A Linguagem Java

Considerações sobre o método toString

Profa. Sandra Bianca Henriques Geroldo Email: profsandra.fatec@gmail.com

- o método toString é implementado pela classe java.lang.Object e retorna uma String contendo uma representação do objeto a partir do qual ele é executado. Porém, o que é retornado não é muito intuitivo.
- O seu retorno é composto pelo nome da classe seguido por um arroba (@) e pela representação do código de hash em hexadecimal sem sinal. O método toString não recebe parâmetro.

Veja o padrão seguido por toString

```
public String toString() {
    return getClass().getName() + "@"
    + Integer.toHexString(hashCode());
}
```

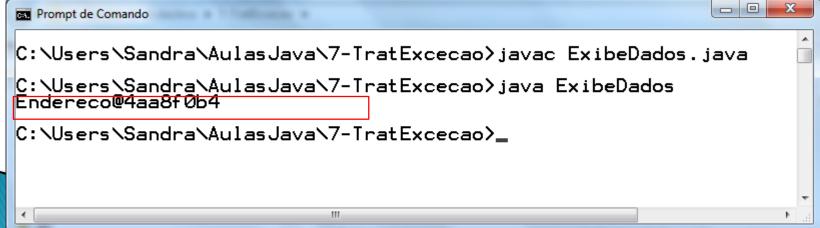
Exemplo: Endereco.java

Considere o código Java a seguir:

```
□public class Endereco {
         private String rua;
         private int numero;
 4
         private String cidade;
         private String estado;
 6
         private String cep;
         public String getRua() {
         public void setRua(String rua)
         public int getNumero()
         public void setNumero(int numero) {
2.0
         public String getCidade()
23
         public void setCidade(String cidade)
26
         public String getEstado()
         public void setEstado(String estado)
32
         public String getCep() {
35
         public void setCep(String cep)
38
39
```

Exemplo: ExibeDados.java

```
□public class ExibeDados {
 2
         public static void main(String args []) {
             Endereco endereco = new Endereco();
             endereco.setCep("06300-000");
             endereco.setCidade("Osasco");
 6
             endereco.setEstado("Sao Paulo");
 8
             endereco.setNumero(100);
 9
             endereco.setRua("ABC");
10
             System.out.println(endereco);
12
13
14
```



- No exemplo anterior a saída foi: Endereco@4aa8f0b4 que não é nada intuituvo
- Assim, fornecer uma boa implementação de toString tornará esse método mais agradável de usar.
- O retorno deve ser uma representação textual do objeto, ou seja, deve ser um texto conciso e informativo que possa ser lido com facilidade por uma pessoa.
- Um detalhe importante é que o contrato de toString recomenda que aconteça o que chamamos de sobreposição ou @Override.

- O método toString sempre é chamado de forma automática quando um objeto é passado para o comando println:
 - System.out.println(nomeDoObjeto)
- Em geral, o método toString deve retornar todas as informações interessantes contidas no objeto (para isso sempre verifique os atributos da classe/objeto).

Exemplo: Endereco.java

Classe com toString() e com Override

```
private int numero;
         private String cidade;
         private String estado;
         private String cep;
8
         public String getRua() {
         public void setRua(String rua) {
14
         public int getNumero() {
         public void setNumero(int numero)
20
         public String getCidade()
23
         public void setCidade(String cidade) {
26
         public String getEstado()
29
         public void setEstado(String estado) {
32
         public String getCep()
35
         public void setCep(String cep) {
38
         @Override
39
         public String toString() {
             return "Rua: " + this.rua + ", Numero: " + this.numero +
40
                    "\nCidade: " + this.cidade + "\nEstado: " + this.estado +
41
42
                    "\nCEP: " + this.cep;
43
44
```

Exemplo: Endereco.java

A nova saída é muito mais intuitiva

