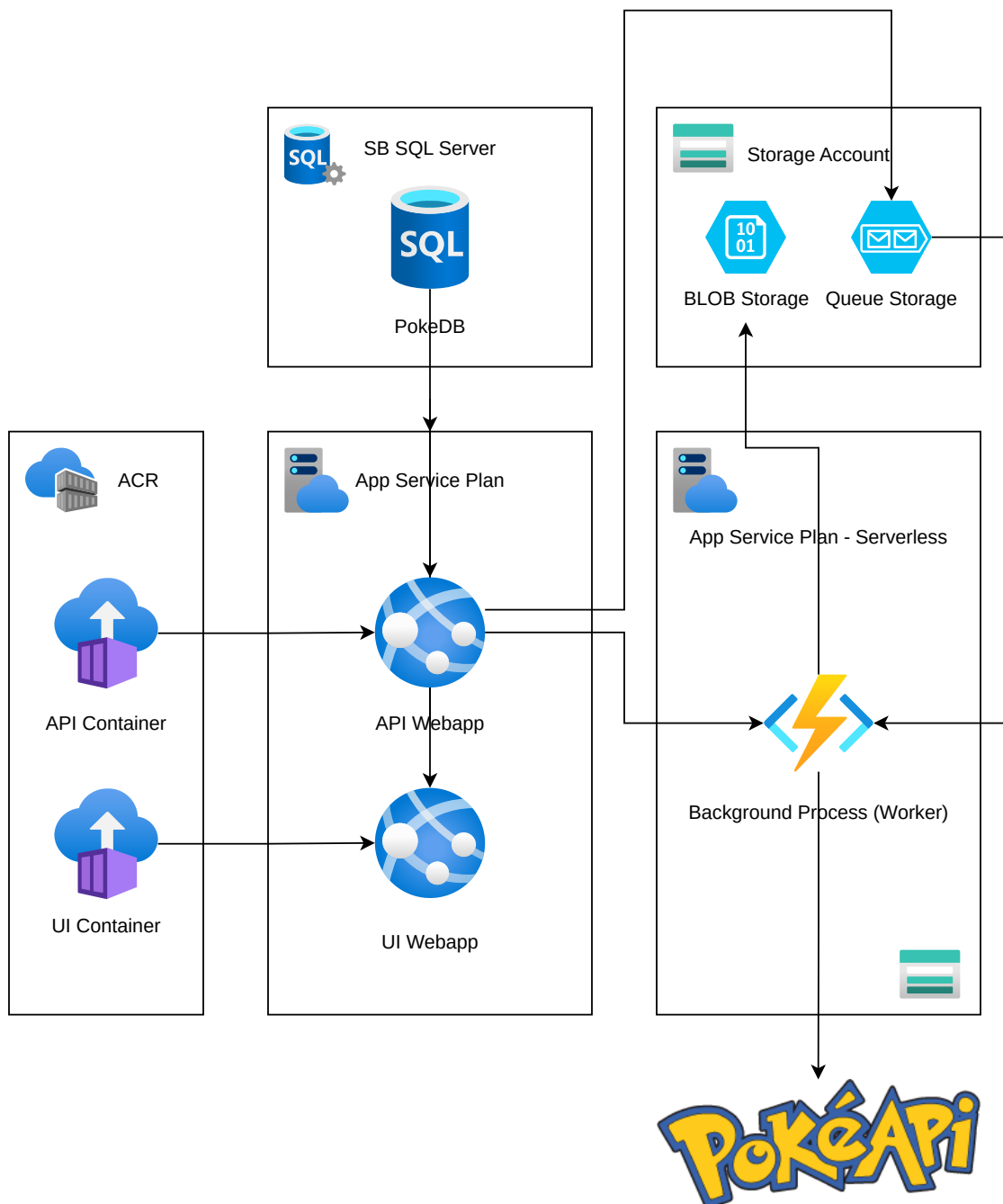


# EVOLUCION\_GENERADOR\_REPORTES

## Objetivo del Proyecto

- Extender y adaptar esta aplicación base, añadiendo nuevas funcionalidades y demostrando habilidad para modificar y mejorar un sistema existente que debe permanecer desplegado y funcional en Azure.

