Scarlet

Play Testing Report #7 - The Demon Huntress

PT #7 Feedback - Allgemeines

- 3 Personen der Kategorie "Hardcore Gamer"
- Personen hatten bereits Boss#1, Boss#2 und Boss#3 gespielt
 - Absicht
 - Feedback zur Lernkurve
 - Feedback zur sinnvollen Weiterverwendung bestehender Game Mechanics
 - Feedback zur stimmigen Eingliederung des Bosses im Kontext der vorherigen
 - Konkretes Feedback über Entwicklung des Spielerskills anhand des Trainings (das auch teilweise beabsichtigt ist, als Notwendigkeit zum Meistern des Spiels)
- Einer der Tester sehr vertraut mit den Inspirationsquellen (Furi, Dark Souls)

PT #7 Feedback - Experience

- Boss Fight gefühlt komplett anders als bisherige
 - Trotz wiederkehrender Mechaniken
 - Trotz Ranged Combat Only (analog Boss#1)
 - Dennoch komplett anders als Boss Fights zuvor
- Demon Huntress heizt ordentlich ein -- und das ist gut so
- Als Mix von Ausdauerkampf und DPS-Race wahrgenommen
 - Sehr interessant, weil prinzipiell komplett verschiedene Fight Typen
- Anspruchsvollster Boss Fight bisher
 - Einer meinte The Twin Fairies sind anspruchsvoller oder "schwieriger"
 - Persönliche Probleme mit dieser Art von Kampf
 - Zitat: "Fast Precision Dodging -- f..... bane of my existence"
 - Demon Huntress wirkte sehr passend und stimmig integriert
 - Tester waren begeistert von Sniping Segmenten in der zweiten Kampfphase
 - Tester waren total still und fokussiert in Phase 3, ehe sie ihr ableben eher obszön kommentierten

PT #7 Feedback - Zu lösen bis Balance Testing #1

Bug Hunt

- Pistolen NICHT in Lichtzonen nachladen → sehr frustrierend
- Einklemmen in einer Ecke, wenn Demon Huntress eine Granate auf ihre Füße wirft

Nerf

- Phase 1 Health von 7 hits → 5 hits
- Phase 2 Health von 8 hits → 6 hits
- Explodierende Granatenlichtkugeln spawnen keine Bullets mehr
- Angriffszeitfenster erhöhen → Demon Huntress ist sehr schwierig zu fassen zu bekommen und teilweise zu schwierig, Rework des Angriffszeitfensters nötig

Buff:

- Alle Schadenquellen machen 10 Schaden mehr
- Bullet-Spawn n\u00e4her an Demon Huntress setzten (damit sneaky guys sich da nicht mehr dazwischen stellen k\u00f6nnen)

PT #7 Feedback - Zitate

 "Euer bester Fight bisher, aber vorsicht mit der Bossunverwundbarkeit, die machts evtl. zu langwierig" - Hardcore Gamer 1 → Health Nerf

Zum Start der Phase 3 "Ahh, das sieht ja harml... WTF " - Hardcore Gamer 2

"Ihr Penner habt die Dash-Reichweite immernoch generft" - Hardcore Gamer
3