

**PLATAFORMA PEDAGÓGICA INTERATIVA PARA  
O DESENVOLVIMENTO DE COMPETÊNCIAS  
LÓGICO-MATEMÁTICAS NO ENSINO MÉDIO.**

# Number **ONE**

**Danilo F. Roque  
Gabriel H. D.  
Nascimento  
Guilherme A. M.  
Cardoso  
João P. Ramalho**

Orientador(es): Prof. Ronildo  
Aparecido Ferreira e  
Prof. Luciana Ferreira Baptista

## **Matemática: por que os alunos não aprendem?**

Entre os alunos brasileiros de 15 anos (ou seja, que acabaram de cursar o ensino fundamental II), 73% ficaram abaixo do nível 2 em conhecimentos matemáticos no Programa Internacional de Avaliação de Estudantes 2022.(PISA)

### **Por Que Os Alunos Não Aprendem Matemática?**

Os estudantes enfrentam dificuldades crônicas em matemática devido a:

- Métodos de ensino tradicionais e desestimulantes
- Falta de conexão com aplicações práticas no cotidiano
- Deficiência na base fundamental de conceitos matemáticos
- Baixo engajamento com conteúdos estáticos e pouco interativos



A **NumberOne** surge como solução transformando essa realidade através de uma abordagem gamificada que torna o aprendizado visual, prático e relevante para a vida dos estudantes.

### **Solução**

A **NumberOne** é uma plataforma de ensino inovadora que transforma o aprendizado de matemática em uma experiência interativa e gamificada. Desenvolvida para estudantes do Ensino Médio, nossa solução combina design moderno, tecnologia avançada e metodologia envolvente para tornar os conceitos matemáticos acessíveis e interessantes.