

## SAE 1.04:Naufrage du Titanic

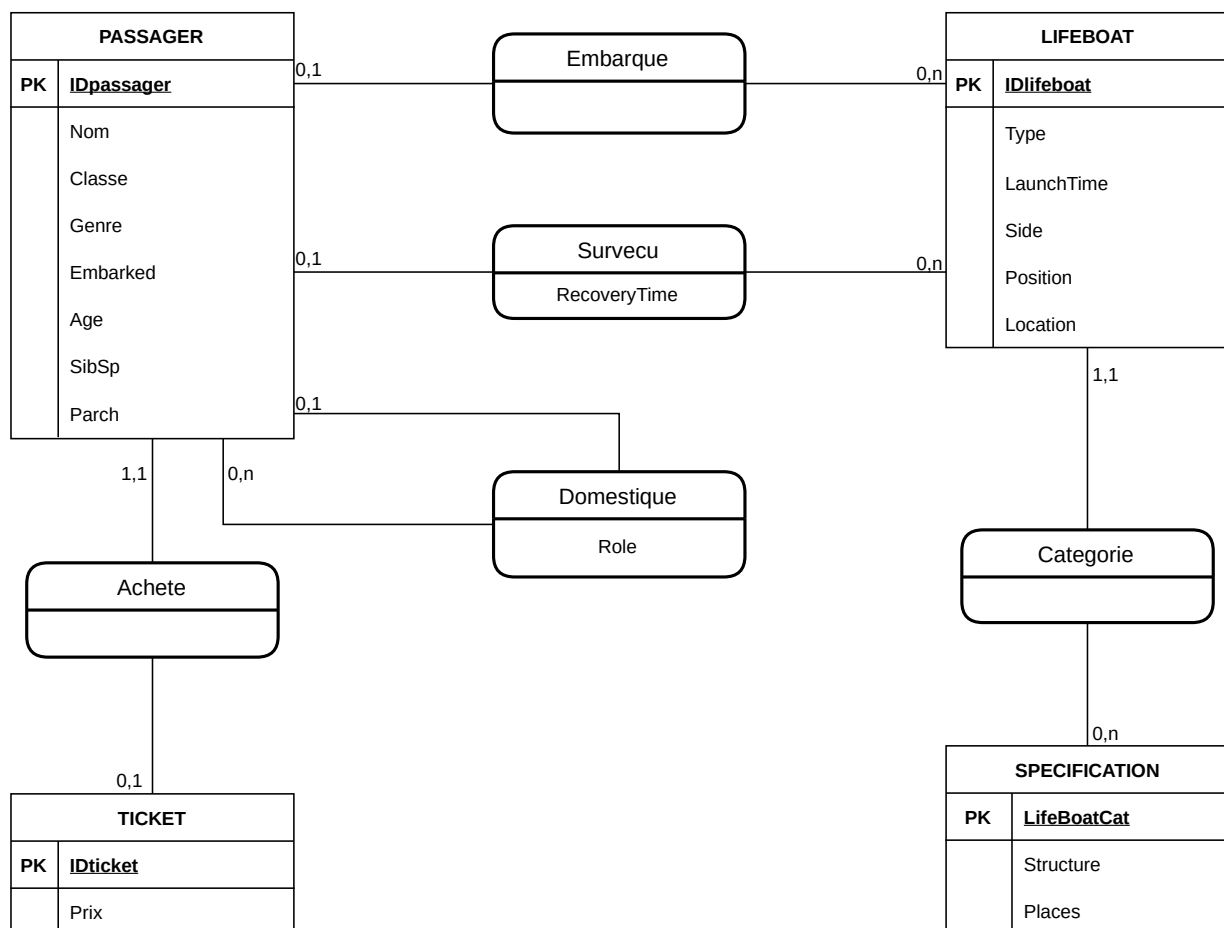
### Résumé du naufrage :

Le RMS Titanic, bateau de la White Star Line, a coulé le 14 avril 1912 à 23h30 au large de Terre-Neuve. Cette catastrophe a causé la mort de plus de 1490 personnes et a été causée en percutant un iceberg.

Le nombre important de morts et du à une mauvaise organisation du sauvetage, les bateaux de survie étaient évacués en sous-charge, l'équipage étaient pas entraînés pour ce genre d'évènement et les passagers ne croyaient pas au naufrage ce qui a bien ralenti l'évacuation.

De plus, le sauvetage de tout les passagers étaient difficilement envisageable du au nombre de bateaux de survie insuffisants (capacité total de 1178 pour environ 2200 passagers), les bateaux les plus proches étaient à plusieurs heure de trajet empêchant tout aide extérieur. Tout c'est facteur réunie ont fait que seulement 711 personnes ont été sauvée des 2200 passagers du Titanic.

### SEA sur le Titanic :



Text is not SVG - cannot display

### Relation PASSAGER:

-Chaque passager est identifié par son IDpassager et à comme attributs son nom, sa classe lors de l'achat du ticket, son

genre, où il à embarqué, son age, son nombre de frères, sœurs ou époux/ses à bord et son nombre de parents ou d'enfants à bord.

#### Relation LIFEBOAT:

-Chaque bateau de survie est identifié par son IDlifeboat et à comme attributs le type de bateau, l'heure de lancement du bateau, le côté du Titanic où il est situé, si il est situé sur l'avant ou l'arrière du navire, le nom de l'endroit où il est situé.

#### Relation TICKET:

-Chaque ticket est identifié par son IDticket et à comme attributs son prix d'achat.

#### Relation SPECIFICATION:

-Chaque bateau de survie est spécifié par sa catégorie et à comme attributs les matériaux utilisée et son nombre de places.

#### Entité Domestique:

-Permet de faire le lien entre la relation PASSAGER et elle même en ajoutant la possibilité qu'un passager puisse être le domestique ou non d'un autre passager mais aussi qu'un passager puisse avoir 0 ou n domestiques ayant chacun un rôle.

#### Entité Survécu:

-Permet de faire le lien entre les relations PASSAGER et LIFEBOAT en ajoutant la possibilité qu'un passager ai survécu ou non dans un bateau de survie et qu'un bateau de survie ait 0 à n survivants, avec un attribut supplémentaire représentant l'heure à laquelle le passager à été sauvé.

#### Entité Embarque:

-Permet de faire le lien entre les relations PASSAGER et LIFEBOAT en ajoutant la possibilité qu'un passager ai embarqué ou non sur un bateau de survie et qu'un bateau ai 0 ou n passagers embarqués.

#### Entité Achete:

-Permet de faire le lien entre les relations PASSAGER et TICKET en ajoutant le fait qu'un passager possède un ticket et qu'un ticket puisse être acheté ou non.

#### Entité Categorie:

-Permet de faire le lien entre les relations LIFEBOAT et SPECIFICATION en ajoutant le fait qu'un bateau ai une catégorie qui le spécifie et qu'une spécification catégorise 0 ou n bateaux.

#### Conclusion :

L'utilisation d'une base de données dérivée du SEA présent ci-dessus permettrait de connaître les facteurs de survie d'un passager du Titanic car nous pouvons voir et faire des relations entre tous les éléments de chaque passager donc savoir si une certaine classe à plus survécu que les autres ou encore savoir quel canot de sauvetage à permis de sauver le plus de monde, mais aussi en faire ressortir des statistiques qui peuvent répondre à cette question.