

Voortgangsrapport mijlpaal 3

- Bepaalde dingen in mijlpaal 2 zijn nog steeds niet opgelost, zoals Buildings kopen en verkopen. Deze zijn half geïmplementeerd, dus werken nog niet 100%.
- Straten, bedrijven en stations hadden een onverwachte grote bugs die eerst gecorrigeerd moest worden, dus daar stak veel tijd in.
- Omdat er te veel bugs waren voor mijlpaal 2, hadden we niet op de kanskaarten en algemeen fonds gefocust. De SpecialSpaces zijn hierdoor ook niet geïmplementeerd, dus mijlpaal 4 wordt een grote uitdaging.
- Veiling tussen spelers zijn ook nog niet verwerkt wegens het fixen van oude bugs.
- Omdat er misverstanden waren met het verkopen van bezittingen, is transactie tussen spelers een extra punt in de mijlpaal geworden. Eerst werden er bezittingen verkocht aan de bank, maar deze mocht niet en moest tussen speler gebeuren.