# Mini-Curso Frontend: CRUD Simples

Autor: Leonardo Silva

Revisão: Guilherme Marques

Data: abril de 2025

Neste mini-curso Frontend iremos implementar um CRUD Simples com uso do LocalStorage com objetivo de fazermos as intalações e configurações básicas de um projeto frontend que usamos em nosso laboratório.

Este projeto você encontra no link:

https://github.com/EstudosCpid/mini-curso-frontend-2025

Vamos lá?

#### Pré-requisitos de instalação do Quasar Framework

#### Instalação do Visual Studio Code (VSCode)

- Acesse o site oficial do VSCode (<a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>)
- Faça o download para o seu sistema operacional.
- Após o download, execute o instalador e siga as instruções para completar a instalação.

# Instalação do Node.js e NPM.

- Acesse o site do Node.js (<a href="https://nodejs.org/en">https://nodejs.org/en</a>) e baixe a versão recomendada (LTS)
- Execute o instalador e siga as instruções para instalar corretamente o Node e o NPM

# Verificação da instalação.

Para verificar se a instalação foi bem-sucedida, abra o terminal do vscode e rode os seguintes comandos:

#### node -v

Para verificarmos a versão do Node.js, a versão que estou utilizando é a v22.9.0).

leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection/crud-simples\$ node -v v22.9.0 E verificamos o gerenciador de pacotes npm com o comando baixo:

```
npm -v
```

A versão que estou utilizando é a 10.9.2).

```
• leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection/crud-simples$ npm -v 10.9.2
```

Isso irá mostrar a versão do Node e do NPM caso esteja instalado corretamente.

# Instalação e configuração do Quasar Framework

Para criar e gerenciar um projeto Quasar, é necessário instalar o Quasar CLI globalmente. Execute o comando a seguir no terminal:

#### npm install -g @quasar/cli

Após a execução do comando, o vscode conseguirá lidar com a criação dos projetos em quasar, o que mostraremos a seguir.

#### Iniciando um projeto.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

○ leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection$ npm init quasar@latest
```

Com o comando abaixo nós damos início a criação do nosso projeto com a última versão disponível do quasar (atualmente v2.18.1).

```
npm init quasar@latest
```

### Escolha da build do projeto.

Selecionaremos a primeira opção, pois ela nos possibilita toda a construção do projeto utilizando o Quasar como um framework.

# Personalizando as configurações iniciais.

```
✓ What would you like to build? > App with Quasar CLI, let's go!
✓ Project folder: ... crud-simples
✓ Pick script type: > Javascript
? Pick Quasar App CLI variant: > - Use arrow-keys. Return to submit.
> Quasar App CLI with Vite - recommended
Quasar App CLI with Webpack
```

Informaremos um nome para a pasta do projeto (crud-simples), selecionamos qual linguagem trabalharemos no projeto (Javascript ou Typescript) e selecionamos o Vite para o controle do nosso projeto.

#### Renomeando estrutura inicial.

```
✓ What would you like to build? → App with Quasar CLI, let's go!
✓ Project folder: ... crud-simples
✓ Pick script type: → Javascript
✓ Pick Quasar App CLI variant: → Quasar App CLI with Vite
✓ Package name: ... crud-simples
? Project product name: (must start with letter if building mobile apps) → CRUD Simples
```

Definiremos o nome do pacote (crud-simples) e o nome do produto para caso quisermos transformar em um app mobile (CRUD Simples).

#### Descrição do projeto

```
✓ What would you like to build? → App with Quasar CLI, let's go!
✓ Project folder: ... crud-simples
✓ Pick script type: → Javascript
✓ Pick Quasar App CLI variant: → Quasar App CLI with Vite
✓ Package name: ... crud-simples
✓ Project product name: (must start with letter if building mobile apps) ... CRUD Simples
? Project description: → Um projeto modelo para roteiro de apresentação do framework.
```

# Escolhendo o tipo de api do Vue a ser utilizada.

