

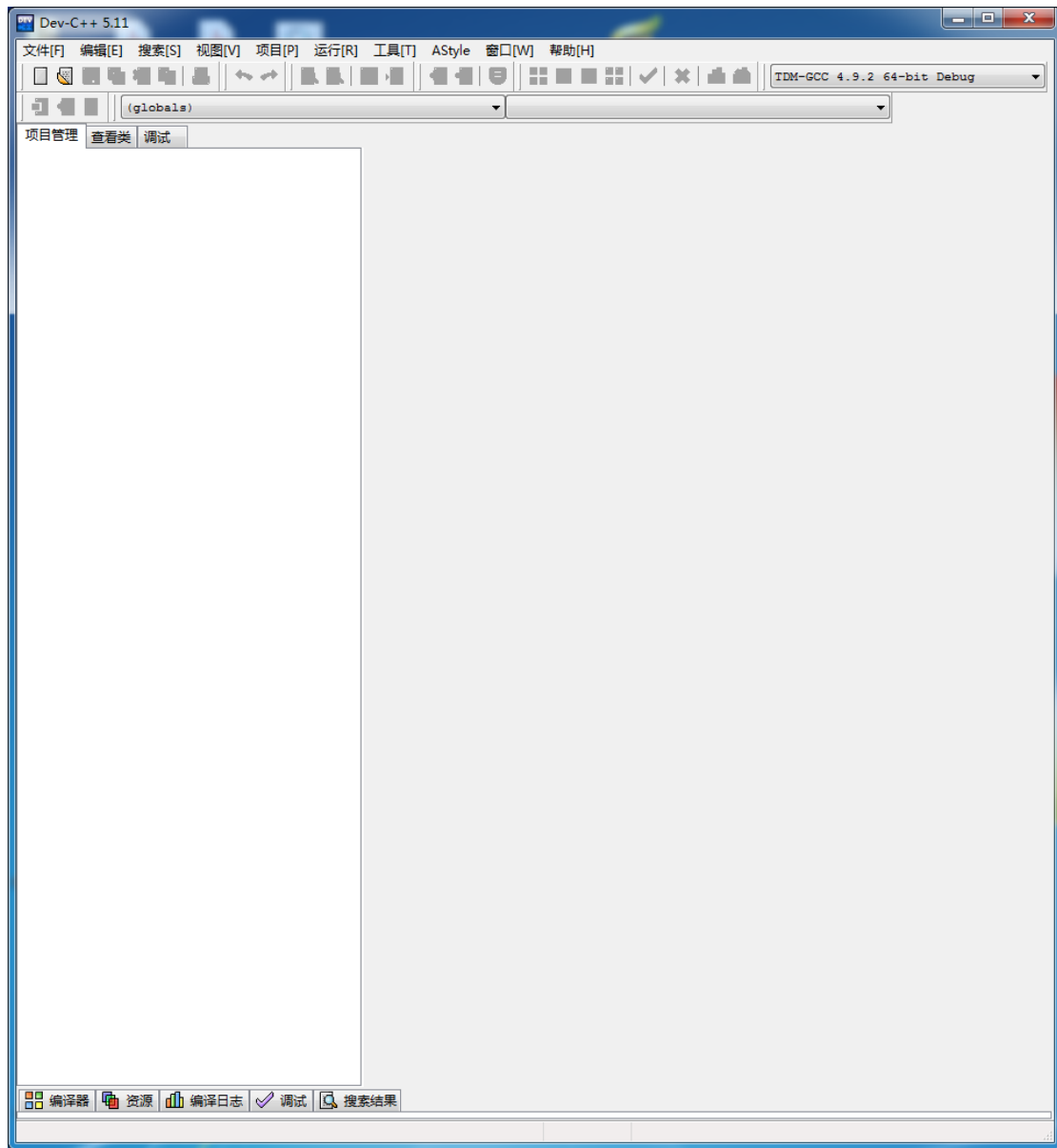
开发文档

1. 开发环境

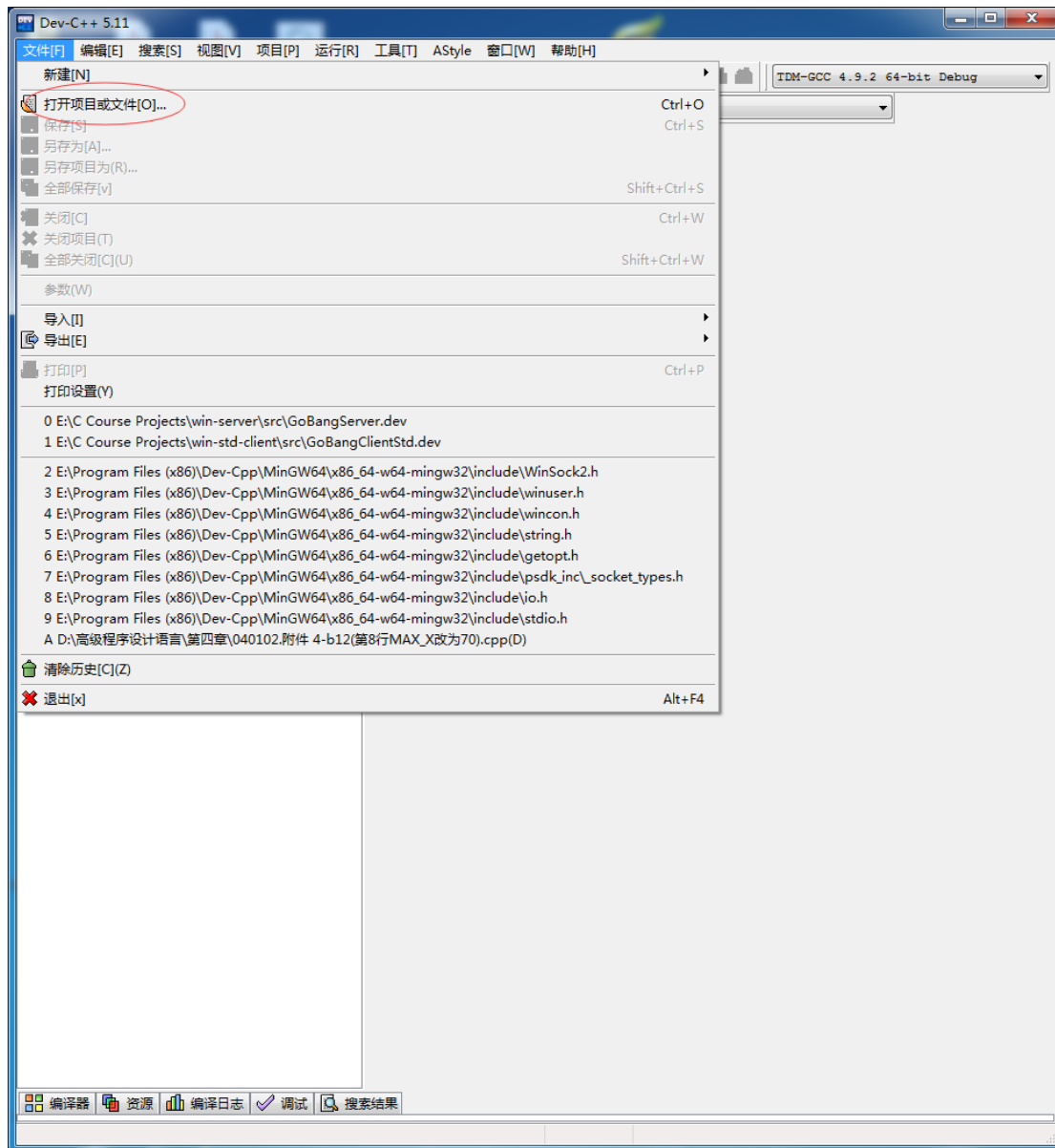
- Windows 7 SP1
- DEV C++ Version 5.11 (<https://sourceforge.net/projects/orwelldevcpp/>)