## Arquitectura del Sistema



# Tareas a Realizar (Total: 90 Puntos)

## Tarea 1: Implementar Eliminación Completa de Reportes (25 Puntos)

### Frontend (NextJs)

- Se ha añadido un botón de eliminar en cada fila de reporte, añadiendo una modal de confirmación como paso extra de seguridad, y al confirmar la eliminación se hace una llamada a la API que borra los registros de reporte de la Base de Datos y el BLOB Storage. Al llegar la confirmación al Front se refresca la lista de los reportes.

	Updated	Download	Delete
0	2025-08-06 22:53:44.297000	⬇	Delete
0	2025-08-06 22:44:52.413000	⬇	Delete
0	2025-08-06 22:20:50.783000	⬇	Delete
	2025-08-06 22:20:45.987000		Delete
	2025-08-06 21:32:54.237000		Delete
	2025-08-06 21:32:53.593000		Delete
	2025-08-06 21:32:50.903000		Delete
	2025-08-06 21:32:04.367000		Delete
	2025-08-06 21:32:50.410000		Delete

Confirmar eliminación

¿Estás seguro de que deseas eliminar este reporte?

CancelarEliminar

¡Eliminando!

Eliminando reporte...

Catch them all!

↕ Más reciente primero

🔄 Refresh

El registro 65 se ha eliminado:

71	deliver	Fighting	2025-08-06 22:20:45.987000	2025-08-06 22:20:50.783000
67	deliver	Fighting		2025-08-06 21:32:54.237000
68	deliver	Fighting		2025-08-06 21:32:53.593000
66	deliver	Fighting		2025-08-06 21:32:50.903000
70	deliver	Fighting	2025-08-06 21:32:04.367000	2025-08-06 21:32:50.410000
65	deliver	Poison	2025-08-06 21:30:32.240000	2025-08-06 21:30:58.283000
64	deliver	Fire	2025-08-06 21:29:22.167000	2025-08-06 21:29:59.710000

🌐 localhost:3000

Elemento eliminado correctamente

OK

Lista refrescada:

71	deliver	Fighting	2025-08-06 22:20:45.987000	2025-08-06 22:20:50.783000
67	deliver	Fighting	2025-08-06 21:31:58.813000	2025-08-06 21:32:54.237000
68	deliver	Fighting	2025-08-06 21:32:00.377000	2025-08-06 21:32:53.593000
66	deliver	Fighting	2025-08-06 21:31:55.883000	2025-08-06 21:32:50.903000
70	deliver	Fighting	2025-08-06 21:32:04.367000	2025-08-06 21:32:50.410000
64	deliver	Fire	2025-08-06 21:29:22.167000	2025-08-06 21:29:59.710000

## Backend (FastAPI)

- Se ha creado un Endpoint de la API que recibe una solicitud HTTP con el método DELETE con el ID del elemento a eliminar.
- Este Endpoint desencadena una serie de acciones:
  - Primero, revisa si el elemento está "eliminado en la base de datos", si lo está, lanza un estado 404, si el elemento no está "eliminado", entonces se elimina de la base.






- Una vez eliminado el elemento de la base de datos, va a eliminar el archivo CSV del BLOB Storage, y una vez realizado se envía la respuesta del Endpoint.

En esta demostración "eliminamos" el elemento 64:

Demostrando registro en la DB:

Results				Messages			
	id	type	active				
1	64	fire	1				

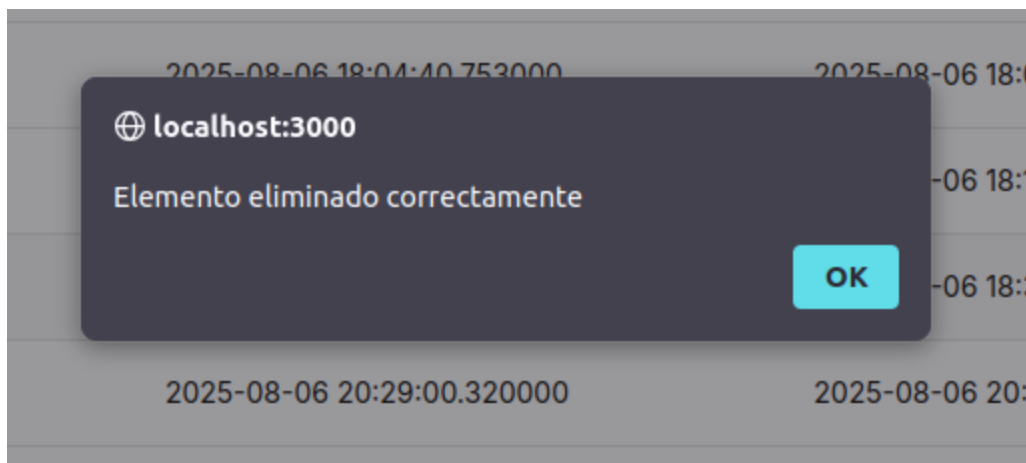
Demostrando registro en el BLOB:

