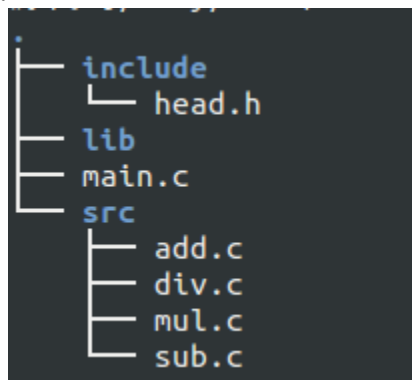


# 一.静态库的制作与使用

首先，有如下工作环境和目录：



可以查看文件内容如下：

```
add.c (-/文档/1024大礼包/Linux完整版/服务器开发之Linux基础编程-第02天 (vim-gcc-动态库静态库) /4-源代码/2Day/Calc/src) - VIM
" Press ? for help

.. (up a dir)
<<81>库) /4-源代码/2Day/Calc/
include/
  head.h
lib/
src/
  add.c
  div.c
  mul.c
  sub.c
  main.c

1 #include "head.h"
2
3 int add(int a, int b)
4 {
5     int result = a + b;
6     return result;
7 }

1 #include "head.h"
2 int div(int a, int b)
3 {
4     int result = a / b;
5     return result;
6 }

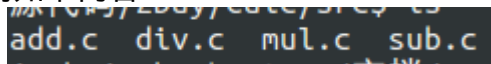
1 #include <stdio.h>
2 #include "head.h"
3
4 int main(void)
5 {
6     int sum = add(2, 24);
7     printf("sum = %d\n", sum);
8     return 0;
9 }

1 #include "head.h"
2 int sub(int a, int b)
3 {
4     int result = a - b;
5     return result;
6 }

1 #include "head.h"
2 int mul(int a, int b)
3 {
4     int result = a * b;
5     return result;
6 }

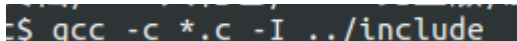
1 #ifndef __HEAD_H_
2 #define __HEAD_H_
3 int add(int a, int b);
4 int sub(int a, int b);
5 int mul(int a, int b);
6 int div(int a, int b);
7 #endif
```

现在切换到 src 目录下，看到如下内容：

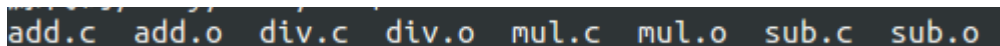


输入如下命令：

`gcc -c *.c -I ../include`

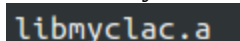


生成目标文件：

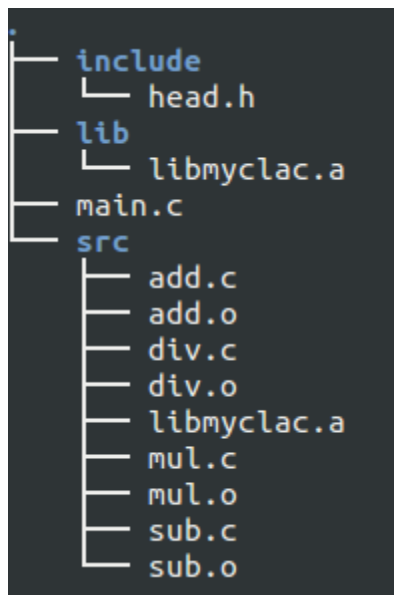


接下来生成静态库，输入如下命令：`ar -rcs libmyclac.a *.o`

获得库文件：



接下来将这个库文件拷贝到 lib 中，到时发布时就直接把 lib 文件夹和 include 文件夹发布给用户即可，调整后目录结构如下图所示：



现在编译测试下制作的库：

```
gcc main.c -I ./include/ -L ./lib/ -lmyclac -o app
```

```
$ gcc main.c -I ./include/ -L ./lib/ -lmyclac -o app
```