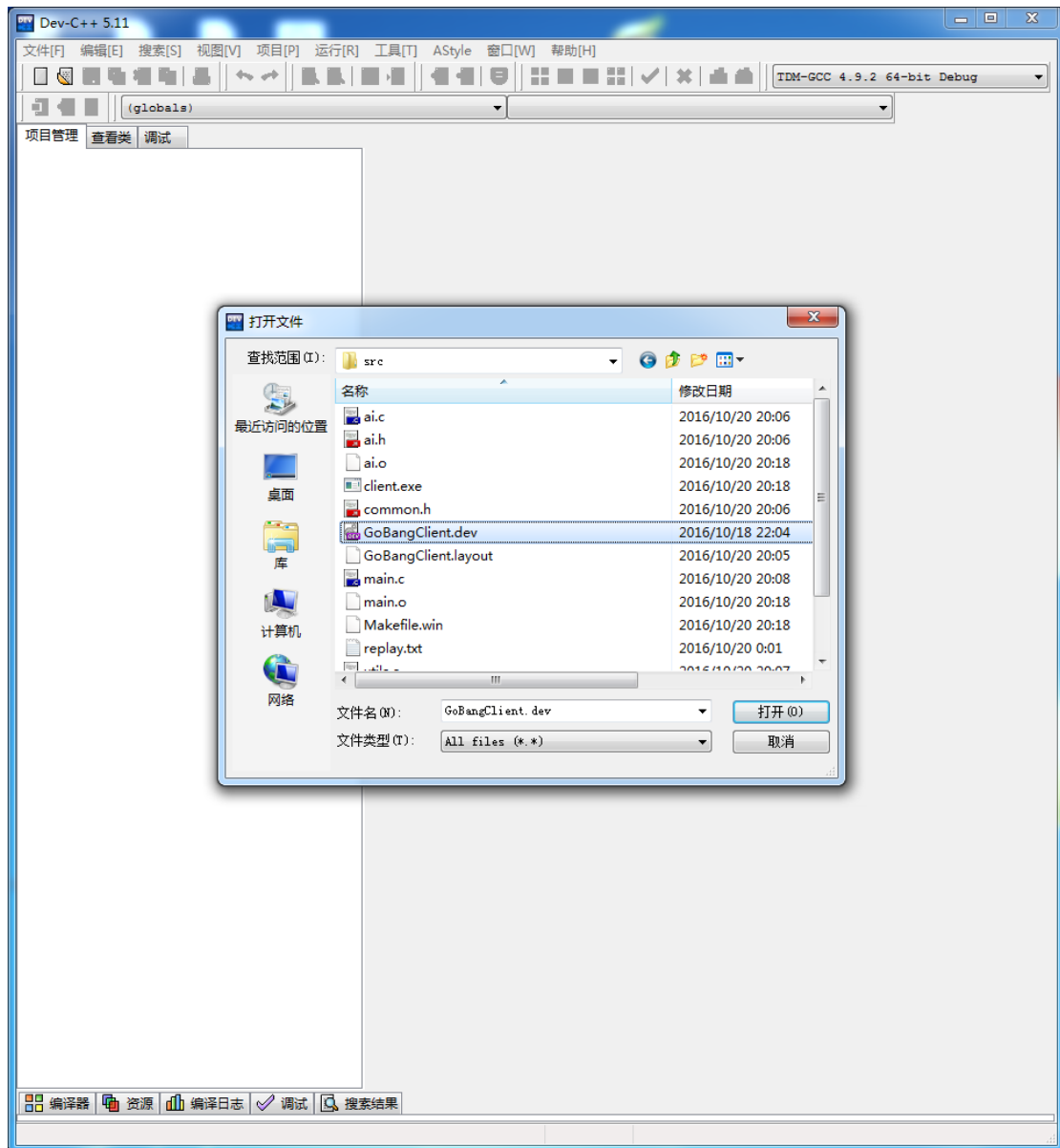
2. 配置依赖

2.1 启动 DEV C++

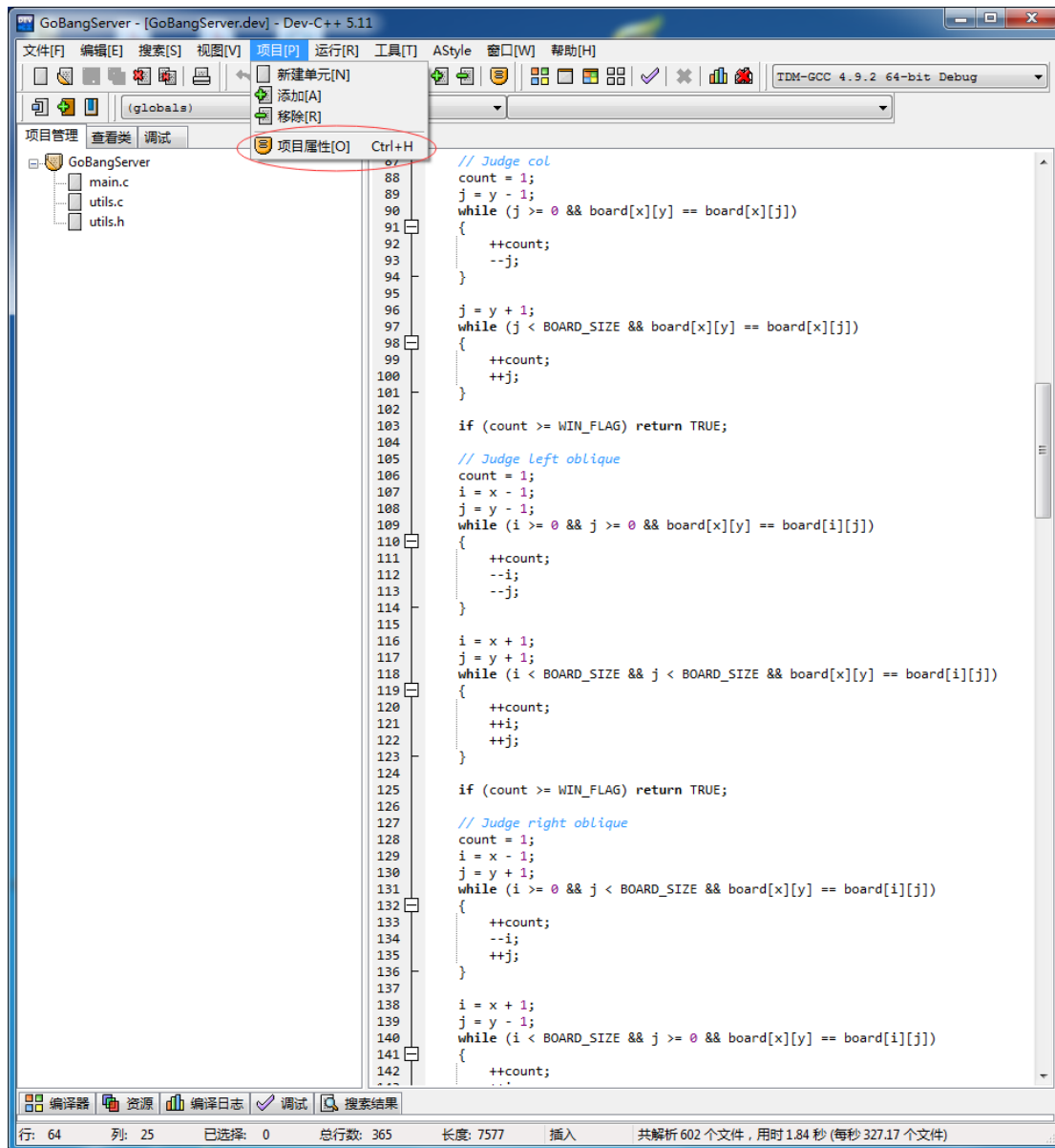


