1请描述下ios的内存回收机制？

以前是MRC（手动），现在是ARC（自动引用计数），当对象的计数为0时，释放该对象并回收。（估计接下来就是问声明变量的各个特性的作用了）

http://blog.csdn.net/shawjan/article/details/44814195

2 autorelease

延迟释放。实际上就是把release的释放延迟了。对象有autorelease的话， 都是放在 autorelease pool 里面的，当pool释放的时候，里面装的每个对象都会调用release；

autorelease是objective-c另外一个关键的修饰符，意思是“自动释放”，被autorelease标志的对象会被注册到autoreleasepool中(对象的retainCount会加1)，经过一个NSRunLoop(即一个响应事件)，autoreleasepool会对池中的所有对象进行一次release。酱紫程序员就不需要担心对象的内存泄露了。其中有个问题，假如一个对象多次autorelease，会被多次注册到autoreleasepool中么？会被多次释放么？

3 进程之间是怎样实现数据共享的

不知，我猜想应该是用静态变量储存，然后线程访问

不知道手机是不是这样

\* 使用内存映射文件  
　　\* 通过共享内存DLL共享内存  
　　\* 向另一进程发送WM\_COPYDATA消息  
　　\* 调用ReadProcessMemory以及WriteProcessMemory函数，用户可以发送由GlobalLock(GMEM\_SHARE,...)函数调用提取的句柄、GlobalLock函数返回的指针以及VirtualAlloc函数返回的指针。

3.1进程之间有那几种通讯方式

# 管道( pipe )：管道是一种半双工的通信方式，数据只能单向流动，而且只能在具有亲缘关系的进程间使用。进程的亲缘关系通常是指父子进程关系。  
# 有名管道 (named pipe) ： 有名管道也是半双工的通信方式，但是它允许无亲缘关系进程间的通信。  
# 信号量( semophore ) ： 信号量是一个计数器，可以用来控制多个进程对共享资源的访问。它常作为一种锁机制，防止某进程正在访问共享资源时，其他进程也访问该资源。因此，主要作为进程间以及同一进程内不同线程之间的同步手段。  
# 消息队列( message queue ) ： 消息队列是由消息的链表，存放在内核中并由消息队列标识符标识。消息队列克服了信号传递信息少、管道只能承载无格式字节流以及缓冲区大小受限等缺点。  
# 信号 ( sinal ) ： 信号是一种比较复杂的通信方式，用于通知接收进程某个事件已经发生。  
# 共享内存( shared memory ) ：共享内存就是映射一段能被其他进程所访问的内存，这段共享内存由一个进程创建，但多个进程都可以访问。共享内存是最快的 [IPC](https://www.baidu.com/s?wd=IPC&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y3PWFBnymvn1IhPjIbrHu-0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6K1TL0qnfK1TL0z5HD0IgF_5y9YIZ0lQzqlpA-bmyt8mh7GuZR8mvqVQL7dugPYpyq8Q1RLrHm1rHTkn0" \t "http://zhidao.baidu.com/_blank) 方式，它是针对其他进程间通信方式运行效率低而专门设计的。它往往与其他通信机制，如信号两，配合使用，来实现进程间的同步和通信。  
# 套接字( socket ) ： 套解口也是一种进程间通信机制，与其他通信机制不同的是，它可用于不同及其间的进程通信。 以上来自百度

4 往内存中写入一个数 操作系统做了哪些事情

开辟并提供一个栈，压数据入栈，。。。(乱写的)

5 怎样提高tableview的性能

1）将cell 标示定为static 避免重复创建cell

2）将cell的其他元素在drawRect的时候进行渲染，避免与cell一起，

3）显示的内容，最好是继承uitableviewcell的

。。。目前我只能总结3个

**4.尽可能设置视图为不透明**

5.**不要阻塞主进程**

**6.重用大开销对象**

**7.处理内存警告**

**8.避免重复处理数据**

**9.缓存图像，数据缓存**

6 怎样适配数据库字段不断变化 在版本更新的时候

用自带的数据库记录版本号，且进行版本的检测判断，运用参数化的方式进行数据库操作

<http://pedant.cn/2014/08/01/sqliteopenhelper-onupgrade-ondowngrade-handle/> 文章很好

7写一个算法 求两个字符串的并集

public char[] unionString(String s1; String s2){

char[] stringArr1=s1.toCharArray();

char[] stringArr2=s2.toCharArray();

int len1=stringArr1.length;

int len2=stringArr2.length;

int maxLen=len1>len2?len1:len2;

int index=0;

char[] result=new char[maxLen];

for(int arrLen1=0;arrLen1< len1;arrLen1++){

for(int arrLen2=0; arrLen2< len2;arrLen2++){

if(stringArr1[arrLen1].equal(stringArr2[arrLen2])){

result[index]= stringArr1[arrLen1];

index++;

}

}

}

Return result;

}