

**Universidad Tecnológica del Centro de Veracruz**

**Programa educativo de Tecnologías de la información y la comunicación**

**Roca 2**

**Presenta:**

* **Contreras Ortiz José Manuel**
* **Elotlán Hernández Ana Karina**
* **Hernández Chávez Celia**
* **Sánchez Gómez Estuardo**

**Cuitláhuac, Veracruz a 28 de Julio del 2015**

**Versiones para “Lecciones aprendidas”**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 28/07/15 | 1.0 | Se crea el documento. | Hernández Chávez Celia |

**Título del proyecto**

Roca 2

**Descripción breve**

La Roca 2 es una pequeña empresa que tiene como desventaja, que no ha recibido el debido mantenimiento, para seguir funcionando de manera adecuada, además de que no cuenta con un respaldo de base de datos, lo que a largo plazo le podría ocasionar problemas.

También se pretende mejorar en la totalidad la interfaz de la aplicación de manera que sea para el usuario más fácil de usar y de realizar búsquedas de información en la base de datos, ya que se implementaran filtros para poder realizar consultas más rápidamente y ofrecer al dueño los resultados que espera.

## Objetivo general

Mejorar y optimizar una aplicación de escritorio programada en JavaFx para entornos MS Windows para la administración y automatización de los procesos administrativos de la empresa dedicada a la reparación de motor la “Roca 2” en lo respectivo al manejo de inventario, registro de empleados y servicios ofrecidos, que cumpla los estándares mínimos de seguridad de acceso a los datos y sea fácil de usar para el usuario convencional.

## Objetivos específicos

* Validar los requisitos levantados.
* Depurar errores presentes en la aplicación.
* Crear un repositorio en GitHub y organizarlo para almacenar proyecto y documentación.
* Mejorar el diseño de base de datos y portarla a PostgresSQL.
* Implementar restricciones en la base de datos no existentes en las primeras versiones.
* Cambiar el sistema de autentificación implementando conexión a base de datos.
* Sustituir controles genéricos por controles especializados (Ej. TextField por PasswordField).
* Revisar que el diseño se ajuste correctamente a MVC
* Implementar un sistema de encriptación para datos sensibles.
* Sustituir consultas directas en el código Java por funciones SQL.

**Participantes**

* Contreras Ortiz José Manuel
* Elotlán Hernández Ana Karina
* Hernández Chávez Celia
* Sánchez Gómez Estuardo

**Restricciones en el equipo**

Una restricción fue que los integrantes del equipo viven a cierta distancia unos de otros y a veces esto dificultaba las reuniones semanales.

Otra restricción es que la mitad del equipo trabaja y en ocasiones no les era fácil acudir a las reuniones del equipo ya que les perjudicaba en su trabajo.

**Aprendizaje**

El realizar este proyecto nos dejó muchos conocimientos nuevos, en programación aprendimos a utilizar nuevos controles para mejorar la interfaz de usuario y la funcionalidad de la aplicación, en postgresql aprendimos a realizar funciones para aumentar la velocidad del sistema a la hora de trabajar con la base de datos, también se aprendió a realizar los respectivos disparadores para el proceso de ventas y además de que obtuvimos conocimientos nuevos con respecto a realizar el respaldo de la base de datos.

**¿Qué salió bien?**

Todos los integrantes del equipo son muy responsables y siempre cumplen con sus responsabilidades y entregan las tareas que se les asignan en tiempo y forma.

Se modificó al cien por ciento la interfaz del usuario y se creó una nueva base de datos desde cero para la aplicación, como se planteó al inicio del proyecto.

**¿Cuáles fueron las fallas?**

Falta de comunicación entre los integrantes del equipo, ya que esto ocasionaba malos entendidos.