

计算机网络

第七章 物理层 Physical Layer

网络空间安全学院 2025年6月

主要内容

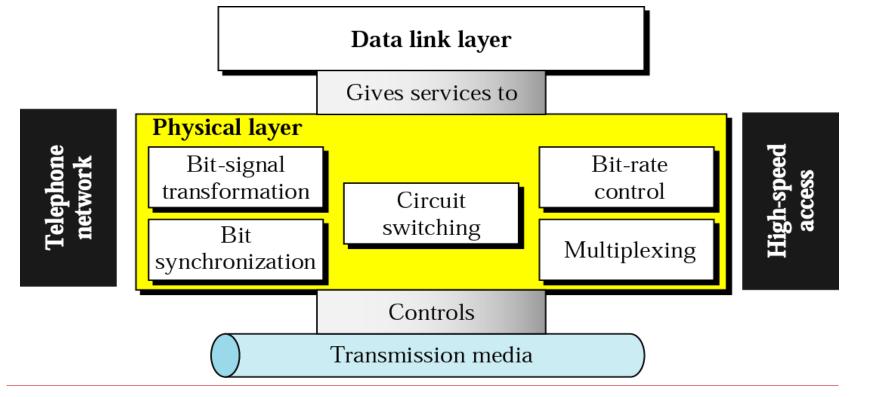
- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

教学内容及要求

- ◆ 掌握物理层的功能和主要概念
- ◆ 掌握数据通信的基本概念和理论基础:
 - > Nyquest公式和Shannon公式
- ◆ 掌握常用的调制、编码和复用的方法要点
- ◆了解HUB的功能
- ◆ 了解物理层的安全隐患

物理层的位置和基本功能

- ◆ 网络体系结构的最底层,实现真正的数据传输
- ◆ 将二进制数据编码或调制成信号,发送到传输介质(传输媒体);
- ◆ 从传输介质接收信号, 转换成二进制数据

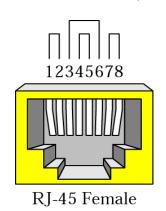


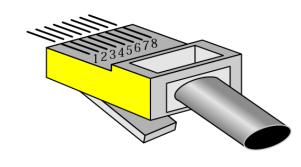
物理层的主要功能

- ◆ 规定了与传输介质的接口的特性
 - 机械特性:规定接口所用接线器的形状和尺寸、引 线数目和排列等
 - > 电气特性: 规定在接口电缆的各条线上的电压范围
 - 功能特性: 规定接口电缆的某条线出现某一电平的 含义
 - > 规程特性: 规定各种可能事件的出现顺序

物理层协议示例

- ◆ IEEE802.3, 10BaseT
 - ➤ 数据率10Mbps, 传输介质为双绞线, 拓扑结构为星形
- ◆ 物理接口的特性
 - ▶ 机械特性: RJ45接口
 - > 电气特性:
 - Manchester编码
 - □ 电平: 2.5v, -2.5v
 - > 功能特性:
 - □ 一对线发送(1,2针)、一对线接收(3,6针)
 - □ 全双工通信