Showing all 5 items	
<input type="checkbox"/>	Name
<input type="checkbox"/>	 poke_report_56.csv
<input type="checkbox"/>	 poke_report_63.csv
<input type="checkbox"/>	 poke_report_64.csv
<input type="checkbox"/>	 poke_report_65.csv
<input type="checkbox"/>	 poke_report_69.csv

Enviando petición:

60	sent	Poison	¿Estás seguro de que deseas eliminar este reporte? <div>Cancelar Eliminar</div>		2025-08-06 18:16:00
61	sent	Fire			2025-08-06 18:37:00
62	sent	Fire			2025-08-06 20:29:00
63	deliver	Fire	2025-08-06 20:32:22.613000		2025-08-06 20:32:22.613000
64	deliver	Fire	2025-08-06 21:29:22.167000		2025-08-06 21:29:22.167000
70	deliver	Fighting	2025-08-06 21:32:04.367000		2025-08-06 21:32:04.367000

Elemento eliminado:



61	sent	Fire
62	sent	Fire
63	deliver	Fire
70	deliver	Fighting

21  
33

Results Messages

	id	type	active
1	64	fire	0

La captura anterior no estaba actualizada y solo debían estar el reporte 63 y 64

Showing all 1 items



Name



 poke\_report\_63.csv

Procedimiento almacenado para eliminar reportes:

```
ALTER PROCEDURE pokequeue.delete_poke_request(@id int)
AS
SET NOCOUNT ON;
BEGIN
```

```

UPDATE pokequeue.[requests]
    SET [active] = 0
where id = @id AND [active] != 0;

IF @@ROWCOUNT > 0
    SELECT 1 AS response;
ELSE
    SELECT 0 AS response;

END;

EXEC pokequeue.delete_poke_request 70;

```

## Tarea 2: Enriquecer Reporte con Detalles del Pokémon (40 Puntos)

### Worker (Azure Function - Python)

- Los archivos CSV que contenían como datos relevantes el nombre y la URL de información del Pokemon, ahora han sido actualizados agregando más campos con datos relevantes como hp, ataque, defensa, ataque-especial, defensa-especial, velocidad y un campo donde se guardan varias habilidades.
- Estos datos han sido obtenidos realizando otro consumo a la PokeAPI por medio de un URL único por cada Pokemon del tipo que se obtuvo.
- Las funciones que viven en el Azure Functions como servicio "Serverless" han sido actualizadas para poder generar archivos CSV con más contenido.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
	name	url	hp	attack	defense	special-attack	special-defense	speed	abilities	
1	charmander	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/4/	39	52	43	60	50	65	blaze  solar-power	
2	chameleon	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/5/	58	64	58	80	65	80	blaze  solar-power	
3	charizard	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/6/	78	84	78	109	85	100	blaze  solar-power	
4	vulpix	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/37/	38	41	40	50	65	65	flash-fire  drought	
5	ninetales	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/38/	73	76	75	81	100	100	flash-fire  drought	
6	growlthe	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/58/	55	70	45	70	50	60	intimidate  flash-fire  justified	
7	arcanine	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/59/	90	110	80	100	80	95	intimidate  flash-fire  justified	
8	ponyta	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/77/	50	85	55	65	65	90	run-away  flash-fire  flame-body	
9	rapidash	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/78/	65	100	70	80	80	105	run-away  flash-fire  flame-body	
10	magmar	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/126/	65	95	57	100	85	93	flame-body  vital-spirit	
11	flareon	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/136/	65	130	60	95	110	65	flash-fire  guts	
12	moltres	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/146/	90	100	90	125	85	90	pressure  flame-body	
13	cyndaquil	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/155/	39	52	43	60	50	65	blaze  flash-fire	
14	quilava	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/156/	58	64	58	80	65	80	blaze  flash-fire	
15	typhlosion	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/157/	78	84	78	109	85	100	blaze  flash-fire	
16	slugma	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/218/	40	40	40	70	40	20	magma-armor  flame-body  weak-armor	
17	magcargo	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/219/	60	50	120	40	80	30	magma-armor  flame-body  weak-armor	

## Tarea 3: Reportes con Muestreo Aleatorio (25 Puntos)

### Frontend (Next Js)

- En la UI antes de generar un nuevo reporte se solicita ingresar un número para la cantidad de registros deseados en el CSV del reporte

Confirmar acción

¿Deseas generar una cantidad aleatoria de Pokémons?