2.2 打开 win-server 项目

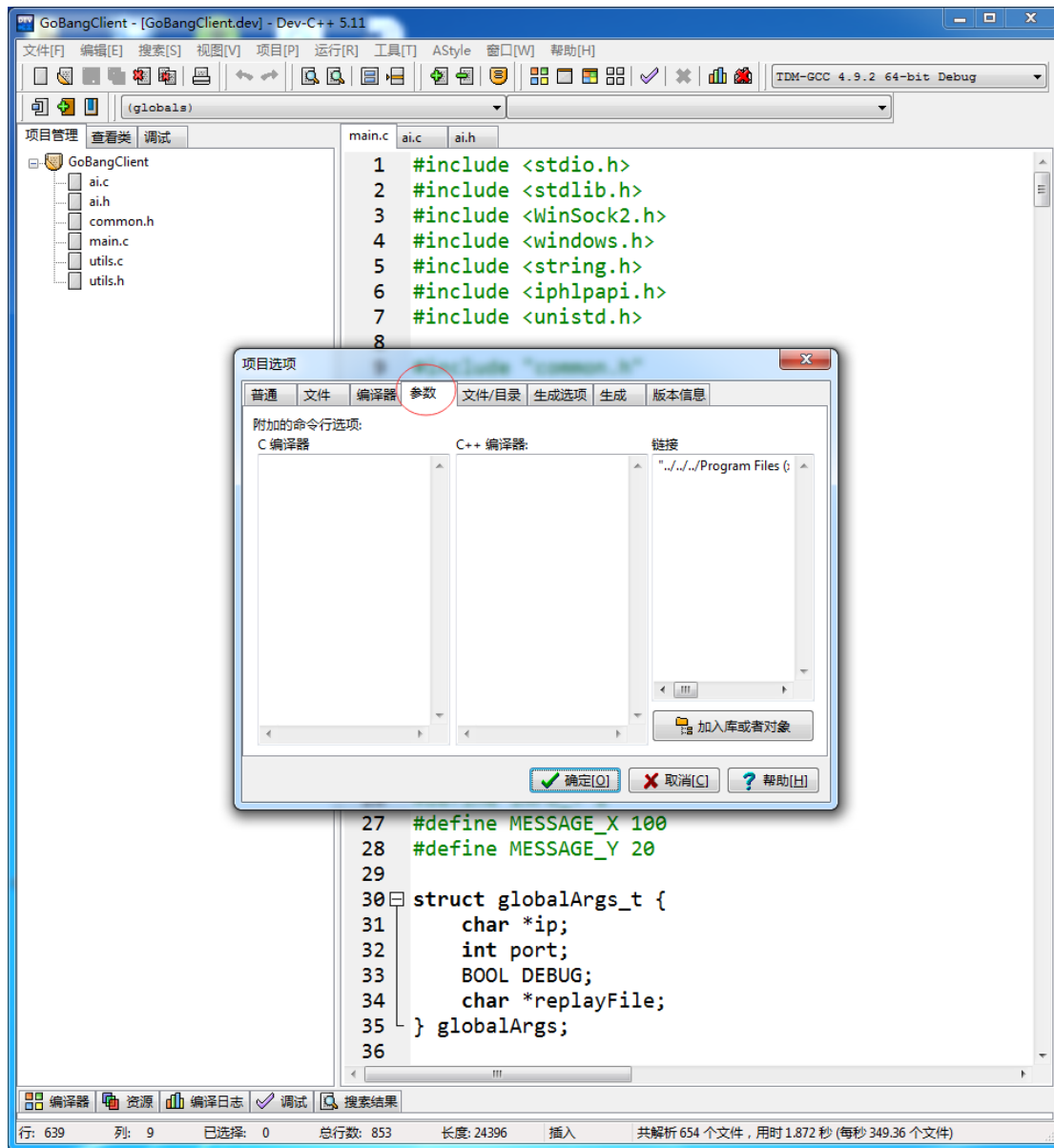




