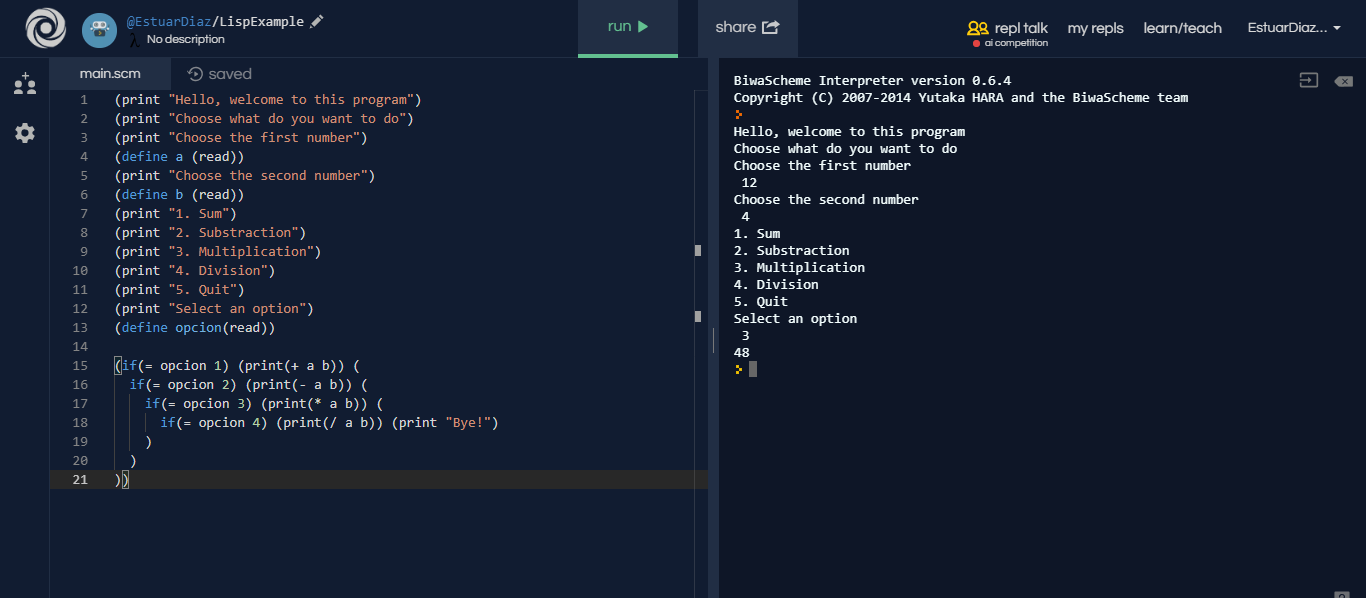
* André Salazar
* José Block
* Estuardo Díaz

# Fase 1

## IDE

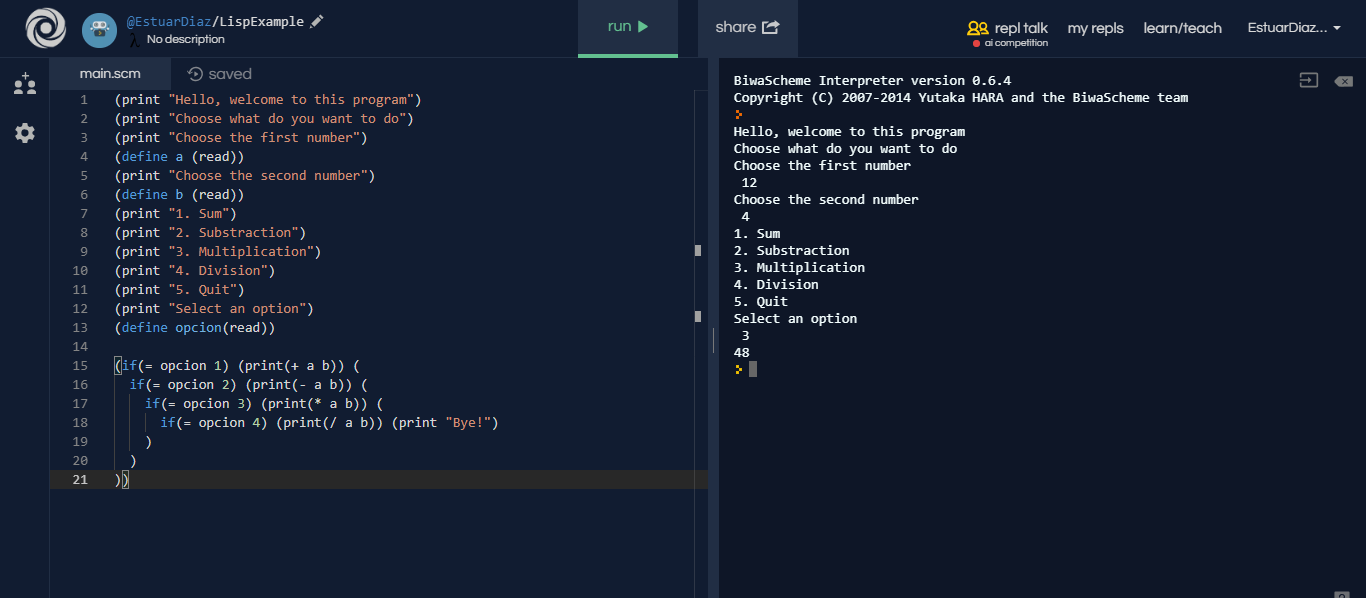
Para trabajar ejemplos en LISP se utilizó un IDE online **repl.it** (<https://repl.it/repls>).

## Ejemplo realizado

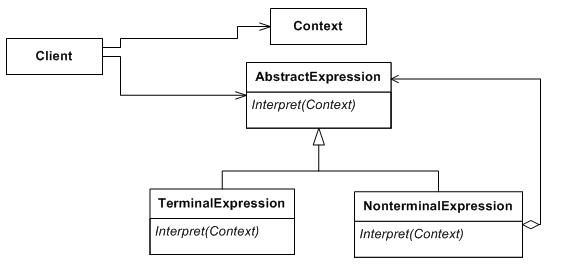
Se realizó una calculadora sencilla para probar los comandos de lectura, escritura, declaración de variables y condicionales.

*Referencia: Shapiro, Stuart Charles Common LISP: an interactive approach / by Stuart C. Shapiro.*

**Output:**



## UML del Intérprete



**Obtenido de:** *SourceMaking - Interpreter Design Pattern. Link:* [*https://sourcemaking.com/design\_patterns/interpreter*](https://sourcemaking.com/design_patterns/interpreter)

## Repositorio de GIT

<https://github.com/EstuarDiaz/ProyectoLISP.git>