

Mijlpalen

Mijlpaal 1 (27/04/2017 - 18.00):

23/04 - 21:00 Het bord visueel in orde.
23/04 - 21:00 Model van board aanmaken.
24/04 - 21:00 Spelers aanmaken met een beginnend bedrag geld.
24/04 - 21:00 Gooien met de 2 normale dobbelstenen is mogelijk.
26/04 - 21:00 Ga naar gevangenis en uit gevangenis gaan is mogelijk.
26/04 - 21:00 De speler krijgt geld als hij langs start gaat.
26/04 - 21:00 Playerinfo visueel in orde.
27/04 - 17:00 Bewegen van spelers.

Mijlpaal 2 (04/05/2017 - 18.00):

03/05 - 21:00 Straten en bedrijven kopen en verkopen.
29/04 - 21:00 Huur kan worden betaald.
30/04 - 21:00 Gebouwen kopen en verkopen.
01/05 - 21:00 Bus tickets kunnen gebruikt worden.
01/05 - 21:00 Speed dice implementeren.

Mijlpaal 3 (11/05/2017 - 18.00):

08/05 - 21:00 Hypotheek implementeren.
10/05 - 21:00 Kaarten kunnen getrokken en gebruikt worden.
08/05 - 21:00 MoneySpace en zijn afgeleide klassen implementeren.

Mijlpaal 4 (16/05/2017 - 18.00):

15/05 - 21:00 Beëindigen van het spel is mogelijk.
14/05 - 21:00 Opslaan en inladen van een spel is mogelijk.