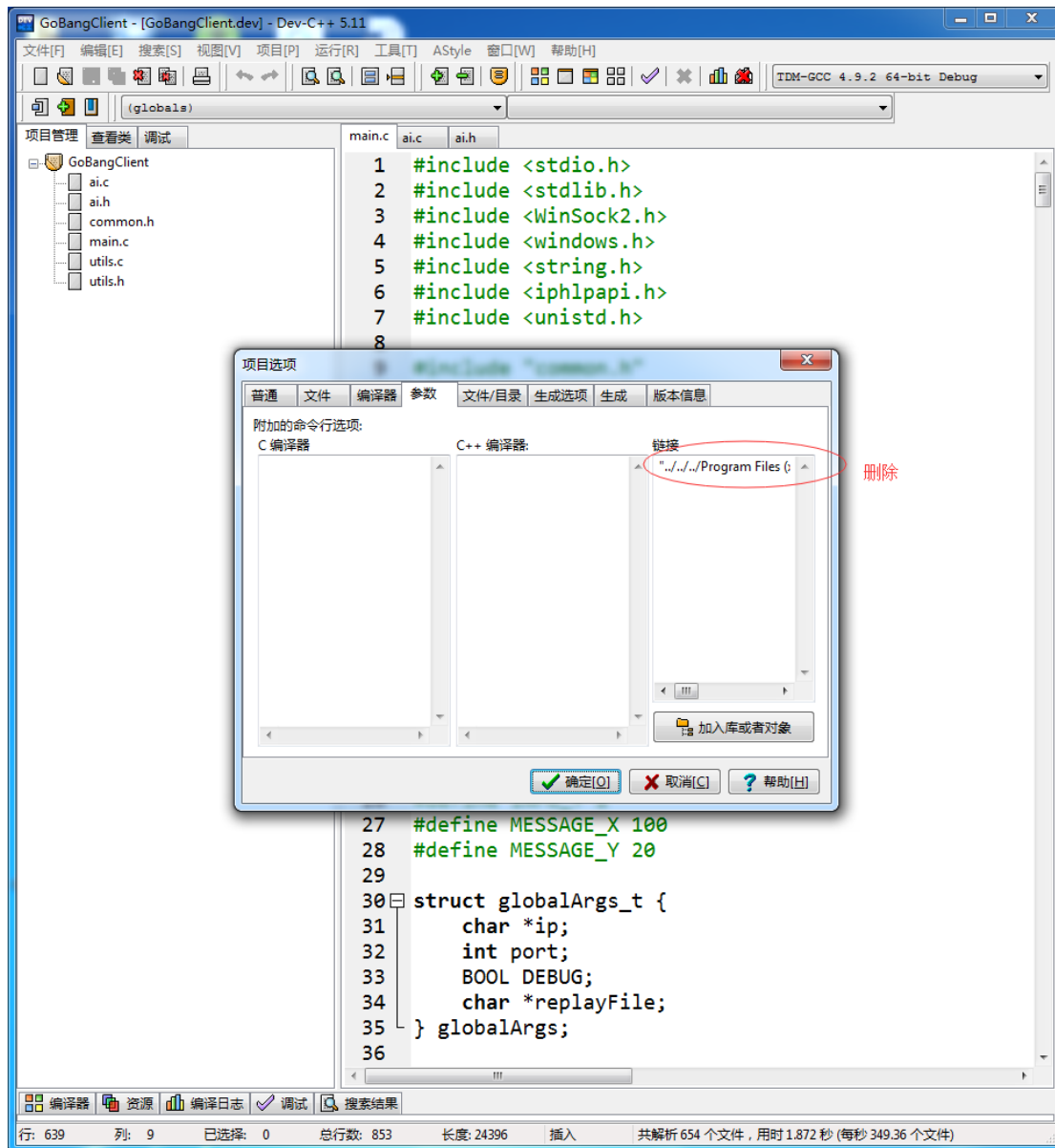
2.3 打开项目属性

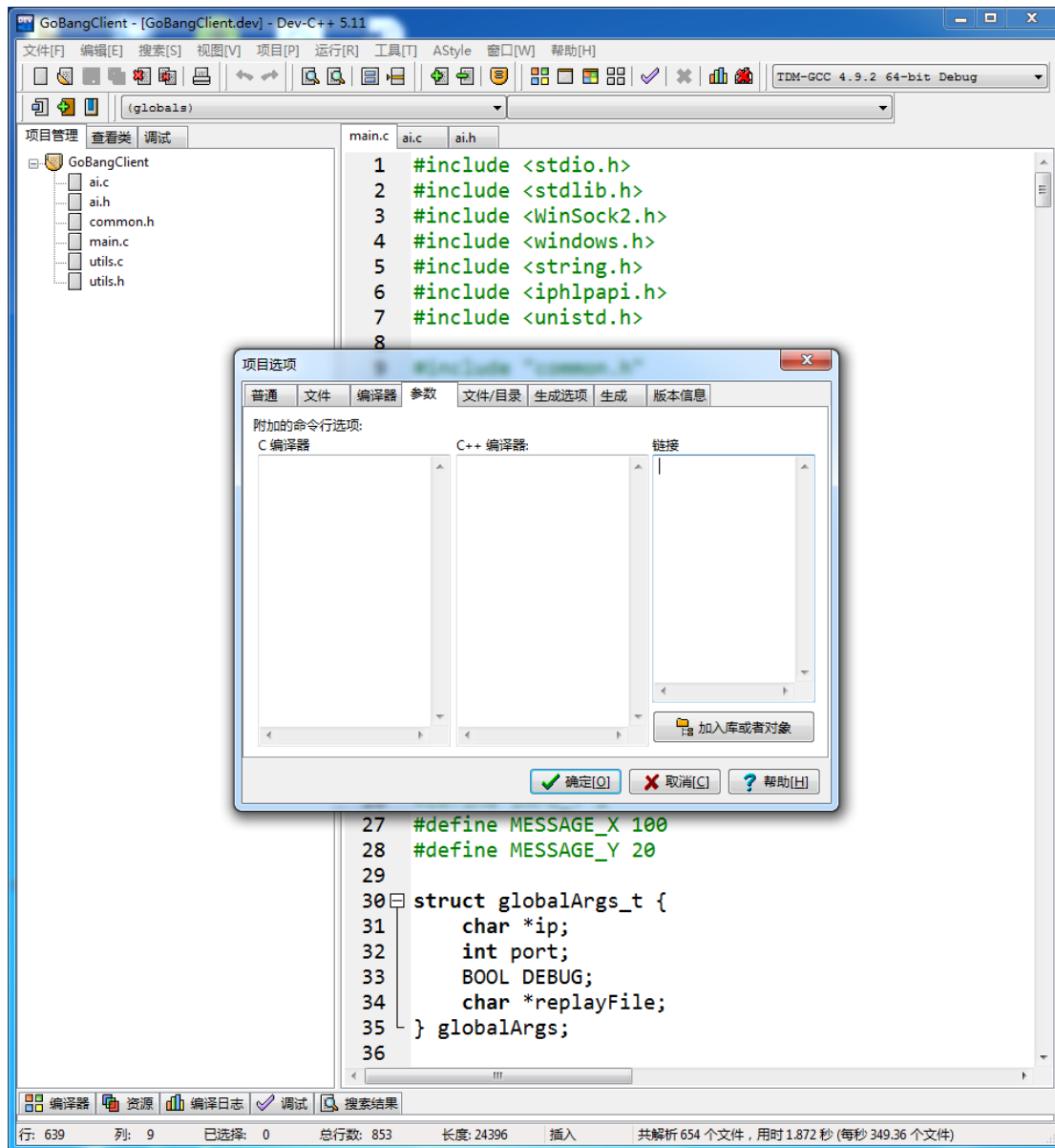


2.4 选择“参数”

