

**Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz**

**Programa educativo de Tecnologías de la información y la comunicación**

**Juego**

**(Glosario)**

**Presenta:**

* **Contreras Ortiz José Manuel**
* **Elotlán Hernández Ana Karina**
* **Hernández Chávez Celia**
* **Sánchez Gómez Estuardo**

**Cuitláhuac, Veracruz a 21 de septiembre del 2015**

**Versiones para “Equipo de trabajo”**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
| 28/10/15 | 2.0 | Se añade nueva terminología relativa a las herramientas utilizadas para documentación y dearrollo. | Contreras Ortiz José Manuel |

**Glosario**

Aplicación RIA:

Es una aplicación web con funcionalidades similares a las aplicaciones de escritorio.

APK:

Paquete para el sistema operativo [Android](https://es.wikipedia.org/wiki/Android). Este formato es una variante del formato JAR de [Java](https://es.wikipedia.org/wiki/Plataforma_Java) y se usa para distribuir e instalar componentes empaquetados para la plataforma Android.

Bug:

Error de programación no deseado provocado generalmente por una mala programación o por condiciones de uso no previstos para a la aplicación.

Clase:

Es una construcción usada como modelo para crear objetos.

Compilador:

Software encargado de convertir un archivo fuente en un binario con instrucciones en lenguaje máquina son capaces de ejecutar las tareas para las que fue programado.

Certificado SSL:

Es una clave de identidad que brinda seguridad a los sitios web a las conexiones que se generan a dicho sitio.

C#:

Lenguaje de programación orientado a objetos desarrollador y mantenido por Microsoft como parte de su plataforma .NET.

Desbordamiento:

Error en el software que se produce cuando el mismo no es capaz de controlar la cantidad de datos que se copian en un área de memoria.

Encriptación:

Procedimiento mediante el cual los datos gestionados o conexiones son tratados usando métodos de codificación que los haces ilegibles para agentes externos.

GitHub:

Forja (plataforma de desarrollo colaborativo) para alojar proyectos utilizando el sistema de [control de versiones](https://es.wikipedia.org/wiki/Control_de_versiones) [Git](https://es.wikipedia.org/wiki/Git" \o "Git).

Motor de juego:

Rutinas de programación que permiten el diseño, la creación y la presentación de un videojuego.

HTML:

Es un lenguaje de marcado basado en etiquetas para la elaboración de páginas web.

IDE:

Es una aplicación informática creada con la intención de facilitar las tareas de desarrollo con funciones de codificación, depuración y compilado dependiendo el tipo de lenguaje que se maneje.

Intérprete:

Software que toma el archivo fuente y lo traduce al lenguaje máquina en tiempo real sin necesidad de generar binarios.

JAR:

Es un paquete de software o librería propio de Java que con tiene un conjunto de instrucciones precompiladas que facilitan el desarrollo de aplicaciones.

Librería:

Implementaciones funcionales codificadas y compiladas para un determinado lenguaje de programación.

Metadatos:

Es la información asociado a un conjunto de datos archivos con la intención de describirlo u ofrecer información acerca del mismo.

Notepad++:

[Editor de texto](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto) y de [código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_c%C3%B3digo_fuente) [libre](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_libre) con soporte para varios [lenguajes de programación](https://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n).

Objeto:

Es una unidad dentro de un programa basado en una clase y que cuenta con un estado, una serie de atributos y es capaz de realizar determinadas acciones.

Photoshop:

Editor desarrollado por [Adobe Systems Incorporated](https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Systems_Incorporated) usado principalmente para el retoque de [fotografías](https://es.wikipedia.org/wiki/Fotograf%C3%ADa) y gráficos.

Pixlr:

Aplicación web que permite la edición y manipulación de imágenes.

POO:

Programación orientada a objetos, es un paradigma de programación en la cual se usan objetos en sus interacciones para el desarrollo de aplicaciones.

Project:

Microsoft Project (o MSP) es un [software de administración de proyectos](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_administraci%C3%B3n_de_proyectos)diseñado, desarrollado y comercializado por [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) para asistir a administradores de proyectos en el desarrollo de planes, asignación de recursos a tareas, dar seguimiento al progreso, administrar presupuesto y analizar cargas de trabajo.

Repostorio:

Sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital, habitualmente bases de datos o archivos informáticos.

Responsividad:

Propiedad de una aplicación o sitio web de ajustarse a las dimensiones de una pantalla en diversos dispositivos.

Scrum:

Es un proceso en el que se aplican de manera regular [un conjunto de buenas prácticas](http://proyectosagiles.org/fundamentos-de-scrum) para trabajar colaborativamente, en equipo, y obtener [el mejor resultado posible](http://proyectosagiles.org/beneficios-de-scrum) de un proyecto.

SDK:

Kit de desarrollo de software o SDK (siglas en inglés de software development kit) es generalmente un conjunto de herramientas de [desarrollo de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollo_de_software) que le permite al [programador](https://es.wikipedia.org/wiki/Programador) o [desarrollador de software](https://es.wikipedia.org/wiki/Desarrollador_de_software) crear [aplicaciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_(inform%C3%A1tica)) para un sistema concreto.

SGDB:

Software gestor de base de datos, aplicación para el almacenamiento y tratamiento de datos de una manera organizada.

Sublime Text:

[Editor de texto](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_texto) y [editor de código fuente](https://es.wikipedia.org/wiki/Editor_de_c%C3%B3digo_fuente) está escrito en [C++](https://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) y [Python](https://es.wikipedia.org/wiki/Python) para los plugins.

Unity:

Motor de juegos multiplataforma utilizado para desarrollar juegos para móviles, computadores de escritorio, móviles o sitios web.

Visual Studio:

IDE de programación para sistemas operativos Windows con soporte para los lenguajes C, C++, C#, Java, Phyton, Ruby y PHP.

XML:

Es un metalenguaje o lenguaje de marcas utilizado para almacenar datos de forma legible.

WBS:

Estructura de Descomposición del Trabajo o EDT, también conocida por su nombre en inglés Work Breakdown Structure o WBS, es en [gestión de proyectos](https://es.wikipedia.org/wiki/Gesti%C3%B3n_de_proyectos)una descomposición jerárquica orientada al entregable.

Word:

Microsoft Word es una [aplicación informática](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_inform%C3%A1tica) orientada al [procesamiento de textos](https://es.wikipedia.org/wiki/Procesador_de_texto). Fue creado por la empresa [Microsoft](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft), y viene integrado en el[paquete ofimático](https://es.wikipedia.org/wiki/Paquete_de_oficina) denominado [Microsoft Office](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Office).