

# 《计算机组成与系统结构》第一次习题课

## 一、 选择题

- 1) 完整的计算机系统应包括 ( )。
  - A. 运算器、存储器、控制器
  - B. 外部设备和主机
  - C. 主机和应用程序
  - D. 配套的硬件设备和软件系统
  
- 2) 冯·诺依曼计算机中指令和数据均以二进制形式存放在存储器中，CPU 区分它们的依据是 ( )。
  - A. 指令操作码的译码结果
  - B. 指令周期的不同阶段
  - C. 指令和数据的寻址方式
  - D. 指令和数据所在的存储单元
  
- 3) 以下错误的是( )
  - A. 硬盘是外部设备
  - B. 软件的功能与硬件的功能在逻辑上是等效的
  - C. 硬件实现的功能一般比软件实现具有更高的执行速度
  - D. 软件的功能不能用硬件取代
  
- 4) 存放欲执行指令的寄存器是( )  
A. MAR                                      B. PC                                      C. MDR                                      D. IR
  
- 5) 在CPU 中，跟踪下一条要执行的指令的地址的寄存器是( )。  
A. PC                                      B. MAR                                      C. MDR                                      D. IR
  
- 6) 若一个8位的计算机系统以16位来表示地址，则该计算机系统有( )个地址空间。  
A. 265                                      B. 65535                                      C. 65536                                      D. 131072

- 7) 下列关于冯·诺依曼结构计算机基本思想的叙述中，错误的是( )。
- A.程序的功能都通过中央处理器执行指令实现
  - B.指令和数据都用二进制数表示，形式上无差别
  - C.指令按地址访问，数据都在指令中直接给出
  - D.程序执行前，指令和数据需预先存放在存储器中
- 8) 下列选项中，描述浮点数操作速度指标的是( )
- A.MIPS
  - B.CPI
  - C.IPC
  - D. MFLOPS
- 9) 关于CPU主频、CPI、MIPS、MFLOPS，说法正确的是( )
- A.CPU主频是指CPU系统执行指令的频率，CPI是执行一条指令平均使用的频率
  - B.CPI是执行一条指令平均使用CPU时钟的个数，MIPS描述一条CPU指令平均使用的CPU时钟数
  - C.MIPS是描述CPU执行指令的频率，MFLOPS是计算机系统的浮点数指令
  - D.CPU主频指CPU使用的时钟脉冲频率，CPI是执行一条指令平均使用的CPU时钟数
- 10) 计算机操作的最小单位时间是( )
- A.时钟周期
  - B.指令周期
  - C.CPU周期
  - D.中断周期
- 11) 假定基准程序A在某计算机上的运行时间为100s，其中90s为CPU时间，其余为I/O时间。若CPU速度提高50%，I/O速度不变，则运行基准程序A所耗费的时间是( )
- A.55s
  - B. 60s
  - C. 65s
  - D. 70s
- 12) 程序P在机器M上的执行时间是20s，编译优化后，P执行的指令数减少到原来的70%，而CPI增加到原来的1.2倍，则P在M上的执行时间是( )
- A.8.4s
  - B. 11.7s
  - C.14s
  - D. 16.8s

13) 下列各种数制的数中，最小的数是( )。

A.  $(101001)_2$

B.  $(101001)_{BCD}$

C.  $(52)_8$

D.  $(233)_{16}$

14) 若十进制数为 137.5，则其八进制数为( )。

A. 89.8

B. 211.4

C. 211.5

D. 1011111.101

15) 下列有误的是( )。

A.任何二进制整数都可以用十进制表示

B.任何二进制小数都可以用十进制表示

C.任何十进制整数都可以用二进制表示

D.任何十进制小数都可以用二进制表示

16) 在按字节编址的计算机中，若数据在存储器中以小端方案存放。假定int型变量i的地址为 08000000H，i的机器数为 01234567H，地址08000000H 单元的内容是( )。