Si no agrega un número puede obtener todos los registros

Cantidad (opcional):

Ej: 10

Cancelar

Confirmar

## Backend (API FastAPI)

- Se ha modificado el Endpoint de Backend para la creación de reportes para que se pueda obtener el número de Pokemons.
- Se ha modificado la base de datos añadiendo un campo de la cantidad de muestras que se desean registrar en el reporte

	active	sample_size
09:32:02.977	1	5
09:31:52.717	1	0
09:31:51.840	1	20

## Worker (Azure Function - Python)

- La Function App que hace el proceso Background ha sido modificada para poder obtener el número de registros por reporte, y a partir de ese número filtrar la cantidad de Pokemon que se va a registrar en el reporte.

En este ejemplo se pidieron 20 registros para el reporte:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	
name	url	hp	attack	defense	special-attack	special-defense	speed	abilities	
metagross	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/376/	80	135	130	95	90	90	clear-body   light-metal	
diglett-alola	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10105/	10	55	30	35	45	90	sand-veil   tangling-hair   sand-force	
lucario-mega	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10059/	70	145	88	140	70	112	adaptability	
stunfisk-galar	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10180/	109	81	99	66	84	32	mimicry	
bronzor	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/436/	57	24	86	24	86	23	levitate   heatproof   heavy-metal	
metagross-mega	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10076/	80	145	150	105	110	110	tough-claws	
jirachi	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/385/	100	100	100	100	100	100	serene-grace	
magnemite	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/81/	25	35	70	95	55	45	magnet-pull   sturdy   analytic	
kingambit	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/983/	100	135	120	60	85	50	defiant   supreme-overlord   pressure	
zacian-crowned	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10188/	92	150	115	80	115	148	intrepid-sword	
iron-crown	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1023/	90	72	100	122	108	98	quark-drive	
melmetal-gmax	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10208/	135	143	143	80	65	34	iron-fist	
corviknight-gmax	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10212/	98	87	105	53	85	67	pressure   unnerve   mirror-armor	
aggron-mega	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10053/	70	140	230	60	80	50	filter	
celesteela	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/797/	97	101	103	107	101	61	beast-boost	
klang	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/600/	60	80	95	70	85	50	plus   minus   clear-body	
magneeton	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/82/	50	60	95	120	70	70	magnet-pull   sturdy   analytic	
goodra-hisui	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/10242/	80	100	100	110	150	60	sap-sipper   shell-armor   gooey	
aegislash-shield	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/681/	60	50	140	50	140	60	stance-change	
cufant	https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/878/	72	80	49	40	49	40	sheer-force   heavy-metal	

En la UI se ha agregado el campo de la cantidad de registros en el reporte:

↕ Más reciente primero

🔄 Refresh

Created	Updated	Sample Size	Download	Delete
2025-08-08 09:52:22.140000	2025-08-08 09:52:48.050000	All	⬇	Delete
2025-08-08 09:51:31.810000	2025-08-08 09:51:54.923000	All	⬇	Delete
2025-08-08 09:49:47.830000	2025-08-08 09:49:56.110000	20	⬇	Delete
2025-08-08 09:46:27.290000	2025-08-08 09:46:35.720000	20	⬇	Delete
2025-08-08 09:44:09.253000	2025-08-08 09:44:17.963000	20	⬇	Delete
2025-08-08 09:42:55.610000	2025-08-08 09:43:03.033000	15	⬇	Delete

# Repositorios

- <https://github.com/Estvn/ui-pokequeue>
- <https://github.com/Estvn/api-pokequeue>
- <https://github.com/Estvn/serverless-pokequeue>
- <https://github.com/Estvn/infraestructura-pokequeue>
- <https://github.com/Estvn/db-pokequeue>