```
✓ What would you like to build? → App with Quasar CLI, let's go!
✓ Project folder: ... crud-simples
✓ Pick script type: → Javascript
✓ Pick Quasar App CLI variant: → Quasar App CLI with Vite
✓ Package name: ... crud-simples
✓ Project product name: (must start with letter if building mobile apps) ... CRUD Simples
✓ Project description: ... Um projeto modelo para roteiro de apresentação do framework
? Pick a Vue component style: → - Use arrow-keys. Return to submit.
> Composition API with ⟨script setup⟩ - recommended
Composition API
Options API
```

Composition API, pois facilita na construção e interação de componentes e comunicação entre os dados a serem manuseados.

# Definindo pré-processadores css.

Optamos por não configurar nenhum processador devido a simplicidade do projeto, caso o projeto tenha alguma escalabilidade podemos configurar essa parte no futuro sem problemas.

# Configurando Features.

```
✓ What would you like to build? > App with Quasar CLI, let's go!
✓ Project folder: ... crud-simples
✓ Pick script type: > Javascript
✓ Pick Quasar App CLI variant: > Quasar App CLI with Vite
✓ Package name: ... crud-simples
✓ Project product name: (must start with letter if building mobile apps) ... CRUD Simples
✓ Project description: ... Um projeto modelo para roteiro de apresentação do framework
✓ Pick a Vue component style: > Composition API with <script setup>
✓ Pick your CSS preprocessor: > None (the others will still be available)
? Check the features needed for your project: >
Instructions:
   ↑/↓: Highlight option
   ←/→/[space]: Toggle selection
   a: Toggle all
   enter/return: Complete answer
   Linting (vite-plugin-checker + ESLint)
   State Management (Pinia)
   axios
   vue-i18n
```

Nessa parte, marcaremos o Linting e o vue-i18n somente para instalação.

- **Linting:** Responsável por verificar e mostrar erros de sintaxe ou variáveis não utilizadas no projeto.
- State Management: Controle de variáveis de estado, evita a criação de uma mesma variável em vários componentes.
- Axios: Gerenciamento de APIs.
- Vue-i18n: Controle de internacionalização.

# Configurando formatador de código.

Adicionaremos o Prettier como modelo para a formatação de código.

# Instalando dependências.

```
? Install project dependencies? (recommended) > - Use arrow-keys. Return to submit.

> Yes, use npm
No, I will handle that myself
```

Usamos o npm para instalarmos todas as dependências que selecionamos.

# Finalizando instalação e configuração.

```
QUASAR-COLLECTION [WSL: UBUNTU-22.04]
  > crud-simples
                                                                                App • Using quasar.config.js in "esm" format
                                                                                App • Generated tsconfig.json and types files in .quasar directory
App • The app is now prepared for linting, type-checking, IDE integration, etc.
                                                                               added 497 packages, and audited 498 packages in 32s
                                                                              128 packages are looking for funding run `npm fund` for details
                                                                               found 0 vulnerabilities
                                                                              hint: Using 'master' as the name for the initial branch. This default branch name hint: is subject to change. To configure the initial branch name to use in all hint: of your new repositories, which will suppress this warning, call:
                                                                               hint: git config --global init.defaultBranch <name>
                                                                              hint: Names commonly chosen instead of 'master' are 'main', 'trunk' and
hint: 'development'. The just-created branch can be renamed via this command:
                                                                              hint: git branch -m <name>
Quasar • Initialized Git repository 🂋
                                                                                To get started:
                                                                                  cd crud-simples
quasar dev # or: yarn quasar dev # or: npx quasar dev
                                                                                Documentation can be found at: https://quasar.dev
                                                                                Quasar is relying on donations to evolve. We'd be very grateful if you can read our manifest on "Why donations are important": https://quasar.dev/why-donateDonation campaign: https://donate.quasar.dev
                                                                                Any amount is very welcome.

If invoices are required, please first contact Razvan Stoenescu.
                                                                                Please give us a star on Github if you appreciate our work: https://github.com/quasarframework/quasar
                                                                                Enjoy! - Quasar Team
OUTLINE
> TIMELINE
                                                                            ♦ leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection$ cd crud-simples
```

Para navegar até a pasta do projeto usamos o comando abaixo:

```
cd crud-simples
```

Para abrir nosso projeto dentro do usamos o comando **code** seguido do caminho do projeto, neste caso usamos um ponto "." para indicar o diretório atual:

