# 数据结构

北京邮电大学 信息安全中心 武斌 杨榆



# 第一章 绪论

- ●数据结构的基本概念、术语的含义
- ●顺序存储结构和链式存储结构
- ●抽象数据类型
- ●算法的时间复杂度和空间复杂度



## 第二章 线性表

- ●线性表的定义、抽象数据类型定义
- •线性表的顺序表示与实现
  - > 在C语言中的表示,用数组描述,SqList定义
  - ▶ 顺序表的插入、删除操作及性能
  - > 顺序表的应用
- •线性表的链式表示与实现
  - > 用结构指针描述,带头结点的线性链表, LinkList定义
  - > 链表的插入、删除操作: 修改指针
  - > 链表的应用
  - ▶ 静态链表
  - > 循环链表



## 第三章 栈和队列

#### •栈

- → 栈的抽象数据类型,插入、删除操作的特点
- → 顺序栈的表示, SqStack的定义
- → 栈的操作,应用

#### ●队列

- → 队列的抽象数据类型,插入、删除操作的特点
- → 链队列,LinkQueue的定义
- → 循环队列: SqQueut的定义,头尾指针的指向,如何判空、 判满
- → 队列的操作,应用
- → 线性表、栈、队列的比较



# 第四章 串

- ●串的定义、术语(子串、位置、空串、相等)
- 串的操作比较、联接、取子串、取位置、替换、插入、删除
- ●串的存储表示



# 第五章 数组和广义表

- ●数组的抽象数据类型(多维数组)
- ●数组的顺序表示(多维数组)
- ●矩阵的压缩存储表示方法
  - → 特殊矩阵
  - → 稀疏矩阵
    - 三元组顺序表

行逻辑链接的顺序表

- 十字链表
- ●广义表的概念



## 第六章 树和二叉树

- ●树的定义、基本术语
  - → 根、子树,递归定义,抽象数据类型
  - → 术语
- ●二叉树
  - → 定义、抽象数据类型
  - → 二叉树的性质,完全二叉树及性质
  - → 二叉树的存储结构 顺序、链式
- ●遍历二叉树: 先序、中序、后序
  - → 遍历的递归算法
  - → 己知二叉树的中序序列: DCBGEAHFIJK, 后序: DCEGBFHKJIA, 画 出二叉树



#### 第六章 树和二叉树

#### ●树和森林

- → 树的存储表示: 双亲表示法、孩子表示法、二叉链表
- → 森林与二叉树的相互转换
- → 树和森林的遍历: 先根、后根; 先序、中序, 与二叉树遍历的关系

#### ●赫夫曼树

- → 概念: 带权路径长度,最优二叉树
- → 赫夫曼树的构造
- → 赫夫曼编码



## 第七章 图

- ●图的定义、术语
  - → 图的抽象数据类型
  - → 顶点、弧、边、权、度、路径、连通、生成树
- ●图的存储结构
  - → 邻接矩阵
  - → 邻接表(逆邻接表)
- ●图的遍历
  - → 深度优先搜索: 递归
  - → 广度优先搜索: 队列



## 第七章 图

- •无向图的生成树
  - → 深度优先搜索
  - → 广度优先搜索
- ●最小生成树
  - → 普里姆算法
  - → 克鲁斯卡尔算法
- ●单源点到其余各顶点的最短路径
  - → 迪杰斯特拉算法

# 第九章 查找

- ●静态查找表
  - → 顺序查找
  - → 折半查找
  - → 索引顺序表
  - → 查找性能: 平均查找长度ASL
- ●动态查找表
  - → 二叉排序树的定义
  - → 查找、插入、删除
- ●哈希表
  - → 概念
  - → 哈希函数构造
  - → 冲突处理



# 第十章 内部排序

- ●各种排序方法
  - → 插入排序
  - → 比较排序
  - → 选择排序
  - → 归并排序
  - → 基数排序
- 各种排序方法性能比较
  - → 时间性能
  - → 空间性能
  - → 稳定性



#### ●不考的内容

- → 书中带\*的章节
- → 未讲的内容(一元多项式, 串操作-文本编辑, 有向无环图 (拓扑排序、关键路径), 静态树表的查找, 第8、11、12 章, B-树、B+树, )
- → 广义表存储结构、线索二叉树、图的十字链表和邻接多重表 、每一对顶点间的最短路径