

# PRACTICA 2.1

Ashkan Sevinov Ashimov

## DEBUGEAR CÓDIGO

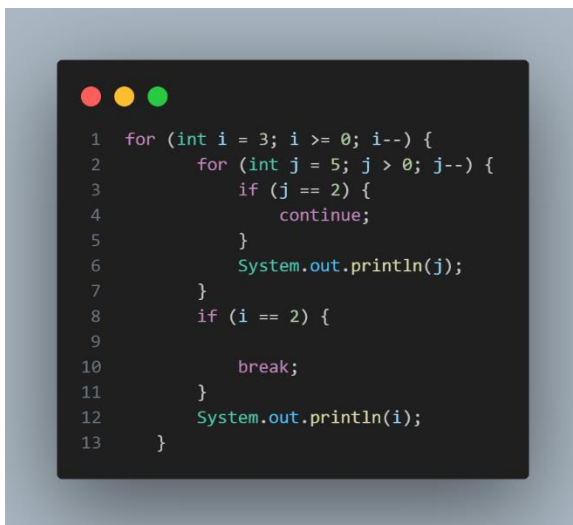
### Ejercicio 1:



```
1  int i, num;
2      int fact = 1;
3      Scanner sc = new Scanner(System.in);
4
5      // instrucciones y pedir valor
6      System.out.println("Di un número natural");
7      num = sc.nextInt();
8      sc.close();
9      for (i = num; i >= 1; i--) {
10
11          fact = fact * i;
12      }
13      System.out.println("El factorial es " + fact);
```

- Lo que hace este código es calcular la factorial de un numero pedido por pantalla. Por ejemplo, si escribo el número (3), mi resultado será 6. Si escribo un (4), mi resultado es 24

### Ejercicio 2:



```
1  for (int i = 3; i >= 0; i--) {
2      for (int j = 5; j > 0; j--) {
3          if (j == 2) {
4              continue;
5          }
6          System.out.println(j);
7      }
8      if (i == 2) {
9          break;
10     }
11     System.out.println(i);
12 }
13 }
```

- Lo que hace este código es contar desde el número 5 hasta el 1, mostrando todos los números por pantalla menos el número 2.

# PRACTICA 2.1

Ashkan Sevinov Ashimov

## Ejercicio 3:

```
1 int numero = 0;
2
3 boolean pedirDato = true;
4
5 Scanner reader = new Scanner(System.in);
6
7 while (pedirDato == true) {
8     try {
9         System.out.println("Introduce un número entero: ");
10        numero = reader.nextInt();
11        reader.close();
12        pedirDato = false;
13    } catch (InputMismatchException e) {
14        System.out.println("Error, no es un número.");
15    }
16 }
17 System.out.println("El número es " + numero);
```

- Al ejecutarlo y escribimos por pantalla "Aa", se creará un bucle infinito.
- Al ejecutarlo y escribimos por pantalla "5", me dice que el número es el 5.
- Al ejecutarlo y escribimos por pantalla "Math.Pi.", se creará un bucle infinito como si escribiésemos como antes Aa
- Para que cuando introduzcamos por pantalla que no se cree un bucle infinito, escribiremos lo siguiente:

```
1 catch (InputMismatchException e) {
2     System.out.println("Error, no es un número.");
3     break;
4 }
```

Lo que añadimos al código es un "break;" para que pare una vez imprimido por pantalla de que no es un número

## Ejercicio 4:

```
1 int[] datos = new int[5];
2 for (int i = 0; i < 5; i++) {
3     datos[i] = (int) Math.floor(Math.random() * 10);
4 }
5 for (int j = 0; j < 5; j++) {
6     System.out.println("El dato " + (j + 1) + " es " + datos[j]);
7 }
```

- Coje los datos de un array del 1 al 5 y le da un valor aleatorio mayores que 5 hasta 10 (en realidad hasta 9)