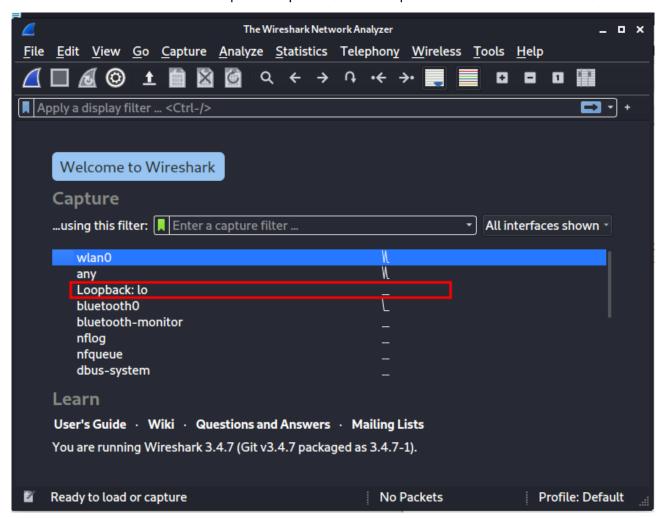
עבודה להגשה רשתות: עבודה מספר :1 מגיש: איתי אטליס – 209041474.

דגש: אני ובן עבדנו ביחד ולקראת הסוף החלטנו להתפצל בתרגיל זה, על כן ותיתכן לוגיקה דומה בתרגיל, אומנם המימוש עצמו שונה לחלוטין.

<u>חלק א:</u>

קיימות שתי שיטות לסנן את המידע המקרה שלנו, אני הלכתי על הדרך הפשוטה יותר . בעת הפעלת התוכנה סימנתי כי ארצה להציג רק תעבורה שעוברת דרך הלופ-באק.



שיטה שניה:

(ip.addr == 127.0.0.1) && (udp)

נסמן בפילטר להציג רק תעבורה מכתובת הלופ-באק עם סינון עבור פרוטוקול יו די פי בלבד.

שימוש בפורט:

. פרוטוקול יודיפי משתמש בפורט בכדי לדעת לאיזו אפליקציה עליו להעביר את המידע שקיבל

5 האפליקציה במודל (האפליקציה במודל session שכבת ($TCP \setminus UDP$) שכבת התעבורה) עבור הפרוטקולים (שכבת התעבורה) שנים. השכבות) משתמשת בפורט בכדי ליצור סוקטים חדשים לתקשורת בין מכשירים שונים.

תחילה השרת יגדיר סוקט חדש המשתמש בפורט (12346 במקרה שלנו) s.bind(('', 12346))

הלקוח יגדיר סוקט חדש גם כן אך יאפשר (במרבית המקרים) למערכת ההפלעלה להקצות פורט עבורו.

לאחר מכן הלקוח ישלח את המידע לאייפי והפורט של השרת.

```
1 0.000000000 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 64 40231 → 12345 Len=22

2 0.0000060242 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 64 12345 → 40231 Len=22

→ Frame 1: 64 bytes on wire (512 bits), 64 bytes captured (512 bits) on interface lo, id 0

→ Ethernet II, Src: 00:00:00=00:00:00 (00:00:00:00), Dst: 00:00:00=00:00 (00:00:00:00:00)

→ Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1

→ User Datagram Protocol, Src Port: 40231, Dst Port: 12345

→ Data (22 bytes)

→ Data (22 bytes)

→ Data (23 bytes)

→ Data (24 bytes)

→ Data (25 bytes)

→ Data (26 bytes)

→ Data (27 30 30 30 30 1c fe 31 49 74 61 79 20 45 ···'09 ···'11tay E

→ Data (27 0.0.1 UDP 64 40231 Len=22

→ Data (28 bytes)
```

כאשר הסורס פורט הינו הפורט שהמערכת הפעלה הקצתה, והדסטנטין פורט הוא הפורט שהגדרנו עבור השרת.

השימוש בפורטים הוא בשכבת התעבורה.

