Centro Paula Souza

Etec Vasco Antonio Venchiarutti – Jundiaí - SP

Técnico em Desenvolvimento de Sistemas – Set/2025

Artigo desenvolvido na disciplina de Fundamentos da Informática sob orientação dos professores Ronildo Melle Pinto e Ronildo Aparecido Ferreira.

Sistema De Licenciamentos de Software

Maria Luisa Gibrail

Murilo Lazarinni Fernandes Lopes

Nathan Gabriel Cabral da Silva

Pedro Gregio Boriero

RESUMO

Este estudo tem o objetivo de analisar (inserir o texto do objetivo). Dentre os autores pesquisados para a constituição conceitual deste trabalho, destacaram-se (SOMENTE O SOBRENOME DO AUTOR DAS FONTES CONSULTADA, Somente a primeira letra do sobrenome em maiúsculo.) Autor (ano), Autor (ano), Autor (ano). A metodologia utilizada foi a pesquisa (exploratória ou descritiva ou explicativa), tendo como coleta de dados o levantamento bibliográfico (se for o caso, acrescentar: estudo de caso, relato de experiência ou pesquisa de campo). As conclusões mais relevantes são (inserir as principais conclusões).

**Palavras-chave**: Sistema, Licenças, Software

INTRODUÇÃO

A licença de software é o documento que define os limites de uso que um usuário pode ter relação a um produto de terceiros. A origem do termo remonto ao uso de imagem e som, como compreendido pelo Direito, e pode restringir a cópia, a distribuição e a adaptação da aplicação.

O presente estudo delimita-se a explicar o que são as licenças de software, sua importância, seus tipos e como utiliza-los. Abrangendo o tema de forma geral, as marcas utilizadas na pesquisa são apenas para exemplificar o tema e tornar a pesquisa o mais simples e clara o possível.

O objetivo geral é compreender os métodos de licenciamento de softwares e sua importância.

Esta pesquisa justifica-se no âmbito acadêmico com a ideia de contextualizar e tornar conhecido o que são as licenças de software e como utiliza-las, assim evitando possíveis problemas jurídicos por uso indevido de licenças.

A metodologia deste trabalho é a pesquisa descritiva, tendo como coleta de dados o levantamento bibliográfico.

IMPORTANCIA E O QUE É A LINCENÇA DE SOFTWARE

Softwares são conteúdos intelectuais e, com isso, estão protegidos pelo direito autoral, ou copyright, termo legal que descreve a propriedade de alguém, ou de alguma empresa, sobre a distribuição e uso de obras de expressão criativa.

É dentro desse contexto que a licença de software se encaixa, funcionando como um contrato de permissão de uso, ou aquisição, entre fornecedor, tutor por direito autoral daquele produto, e a empresa que busca utiliza-lo em processos internos.

É por meio da licença de software que os usuários finais poderão ter acesso a uma ou mais cópias do sistema sem que os direitos autorais do fornecedor sejam violados, definidos as responsabilidades de ambas as partes do contrato.

Dentro dos termos e condições descritas no licenciamento da solução, geralmente, pode-se encontrar o uso justo do software, limitações de responsabilidade, proteção e segurança entre outros pontos fundamentais para a relação entre contratante e contratado.

**TIPOS DE LICENÇA DE SOFTWARE**

Existem cerca de nove modelos de licenciamento de software distribuídos pelo mercado. Estes são os modelos mais populares utilizados por grandes companhias, como Microsoft e IBM. Entenda alguns deles a seguir.

**Licença de aquisição perpétua:** A licença de aquisição perpetua é um dos modelos tradicionais de distribuição de aplicativos, na qual a solução é comercializada como um ativo, e quem a adquire tem direito de beneficiar-se dela pelo resto de sua vida. Essas licenças excluem manutenções e atualizações, o que pode adicionar custos imprevistos no futuro.

**Licença de uso:** Licenças de uso, por sua vez, permitem a utilização de um determinado software em apenas uma máquina e incluem atualizações, mas também não preveem o direito a manutenção. Essas licenças devem ser adquiridas em conjunto ou isoladamente, compreendendo as taxas de administração da plataforma obtida. Este tipo de licença tem como seu principal exemplar o Microsoft Windows.

**Aluguel:** Modelos de aluguel são também muito comuns no licenciamento de software e denominados pela sigla ASP (Application Service Provider). Nesse caso, o produto não hospedado nas máquinas e nos servidores da empresa, que paga uma taxa mensalmente para usufruir dos seus benefícios. Este tipo de licença tem como principal exemplar o aplicativo Microsoft Office.

**SAAS:** O modelo SaaS (Software as Service) funciona de uma forma similar, mas nada é instalado localmente, e o cliente não precisa arcar com aquisição ou aluguel, apenas pagando pelo número de usuários ativos no serviço. O principal aplicativo que utiliza este tipo de licenciamento é a Netflix.

**Software livre:** O usuário tem total liberdade para copiar, distribuir, modificar e estudar o código-fonte do software. Desse modo, ele está livre para adaptar a aplicação às suas necessidades. No entanto, o fato de ser livre não significa necessariamente que o produto será gratuito. Para garantir que o programa seja realmente livre desde o seu desenvolvedor até o usuário final, entra a garantia legislativa do copyleft, quando uma obra é completamente livre de direitos autorais, diferindo do domínio do público apenas por esse último apresentar algumas limitações quanto à propriedade intelectual. Tendo como seus principais exemplares o sistema operacional Linux, o aplicativo de edição de imagens GIMP e o navegador Mozilla Firefox.

**Software open source:**

CONSIDERAÇÕES FINAIS (NÃO MUDAR ESTE TÍTULO)

As considerações finais devem: ter um parágrafo resumindo o trabalho que foi desenvolvido; um parágrafo com os resultados obtidos e um parágrafo sugerindo pontos não abordados e que podem dar continuidade ao trabalho realizado.

REFERÊNCIAS (NÃO MUDAR ESTE TÍTULO) (mínimo 5, COLOCAR AS REFERÊNCIA EM ORDEM ALFABÉTICA, pelo sobrenome do autor referenciado, tamanho 12pt, espaço entre linhas simples, alinhado a esquerda)

CALDEIRA, C. **Do papiro ao papel manufaturado**. 2002. Disponível em: <http://www.usp.br/espacoaberto/arquivo/2002/espaco24out/vaipara.php?materia=0varia>. Acesso em: 20 nov. 2018.

PEREIRA, J. G. **O Novo Perfil Profissional**. 2007. Disponível em <<http://www.rhportal.com.br/artigos/> [wm](http://www.rhportal.com.br/artigos/wm)[view.php](http://www.rhportal.com.br/artigos/wmview.php)[?idc\_cad=n98pp7clt](http://www.rhportal.com.br/artigos/wmview.php?idc_cad=n98pp7clt)>. Acesso em: 28 set. 2017.

TAJRA, S. F. **Informática na Educação: novas ferramentas pedagógicas para o professor na atualidade**. 9. ed. rev., atual. e ampl. São Paulo: Érica, 2012.

­º