```
┌─────────────────────────────┐
│      WAL::ISystem           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + update()                 │
│  + fixedUpdate()            │
│  + getView()                │
│  + ~ISystem()               │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│  WAL::System< CameraComponent, │
│      PositionComponent >    │
├─────────────────────────────┤
│  # _wal                     │
├─────────────────────────────┤
│  + ~System()                │
│  + System()                 │
│  + getView()                │
│  + onUpdate()               │
│  + onFixedUpdate()          │
│  + onSelfUpdate()           │
│  + update()                 │
│  + fixedUpdate()            │
│  # System()                 │
│  # System()                 │
│  # operator=()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│    BBM::CameraSystem        │
├─────────────────────────────┤
│  + hasEnded                 │
├─────────────────────────────┤
│  + onUpdate()               │
│  + introAnimation()         │
│  + CameraSystem()           │
│  + CameraSystem()           │
│  + ~CameraSystem()          │
│  + operator=()              │
└─────────────────────────────┘
```