<u>כתובות:IP</u>

בשני המקרים כתובת האייפי הינה כתובת הלופ-באק כתובת שמורה המשמשת את מערכת ההפעלה בכדי לשלוח תעבורה פנימית בתוך המכונה עצמה.

```
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
0100 .... ≥ Version: 4
.... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
) Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
Total Length: 50
Identification: 0xdd22 (56610)

Flags: 0x40, Don't fragment
Fragment Offset: 0
Time to Live: 64
Protocol: UDP (17)
Header Checksum: 0x5796 [validation disabled]
[Header checksum: 0x5796 [validation disabled]
[Source Address: 127.0.0.1
Destination Address: 127.0.0.1

USer Datagram Protocol, Src Port: 52095, Dst Port: 12346

Data (22 bytes)
```

במקרה בו הכתובות שונות נוכל לראות כי עבור הפקאטה שנשלחה מן הלקוח כתובת הסורס תהיה כתובת האייפי שלו וכתובת הדסטנטיון תהיה כתובת השרת.

ipconfigהכתובת המופיעה בפקודת

מדוע הכתובות שונות?:

כפי שהוסבר כתובת הלופ-באק הינה כתובת שמורה במערכת ההפעלה עבור תקשורת פנים (כתובות בטווח: – 127.0.0.0 נפי שהוסבר כתובת הלופ-באק הינה כתובת המופיע כdefault gateway: הינה כתובת ההזדהות של המחשב ברשת (יותר נכון של הראוטר) כלומר כל חבילה שתישלח מרשת זו תשלח עם IP מזהה של הdefault gateway לעומת זאת כתובת הIPv4 הינה כתובת האישית של המכשיר עצמו להזדהות ברשת.

<u>חלק ב':</u>

:הסבר האלגוריתם

בהתאם להגדרת התרגיל האלגוריתם מנסה להעביר מידע בגודל עד 100 ביטים אל שרת היעד כאשר עובר דרך נתב foo אשר מדמה התנהגות רשת.

האלגוריתם ממומש בצורה המזכירה Pipeline, כאשר שולח חבילות מגודל 97 ביטים עם תוספת של שלושה ביטים המסמנים ack את גודל החבילה הנשלחת, כמו כן האלגוריתם שולח את כלל החבילות ברציפות ושומר מערך של מידע אצל השרת ומערך אצל הלקוח.

<u>מונחים:</u>

חבילה רלוונטית – תא במערך DATA אשר מכיל את הערך הנכון לשליחה בבתים, חבילה שאינה רלוונטית מכילה את התוb'0' בלבד.

<u>לקוח:</u>

תחילה הלקוח מאותחל על ידי מחלקה המחזיקה בכל המידע הנחוץ ומסדרת אותו בצורה כזו שכל גישה מבחוץ שומרת על אינקפסולציה.

שלב האתחול:

```
# Constructor - initialize variables and split file into small chunks.

def __init__(self, file_name):
    try:
        data = open(file_name, "rb").read()
    except OSError:
        print("Cannot open or read file")
        s.close()
        sys.exit()

# Make new array of bytes from current file, to each segment add 3-byte long sequence number.

self.data_arr = [(data[i:i + MSS] + int((i / MSS)).to_bytes(3, 'little')) for i in range(0, len(data), MSS)]

# Size of the array.

self.arr_size_bytes = (len(self.data_arr)).to_bytes(3, 'little')

# Counter to hold the amount of packages received.

self.received_coutner = 0
```

הבנאי מקבל את שם הקובץ ומנסה לקרוא ממנו, לאחר מכן המידע מחולק למערך אשר בכל תא ישנם 97 בתים של מידע ועוד 3 בתים של גודל הקובץ.

שלב יצירת החיבור:

```
# Sync method will be in charge of synchronizing connection with the server.

Idef syn():
    syn_msg = SYN_MSG + data_toSend.get_size()
    s.sendto(syn_msg, (IP_ADDR, PORT))
    # 2 ways handshake as the server is not communicating back but only receives data and approves it.

try:
    get_syn, addr = s.recvfrom(100)
    if get_syn != syn_msg:
        syn()
    else:
        send_pkgs()
    except socket.timeout:
        # in-case of drop re-send package.
        syn()
```

בשלב זה הלקוח מנסה לגשת לשרת בעזרת המידע המסופק משורת ההרצה, שולח הודעת SYN עם מספר החבילות שעל השרת לצפות וממתין למענה מן השרת, אם אינו מקבל מענה בזמן מתאים (Default-Timeout=6sec) שולח חבילה זו בשנית וכך הלאה באופן רקורסיבי.

