

## Voortgangsrapport mijlpaal 1

- Het bord is visueel in orde: De pionnen worden op het bord getoond en alle vakjes worden op de juiste positie geplaatst.
- Model van board: switchTurn werkt niet meer door onbekende redenen. De overige delen die af moesten zijn van board werken.
- Spelers aanmaken met een beginnend bedrag geld is gelukt.
- Gooien met de 2 normale dobbelstenen werkt: De worp wordt getoond op het scherm en wordt in de model berekend.
- Ga naar de gevangenis en uit de gevangenis gaan is nog niet mogelijk. We hebben dit bewust niet gemaakt omdat het handiger was als alle speciale vakjes samen geïmplementeerd werden. We doen dit dus in mijlpaal 3.
- De speler krijgt geld als hij langs start komt: Dit hebben we ook nog niet geïmplementeerd aangezien we dit samen met de gevangenis implementeren in mijlpaal 3.
- PlayerInfo is visueel in orde: We kunnen nu per player de kleur, zijn saldo en de naam zien op het scherm.
- Bewegen van de spelers werkt nog niet: We hadden niet verwacht dat de Dice-klasse zoveel errors ging creëren. We implementeren dit binnen de volgende mijlpaal met hoogste prioriteit.