```
code.
```

```
    leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection$ cd crud-simples
    leonardosc@CIDIG040:~/Quasar-Collection/crud-simples$ code .
```

Agora, dentro do nosso projeto, podemos usar o comando abaixo para executarmos nosso projeto em um servidor local criado automaticamente:



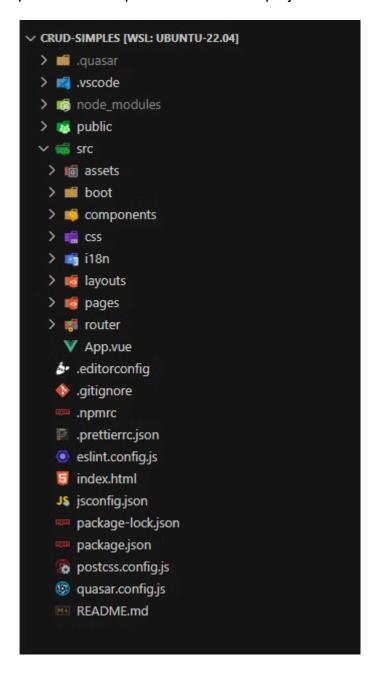
Nosso frontend, por padrão fica acessível no endereço localhost:9000, podém pode estar em uma porta diferente indicado na saída do comando anterior.



Essa é a interface inicial do nosso projeto.

# Entendendo a estrutura de pastas

Iremos focar nas pastas mais importantes do nosso projeto.



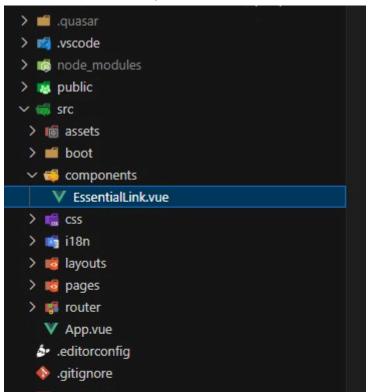
- 1. **public**: Onde ficam os arquivos estáticos, como favicons ou logos.
- 2. **src/assets**: Aqui fica as imagens do projeto, ícones, fontes personalizadas.
- 3. **boot**: Possui os arquivos que precisam ser iniciados antes da inicialização do projeto.
- 4. **components**: Componentes que são reutilizados em várias áreas do programa.

- 5. **css**: Arquivos .css ou .scss.
- 6. i18n: Contém arquivos para internacionalização do projeto.
- 7. **layouts**: Aqui é onde define o layout que a página vai utilizar (cabeçario, conteúdo e rodapé por exemplo).
- 8. pages: Todas as páginas do projeto.
- router: Onde é feita a configuração e definição de roteamento e navegação do projeto.
- 10. **App.vue**: Arquivo inicial de um projeto vue, é o arquivo raíz do projeto, que liga todas as comunicações entre os componentes.
- 11. **index.html**: A página html do projeto, onde toda a lógica do vue é renderizada.
- 12. **quasar.config.js**: O arquivo mais importante de uma estrutura Quasar, é aqui onde definimos maior parte das configurações que um projeto quasar deve ter. Basicamente, sempre que quisermos adicionar alguma configuração nova iremos alterar esse arquivo.

#### Criação do projeto CRUD

Para criação do nosso projeto, iremos remover algumas coisas que já vieram configuradas.

Vamo remover o componente EssentialLink.vue:



Removemos também a tag que insere a imagem da logo do Quasar no component IndexPage.vue:

```
EXPLORER

▼ IndexPage.vue X
∨ CRUD-SIMPLES [WSL: UBUNTU-22.04]
                                                    src > pages > ♥ IndexPage.vue > {} template > � q-page.flex.flex-center
                                                           <q-page class="flex flex-center">
 > 🛤 .vscode
 > node_modules
                                                                alt="Quasar logo"
src="~assets/quasar-logo-vertical.svg"
style="width: 200px; height: 200px"
 > 🔞 public
  > i assets
  > ii boot
                                                             </q-page>
  > 💼 css
                                                           <script setup>
  > 🐚 i18n
  > 🕫 layouts

