会议记录

2012年5月31日星期四

时间：9:16-10:12

目标

1.分配今日任务：

分配需求说明书的编写工作

2.继续进行需求讨论

讨论是否在问答问题是是否需要暂停：不暂停

音乐：

发现敌人转变音乐

单机模式：

游戏规则：

每一关1条命

胜利条件：持有水晶长达一定时间、消灭所有敌人

怪物属性：

速度

血量

载具：

队友：

开关参数

联网模式：

建立游戏

（新画面）选择地图

加入游戏

（新画面）

结束条件

主机退出

胜利条件

杀人次数

游戏人数上限

4v4gitg