

# **S1.04 étape\_2**

Dans PORT :

- PortID, PortName et Country proviennent de l'application de la règle R0 à l'entité PORT et PortID est clé primaire parce qu'il représente l'identifiant de cette entité.

Dans PASSENGER :

- PassengerID, Name, Sex, Age et Survived proviennent de l'application de la règle R0 à l'entité PASSENGER et PassengerID est clé primaire parce qu'il représente l'identifiant de cette entité.
- PClass provient de l'application de la règle R1 à l'association Registration qui associe une et une seule occurrence de l'entité CLASS à une occurrence de PASSENGER.
- PortID est clé étrangère en tant qu'identifiant de PORT.

Dans OCCUPATION :

- PassengerID est clé étrangère en tant qu'identifiant de CABIN suite à l'application de la règle R3 à l'entité PASSENGER.
- CabinCode est hérité de l'entité Cabin suite à l'application de la règle R3 à l'entité CABIN, cet attribut n'est pas clé étrangère car la relation CABIN n'ayant un seul attribut et ayant son attribut en clé étrangère dans OCCUPATION elle disparaît et son attribut n'est plus clé étrangère dans OCCUPATION.
- PassengerID et CabinCode sont clé primaire de la relation OCCUPATION car ils représentent l'identifiant de cette relation.

Dans SERVICE :

- Role provient de l'application de la règle R3 et de la conservation de rôle dans SERVICE.
- PassengerID\_Dom et PassengerID\_Emp proviennent de l'application de la règle R3 et sont respectivement les PassengerID de 2 passagers distincts qui correspondent au domestique et à l'employeur, seul PassengerID\_Dom est clé primaire car il correspond à l'identifiant de SERVICE.

Dans CATEGORY :

- LifeBoatCat, Structure et Places proviennent de l'application de la règle R0 à l'entité CATEGORY et LifeBoatCat est clé primaire car il représente l'identifiant de cette entité.

Dans LIFEBOAT :

- LifeboatID, Side, Position et Location proviennent de l'application de la règle R0 à l'entité LIFEBOAT et LifeboatID est clé primaire car il représente l'identifiant de cette entité.
- Launching\_Time provient de l'application de la règle R1 à la relation launching, et comme pour OCCUPATION Launching\_Time provient de OBSERVED\_TIME mais cette entité a disparu.
- LifeBoatCat provient de l'application de la règle R1 à LIFEBOAT et CATEGORIE, LifeBoatCat est donc clé étrangère en tant qu'identifiant de CATEGORY.

Dans RECOVERY :

- LifeBoatID proviens de l'application de la règle R3 à LIFEBOAT, LifeBoatID est clé étrangère en tant qu'identifiant de LIFEBOAT mais aussi de RECOVERY.
- Recovery\_Time proviens de l'application de la règle R3 sur OBSERVED\_TIME mais cette entité à disparu donc Recovery\_Time n'est pas clé étrangère.
- LifeBoatID est clé primaire de la relation RECOVERY car il représente l'identifiant de cette relation.

Dans RESCUE :

- PassengerID et LifeBoatID proviennent de l'application de la règle R3 à PASSENGER et LIFEBOAT, elles sont donc clé étrangères en tant qu'identifiant de PASSENGER pour PassengerID et LIFEBOAT pour LifeBoatID.
- PassengerID est clé primaire de la relation RESCUE car il représente l'identifiant de cette relation.