结果如下：

```
app include lib main.c src
```

测试如下：

```
源代码/2Day/Calc$ ./app
sum = 26
```

至此，静态库的制作与测试到此结束了。

## 二.动态库的制作与使用

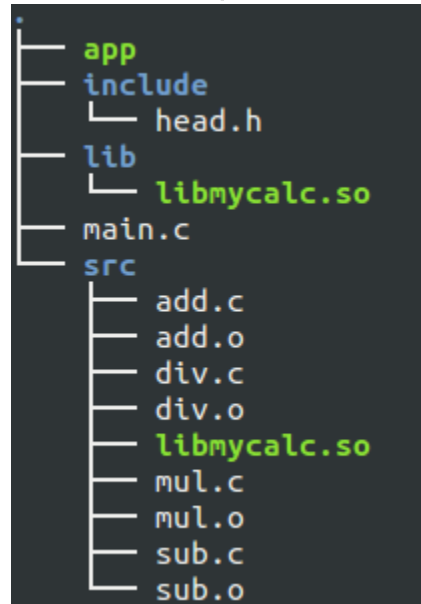
在上节 src 目录下敲入如下命令：gcc -shared \*.o -o libmycalc.so

```
$ gcc -shared *.o -o libmycalc.so
```

结果如下：

```
add.c add.o div.c div.o libmycalc.so mul.c mul.o sub.c sub.o
```

接着，将 libmycalc.so 文件拷贝到 lib 目录下，文件夹结构如下图所示：



接下来编译测试程序：gcc main.c -I ./include/ -L ./lib/ -lmycalc -o app

```
$ gcc main.c -I ./include/ -L ./lib/ -lmycalc -o app
```

生成文件 app

```
app include lib main.c src
```

运行下，结果出错如下：

```
./app: error while loading shared libraries: libmycalc.so: cannot open shared object file: No such file or directory
```

首先查看文件类型: file app

```
源代码/2Day/Calc$ file app
app: ELF 64-bit LSB executable, x86-64, version 1 (SYSV), dynamically linked (uses shared libs), for GNU/Linux 2.6.24, BuildID[sha1]=496ffdd2e3c6e095b8525b9ffffce1f5ffe724bc8, not stripped
```

可以看到是 elf 可执行文件，接着敲入如下命令:ldd app

```
源代码/2Day/Calc$ ldd app
linux-vdso.so.1 => (0x00007ffdb1f95000)
libmycalc.so => not found
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007fbd9c922000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x000055dcda35c000)
```

可以看到，libmycalc.so 无法找到依赖。

然而，加载上面三个库需要/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x000055dcda35c000)加载。

也就是说需要找到依赖，要找到依赖就需要设置环境变量，查看环境变量:echo \$PATH

```
源代码/2Day/Calc$ echo $PATH
/opt/FriendlyARM/toolchain/4.9.3/bin:/usr/lib/jvm/jdk1.6.0_45/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bin:/usr/games:/usr/local/games:/opt/FriendlyARM/toolchain/4.9.3/bin
```

可见，没有依赖库的环境路径。

所以需要设置环境变量，这里有两种方法设置。

第一种：

临时设置环境变量，输入如下命令：`export LD_LIBRARY_PATH=./lib`

```
c$ export LD_LIBRARY_PATH=./lib
```

运行结果如下：

```
2Day/Calc$ ./app  
sum = 26
```

查看相关依赖：

```
2Day/Calc$ ldd app  
linux-vdso.so.1 => (0x00007ffc5297a000)  
libmycalc.so => ./lib/libmycalc.so (0x00007f6c56504000)  
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f6c5611d000)  
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x000055d2712f9000)
```

方法没问题，问题是关闭终端后，环境失效。

第一种附加：

同样设置临时环境变量，输入如下命令：`export LD_LIBRARY_PATH=./lib:`

`$LD_LIBRARY_PATH`

```
2Day/Calc$ export LD_LIBRARY_PATH=./lib:$LD_LIBRARY_PATH
```

