

SVEGLIA EOLIM!

L'astronave di Eolim è finalmente atterrata sulla Terra! Il suo viaggio dal pianeta di Stemmian è durato molti, molti anni.



All'inizio del suo viaggio, Eolim è andato inibernazione, per superare il viaggio si è addormentato molto profondamente per risparmiare energia.

Ora che Eolim ha raggiunto la Terra, è pronto per svegliarsi ed esplorare il nostro Pianeta.

Oh no! Eolim si è dimenticato una cosa importante! Non ha impostato la sveglia! Ora ha bisogno del tuo aiuto per svegliarsi dal suo sonno profondo... Puoi aiutarlo?

Sul pianeta degli Stemmians, da dove viene Eolim e i suoi amici non hanno bisogno di parlare ad alta voce o di emettere suoni per parlare e cantare: si scambiano semplicemente segnali wireless, come i nostri smartphone e tablet!

Sul pianeta Terra gli esseri umani usano la voce e le mani per comunicare tra loro. Ne hanno bisogno per parlare e cantare!

Aiuta Eolim a comunicare, attivando la sua "voce-box". Tutto quello di cui hai bisogno è una password segreta.

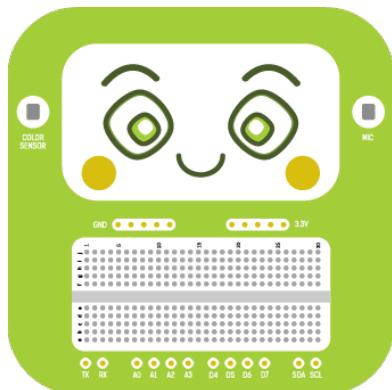
Episodio 2

Scoperta: Costruisci - Testa - Impara

La missione

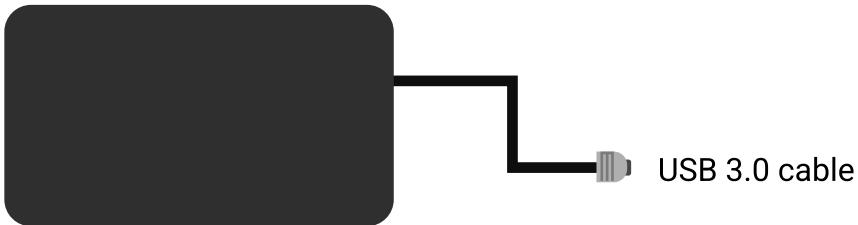
Aggiungi il voice-box all'equipaggiamento di Eolim!

Di cosa hai bisogno



Eolim shield

piezo buzzer



Power bank

USB 3.0 cable

Step-by-Step

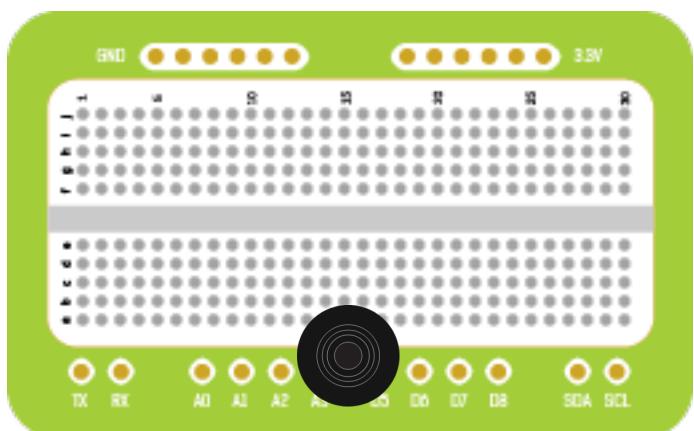
Step 1 - Scopri

Chiedi al tuo insegnante di caricare il codice "Wake up (Discovery)".



