

MUSICA MANIA

Eolim è impressionato nel vedere l'alba per la prima volta. Mentre il sole illumina il cielo, tutte le creature aprono gli occhi e si preparano a godersi la giornata.

Che mattina fantastica!



Il silenzio della notte è stato gradualmente sostituito dai vivaci rumori del mattino. Gli uccellini cinguettano... Il cane del vicino abbaia... Il postino inizia a distribuire la posta per le strade..

Chip! Chip!



Si sente in lontananza un'allegra canzone... Magari una sveglia? Eolim è stupito da tutti questi suoni e rumori, in particolare dalla musica.



Sul pianeta degli Steammians era solito trascorrere le sue giornate ascoltando gli altri Steammians suonare...



Eolim vorrebbe insegnarti le melodie e i ritmi musicali tipici del pianeta degli Steammians.

Lo sapevi che facevo parte di una band? Adoro la musica suoniamo qualcosa insieme!



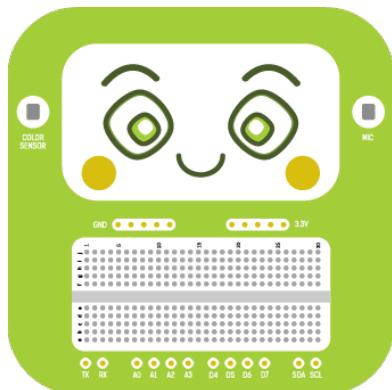
Episodio 2

Scoperta: Costruisci - Testa - Impara

La missione

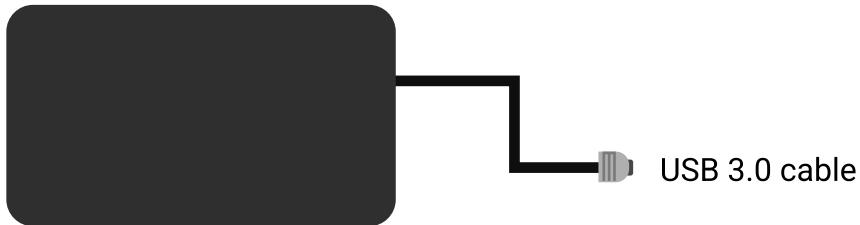
Eolim ha un ottimo udito, può captare i suoni molto facilmente, ma i rumori e suoni sulla Terra sono molto diversi da quelli del pianeta degli Steammians. Fai sentire a Eolim dei suoni/ rumori diversi e osserva come reagisce.

Di cosa hai bisogno



Eolim shield

piezo buzzer



Power bank

Step-by-Step

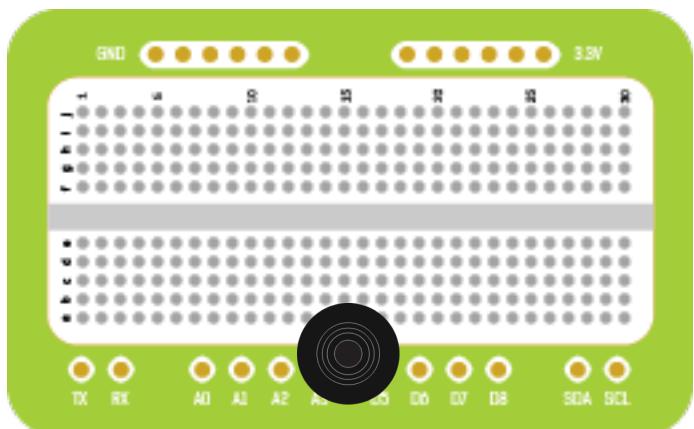
Step 1 - Scopri

Chiedi al tuo insegnante di caricare il codice "Sounds (Discovery)".



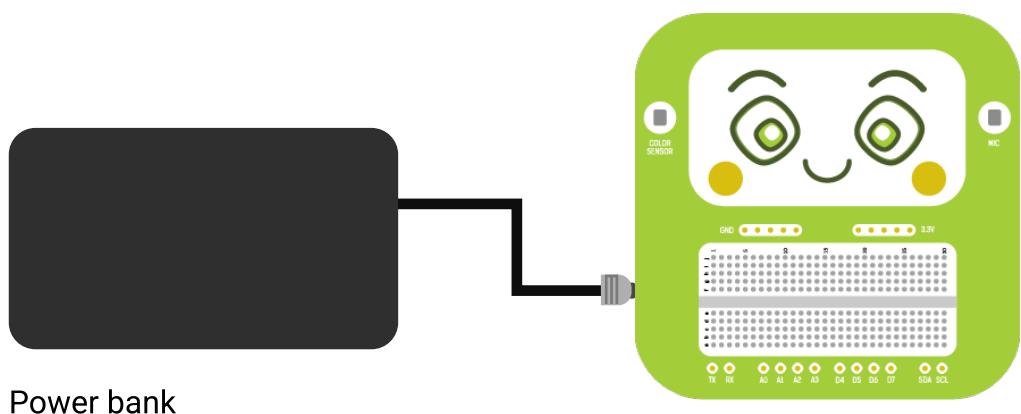
Step 2 - Collega il Buzzer

Il Buzzer, o "Voice Box", è un piccolo dispositivo nero con due gambe in metallo. Come puoi vedere, le gambe non sono della stessa lunghezza; c'è una corta e più lunga. Prendi il Buzzer e insiriscilo con cura, come segue: la gamba lunga va nel buco D4 e la gamba corta entra nel buco A3. Spingilo dentro, finché non riesci più a vedere le gambe.