运行结果如下：

```
2Day/Calc$ ./app  
sum = 26
```

查看相关依赖库：

```
2Day/Calc$ ldd app  
linux-vdso.so.1 => (0x00007ffc9e248000)  
libmycalc.so => ./lib/libmycalc.so (0x00007f87036b2000)  
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f87032cb000)  
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x000055a740bfe000)
```

方法没有问题，但是关闭终端后环境无效！

第二种：

设置永久环境变量，有系统环境变量和用户环境变量之分。

下面举例说明：

1.设置系统环境变量：

a. 打开终端并输入：`sudo gedit /etc/environment`

b. 在 `PATH="...."` 的末尾处添加：`/opt/EmbedSky/4.3.3/bin`

其中 `/opt/EmbedSky/4.3.3/bin` 为你自己需要设置的环境变量路径

c. 使其立即生效，在终端执行：`source /etc/environment`

## 2.设置用户环境变量：

- a. 打开终端并输入：`sudo gedit ~/.bashrc`
- b. 前面的步骤会打开.bashrc 文件，在其末尾添加：

`export PATH=/opt/EmbedSky/4.3.3/bin:$PATH`

其中/opt/EmbedSky/4.3.3/bin 为你自己需要设置的环境变量路径

- c. 使其立即生效，在终端执行：`source ~/.bashrc`

这样一来，问题可以得到比较好的解决！

当然，除了上面的修改环境变量方法以外还有一种方法，就是：修改 /etc/ld.so.conf 文件内容，将库的绝对路径添加到文件里面：

输入：`sudo vi /etc/ld.so.conf`

```
jack@jack-Ubuntu:~/Calc$ sudo vi /etc/ld.so.conf
```

修改文件如下：

```
jack@jack-Ubuntu: ~/Calc
1 include /etc/ld.so.conf.d/*.conf
2
3 /home/jack/Calc/lib/
```

关闭后退出，输入：`sudo ldconfig -v`

```
jack@jack-Ubuntu:~/Calc$ sudo ldconfig -v
```

结果看到输出一堆信息：

```
libcomptzconf.so.0 -> libcomptzconf.so.0.0.0
libgupnp-1.0.so.4 -> libgupnp-1.0.so.4.0.0
libecal-1.2.so.16 -> libecal-1.2.so.16.0.0
libisc.so.95 -> libisc.so.95.5.0
libdmsharing-3.0.so.2 -> libdmsharing-3.0.so.2.9.24
libvte2_90.so.9 -> libvte2_90.so.9.3400.9
libmimic.so.0 -> libmimic.so.0.0.1
libxapian.so.22 -> libxapian.so.22.6.3
libpurple-client.so.0 -> libpurple-client.so.0.10.9
libpeas-1.0.so.0 -> libpeas-1.0.so.0.801.0
libsgutils2.so.2 -> libsgutils2.so.2.0.0
libt1x.so.5 -> libt1x.so.5.1.2
libebook-1.2.so.14 -> libebook-1.2.so.14.3.1
libpspell.so.15 -> libpspell.so.15.2.0
liblightdm-gobject-1.so.0 -> liblightdm-gobject-1.so.0.0.0
libutempter.so.0 -> libutempter.so.1.1.5
jack@jack-Ubuntu:~/Calc$
```

查看链接信息: `ldd app`

```
jack@jack-Ubuntu:~/Calc$ ldd app
linux-vdso.so.1 => (0x00007fffc01e3000)
libmycalc.so => /home/jack/Calc/lib/libmycalc.so (0x00007f46a440a000)
libc.so.6 => /lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6 (0x00007f46a4041000)
/lib64/ld-linux-x86-64.so.2 (0x0000561e634da000)
```

运行程序：

```
jack@jack-Ubuntu:~/Calc$ ./app
sum = 26
```

同样可以达到效果！