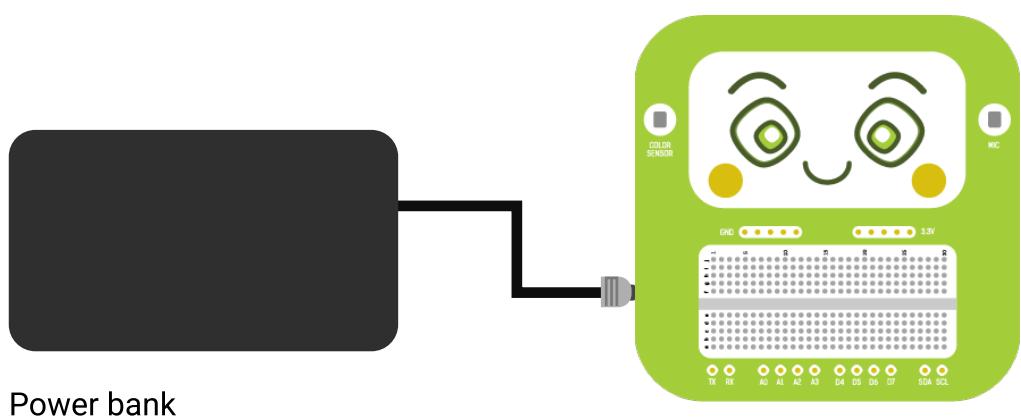
Step 2 - Collega il Buzzer

Il Buzzer, o "Voice Box", è un piccolo dispositivo nero con due gambe in metallo. Come puoi vedere, le gambe non sono della stessa lunghezza; c'è una corta e più lunga. Prendi il Buzzer e insiriscilo con cura, come segue: la gamba lunga va nel buco D4 e la gamba corta entra nel buco A3. Spingilo dentro, finché non riesci più a vedere le gambe.



STEP 3 - Dai energia a Eolim!

Connetti il power-bank



Test

Stendete Eolim supino in cima al tavolo

TEST 1

Tieni premuta la guancia destra (il cerchio dorato) con il dito e osserva la reazione di Eolim.

TEST 2

Tocca e tieni premuta la guancia sinistra (il cerchio d'argento sotto l'occhio a sinistra) con il dito e osserva la reazione di Eolim.

TEST 3

Tocca e tieni premute alternativamente le guance destra e sinistra. Ora ascolta, guarda e osserva da vicino la diversa durata delle luci e dei suoni.

Focus 1 Il buzzer



Un piezo buzzer o "piezo-elettrico" è fondamentalmente un minuscolo altoparlante che puoi collegare direttamente alla tua scheda. I buzzer non sono così forti come un altoparlante o un amplificatore! Modificando il voltaggio nel tempo, puoi far cambiare forma al piezo abbastanza velocemente da creare un'onda di pressione che le tue orecchie interpretano come suono.

Focus 2

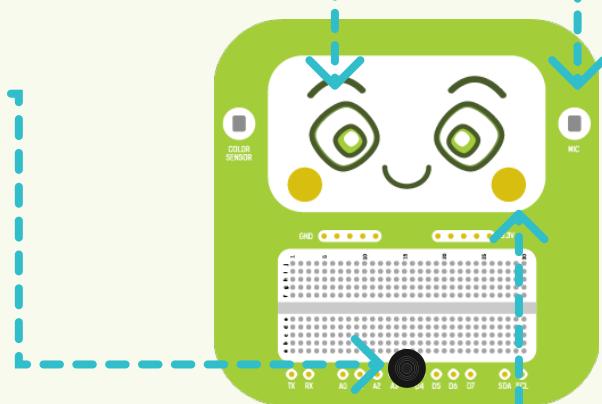
Presta attenzione allo schermo

UDITO

VISTA

VOCE

TATTO



Episodio 3

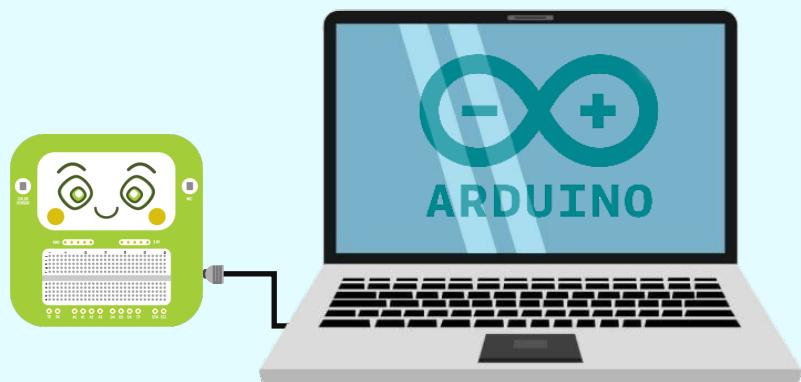
Giochiamo!

La missione

Eolim è ancora addormentato. Per sveglierlo devi inserire la password corretta che emetterà una serie di suoni unici in grado di svegliare Eolim! Non preoccuparti, ti forniremo le password, ma per favore non condividerle con nessun altro, è un segreto... Per inserire le password, è necessario premere i Touchpad in un ordine specifico.