STEP 3 - Dai energia a Eolim!

Connetti il power-bank



Test

Posizionare Eolim in piedi o sdraiato supino sul tavolo.

Fai diversi rumori vicino a Eolim: batti le mani, schiocca le dita, picchietta sul tavolo e grida forte... Sii creativo!

Ascolta un po' di musica vicino a Eolim: puoi ascoltare la musica dalla radio, dal tuo computer o da un telefono. Ancora meglio: puoi cantare una canzone per lui!

Focus 1

Il microfono

UDITO

Eolim possiede un dispositivo elettronico che gli permette di ascoltare e riconoscere i suoni, ed è chiamato Microfono o "Mic". Si trova accanto al suo occhio destro. Eolim è in grado di distinguere tra rumori e suoni forti e silenziosi.

Quando fai rumori forti come battere le mani o schioccare le dita gli occhi di Eolim tremolano. Infatti, la luminosità dei LED cambia in risposta al suono. Quando il microfono legge dei rumori forti La loro luminosità dei LED aumenta o viceversa diminuisce se il suono è lieve...



Episode 3

Applaudi

La missione

Eolim vuole cantare alcune melodie del pianeta degli Steammians e ti sfida ad applaudire!

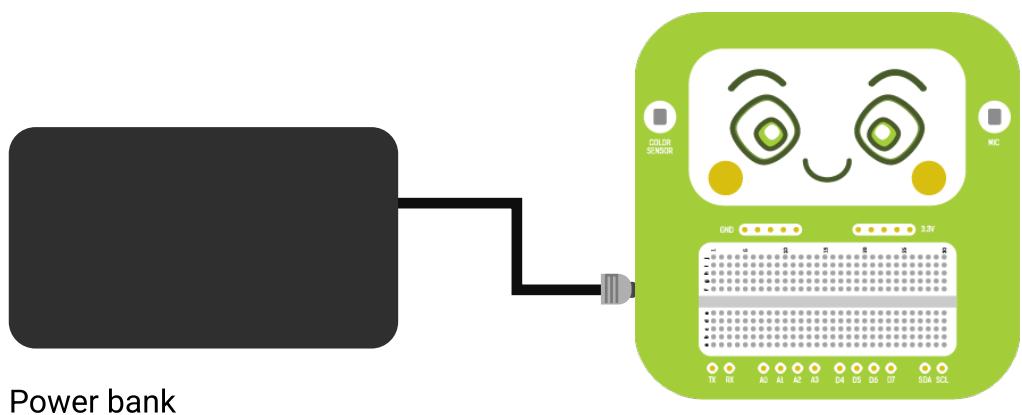
Step 1 - Scopri

Chiedi al tuo insegnante di caricare il codice "Sounds (Quest)".



STEP 3 - Dai energia a Eolim!

Connetti il power-bank



STEP 3 - Eolim suonerà un certo numero di note musicali ascoltale attentamente

Play

Conta

Devi contare il numero di note musicali che suona e memorizzarne quante sono. Puoi tenere traccia del conteggio con le dita o usando carta e penna.

Batti le mani

Dopo che Eolim avrà finito di suonare la sua canzone, ti darà un paio di secondi per applaudire. Dovresti battere le mani tante volte quante sono le note musicali che ha appena ascoltato. Ad esempio, se senti tre note, dovresti battere le mani tre volte di seguito.

Ripeti

Per ogni nuova canzone ascolta, conta e batti le mani!



Conta le note, batti le mani e ripeti!



Episode 4

Missione compiuta

Quando batti le mani, le molecole d'aria nella stanza vibrano e il suono si propaga fino a raggiungere le orecchie. Il timpano all'interno dell'orecchio vibra in risposta allo spostamento dell'aria e il cervello traduce questa vibrazione in un segnale comprensibile, come per esempio il suono di un battito di mani...

Woohoo! Sei molto brav* a tenere il ritmo!

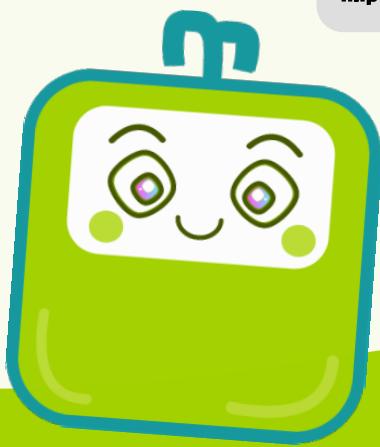
Mi è piaciuto suonare insieme, perché non avviamo la nostra band! Come potremmo chiamarla?

Focus 2

Il suono

Il suono ha bisogno di un mezzo attraverso cui viaggiare, ma questo mezzo non deve essere necessariamente l'aria, può essere anche un liquido un solido.

Chissà se riusciremmo a suonare nello spazio con la nostra band! L'aria sembra molto importante per la trasmissione dei suoni...



MISSIONE FOCUS - Prova a picchiettare sul microfono

Invece di applaudire prova a "picchiettare" con le dita Eolim (vicino agli occhi nei pressi del microfono). Ad esempio, se Eolim suona quattro note musicali, batti quattro volte con le dita.

