

# Eternal Wound

## Pitch

Eternal Wound est un jeu de puzzle 3D à la première personne à ambiance surréaliste. On incarne le Murin, un individu plongé dans un univers onirique qui a perdu son cœur et obtenu la faculté de séparer ses membres de son corps en gardant leur contrôle.

A partir de cette capacité, il cherchera à retrouver son cœur en résolvant des énigmes lui nécessitant de se décapiter, de s'arracher les bras ou les jambes pour progresser.

## Expérience de jeu

Le jeu se construit en une succession de puzzles dans un environnement fermé à résoudre en utilisant les capacités du Murin. Chaque puzzle sera l'occasion de mettre en scène des ambiances surréalistes aux couleurs vives et contrastantes, intriguant la curiosité du joueur (déformation et impossibilité architecturale, jeu de couleur et de motifs).

## Boucle de gameplay

- Court terme : Utiliser ses facultés pour accéder à des endroits inaccessibles : déverrouiller porte, voir derrière un mur qui ne permet pas de passer, porter des choses...
- Moyen terme : résoudre le niveau, trouver le cœur du niveau
- Long terme : progresser au chapitre suivant

Chaque puzzle peut nécessiter un ou plusieurs de ces éléments pour leur résolution. Ils peuvent également mettre en situation le joueur dans un cas où il lui manque l'un de ses éléments pour progresser.

## USP

- Ambiance surréaliste, environnements et DA intrigante
- Jouer sur les perspectives permises par le fait de retirer des mécaniques d'interaction classique, les dissocier du joueur (jeter sa tête : voir son corps sans tête au loin, etc)