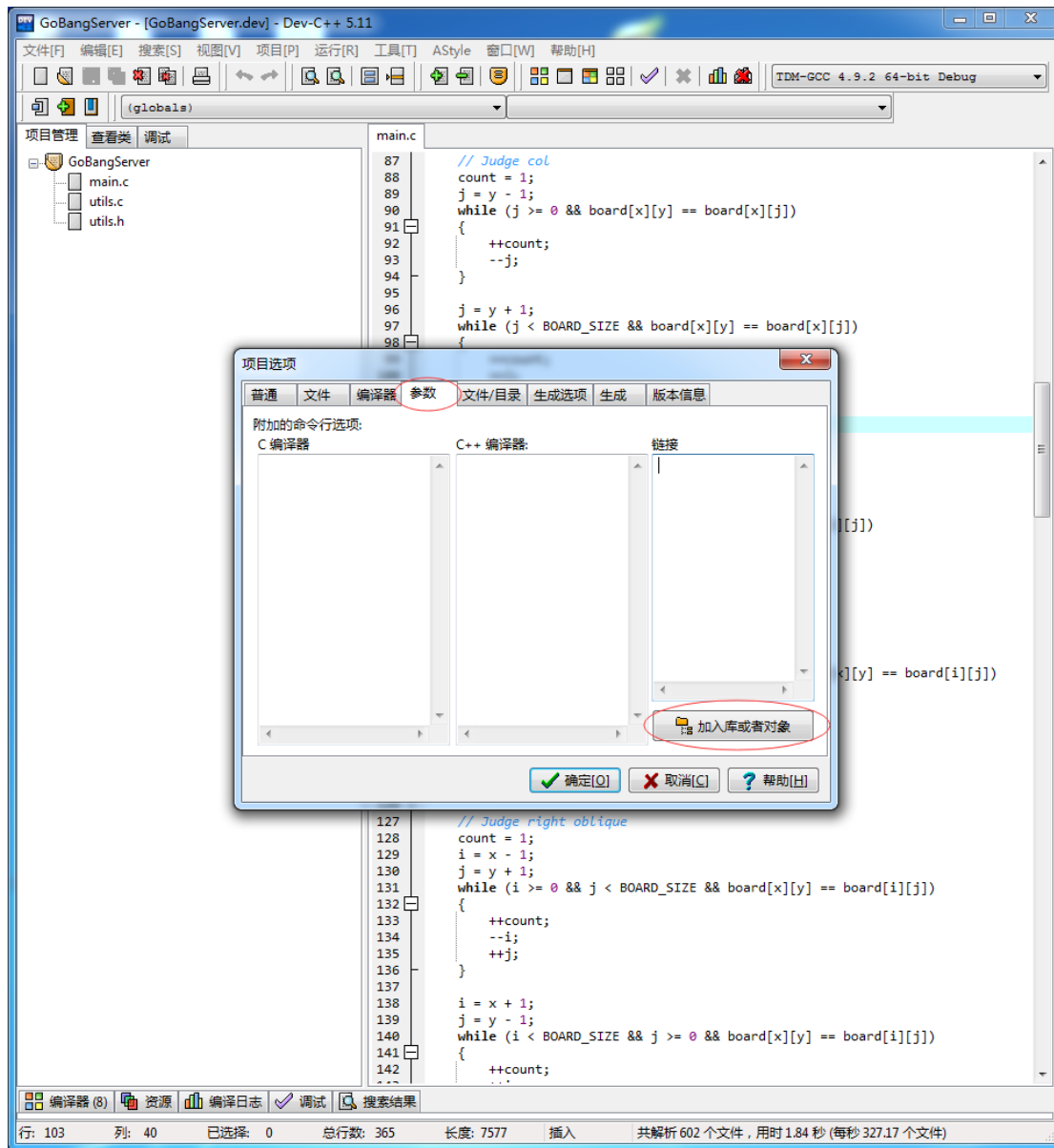


2.5 重要：先删除原来的链接，否则会报 file not found error

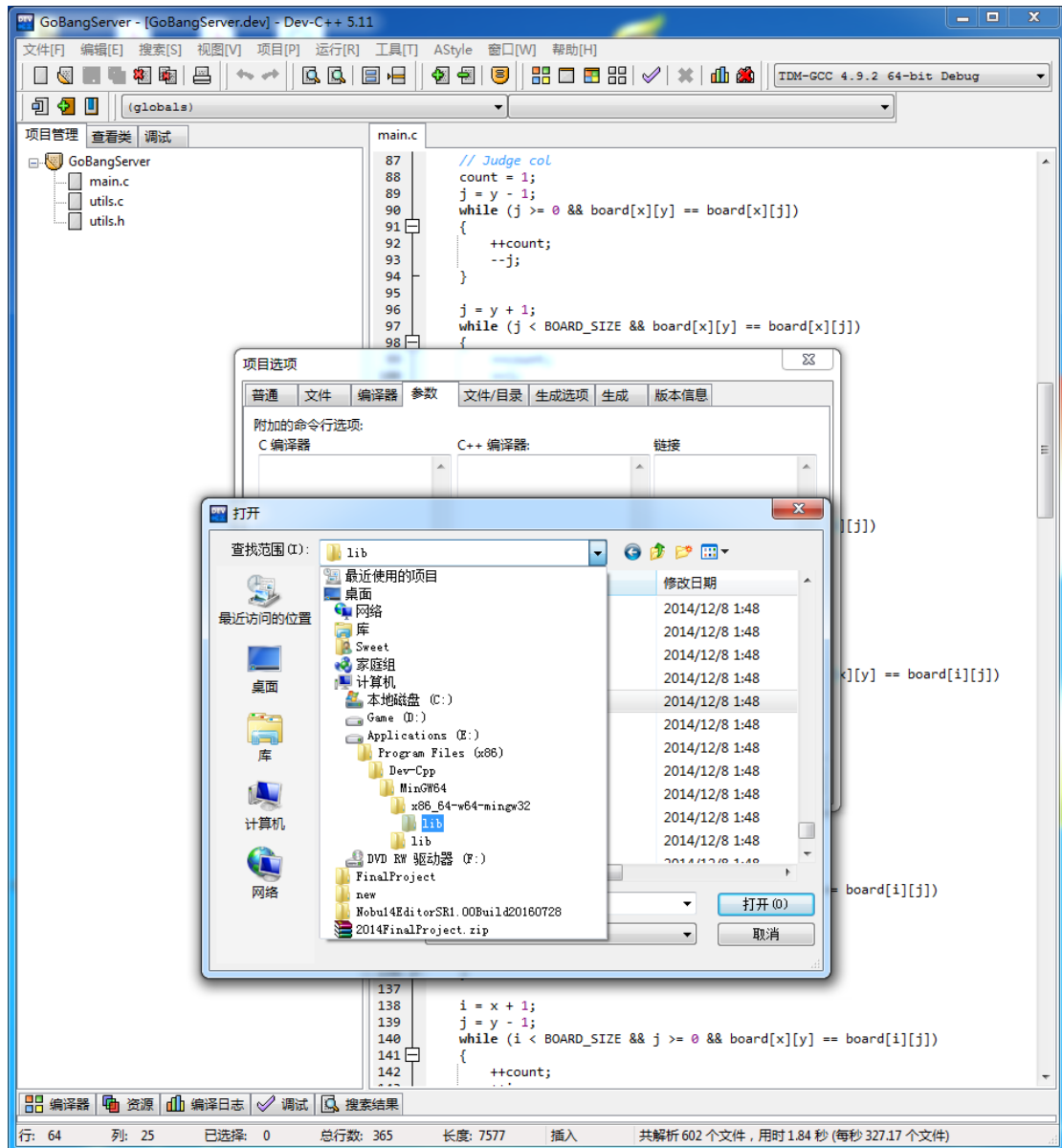




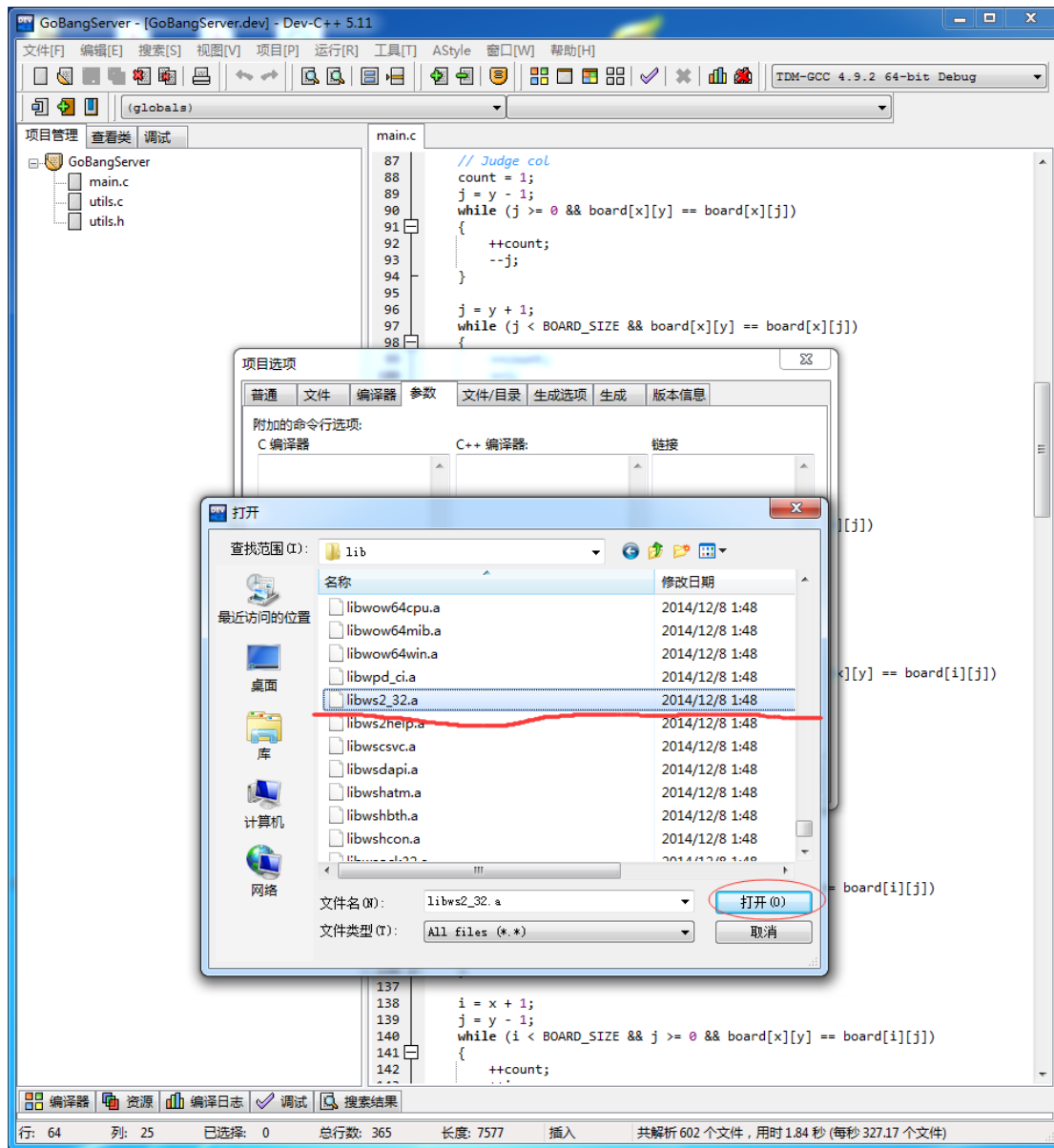
2.6 点击“加入库或者对象”

