

## Fatec Carapicuíba

### Exercício envolvendo o uso de Orientação a Objetos

Crie um programa em Java para uma classe chamada Paciente que contém os seguintes atributos: nrIdentif, nomePaciente, dataNascimento, peso e gorduraCorporal (que é um valor inteiro). Adicione à classe todos os tipos de construtores. Aplique o mecanismo de encapsulamento. Crie três métodos, sendo dois dele um método para imprimir dados do paciente (imprimirPaciente) e um outro métodos para verificar a situação (verificarSituacao). O método verificarSituacao deve considerar o atributo gorduraCorporal, que está associado aos valores de 1 (1%) a 100 (100%). Dessa forma, será necessário validar o número recebido associado à gordura corporal para informar/imprimir a condição do paciente usando as possibilidades a seguir: (a) Muito magro: menos de 5% de gordura corporal; (b) Magro, abaixo do peso: de 5 a 15% de gordura corporal; (c) Peso ideal: de 16 a 25% de gordura corporal; (d) Acima do peso: de 26 a 35% de gordura corporal; (e) Obeso: mais de 35% de gordura corporal). Crie uma classe chamada TestaPaciente que contém o método main para instanciar três objetos (da classe Paciente) usando construtores diferentes. Para apenas um desses objetos o usuário deverá informar (digitar) os dados para todos os atributos (use a classe Scanner). Nessa classe, será necessário chamar todos os métodos para os três objetos criados.