会议记录5/30

时间9:15-10:30

目标：确定初步需求

内容1

游戏开始界面

菜单项：

单人模式

联网模式

设置

问答开关

音乐音效

全局窗口

键盘设置

鼠标设置

制作人员

退出游戏

单人模式界面

读取存档（基本：按关卡存档 扩展：关卡内也可存档）

难度选择

返回

开始游戏

进入游戏

动画（可跳过）

游戏：

人物：

玩家

敌人

场景：

道具：

特效：

背景音乐：

音效：

游戏操作

武器系统

拾取武器

丢弃武器

使用武器

人物动作

走

跑

蹲

跳

飞

人物属性

生命值

附加属性

武器

弹药量

\*魔法值

武器：（刀，枪）

杀伤力

重量

可装载弹药量

场景：

室内

\*室外

AI:

强度

问答系统：

游戏暂停（不暂停）

随机

事件促发

捡武器

换弹药

走到特定地点

场景：

注:

\*代表扩展的功能