```
┌─────────────────────────────────┐
│   RAY::Audio::IAudio            │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + ~IAudio()                    │
│  + isPlaying()                  │
│  + play()                       │
│  + stop()                       │
│  + pause()                      │
│  + resume()                     │
│  + setVolume()                  │
│  + setPitch()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
                │
┌─────────────────────────────────┐
│   RAY::Audio::Sound             │
├─────────────────────────────────┤
│  - _sound                       │
│  - _soundsCache                 │
├─────────────────────────────────┤
│  + Sound()                      │
│  + ~Sound()                     │
│  + Sound()                      │
│  + operator=()                  │
│  + isPlaying()                  │
│  + play()                       │
│  + stop()                       │
│  + pause()                      │
│  + resume()                     │
│  + setVolume()                  │
│  + setPitch()                   │
└─────────────────────────────────┘
```