כאשר מקבל את חבילת הSYN מן השרת עובר לחלק שליחת החבילות.

שליחת החבילות:

בשלב זה נשלחות כלל החבילות הרלוונטיות בעזרת איטרטור הממומש במחלקה:

```
# Iterator made for giving the next package in line that did not received ack for.

def __iter__(self):
    self.iter = 0
    return self

def __next__(self):
    # While we didn't reach the end of the array look for a package that have not received ack for.
    while self.iter < len(self.data_arr):
        # if found return it.
        if self.data_arr[self.iter] != NULL:
            temp = self.iter
            self.iter += 1
            return self.data_arr[temp]
        self.iter += 1
        raise StopIteration</pre>
```

b'0'האיטרטור עובר על כלל התאים במערך ומחזיר רק את התאים אשר אינם שווים ל

<u>;ack קבלת</u>

```
# will be in-charge of checking which acks have been received and marking the packages for future sending.

idef mark_acks():
    try:
    while True:
        data_ack, address = s.recvfrom(100)
        if data_ack == FIN_MSG:
            fin()
        if data_ack == SYN_MSG:
            syn()
        pkg_num = int.from_bytes(data_ack[-3:len(data_ack)], 'little')
        data_toSend.notify_ack(pkg_num)

except socket.timeout:
    if not data_toSend.done_acking():
        send_pkgs()
```

בשלב זה התוכנה רצה עד לקבלת timeout, התוכנית מנסה לקחת מהבאפר את המידע שהתקבל ולעדכן את מערך המידע בשלב זה בתאם, כל חבילה מפורקת ומתקבל המספר הסידורי של החבילה, בעזרת מספר זה מתעדכן הערך במערך המידע במיקום זה ל'0'ל.

סיום החיבור:

```
# fin method will be in-charge to finish comunication with the server.

def fin():
    try:
        s.sendto(FIN_MSG, (IP_ADDR, PORT))
        fin_ack, address = s.recvfrom(100)
        if fin_ack != FIN_MSG:
            fin()
        else:
            s.close()
            sys.exit()
        except socket.timeout:
        fin()
```

לאחר קבלת כלל הacks מהשרת הלקוח סוגר את החיבור והתוכנה נסגרת, בנוסף קיימת אפשרות כי השרת קיבל את כלל החבילות אך ack: מאשר הלקוח מקבל אותן הוא מנתק את החיבור את החיבור

<u>השרת:</u>

השרת ממתין לחיבור חדש, בעת קבלת החיבור נוצר אובייקט חדש המנהל את כלל המידע של השרת ושומר על אינקפסולציה, עם קבלת החיבור השרת ממתין לקבלת חבילות וכל חבילה המתקבלת השרת מניח במערך מיועד במקום המתאים, עבור כל חבילה השרת שולח הודעת ACK ללקוח, בסיום קבלת החבילות השרת שולח הודעות התנתקות ללקוח (FIN) מאפס את החיבור הקיים וממתין לחיבור חדש.

שלב האתחול:

```
# THe following class will hold all server's information and will be in-charged of the data itself.

class ServerData:

# Constructor - will initialize all variables needed.

# @param buffer - the buffer size of files about to arrive.

def __init__(self, buffer):

# Make new array of bytes from current file, to each segment add 3-byte long sequence number.

self.ack_array = [False] * buffer

self.received_coutner = 0

self.array_size = len(self.ack_array)

self.data_arr = [b''] * buffer
```

בעת קבלת חיבור חדש השרת מקבל לבנאי את כמות החבילות המצופות, מאתחל מערך חדש המכיל חבילות אלו ומערך בוליאני נוסף האחראי לעקוב אחר החבילות שהתקבלו.