▼ ErrorNotFound.vue

      V IndexPage.vue
   > 🐖 router
     V App.vue
```

#### MainLayout

Aqui, fazemos a alteração do MainLayout.vue para somente um header com o título do projeto.

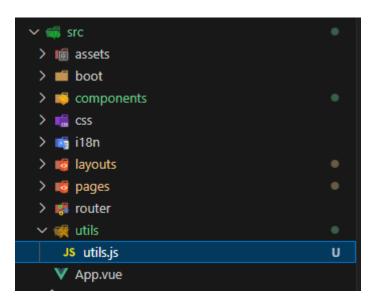
```
EXPLORER
                                                ▼ MainLayout.vue M ×
CRUD-SIMPLES (WSL: UBUNTU-22.04)
                                                 src > layouts > ▼ MainLayout.vue > ...
> 📹 .quasar
> 🖪 .vscode
                                                             <q-header elevated>
> node_modules
> 🕫 public
                                                                <q-toolbar-title> Crud Simples </q-toolbar-title>
∨ 🦏 src
> 🔞 assets
> iii boot
                                                          <q-page-container>
| <router-view />
</q-page-container>
 > 💼 CSS
                                                  11 </q-page-
12 </q-layout>
 > 📑 i18n
 > 👼 pages
```

# Alteração do RouterMode

Neste moment, alteramos no arquivo quasar.config.js a propiedade vueRouterMode de "hash" para "history" para mudar a forma do roteamento e remover o "#" do link de navegação:

# Local Storage para guardar os dados

Criaremos em src/utils um arquivo chamado utils.js onde iremos armazenar as funções que são puramente Javascript para separarmos melhor o código.



Em utils.js irá conter as funções para salvar e ler os dados em localStorage, assim como as funções para editar e excluir.

```
// Salva um value no localStorage com a chave key
function saveLocalStorage(key, value) {
   localStorage.setItem(key, JSON.stringify(value))
}
// Retorna o value salvo no localStorage com a chave key ou um array
vazio caso não exista
function getLocalStorage(key) {
   return JSON.parse(localStorage.getItem(key)) || []
}
```

```
function addNewData(key, data) {
 // Busca os dados salvos no localStorage com a chave key
 const dataStorage = getLocalStorage(key)
 // Gera um id para o novo dado
 const id = dataStorage.length ? dataStorage[dataStorage.length - 1].id
+ 1 : 1
 // Cria um novo dado com o id gerado e os dados passados
 const newData = { id, ...data }
 // Adiciona o novo dado ao array de dados
 dataStorage.push(newData)
 // Salva o array de dados atualizado no localStorage
 saveLocalStorage(key, dataStorage)
function editData(key, id, data) {
 // Busca os dados salvos no localStorage com a chave key
 const dataStorage = getLocalStorage(key)
 // Busca o índice do dado que será editado
 const index = dataStorage.findIndex((item) => item.id === id)
 // Substitui o dado antigo pelo novo dado
 dataStorage[index] = { id, ...data }
 // Salva o array de dados atualizado no localStorage
 saveLocalStorage(key, dataStorage)
function deleteData(key, id) {
 // Busca os dados salvos no localStorage com a chave key
 const dataStorage = getLocalStorage(key)
 const index = dataStorage.findIndex((item) => item.id === id)
 // Remove o dado do array
 dataStorage.splice(index, 1)
 // Salva o array de dados atualizado no localStorage
 saveLocalStorage(key, dataStorage)
export { saveLocalStorage, getLocalStorage, addNewData, editData,
deleteData }
```

# FormComponent.vue

Iremos criar o componente FormComponent.vue (src/components) que será responsável por ler os dados do usuário e enviá-los ao localStorage.

```
<script setup>
import { addNewData } from 'src/utils/utils'
import { ref, defineEmits } from 'vue'

const emit = defineEmits(['dataUpdated'])

const name = ref('')
const description = ref('')
const telephone = ref('')
const address = ref('')
```

```
const onSubmit = () => {
 const data = {
   name: name.value,
    description: description.value,
    telephone: telephone.value,
    address: address.value,
  addNewData('dataCompany', data)
  emit('dataUpdated')
  onReset()
const onReset = () => {
 name.value = ''
 description.value = ''
 telephone.value = ''
 address.value = ''
</script>
<template>
 <div class="q-pa-md bg-grey-4">
   <q-form
      @submit="onSubmit"
      @reset="onReset"
      class="q-col-gutter-x-md"
      <div class="row q-col-gutter-md">
        <q-input
          filled
          bg-color="white"
          v-model="name"
          label="Nome *"
          class="col-6"
        <q-input
          filled
          bg-color="white"
          v-model="description"
          label="Descrição *"
          class="col-6"
        <q-input
          filled
          bg-color="white"
          v-model="telephone"
          label="Telefone *"
          class="col-6"
        <q-input
          filled
```