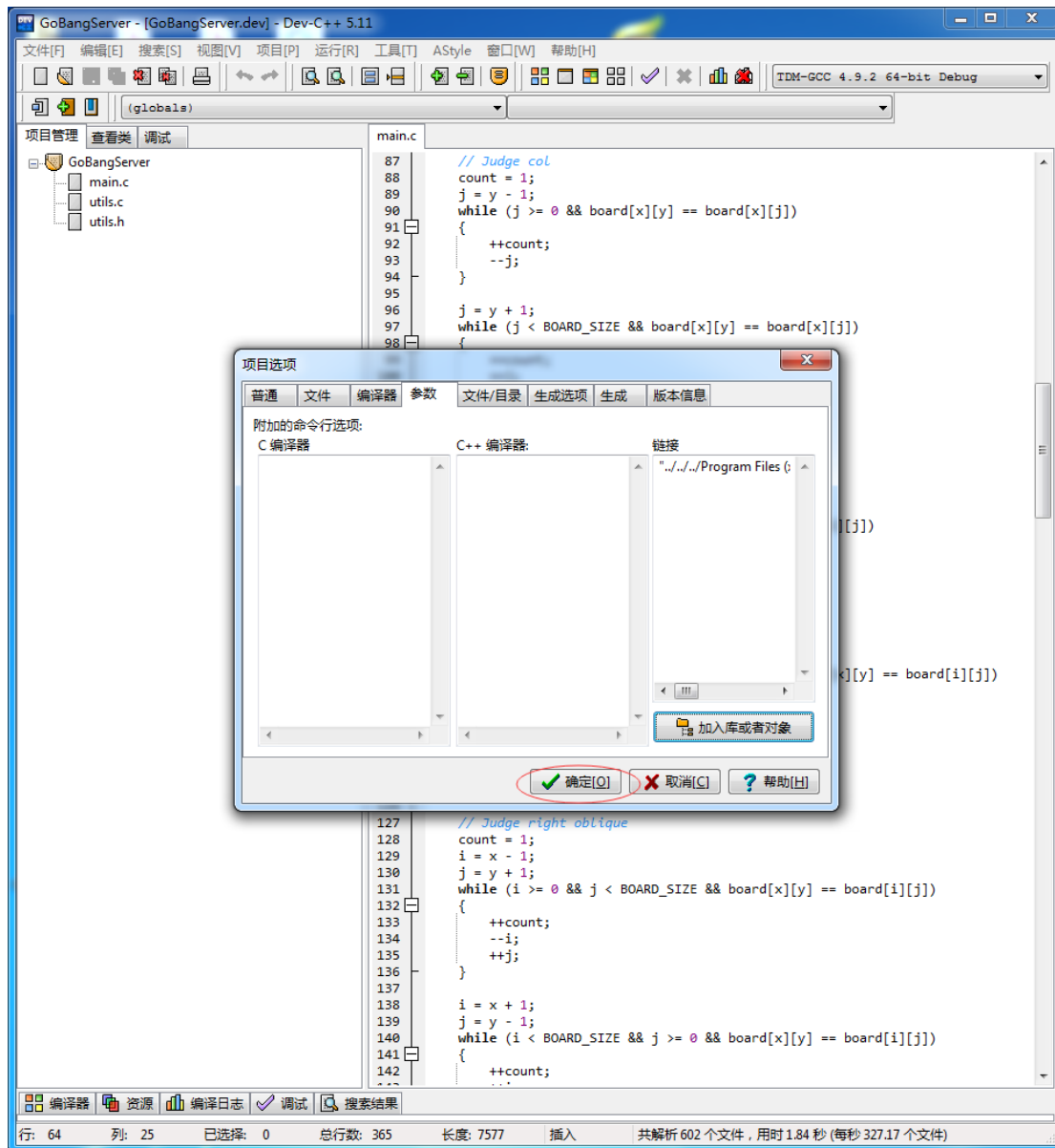


2.7 找到安装的 DEV C++ 目录下的 lib 文件夹，目录树结构如下：

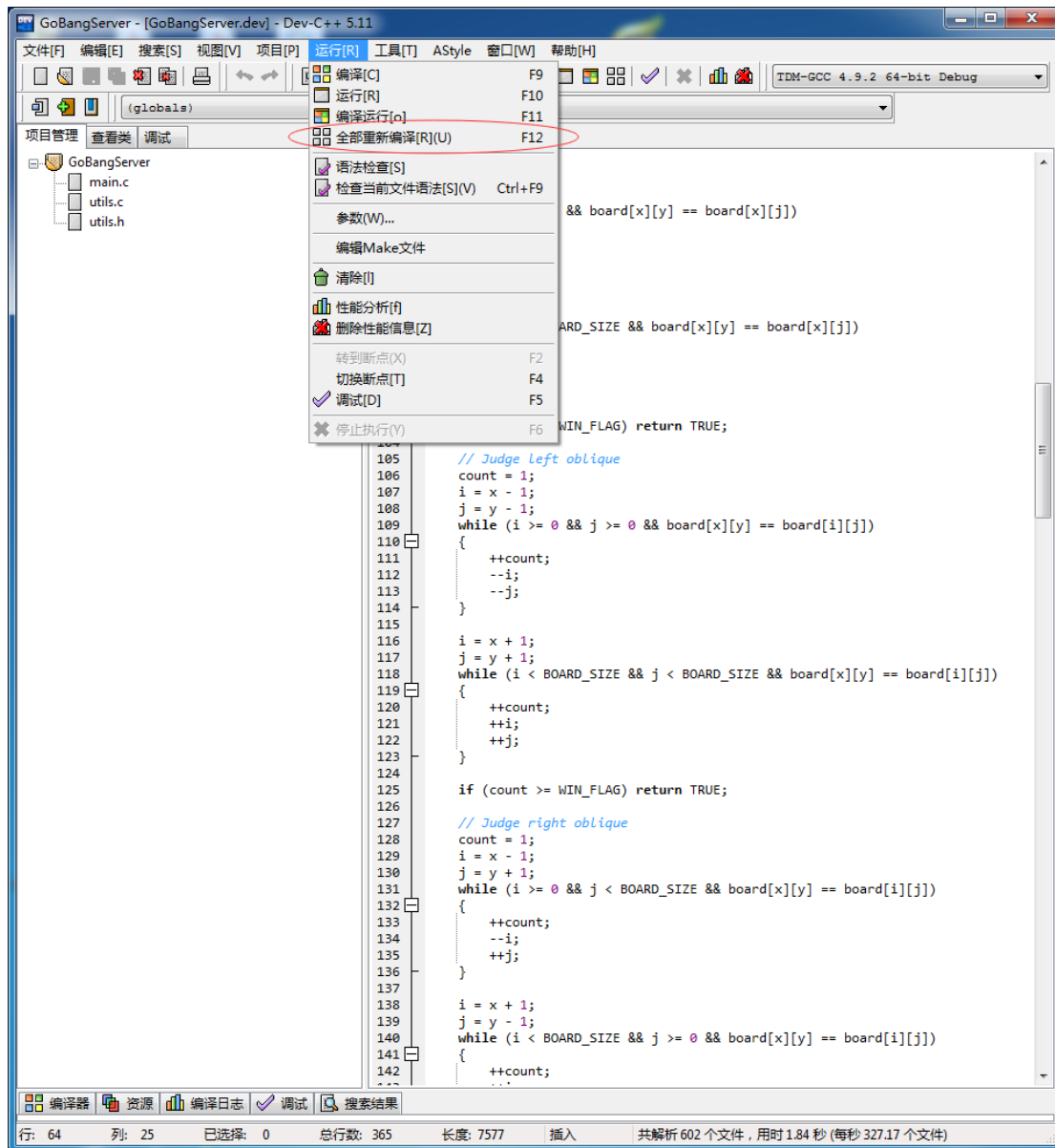