<u>שלב יצירת החיבור:</u>

```
# syn function will resemble the sync method used by the TCP protocol to initialise the connection.

def syn(syn_msg, addr):
    s.sendto(syn_msg, addr)
    syn_msg, addr = s.recvfrom(MSS)
    # if the message received is not the first package, than resend the syn ack confirmation.
    if syn_msg == SYN_MSG:
        syn(syn_msg, client)
    else:
        return syn_msg
```

השרת מקבל הודעת SYN מהלקוח, מחזיר הודעת SYN ללקוח וממתין, אם קיבל SYN נוסף אזי החבילה האחרונה אבדה ולכן שולח SYN נוסף, במידה וקיבל את החבילה הראשונה הוא מתחיל בעיבוד המידע.

שלב קבלת המידע:

```
# if sync with client made successfully move to accept all packages from client.
if SYN_FLG:
    # The next while loop will iterate until all packages received, meaning bool_arr is all true.
    while not server_data.is_all_received():
        data, client = s.recvfrom(MSS)
        recv_pkg(data)
    # all packages has been successfully accepted, we will print the data and finnish connection with client.
    print(server_data.get_printable_data())
    fin(client)
```

כאשר החיבור הוקם הflag בשם SYN_FLG מקבל את הערך Induc והתנאי מתקיים, מכאן השרת נכנס ללואה הנגמרת רק מאשר החיבור הוקם ה*SYN_FLG מקבל את הערך TRUE* מטודה זו אחראית לספור האם הגיעו כלל החבילות הרלוונטיות, במידה והגיעו כלל החבילות השרת מדפיס את המידע שקיבל ועובר לשלב סיום החיבור.

שלב שליחת ה *ACK*:

```
# function will receive packages and insert true to the boolean array if value was not received before.

idef recv_pkg(pkg):
    pkg_num = int.from_bytes(pkg[-3:len(pkg)], 'little')
    pkg_data = pkg[0:len(pkg) - 3]
    s.sendto(pkg, client)
    server_data.receive_ack(pkg_num, pkg_data)
```

בשלב זה כל חבילה שמתקבלת נשלחת למטודה receive ack. מטודה זו אחראית להכניס את החבילה למאגר המידע במידה .ack וטרם התקבלה בעבר, בכל מקרה עבור כל חבילה שמתקבלת מוחזר

Wireshark:

<u>:Mode = 1</u>

ריצה פשוטה המדגימה את האלגוריתם מלעיל:

```
-(itay®Itay)-[~/PycharmProjects/Networking]
 $ python3 server.py 55555
aa
aaa
aaaa
aaaaa
aaaaaa
aaaaaaa
aaaaaaa
aaaaaaaa
aaaaaaaaa
aaaaaaaaaa
aaaaaaaaaa
aaaaaaaaa
aaaaaaaa
aaaaaaa
aaaaaaa
aaaaaa
aaaaa
aaaa
aaa
aa
```

```
(itay®Itay)-[~/PycharmProjects/Networking]
<u>s python3 foo.py</u> 44444 127.0.0.1 55555 1
Playing nice
Phiiiii, no drop.... 66
Yav. no sleep.... 76 100
Forwarded b'SYN\x02\x00\x00' from ('127.0.0.1', 37389) to ('127.0.0.1', 55555
Phiiiii, no drop.... 16
Yay, no sleep.... 37 100
Forwarded b'SYN\x02\x00\x00' from ('127.0.0.1', 55555) to ('127.0.0.1', 37389
HITTIT, NO GEOP.... 90
Yay, no sleep.... 12 100
37389) to ('127.0.0.1', 55555)
Phiiiii, no drop.... 74
Yay, no sleep.... 35 100
Forwarded b'aaa\naaaaaaaa\naaaaaaaa\naaaaaaa\naaaaa\naaaa\naaaa\naaa\naaa\naa\n
a\n\x01\x00\x00' from ('127.0.0.1', 37389) to ('127.0.0.1', 55555)
nilili, no arop....
Yay, no sleep.... 88 100
55555) to ('127.0.0.1', 37389)
hiiiii, no drop.... 97
ay, no sleep.... 48 100
forwarded b'aaa\naaaaaaaa\naaaaaaa\naaaaaa\naaaaa\naaaa\naaaa\naaa\naaa\naa\naa\n
\n\x01\x00\x00' from ('127.0.0.1', 55555) to ('127.0.0.1', 37389)
Philil, no drop.... 30
Yay, no sleep.... 39 100
Forwarded b'FIN' from ('127.0.0.1', 55555) to ('127.0.0.1', 37389)
Phiiiii, no drop.... 70
/ay, no sleep.... 15 100
Forwarded b'FIN' from ('127.0.0.1', 37389) to ('127.0.0.1', 55555)
Phiiiii, no drop.... 79
Yay, no sleep.... 27 100
orwarded b'FIN' from ('127.0.0.1', 55555) to ('127.0.0.1', 37389)
```

