Clean Code{ [Código Limpo] 'dragover', // to allow drop fileDropZone.addEventListener(e, (w) > (events.forEach(e => { fileOropZone.classList.add('solid-border') If (ev.type === 'dragenter') (ev.preventDefault(); filebropZone.classList.remove('solid-borum') If (ev.type === 'dragleave') (wifer rester data rans or restaurant to the condidition of the condidition of the condidition of the condidition of the condition of the condi If(ev.type === 'drop') {

home.php

index.html

Prática de escrever código fonte de forma clara, concisa e compreensivel; Conjunto de diretrizes e boas práticas visando facilitar a leitura, manutenção e colaboração do desenvolvimento de software; 🖵 Adotar o clean code torna a colaboração e a manutenção mais eficientes; Torna-se menos propenso a erros; Maior estabilidade do software; Melhor experiência para o usuário.

Responsibility Principle SOLID - Single (Princípio da Responsabilidade Única): uma classe deve única ter uma responsabilidade; SOLID OPEN/CLOSE Principle (Princípio Aberto/Fechado): classes e módulos abertos para extensão e fechados para modificação; Liskov Substitution Principle (Princípio SOLID da Substituição de Liskov): estabelece que objetos de subclasse devem poder ser substituídos por objetos da classe;

- SOLID Interface Segregation Principle (Princípio da Segregação de Interfaces): sugere que uma classe não deve ser forçada a implementar interfaces que não utiliza;

 SOLID Dependency Inversion Principle (Princípio da Inversão de Dependência): módulos de alto nível não devem depender de módulos de baixo nível.
 - ☐ Aplicando esses princípios → Código modular, extensível e fácil manutenção → Contribui para a qualidade do projeto.

- Nomenclatura adequada → Código legível e compreensível; Nome das variáveis, funções e classes → Nomes que reflitam seu propósito e função; Código auto explicativo ao invés de comentários excessivos;
 - Aplicando essas práticas → Colaboração eficaz e construção de sistemas coesos;

```
Funções curtas e coesas → facilita a depuração e leitura;
   Evitar alterações em variáveis globais e retornos múltiplos;
   Alinhamento e indentação;
   Ao adotar essa práticas → produção de códigos modulares,
   testáveis e de fácil manutenção;
```

```
Quando usar comentários → Explicar partes do código que não
   são óbvias;
   Priorizar código auto explicativo através de nomenclatura
   clara e estrutura lógica;
Documentar API's e Interfaces é essencial;
Revisão e atualização da documentação;
Aplicando essas práticas → Garante que o conhecimento sobre o
   código seja preservado, facilitando a colaboração
   manutenção.
```

Livro: Clean Code

Autor: Robert Cecil Martin 1





