

שלב א' - תכנון הפרוייקט בקבוצות

תכנון עבודה

פרוצדורת קלט

קולטת מהמשתמשים 6 מקטעים של 4 מספרים (קוראת גם לפרוצדורת בדיקת קלט) ומציבה את הקלטים בזיכרון.

הפעולה יורשת מקובץ Console.asm אשר מכיל פעולות "קונסול" כמו הדפסה, קלט מהמקלדת, שינוי צבע המסך וכו'...

עיבוד הקלט

פעולה שמעבדת את כל הקלטים של כל מקטע למערך דו מימדי.

המערך הדו מימדי יורש פעולות מקובץ Matrix.asm. בקובץ Matrix יהיו פעולות בסיסיות על מטריצה כמו סכום איברי המטריצה, הוספת איבר למטריצה, גישה לאיבר, פונקציית חיפוש וכו'.

הקובץ Matrix יורש מקובץ אחר Arrays.asm. המטריצה מורכבת ממספר Arrays שהקובץ Arrays.asm ייצור.

פעולות מתמטיות

יהיה לנו קובץ Math.asm אשר מכיל פעולות מתמטיות כמו להפוך תו למספר וכו'. למשל את התו 'f' נהפוך לערך ההקסה דצימאלי - F

לחכות לבקשה מהמשתמש - WaitForKey

מנווטת את המשתמש לפי קלט בודד, בעצם מחכה לקלט ומנווטת את המשתמש לפרוצדורה שהוא מחפש.

מימוש מערך חד מימדי - דגם

אורך מערך	איבר א'	איבר ב'	איבר ג'
3	0	0	0

מימוש מערך דו מימדי - דגם

	Length of Array	איבר א'	איבר ב'	איבר ג'	איבר ד'
Array 1	4	0	0	0	0
Array 2	4	0	0	0	0
Array 3	4	0	0	0	0
Array 4	4	0	0	0	0
Array 5	4	0	0	0	0
Array 6	4	0	0	0	0