# 2015-2016 学年 计算机组成与设计期末考试 答案

### 一、Choice(60 points)

每题3分

С	А	С	С	D	С	С	Α	В	А
D	D	Α	С	Α	С	Α	С	С	D

#### 解析:

- 1. C 概念题
- 2. A 概念题
- 3. C (100+5)\*5%+5\*95%
- 4. C 直接查功耗相加即可
- 5. D lw 指令最后 16 位为立即数, 计算可得 1200
- 6. C flush 的指令数为 3, 那么如果发生 mispredicted,则多出的 CPI 为 3\*0.4\*0.1=0.12
- 7. C

- 8. A offset 为 2+1, 32K/(2\*4\*4)=1K, index 为 10, tag 为 32-10-3 = 19
- 9. B 4\*25%+1.2\*75% = 1.9 得到总的 CPI 数为 1.9,当 InstructB 的 CPI 减少到 2 时,总的 CPI 为 1.9 2%\*(20-2) = 1.54
- 10. \$1 初始值为 10, \$2 为 20。每一次执行循环体,\$1 减小 2, \$2 减小 4。循环结束的条件是\$1 的值为 0,此时\$2 的值也为 0。\$3 是\$2 的两倍,最终也为 0。
- 11. PC 计算, (PC & 0XF0000000)| (target<<2)
- 12. 注意 \$s0, \$s1 压入栈中的位置即可
- 13. ori、li、sll 的其中一个 src 都是立即数。
- 14. a simple five-stage pipeline, 1 + (30% \* 33.33% \* 3) = 1.3 CPI At double the clock frequency, it could double the CPI (2.6 CPI) and still perform the same:

- 1 + (30% \* 33.33% \* N) = 2.6 CPI N = 16 ( 计算 mis-prediction penalty )
- 15. 直接映射直接取余操作,冲突时替换掉前一个。
- 16. 提高关联度能减少冲突 miss, 概念题。
- 17. 一级 cache 主要考虑访问时间,二级 cache 主要考虑命中率。课本 P489-491。
- 18. 4KB page, 2^12 byte. 32 位虚拟地址,故而有 20 (32-12) 位用来表示虚页号。共有 2^20 页。2^20 \* 32(bits) = 4 MB
- 19. 依次计算每次访问 cache 的情况,即可得出 miss 的次数。注意访问时给的是字地址。
- 20. 每 1-KB message 需要时间 1350 微秒。 每个手机每秒数据量为 2B\*4K = 8KB 1350 \* 8 \*100 = 1.08 s

## $\equiv$ True(10 points)

每题2分

T	Г	T	Г	Т
	Г		I F	
=	=	=	=	=

#### 三、Pipeline(9 points)

1. (答对 6 个给满分 3 分, 答错或漏答一个扣 0.5。如果 WAW 漏答或答错扣 0.5)

WAR	RAW	WAW
(\$2) I2 to I4	(\$1) I1 to I2	(\$1) I1 to I3
(\$2) I3 to I4	(\$1) I1 to I4	
(\$1) I2 to I3	(\$1) I3 to I4	

2. (答对一个给 0.5 分,漏答或答错扣 0.5)

Hazards	
(\$1) I1 to I2	
(\$1) I3 to I4	

3.(答对一个给0.5,漏答或答错扣0.5)

Hazards
(\$1) I1 to I2
(\$1) I3 to I4

4.(答对一个给 1 分,漏答或答错扣 1)

First one to be forward	Overrides value
\$1 (或(\$1) I1 to I2)	31(或 1031)

5. (一个 0.5 分)

\$0	\$1	\$2	\$3
0	0	1062	1000

#### 解释:

- 1、2、3, 概念考察
- 4. I1 和 I2 中\$1 为 RAW,所以是第一个被 forwarding 的值。overrides value 是 31,写 1031 也可以
- 5. 如果设计了 forwarding, 流水线如下

IF ID EX ME WB

如果设计了但是并没有使用 forwarding, 各个寄存器变化如下

Cycle	\$0	\$1	\$2	\$3
0	0	1	31	1000
1	0	1	31	1000
2	0	1	31	1000
3	0	1	31	1000
4	0	1031	31	1000
5	0	1031	31	1000
6	0	0	31	1000
7	0	0	31	1000
8	0	0	1062	1000

## 四、Cache(12 points)

每个选项1分

1	2	4		5	
В	Α	В	В	В	Α

3. Spatial locality (2 points)6. Cache conflict (2 points)

7. Implement a set-associative cache (2 points)

## 解析:

- 1. 第一次访问失败后,相应的 cache 会被载入。但第二次访问和第一次的 index 不同,未命中。
- 2. 此时 12-bit offset,第一次 miss,第二次访问和第一次只是偏移不同,在同一个 cache line 中,因而命中。
- 3. 缺失率减小,因为 cache block 变大,利用了程序的空间局部特性。
- 4. 略, 思路同1, 2
- 5. 略, 思路同1, 2
- 6. block 变大导致 block 数量减少,因而冲突增加了。
- 7. 使用组相连来减少缺失率。

# $\pm$ 、 Virtual Memory(9 points)

本题答案正确即可得分。如过程正确而计算错误可酌情给分

1、20 bits

(1) 1MB = 2^20byte, page offser: 20 bits

2、4096

(1) 4GB / 1MB = 4096

3、1024

(2) 1GB/1MB = 1024

4、12 bits

(1) 32 - 20 = 12

5、10 bits

(1) 30 - 20 = 10

6、0Xdd10423

(3) VPN=4, PPN=DD