

Системне Програмування

З використанням мови програмування **Rust.**
Fundamentals. String. Char. Encodings

Строки

Рядки (англ. **String**) — це базова структура даних у програмуванні, яка використовується для зберігання та обробки текстової інформації. У будь-якій програмі, від найпростішого калькулятора до складних систем управління базами даних, тексти або символи займають центральне місце. Вони можуть представляти імена, повідомлення, URL-адреси, файли конфігурації, текстові поля в програмах і багато іншого.

Що таке String?

У загальному випадку рядок — це послідовність символів, які можуть складатися з букв, цифр, спеціальних символів або навіть пробілів. У різних мовах програмування реалізація рядків може відрізнятися, але основна суть залишається однаковою — це послідовність символів, яку можна маніпулювати, зберігати, копіювати або змінювати.

Два основних типа String

String — це змінний (heap-allocated) тип даних, який дозволяє зберігати та модифікувати текстові дані.

&str або стрічка (slice) — це посилання на текстові дані, що зазвичай використовуються для зберігання незмінних рядків.

Обидва типи мають свої переваги й недоліки залежно від контексту, але String є основним вибором, якщо потрібно працювати з динамічними, змінними текстовими даними.

String. Basics. Створення

/// creation

```
let s1: &str = "Hello!";
```

```
let s2: String = String::from(s: "Hello!");
```

```
let mut s3: String = String::new();
```

/// conversion

```
let s4: String = s1.to_string();
```

```
let s5: &str = s2.as_str();
```

String. Basics. Локація

```
/// stack  
let data: &str = "initial contents";  
/// move to heap  
let s1: String = data.to_string();  
let s2: String = String::from(data);  
/// initially in heap  
let s3: String = String::from(s: "initial contents");
```


String. Basics. Конкатенація, довжина

```
let mut s3: String = String::from(s: "Hello!");  
let l1: usize = s3.len();  
println!("{}", l1);  
  
s3.push(ch: ',');  
s3.push_str(string: " world!");  
let l1: usize = s3.len();  
  
println!("{}", s3); // Hello!, world!  
println!("{}", l1);
```

String. Basics. Пошук

```
let x: bool = s.contains(pat: "ll");  
println!("{}", x); // true  
let x: bool = s.contains(pat: "ee");  
println!("{}", x); // false  
  
let x: bool = s.is_empty();  
println!("{}", x); // false  
  
let x: bool = s.starts_with(pat: "He");  
println!("{}", x); // true  
let x: bool = s.ends_with(pat: "!?");  
println!("{}", x); // false
```


String. Basics. Перістр

```
let s : &str = "Привіт";  
let upper : String = s.to_uppercase();  
let lower : String = s.to_lowercase();  
println!("{}", upper); // ПРИВІТ  
println!("{}", lower); // привіт
```

String. Basics. Редагування

```
/// trim
let raw: &str = "    Rust    ";
let trimmed: &str = raw.trim();
println!("{}", trimmed); // "Rust"

/// replace
let mut edited: String = trimmed.replace(from: "us", to: "uuuussss");
println!("{}", edited); // "Ruuuusssst"

/// insert
edited.insert(idx: 5, ch: '-');
println!("{}", edited); // "Ruuuu-sssst"
```


String. Basics. Slices

```
let s : String = String::from(s: "hello world");  
//                                012345678910  
/// slicing doesn't take a memory  
let hello : &str = &s[0..5]; // "hello"  
  
let hello2 : &str = &s[..5]; // "hello"  
  
let hello3 : &str = &s[..=6]; // "hello w"  
  
let world : &str = &s[6..11]; // "world"  
  
let world2 : &str = &s[6..]; // "world"  
  
let whole : &str = &s[..]; // "hello world"
```

Ітерація по символам

```
let s5: String = "Hello".to_string();  
for c: char in s5.chars() {  
    print!("{}", c);  
}  
// H e l l o
```

Ітерація по байтам

```
let s5: String = "Hello".to_string();  
for c: u8 in s5.bytes() {  
    print!("{}", c);  
}  
// 72 101 108 108 111
```