<u>אדום</u> – ניתן לראות את הודעות תחילת התקשורת בין הלקוח לשרת ובין השרת ללקוח.

<u>ירוק</u> – ניתן לראות את המידע נשלח מן הלקוח לשרת עם סיומת של שלושה בתים המיצגים את המספר הסידורי של החבילה.

אפור – ניתן לראות את קבלת ה*ACK* מהשרת ללקוח

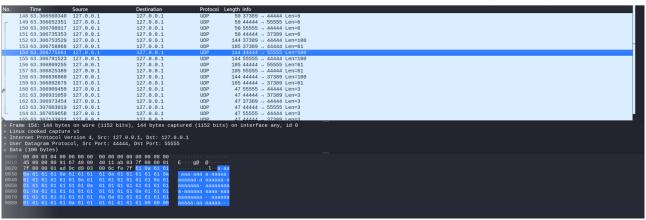
(three handshake) צהוב – הודעות סיום החיבור בין השרת ללקוח

l ip.a	ddr == 127.0.0.1					×=
).	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info	
	148 63.306560340	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 37389 → 44444 Len=6	
	149 63.306652351	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 55555 Len=6	
	150 63.306708917	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 55555 → 44444 Len=6	
	151 63.306735353	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 37389 Len=6	
	152 63.306753529	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 37389 → 44444 Len=100	
	153 63.306758868	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 37389 → 44444 Len=61	
	154 63.306775881	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 55555 Len=100	
	155 63.306791523	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 55555 → 44444 Len=100	
	156 63.306809255	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 55555 Len=61	
	157 63.306825389	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 55555 → 44444 Len=61	
	158 63.306836860	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 37389 Len=100	
	159 63.306892679	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 37389 Len=61	
	160 63.306909459	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3	
	161 63.306931059	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 37389 Len=3	
	162 63.306973454	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 37389 → 44444 Len=3	
	163 63.307003019	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 55555 Len=3	
	164 63.307059658	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3	
	165 63.307133822	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 37389 Len=3	

ניתן לראות את העברת ההודעת מהלקוח ל*FOO:*

```
140 63 306768912 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 50 55555 LAHAM LENGE 155 63 306768913 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 50 55555 A4AMA LENGE 156 63 306758553 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 144 4444 - 37389 LENGE 155 63 30675858 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 150 37389 - 34444 LENGE 155 63 30675851 27.0.0.1 127.0.0.1 UDP 144 4444 - 55555 LENGE 155 63 306768123 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 144 5555 - 44444 LENGE 155 63 306768123 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 37389 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 37389 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 5555 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 5555 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 5555 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 165 5555 - 44444 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 144 44444 - 37389 LENGE 165 63 30680255 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 144 44444 - 37389 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 145 5555 - 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 444444 - 37389 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 444444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 30693055 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 3069305 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 3069305 127.0.0.1 127.0.0.1 UDP 175 44444 LENGE 165 63 3069305 127.0.0.1
```

ניתו לראות את העברת ההודעת מ*FOO* לשרת:



ניתן לראות את העברת ההודעה מהשרת ל FOO:

