

Android 实验四- Fragment

通常来说，创建 Fragment 需要实现如下三个方法。

- **onCreate():** 系统创建 Fragment 对象后回调该方法，在实现代码中只初始化想要在 Fragment 中保持的必要组件，当 Fragment 被暂停或者停止后可以恢复。
- **onCreateView():** 当 Fragment 绘制界面组件时会回调该方法。该方法必须返回一个 View，该 View 也就是该 Fragment 所显示的 View。
- **onPause():** 当用户离开该 Fragment 时将会回调该方法。

1. 动态添加 Fragment

1. 创建三个 Fragment 子类对象，及其 layout 布局，在子类对象中 重写 onCreateView 方法，加载 各自对应的布局

```
public class LeftFragment extends Fragment {  
    @Nullable  
    @Override  
    public View onCreateView(LayoutInflater inflater, @Nullable ViewGroup container, @Nullable Bundle savedInstanceState) {  
        View view = inflater.inflate(R.layout.left_fragment, container, false);  
        return view;  
    }  
}
```

2. 在主活动 的布局文件中，添加 fragment 和 一个 FrameLayout 组件

```
<fragment  
    android:id="@+id/left_fragment"  
    android:name="com.example.ethanwalker.fragmentdemo.LeftFragment"  
    android:layout_weight="1"  
    android:layout_width="0dp"  
    android:layout_height="match_parent"/>  
<FrameLayout  
    android:id="@+id/right_layout"  
    android:layout_weight="3"  
    android:layout_width="0dp"  
    android:layout_height="match_parent">
```

3. 在主活动中动态添加碎片

创建要替换的Fragment子类对象，传入

```
private void replaceFragment(Fragment fragment){
    // 创建 FragmentManager对象
    FragmentManager fragmentManager = getSupportFragmentManager();

    // 创建 FragmentTransaction 事务对象
    FragmentTransaction transaction = fragmentManager.beginTransaction();

    // 替换 fragment 对象，传入容器（FrameLayout）的id，和要替换的Fragment对象
    transaction.replace(R.id.right_layout,fragment);
    //将事务添加到返回栈中，点击返回，返回到上一个碎片
    transaction.addToBackStack(null);

    // 提交事务
    transaction.commit();
}
```

android:ellipsize='end' ellipsize设定当文本内容超过控件宽度时，文本的省略方式，end表示 在尾部进行省略