

Eternal Wounds

Pitch

- Jeu de puzzle vue FPS à l'ambiance surréaliste
- Démembrer son personnage pour résoudre les puzzles



Expérience de jeu

Objectif du jeu : Atteindre la fin du niveau en touchant le coeur.
Succession de niveaux aux mécaniques de puzzle différentes.

- Chaque membre = une fonction (tête = caméra, bras = pousser/porter, jambes = déplacement...)
- Dissocier ses membres de son corps pour atteindre des endroits inaccessibles (combiner les dissociations, parfois commencer sans jambes...)

En gros...

- Ambiance surréaliste, DA intrigante
- Jouer sur les perspectives permises par le fait de dissocier les mécaniques d'interaction du joueur (jeter sa tête à travers une fenêtre pour voir au loin, jeter son bras au dessus d'un mur pour activer un levier..)