:Mode=2ריצה ב

תמונת המצב של השרת והלקוח זהות ל – 1 ולכן מוצג רק FOO:

```
(itay®Itay)-[~/PycharmProjects/Networking]
 $ python3 <u>foo.py</u> 44444 127.0.0.1 55555 2
Dropping 52%
Dropped! randomly... 62
Phiiiii, no drop.... 4
Yay. no sleep.... 29 100
Forwarded b'SYN\x02\x00\x00' from ('127.0.0.1', 53760) to ('127.0.0.1', 55555)
Pnilil, no drop.... 16
Yay, no sleep.... 87 100
Forwarded b'SYN\x02\x00\x00' from ('127.0.0.1', 55555) to ('127.0.0.1', 53760)
propped! randomly... 92
Dropped! randomly... 60
aaaaaaa\x00\x00\x00' from ('127.0.0.1', 53760) to ('127.0.0.1', 55555)
Phiiiii, no drop.... 15
Yay no sleen 56 100
propped: randomty...
                03
Phiiiii, no drop.... 46
Forwarded b'aaa\naaaaaaaa\naaaaaaa\naaaaaaa\naaaaaa\naaaaa\naaaa\naaa\naaa\naa\n\x01\x00\x00' from ('<u>1</u>27.0.0.1', 55
555) to ('127.0.0.1', 53760)
propped: randomly...
```

<u>אדום</u> – ניתן לראות את הודעות תחילת התקשורת בין הלקוח לשרת ובין השרת ללקוח.

<u>ירוק</u> – ניתן לראות את המידע נשלח מן הלקוח לשרת עם סיומת של שלושה בתים המיצגים את המספר הסידורי של החבילה.

אפור – ניתן לראות את קבלת הACK מהשרת ללקוח

ניתן לראות דבר מעניין, הלקוח שלח שתי חבילות מידע ואחת מהן נפלה בדרך, על כן בזמן זה השרת החזיר ACK על החבילה הראשונה ועל כן הלקוח היה צריך לשלוח את החבילה השניה בשנית ורק לאחר קבלת ACK עליה הוא מתנתק.

93 21.717414496	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 53760 → 44444 Len=100
94 21.717453739	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 53760 → 44444 Len=61
95 21.717648269	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 55555 Len=100
96 21.717847056	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 55555 → 44444 Len=100

מדוע אין הודעות PIN: אין הודעות FIN כיוון שהלקוח הספיק לקבל ACK על כלל החבילות והודעת הFIN מהשרת נפלה בדרך, על כן עם סיום קבלת הACKS הלקוח מתנתק, השרת מקבל TIMEOUT בהמתנה להודעה מהלקוח ועל כן מסיק כי הלקוח התנתק ומתנתק בעצמו.

lo.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
s .	86 11.705520403	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 53760 → 44444 Len=6
	87 16.711042355	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 53760 → 44444 Len=6
	88 16.711292114	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 55555 Len=6
	89 16.711481642	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 55555 → 44444 Len=6
	90 16.711684566	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 53760 Len=6
	91 16.711847709	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 53760 → 44444 Len=100
	92 16.711885173	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 53760 → 44444 Len=61
	93 21.717414496	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 53760 → 44444 Len=100
	94 21.717453739	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 53760 → 44444 Len=61
	95 21.717648269	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 55555 Len=100
	96 21.717847056	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 55555 → 44444 Len=100
	97 21.718041196	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 53760 Len=100
	102 26.723628497	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 53760 → 44444 Len=61
	103 31.729174631	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 53760 → 44444 Len=61
	104 31.729413096	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 55555 Len=61
	105 31.729523578	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 55555 → 44444 Len=61
	106 31.729710865	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
	107 31.729736912	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 53760 Len=61

:Mode=3ריצה ב

תמונת המצב של השרת והלקוח זהות ל – 1 ולכן מוצג רק FOO:

אדום – ניתן לראות את הודעות תחילת התקשורת בין הלקוח לשרת ובין השרת ללקוח.

<u>ירוק</u> – ניתן לראות את המידע נשלח מן הלקוח לשרת עם סיומת של שלושה בתים המיצגים את המספר הסידורי של החבילה.

מהשרת ללקוח ACK מהשרת ללקוח – ניתן לראות את קבלת

(three handshake) <u>צהוב</u> – הודעות סיום החיבור בין השרת ללקוח

דבר מעניין שניתן לראות הוא כי השרת סיים את קבלת הקבצים וכלל ה*ACK* התעכבו ועל כן החלו להשלח הודעות FIN טרם שליחת הודעות ה ACK, במקרה בו היה כמות מידע מסיבית יותר הלקוח היה מתנתק טרם קבלת כלל הACK בפקודת השרת. ניתן לראות בתמונה הבאה כי אנו מקבלים הודעות כי הלקוח אינו זמין כאשר FOO מנסה להעביר אליו חבילות.