2.8 选择 “libws2_32.a” 文件，打开，然后确定

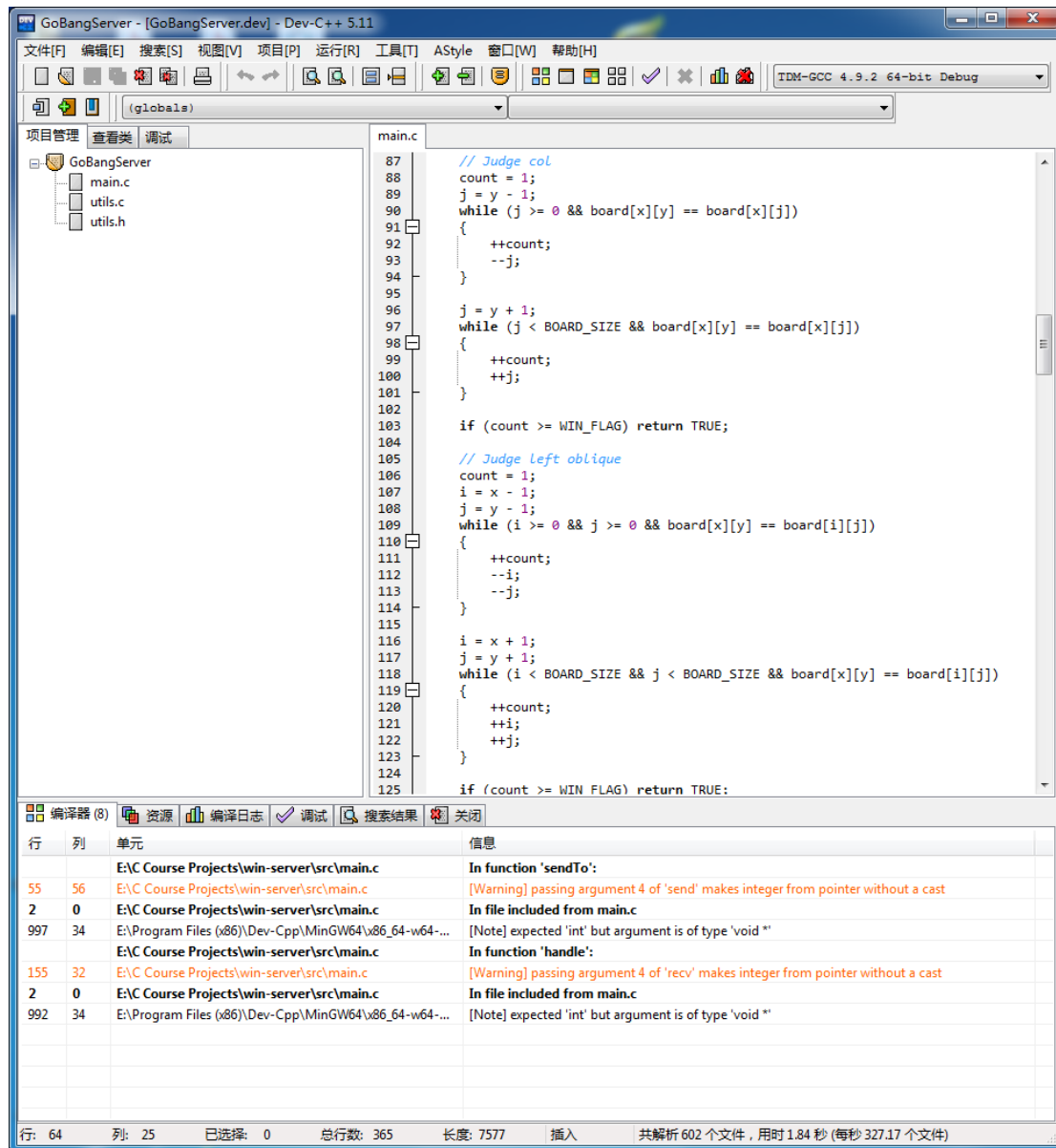




2.9 编译

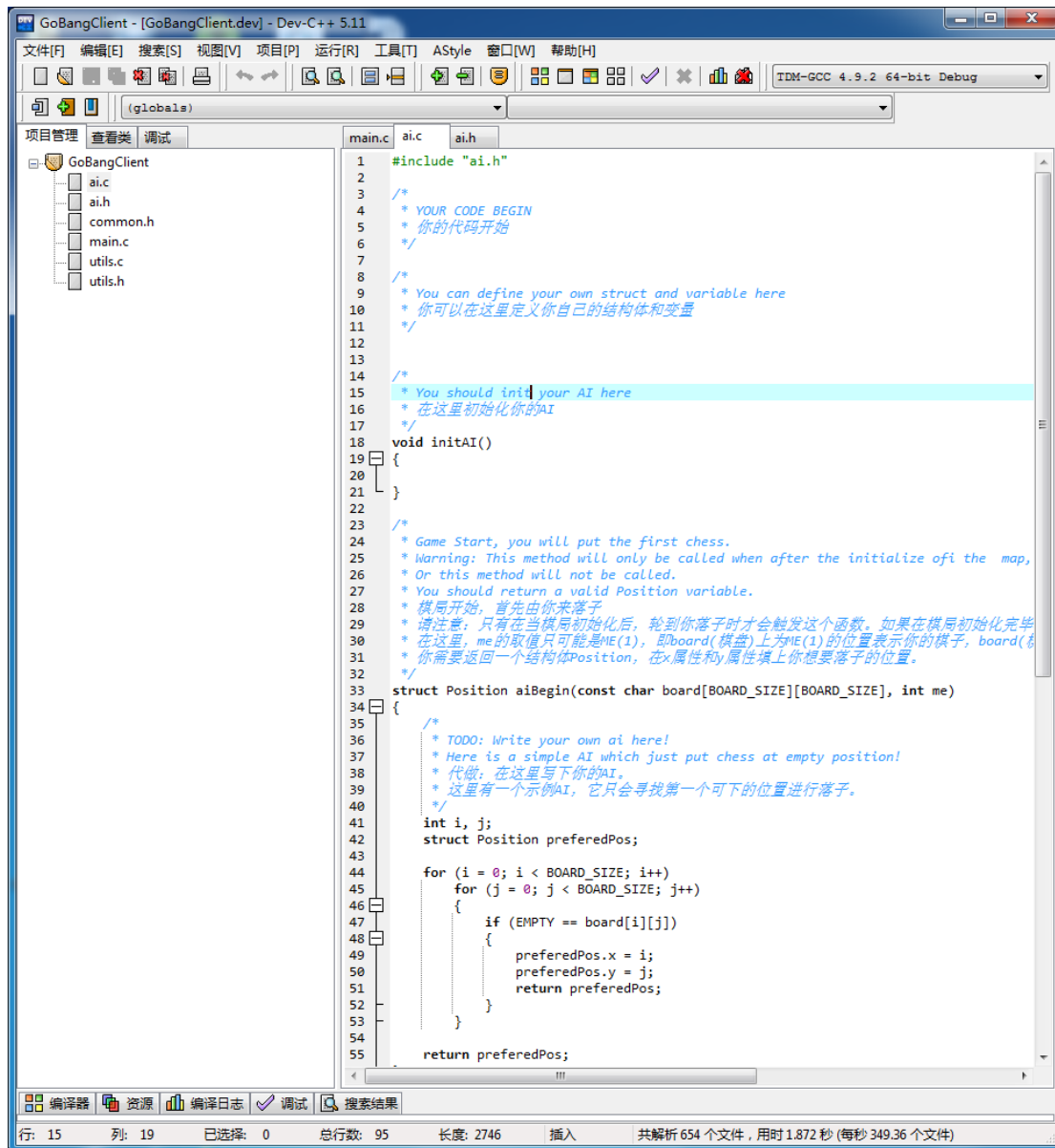