ASCII Table

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	NUL (null)	32	20	040	 	Space	64	40	100	@	@	96	60	140	`	`
1	1	001	SOH (start of heading)	33	21	041	!	!	65	41	101	A	A	97	61	141	a	a
2	2	002	STX (start of text)	34	22	042	"	"	66	42	102	B	B	98	62	142	b	b
3	3	003	ETX (end of text)	35	23	043	#	#	67	43	103	C	C	99	63	143	c	c
4	4	004	EOT (end of transmission)	36	24	044	$	\$	68	44	104	D	D	100	64	144	d	d
5	5	005	ENQ (enquiry)	37	25	045	%	%	69	45	105	E	E	101	65	145	e	e
6	6	006	ACK (acknowledge)	38	26	046	&	&	70	46	106	F	F	102	66	146	f	f
7	7	007	BEL (bell)	39	27	047	'	'	71	47	107	G	G	103	67	147	g	g
8	8	010	BS (backspace)	40	28	050	((72	48	110	H	H	104	68	150	h	h
9	9	011	TAB (horizontal tab)	41	29	051))	73	49	111	I	I	105	69	151	i	i
10	A	012	LF (NL line feed, new line)	42	2A	052	*	*	74	4A	112	J	J	106	6A	152	j	j
11	B	013	VT (vertical tab)	43	2B	053	+	+	75	4B	113	K	K	107	6B	153	k	k
12	C	014	FF (NP form feed, new page)	44	2C	054	,	,	76	4C	114	L	L	108	6C	154	l	l
13	D	015	CR (carriage return)	45	2D	055	-	-	77	4D	115	M	M	109	6D	155	m	m
14	E	016	SO (shift out)	46	2E	056	.	.	78	4E	116	N	N	110	6E	156	n	n
15	F	017	SI (shift in)	47	2F	057	/	/	79	4F	117	O	O	111	6F	157	o	o
16	10	020	DLE (data link escape)	48	30	060	0	0	80	50	120	P	P	112	70	160	p	p
17	11	021	DC1 (device control 1)	49	31	061	1	1	81	51	121	Q	Q	113	71	161	q	q
18	12	022	DC2 (device control 2)	50	32	062	2	2	82	52	122	R	R	114	72	162	r	r
19	13	023	DC3 (device control 3)	51	33	063	3	3	83	53	123	S	S	115	73	163	s	s
20	14	024	DC4 (device control 4)	52	34	064	4	4	84	54	124	T	T	116	74	164	t	t
21	15	025	NAK (negative acknowledge)	53	35	065	5	5	85	55	125	U	U	117	75	165	u	u
22	16	026	SYN (synchronous idle)	54	36	066	6	6	86	56	126	V	V	118	76	166	v	v
23	17	027	ETB (end of trans. block)	55	37	067	7	7	87	57	127	W	W	119	77	167	w	w
24	18	030	CAN (cancel)	56	38	070	8	8	88	58	130	X	X	120	78	170	x	x
25	19	031	EM (end of medium)	57	39	071	9	9	89	59	131	Y	Y	121	79	171	y	y
26	1A	032	SUB (substitute)	58	3A	072	:	:	90	5A	132	Z	Z	122	7A	172	z	z
27	1B	033	ESC (escape)	59	3B	073	;	;	91	5B	133	[[123	7B	173	{	{
28	1C	034	FS (file separator)	60	3C	074	<	<	92	5C	134	\	\	124	7C	174	|	
29	1D	035	GS (group separator)	61	3D	075	=	=	93	5D	135]]	125	7D	175	}	}
30	1E	036	RS (record separator)	62	3E	076	>	>	94	5E	136	^	^	126	7E	176	~	~
31	1F	037	US (unit separator)	63	3F	077	?	?	95	5F	137	_	_	127	7F	177		DEL

Розбивання на частини

```
/// split by index  
let word : &str = "programming";  
let (l : &str, r : &str) = word.split_at(mid: 7);  
assert_eq!("program", l);  
assert_eq!("ming", r);
```


Розділення на частини

```
/// split by whitespaces
let sentence : &str = "Раст це цікава мова програмування.";
sentence.split_whitespace() : impl Iterator<Item=&str>
    .for_each(|w : &str| println!("{}", w));
// Раст
// це
// цікава
// мова
// програмування
```

Colors...

```
println!("{}", "This is red".red());  
println!("{}", "And this is blue".blue());  
println!("{}", "This is yellow and striked".yellow().strikethrough());  
println!("{}", "This is green with underline".green().underline());
```

This is red

And this is blue

~~This is yellow and striked~~

This is green with underline

Length...

```
let s1 : &str = "hello";  
println!("{}", s1.len());
```

```
let s1 : &str = "Привіт";  
println!("{}", s1.len());
```

Length...

```
let s1 : &str = "hello";  
println!("{}", s1.len()); // 5  
  
let s1 : &str = "Привіт";  
println!("{}", s1.len()); // 12
```


Slicing

```
let hello : &str = "hello";  
dbg!(&hello[0..2]); // "he"  
dbg!(&hello[0..4]); // "hell"
```

```
let hello : &str = "Привіт";  
dbg!(&hello[0..4]); // Пр
```

```
let hello : &str = "Привіт";  
dbg!(&hello[0..3]); // panic
```

