

Hw1 Report

資工系 0816004 吳原博

實作過程

- 我使用一個 class 作為整個程式的主體，其中包含兩個函式：
 1. cost：
根據公式更新 dp 表和 backtracking 會用到的紀錄表，並且回傳最後算出來的 cost。其中讓結果隨機的部分也是在這邊完成，我是在每次更新 backtracking 的表時，以 numpy 的隨機模組來實現從相同的數值裡隨機取樣
 2. backtrack：
透過前面完成的紀錄表，逐步往回推出文字的取代模式，並且直接印出成果

結論

我發現使用 weighted 的 cost 總是小於等於一律把替代的 cost 當作 2，這樣的演算法配合 weighted map 似乎可以優化計算 edit distance 的結果