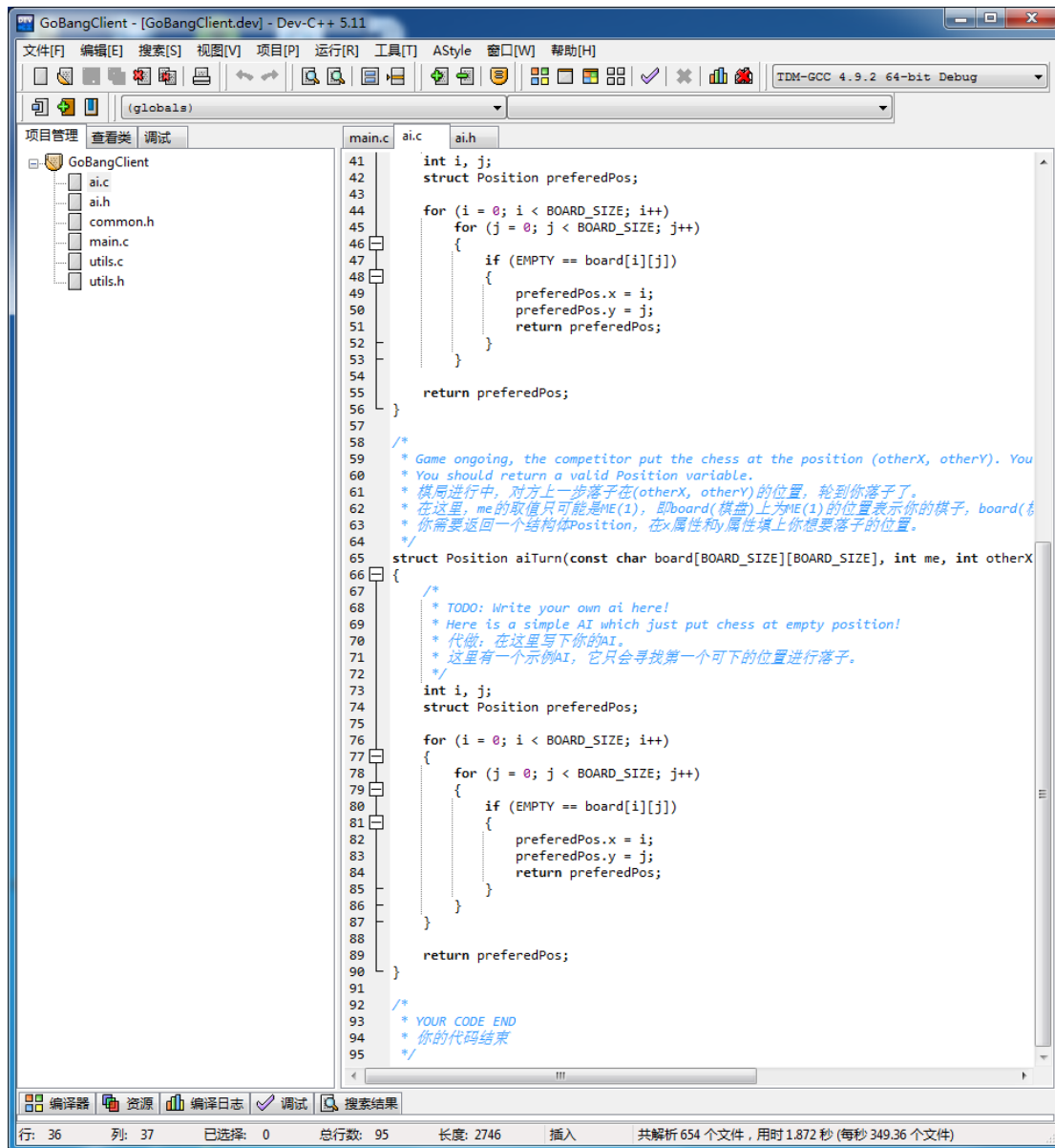
2.10 没有红色的 error 即表示编译成功



3. 编写 ai

你所需要编写的大部分文件都在 **ai.c** 文件里:





请参考里面的注释进行代码的编写