

Voortgangsrapport mijlpaal 2

- Eigenaars kunnen zien: is niet gelukt wegens dat er te veel onverwachte problemen waren bij het maken van kopen van eigendommen. Hierdoor zijn er meerdere mijlpalen niet behaald inclusief verkopen van eigendommen en gebouwen.
- De Monopoly rol van de SpeedDice heeft gewerkt, maar wegens een bepaalde specifieke regel, met name het kopen van een eigendom en dan nog eens bewegen, zorgde voor complicaties. Dit zou binnen de volgende mijlpaal hersteld worden.
- Kopen van straten werkt, maar dit was te laat geïmplementeerd wat weer zorgde voor uitstelling van andere mijlpalen.
- De Bus functie werkt tot nog toe correct.
- Alle PropertyCards en Spaces worden ook in een correcte wijze gelezen en aangemaakt in de constructoren van de klassen waar het moet, zoals spaces in Board en PropertyCards in Bank. Dit heeft ook onverwacht veel tijd in beslag genomen.
- De BuyDialog had immers meerdere moeilijkheden met zich meegebracht.
- We hebben deze mijlpaal flink onderschat, maar we zullen dit wel bijwerken.