****

**数据库原理课程设计**

**实验报告**

**实验一、需求分析**

**学院: 计算机科学与技术学院**

**专业: 数字媒体技术**

**课题: 机票预订系统**

**组号: 9组**

**组员: 刘智渊、吴振龙、夏煜超、张为杰**

**日期: 2021. 9 . 18**

**目　　录**

[1 需求分析 3](#_Toc82860787)

[1.1 需求概述（系统基本逻辑表述，系统的意义等） 3](#_Toc82860788)

[1.2 功能需求分析（包括系统结构图） 3](#_Toc82860789)

[1.2.1 用户端 3](#_Toc82860790)

[1.2.2 管理员端 3](#_Toc82860791)

[1.3 数据字典与数据流图 3](#_Toc82860792)

# 1 需求分析

## 1.1 需求概述

### 1.1.1 系统基本逻辑概述

系统实现旅客、旅行社和航空公司的三方管理。旅

旅客可以注册并登录系统，其中需要实现安全保障，可以定期修改密码和个人信息，例如绑定身份证等。旅客可以在系统实现对自己行程的订制，旅客可以订制自己的旅行目的地，选择出行时间，提出航班舱位要求等功能，并结合自己的需求选择承担的旅行社。同时需要防止用户订单违约讲旅客的支付流程设置为定金+尾款的方式。

航空公司为给旅客乘机提供方便，需要开发一个机票预定系统。各个旅行社把预定机票的旅客信息（姓名、性别、工作单位、身份证号码（护照号码）、旅行时间、旅行始发地和目的地，航班舱位要求等）输入到系统中，系统为旅客安排航班。当旅客交付了预订金后，系统打印出取票通知和帐单给旅客，旅客在飞机起飞前一天凭取票通知和帐单交款取票，系统核对无误即打印出机票给旅客。此外航空公司为随时掌握各个航班飞机的乘载情况，需要定期进行查询统计，以便适当调整

### 1.1.2 系统的意义

可以实现

## 1.2 功能需求分析（包括系统结构图）

### 1.2.1 用户端

### 1.2.2 管理员端

## 1.3 数据字典与数据流图