```
bg-color="white"
          v-model="address"
          label="Endereço *"
         class="col-6"
     </div>
     <div class="q-mt-md">
       <q-btn label="Submit" type="submit" color="primary" />
       <q-btn
         label="Reset"
         type="reset"
         color="primary"
         flat
         class="q-ml-sm"
     </div>
   </q-form>
 </div>
</template>
```

# TableComponent.vue

Agora iremos criar o TableComponent.vue (src/components) que será responsável por mostrar os dados salvos em localStorage.

```
<script setup>
import { ref, defineProps, watch } from 'vue'
import { getLocalStorage, deleteData } from 'src/utils/utils'
const props = defineProps({
 rows: {
   type: Array,
   required: true,
  },
const columns = ref([
 { name: 'id', label: 'ID', align: 'left', field: 'id', sortable: true
 { name: 'name', label: 'Nome', align: 'left', field: 'name', sortable:
true },
 { name: 'description', label: 'Descrição', align: 'left', field:
'description', sortable: true },
 { name: 'telephone', label: 'Telefone', align: 'left', field:
telephone', sortable: true },
 { name: 'address', label: 'Endereço', align: 'left', field: 'address',
sortable: true },
 { name: 'delete', label: 'Excluir', align: 'center', field: 'delete' },
1)
const rowsData = ref(props.rows)
```

```
watch(
  () => props.rows,
  (newVal) => {
    rowsData.value = newVal
  },
const editar = (id, field, value, scope) => {
  const index = rowsData.value.findIndex((row) => row.id === id)
  rowsData.value[index][field] = value
  localStorage.setItem('dataCompany', JSON.stringify(rowsData.value))
  scope.set()
const handleDelete = (key, id) => {
  deleteData(key, id)
  rowsData.value = getLocalStorage('dataCompany')
</script>
<template>
  <div class="q-pa-md bg-grey-4 q-mt-md">
    <q-table
      title="Visualização de dados"
      :rows="rowsData"
      :columns="columns"
      row-key="id"
      <template v-slot:body="props">
        <q-tr :props="props">
          <q-td
            v-for="col in columns.slice(0, -1)"
            :key="col.name"
            :props="props"
            <div title="Clique para editar" v-if="col.name !== 'id'">
              {{ props.row[col.field] }}
            </div>
            <q-popup-edit
              v-model="props.row[col.field]"
              v-if="col.name !== 'id'"
              v-slot="scope"
              <q-input
                v-model="scope.value"
                dense
                autofocus
                counter
                @keyup.enter="editar(
                  props.row.id,
                  col.field,
                  scope.value,
```

```
scope
                )"
           </q-popup-edit>
           <div v-else>
             {{ props.row[col.field] }}
           </div>
         </q-td>
         <q-td :key="'delete'" :props="props">
           <q-btn
             color="negative"
             label="Excluir"
             @click="handleDelete('dataCompany', props.row.id)"
         </q-td>
       </q-tr>
     </template>
   </q-table>
 </div>
</template>
```

# IndexPage.vue.

Por último, iremos unir esses dois componentes na página inicial em IndexPage.vue.

```
<script setup>
import FormComponent from 'src/components/FormComponent.vue'
import TableComponent from 'src/components/TableComponent.vue'
import { getLocalStorage } from 'src/utils/utils'
import { ref } from 'vue'
const rows = ref(getLocalStorage('dataCompany'))
// Busca os dados do localStorage e armazena em rows
const updateTableData = () => {
 rows.value = getLocalStorage('dataCompany')
// Atualiza os dados da tabela com os dados do localStorage
</script>
<template>
 <q-page padding>
   <FormComponent @data-updated="updateTableData" />
    <TableComponent :rows="rows" />
 </q-page>
</template>
```

Por fim, teremos o nosso projeto funcionando com essa aparência.