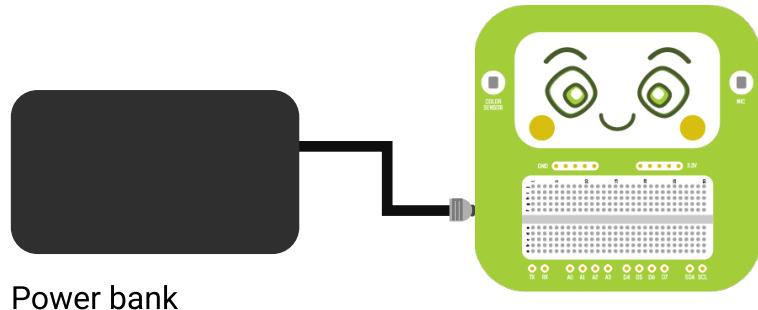
STEP 1

Chiedi al tuo insegnante di caricare il codice "Wake up (Quest)".



STEP 2 - Dai energia a Eolim!

Connetti il power-bank



STEP 3 - Facciamogli aprire gli occhi

Premi i touchpad nell'ordine seguente:

Destro Destro Destro Destro Destro

STEP 4 - Facciamolo parlare

Premi i touchpad nell'ordine seguente:

Sinistro Destro Sinistro Destro

Sinistro Destro Destro Sinistro

Destro Sinistro

Completa la missione

Quando vedi gli occhi di Eolim lampeggiare ripetutamente, significa che sono stati attivati con successo. Quando vedi gli occhi di Eolim lampeggiare ripetutamente e si sentono delle melodie felici provenire dal voice-box, significa che la voce è stata attivata con successo.



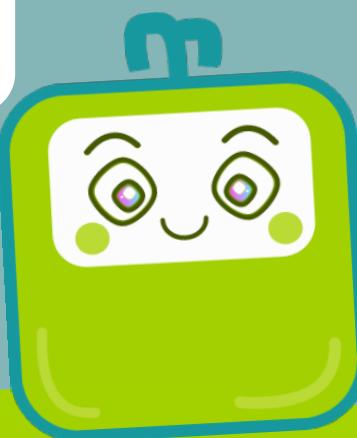
Episodio 4

Missione compiuta!



In realtà le password erano: "SEE" che abbiamo usato per attivare gli occhi e "TALK" che abbiamo usato per attivare la voce.

La sequenza che hai inserito si chiama codice Morse. Nel codice Morse le lettere alfabetiche sono rappresentate da una sequenza di luci lunghe e corte, o segnali sonori. Il segnale breve è chiamato punto e il segnale lungo è chiamato trattino



Focus 3

Il codice morse

Ricordi le diverse luci e suoni che apparivano quando si premevi i touchpad destro e sinistro? Il Touchpad a destra produceva una luce e un suono brevi: questo è quello che chiamiamo un punto. Il Touchpad a sinistra produceva una luce e un suono lunghi: lo chiamiamo trattino.

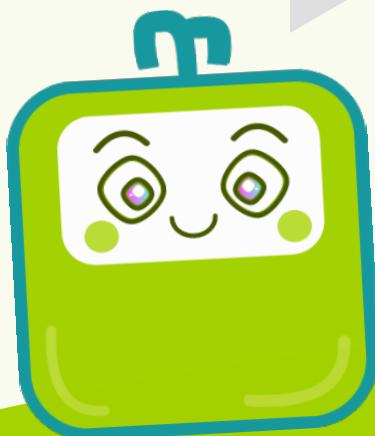
Ma come si traducono in parole i trattini e i punti?

È molto semplice! Basta osservare la tabella qui sotto. Ogni lettera in lingua inglese/italiana può essere rappresentata da una sequenza univoca di trattini e punti.

Ad esempio la lettera "A" è rappresentata da un punto seguito da un trattino (-.). La lettera "B" è rappresentata da un trattino seguito da tre punti (...). Per tradurre una parola in codice Morse devi cercare ogni lettera nel grafico e metterle nella sequenza corretta.

| | | | |
|---|-----------|---|---------------------|
| A | • - | U | • • - |
| B | - • • • | V | • • - |
| C | - • - • | W | • - |
| D | - • • | X | - • • |
| E | • | Y | - • - |
| F | • - - • | Z | - - • • |
| G | - - - • | | |
| H | • • • | | |
| I | • • | | |
| J | • - - - | | |
| K | - • - | 1 | • - - - - |
| L | - • - • • | 2 | • - - - |
| M | - - | 3 | • - - |
| N | - - • | 4 | • - - - |
| O | - - - | 5 | • - - - - |
| P | • - - • | 6 | • - - - - - |
| Q | - - - • | 7 | • - - - - - - |
| R | - • - • | 8 | • - - - - - - - |
| S | • • • | 9 | • - - - - - - - - |
| T | - | 0 | • - - - - - - - - - |

Incredibile!



Grazie per aver svegliato Eolim e averlo accolto calorosamente sulla Terra!
Ora è pronto per esplorare il nostro pianeta e fare amicizie!