∏ ip.	addr == 127.0.0.1				
No.	Time	Source	Destination	Protocol	L Length Info
_	5 6.308946024	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 33859 → 44444 Len=6
	6 8.452021701	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 55555 Len=6
	7 8.452165084	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 55555 → 44444 Len=6
	8 8.845205973	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 33859 Len=6
	9 8.845384068	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 33859 → 44444 Len=100
	10 8.845420005	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 33859 → 44444 Len=61
1	17 12.616184147	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 55555 Len=100
	18 12.616373922	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 55555 → 44444 Len=100
	19 12.752547025	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 55555 Len=61
	20 12.752676311	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 55555 → 44444 Len=61
	21 12.752913058	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
	22 12.753551984	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 33859 Len=3
	23 12.753695488	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 33859 → 44444 Len=3
	24 12.966707534	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 55555 Len=3
	25 12.966873175	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
ľ	26 14.238174837	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 33859 Len=61
	27 14.238347956	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 33859 → 44444 Len=3
	28 14.396283089	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 33859 Len=100
	29 14.396444611	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 33859 → 44444 Len=3
	30 15.238321054	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 33859 Len=3
i	34 16.524330275	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 55555 Len=3
	35 16.524515895	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
	36 18.632480029	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 55555 Len=3
	37 18.632614155	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
	60 19.280314458	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 33859 Len=3
	61 19.280336322	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	75 Destination unreachable (Port unreachable)
	79 20.325483515	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 33859 Len=3
	80 20.325504375	127.0.0.1	127.0.0.1	ICMP	75 Destination unreachable (Port unreachable)

:Mode = 4בריצה ב

תמונת המצב של השרת והלקוח זהות ל – 1 ולכן מוצג רק FOO:

<u>אדום</u> – ניתן לראות את הודעות תחילת התקשורת בין הלקוח לשרת ובין השרת ללקוח.

ירוק – ניתן לראות את המידע נשלח מן הלקוח לשרת עם סיומת של שלושה בתים המיצגים את המספר הסידורי של החבילה.

מהשרת ללקוח ACK מהשרת ללקוח את קבלת לראות את אפור

 $(three\ handshake)$ בהוב – הודעות סיום החיבור בין השרת ללקוח

כאן ניתן לראות בבירור כי ה*ACK* על אחת החבילות אינו התקבל אצל הלקוח כתוצאה מנפילות, אומנם השרת קיבל את כלל ההודעות והחל לשלוח *FIN* ועל כן הלקוח קיבל את שתי הודעות ה*FIN* וניתק את החיבור במקום להמשיך ולהמתין.

A ip	o.addr == 127.0.0.1				
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	1 0.000000000	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 54089 → 44444 Len=6
	32 5.005535521	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 54089 → 44444 Len=6
_	33 5.005799437	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 55555 Len=6
	34 5.006032437	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 55555 → 44444 Len=6
	35 5.006252842	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	50 44444 → 54089 Len=6
	36 5.006441073	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	37 5.006481529	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	38 7.174398258	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 55555 Len=61
	39 7.174589254	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 55555 → 44444 Len=61
	44 10.012014900	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	45 10.012053052	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	403 15.017234316	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	404 15.017276259	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	517 20.022478280	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	518 20.022516015	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	523 25.028043480	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	524 25.028082014	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	525 30.033087462	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 54089 → 44444 Len=100
	526 30.033123930	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 54089 → 44444 Len=61
	527 30.033308618	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 55555 Len=100
	528 30.033424183	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	105 44444 → 55555 Len=61
	529 30.033468777	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 55555 → 44444 Len=100
	530 30.033568902	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	144 44444 → 54089 Len=100
	531 30.033646451	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
1	532 30.033695633	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 55555 → 44444 Len=3
	533 30.034320214	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 54089 Len=3
	534 30.034418774	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 54089 → 44444 Len=3
	535 31.226145365	127.0.0.1	127.0.0.1	UDP	47 44444 → 54089 Len=3