A. 01H

B. 23H

C. 45H

D. 67H

17) 用 1 位奇偶校验能检测出 1 位主存错误的百分比为( )。

A. 0%

B. 100%

C. 50%

D. 无法计算

18) 冯·诺依曼结构计算机中的数据采用二进制编码表示，其主要原因是( )。

I. 二进制的运算规则简单

II. 制造两个稳态的物理器件较容易

III. 便于用逻辑门电路实现算术运算

A. 仅I、II

B. 仅I、III

C. 仅II、III

D. I、II、III

- 19) 一个 C 语言程序在一台 32 位机器上运行。程序中定义了三个变量  $x$ 、 $y$ 、 $z$ ，其中  $x$  和  $z$  为 `int` 型， $y$  为 `short` 型。当  $x = 127$ 、 $y = -9$  时，执行赋值语句  $z = x + y$  后， $x$ 、 $y$ 、 $z$  的值分别是( )。
- A.  $x = 0000007FH$ ,  $y = FFF9H$ ,  $z = 00000076H$   
 B.  $x = 0000007FH$ ,  $y = FFF9H$ ,  $z = FFFF0076H$   
 C.  $x = 0000007FH$ ,  $y = FFF7H$ ,  $z = FFFF0076H$   
 D.  $x = 0000007FH$ ,  $y = FFF7H$ ,  $z = 00000076H$
- 20) 对真值 0 表示形式唯一的机器数是( )
- A. 原码                                  B. 补码和移码                                  C. 反码                                  D. 以上都不是
- 21) 若  $X$  为负数，则由  $[X]_{\text{补}}$  求  $[-X]_{\text{补}}$  是将( )。
- A.  $[X]_{\text{补}}$  各值保持不变  
 B.  $[X]_{\text{补}}$  符号位变反，其他各位不变  
 C.  $[X]_{\text{补}}$  除符号位外变反，末位加 1  
 D.  $[X]_{\text{补}}$  连同符号位一起变反，末位加 1
- 22) 补码定点整数 1001 0101，右移一位后的值为( )。
- A. 01001010                                  B. 010010101                                  C. 10001010                                  D. 11001010
- 23) 判断加减法溢出时，可采用判断进位的方式，若符号位的进位为  $C_0$ ，最高位的进位为  $C_1$ ，则产生溢出的条件是( )。
- I.  $C_0$  产生进位                                  II.  $C_1$  产生进位  
 III.  $C_0$ 、 $C_1$  都产生进位                                  IV.  $C_0C_1$  都不产生进位  
 V.  $C_0$  产生进位， $C_1$  不产生进位                                  VI.  $C_0$  不产生进位， $C_1$  产生进位
- A. I 和 II                                  B. III                                  C. IV                                  D. V 和 VI

- 24) float 型数据通常用 IEEE 754 单精度浮点数格式表示。若编译器将 float 型变量 x 分配在一个 32 位浮点寄存器 FRI 中, 且  $X = -8.25$ , 则 FRI 的内容是 ( )。
- A. C104 0000H                      B. C242 0000H                      C. C1 84 0000H                      D. C1C2 0000H
- 25) 在浮点数编码表示中, ( ) 在机器数中不出现, 是隐含的。
- A. 阶码                                  B. 符号                                  C. 尾数                                  D. 基数
- 26) 在串行进位加法器中, 影响加法器运算速度的关键因素是 ( )。
- A. 门电路的级延迟                                  B. 元器件速度  
C. 进位传递延迟                                  D. 各位加法器速度的不同
- 27) 加法器中每位的进位生成信号 g 为 ( )。
- A.  $X_i \oplus Y_i$                       B.  $X_i Y_i$                       C.  $X_i Y_i C_i$                       D.  $X_i + Y_i + C_i$
- 28) 加法器采用并行进位的目的是 ( )。
- A. 增加加法器功能  
B. 简化加法器设计  
C. 提高加法器运算速度  
D. 保证加法器可靠性

## 二、计算题

- 1) 某机只有 Load/Store 指令能对存储器进行读 /写操作，其他指令只对寄存器进行操作。根据程序跟踪试验结果，已知每条指令所占的比例及CPI，如下表所示

指令类型	指令所占比例	CPI	指令类型	指令所占比例	CPI
算术逻辑指令	43%	1	Store指令	12%	2
Load指令	21%	2	转移指令	24%	2

- 求上述情况的平均 CPI。
- 假设程序由 M 条指令组成。算术逻辑运算中 25% 的指令的两个操作数中的一个已在寄存器中，另一个必须在算术逻辑指令执行前用 Load 指令从存储器中取到寄存器中。因此有人建议增加另一种算术逻辑指令，其特点是一个操作数取自寄存器，另一个操作数取自存储器，即寄存器——存储器类型，假设这种指令的 CPI 等于2。同时，转移指令的 CPI 变为 3。求新指令系统的平均CPI。

2) 某加法器进位信号位 $C_4$ 、 $C_3$ 、 $C_2$ 、 $C_1$ ，低位来的进位信号为 $C_0$ ，请分别按下述两种方式写出 $C_1$ 、 $C_2$ 、 $C_3$  和  $C_4$  的逻辑表达式。

① 串行进位方式。

② 并行进位方式。

3) 已知 $X$ 和 $Y$ ，用变形补码（双符号位）计算 $X-Y$ ，同时指出运算结果是否溢出

①  $X=0.11011$   $Y=-0.11111$

②  $X=0.10111$   $Y=0.11011$

4) 写出下列各数的原码、反码、补码、移码表示（用8位二进制数）。其中MSB是最高位（又是符号位）LSB是最低位。

①  $-35/64$

②  $23/128$

③  $-127$



- 5) 已知十进制数 $X=-5/256$ 、 $Y=+59/1024$ ，按补码浮点运算计算 $X-Y$ ，结果用二进制表示。浮点数尾数、阶码均采用双符号位表示，阶码 3 位、尾数 9 位，采用就近舍入方法。

6) 设机器字长为5位 (含1位符号位,  $n=4$ ),  $x=0.1000$ ,  $y=-0.1011$ , 采用加减交替法求  $x/y$ 。