

# Системне Програмування

З використанням мови програмування **Rust.**  
**Fundamentals. Compound types. Coproducts**

# Складні типи

Інколи, (дуже часто) не можливо виразити логіку програми за допомогою стандартних типів, таких як:

i8, i16, i32, i64, i128, u8, u16, u32, u64, u128, f32, f64

unit

[]

String, &str,

Tuple,

Named Tuple,

Struct



# Приклади такого коду...

```
fn min(xs: &[i32]) -> i32
```

# Приклади такого коду...

```
fn index_of(x: i32, xs: &[i32]) -> usize
```



# Приклади такого коду...

```
fn read_file(name: String) -> String
```

# Приклади такого коду...

```
fn whatever(color: &str) { todo!() }
```

```
fn test() {  
    whatever(color: "red");  
    whatever(color: "Red");  
    whatever(color: "RED");  
    whatever(color: "yellow");  
    whatever(color: "YELLOW");  
    whatever(color: "Green");  
    whatever(color: "Green");  
}
```

скільки існує варіантів помилитися і як буде виглядати наш код...



Або...

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

```
fn solve_quadratic1(a: f32, b: f32, c: f32) -> ???
```

скільки існує варіантів? Якій тип має повернути функція?

# Enum (Enumeration)

В Rust, enum — це тип, який дозволяє визначити набір варіантів (значень), кожен з яких може мати різну структуру та типи даних. Він широко використовується для опису даних, що можуть бути різних типів або станів, і дозволяє спростити роботу з ними за допомогою паттерн-матчингу.



# Приклади використання Enum

```
enum Color {  
    Red,  
    Yellow,  
    Green,  
}  
  
fn whatever1(color: Color) {}  
  
fn test() {  
    whatever1(Color::Green);  
    whatever1(Color::Blue);  
}
```

# Приклади використання Enum

```
enum Switch {  
    On,  
    Off,  
}  
  
enum Option1 {  
    Enabled,  
    Disabled,  
}
```



# Приклади використання Enum

```
enum Message {  
    Quit,  
    Move { x: i32, y: i32 },  
    Write(String),  
    ChangeColor(i32, i32, i32),  
}
```

# Приклади такого коду...

```
fn min(xs: &i32) -> i32
```

```
enum Option<A> {  
    None,  
    Some(A),  
}
```

```
fn min(xs: &i32) -> Option<i32>
```



# Приклади такого коду...

```
fn index_of(x: i32, xs: &[i32]) -> usize
```

```
enum FoundResult<A> {  
    NotFound,  
    Found(A),  
}
```

```
fn index_of(x: i32, xs: &[i32]) -> FoundResult<usize>
```

# Приклади такого коду...

```
fn read_file(name: String) -> String
```

```
enum IOResult<E, A> {  
    Error(E),  
    Result(A)  
}
```

```
fn read_file(name: String) -> IOResult<String, String>
```



# Приклади такого коду...

```
fn whatever(color: &str) { todo!() }

fn test() {
  whatever(color: "red");
  whatever(color: "Red");
  whatever(color: "RED");
  whatever(color: "yellow");
  whatever(color: "YELLOW");
  whatever(color: "Green");
  whatever(color: "Green");
}
```

```
enum Color {
  Red,
  Yellow,
  Green,
}

fn whatever(color: Color)

fn test() {
  whatever(Red);
  whatever(Green);
  whatever(Blue);
}
```

# Приклади використання Enum

```
enum AuthenticationResult {  
    Token(String),  
    InvalidUsername,  
    InvalidPassword,  
    PasswordExpired,  
    UserIsLocked,  
}  
  
fn auth(username: String, password: String) -> AuthenticationResult
```



# Квадратне рівняння

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

```
fn solve_quadratic1(a: f32, b: f32, c: f32) -> ???
```

- $b^2 - 4ac < 0$  - No roots
- $b^2 - 4ac = 0$  - One Root
- $b^2 - 4ac > 0$  - Two Roots

# Квадратне рівняння

- $b^2 - 4ac < 0$  - No roots
- $b^2 - 4ac = 0$  - One Root
- $b^2 - 4ac > 0$  - Two Roots

```
enum Solution {  
    NoRoots,  
    OneRoot(f32),  
    TwoRoots(f32, f32),  
}
```



# Квадратне рівняння

```
fn solve_quadratic(a: f32, b: f32, c: f32) -> Solution {  
    use Solution::*;  
  
    let d: f32 = b.powi(n: 2) - 4.0 * a * c;  
  
    if d < 0. {  
        NoRoots  
    } else if d == 0. {  
        OneRoot(-b / (2. * a))  
    } else {  
        let dq: f32 = f32::sqrt(d);  
        let a2: f32 = a * 2.;  
        TwoRoots((-b - dq) / a2, (-b + dq) / a2)  
    }  
}
```

```
enum Solution {  
    NoRoots,  
    OneRoot(f32),  
    TwoRoots(f32, f32),  
}
```

**Код з лекцій,  
презентації Keypnote,  
PDF-файли  
знаходяться на GitHub:**

<https://github.com/djnzx/rust-course>