The dark side. Char

```
let c1: char = 'z';  
let c2: char = 'я';  
let c3: char = '你';  
let c4: char = '😊';
```

```
println!("{}", size_of_val(&c1));  
println!("{}", size_of_val(&c2));  
println!("{}", size_of_val(&c3));  
println!("{}", size_of_val(&c4));
```

```
let s5: String = "Hello".to_string();  
for c: u8 in s5.bytes() {  
    print!("{}", c);  
}  
// 72 101 108 108 111
```


The dark side. Char

```
let c1 : char = 'z';  
let c2 : char = 'я';  
let c3 : char = '你';  
let c4 : char = '😊';
```

```
let s5 : String = "Hello".to_string();  
for c : u8 in s5.bytes() {  
    print!("{}", c);  
}  
// 72 101 108 108 111
```

```
println!("{}", size_of_val(&c1)); // 4  
println!("{}", size_of_val(&c2)); // 4  
println!("{}", size_of_val(&c3)); // 4  
println!("{}", size_of_val(&c4)); // 4
```

UTF-8

- Char може бути 1 байт
- Char може бути 2 байти
- Char може бути 3 байти
- Char може бути 4 байти

але... в Rust `size_of(char) == 4 байти`

Ітерація по символам

```
let s5 : String = "Привіт".to_string();  
for c : char in s5.chars() {  
    print!("{}", c);  
}  
// П р и в і т
```

Ітерація по байтам

```
let s5 : String = "Привіт".to_string();  
for c : u8 in s5.bytes() {  
    print!("{}", c);  
}  
// 208 159 209 128 208 184 208 178 209 150 209 130
```

```
let hello : String = String::from(s: "Hello");
println!("{}", hello);

hello.chars().for_each(|c : char| print!("{}", c));
println!();

hello.bytes().for_each(|b : u8| print!("{}", b));
println!();

hello.bytes().for_each(|b : u8| print!("{:#02x}", b));
println!();
// Hello
// H, e, l, l, o,
// 72, 101, 108, 108, 111,
// 0x48, 0x65, 0x6c, 0x6c, 0x6f,
```



```
let hello: String = String::from(s: "Привіт");  
let chars: Chars = hello.chars();  
let bytes: Bytes = hello.bytes();  
  
dbg!(&hello); // "Hello"  
dbg!(&chars); // Chars(['П', 'р', 'и', 'в', 'і', 'т'])  
dbg!(&bytes); // Bytes([208,159, 209,128, 208,184, 208,178, 209,150, 209,130])  
  
dbg!(hello.len()); // 12
```

```
let hello : String = String::from(s: "pa");
```



```
let hello : String = String::from(s: "pa");  
let chars: Chars = hello.chars();  
let bytes: Bytes = hello.bytes();  
dbg!(&hello); // "pa"  
dbg!(chars.count()); // 2  
dbg!(bytes.count()); // 3  
dbg!(hello.len()); // 3
```

```
let hello : &str = "नमस्ते";
```



```
let hello: &str = "नमस्ते";  
// ['न', 'म', 'स', '्', 'त', 'े']  
// ["न", "म", "स्", "ते"]
```

```
let chars: Chars = hello.chars();  
let bytes: Bytes = hello.bytes();
```

```
dbg!(hello); // "नमस\u{94d}त\u{947}"  
dbg!(&chars); // ['न', 'म', 'स', '\u{94d}', 'त', '\u{947}']  
// ['न', 'म', 'स', '्', 'त', 'े']
```

```
dbg!(&bytes); // [224, 164, 168, 224, 164, 174, 224, 164, 184,  
// -----
```

224, 165, 141,	224, 164, 164,	224, 165, 135]
-----	-----	-----

```
let hello:&str = "😄😜😐😬";  
println!("{}", hello); // 😄😜😐😬  
  
hello.chars().for_each(|c:char| print!("{}", c));  
println!(); // 😄, 😜, 😐, 😬,  
  
hello.bytes().for_each(|b:u8| print!("{}", b));  
println!();  
// 240, 159, 152, 128, 240, 159, 164, 170,  
// -----  
// 240, 159, 152, 144, 240, 159, 153, 132,  
// -----  
println!("{}", hello.len()) // 16
```



```
let s:char = 'a';  
println!("{:?}", bytes(s)); // [97]  
let s:char = 'щ';  
println!("{:?}", bytes(s)); // [208, 169]  
let s:char = '你';  
println!("{:?}", bytes(s)); // [228, 189, 160]  
let s:char = '💡';  
println!("{:?}", bytes(s)); // [240, 159, 146, 161]
```

**Код з лекцій,
презентації Keypnote,
PDF-файли
знаходяться на GitHub:**

<https://github.com/djnzx/rust-course>