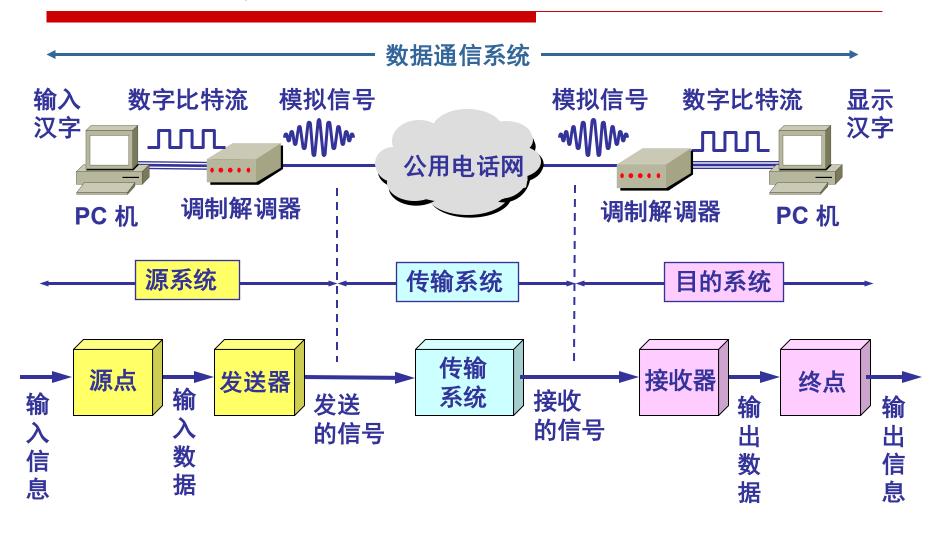


RJ-45 Male

主要内容

- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

数据通信系统的模型

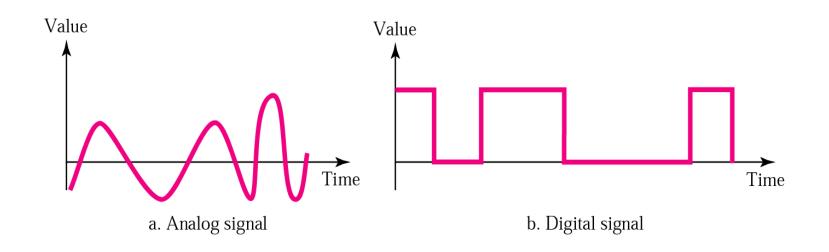


数据通信的基本概念

- ◆ 信息、数据与信号
 - ▶ 信息:人类知识的表征,通信的目的就是传输信息。 信息的载体包括数字、文字、语音、图形或图像。
 - 数据:承载信息的实体,以二进制的形式在计算机系统中处理。
 - 信号:数据的电平或电磁波形式表示,在传输介质上传播。
 - ▶ 码元: 基本信号单位
 - □ 码元的速率称为波特率(Baud)

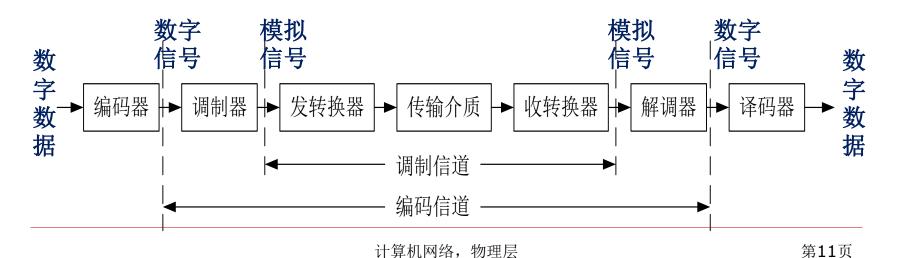
模拟信号与数字信号

- ◆ 模拟信号(Analog Signal): 信号的幅度随时间 连续变化。
- ◆ 数字信号(Digital Signal): 离散的电平值



信道: 信号的通道

- ◆ 狭义的信道指的是连接两个设备之间的传输介质,即 物理链路(计算机网络课程范畴使用)
- ◆ 广义的信道指的是信号传输的整个路径,中间可能经过多个设备,如因特网上位于不同城市的两台计算机之间的通路
- ◆ 模拟信道以连续的电磁波形式来传输数据;
 数字信道以离散的数字脉冲形式传输数据

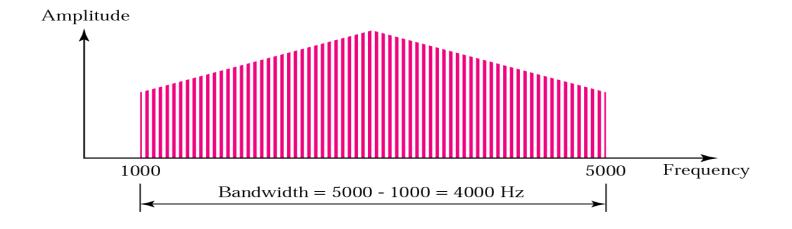


模拟通信与数字通信

- ◆ 模拟通信:信道中传输的是模拟信号,如有线电视系统中的通信
 - > 信道利用率高,但传输质量差
- ◆ 数字通信:信道中传输的是数字信号,如因特网上的通信
 - > 衰减低, 抗干扰性强
 - > 信道利用率较低
- ◆ 模拟信道上传输的不一定是模拟数据, 反之亦然

数据率与带宽

- ◆ 带宽:信道传输电磁波信号的频率范围(可通过的最高频率-最低频率),单位:Hz
- ◆ 数据率: 信道的最大传输速率, 单位: bps



数据率与带宽有关!

最大数据率 (信道容量) 公式

◆ 奈奎斯特 (Nyquist) 公式: 用于无噪声信道

$$C = 2 \times B \times \log_2 L$$

- ▶ C: 最大数据率, B: 带宽, L: 信号级数
- ◆ 香农 (Shannon) 公式: 用于噪声信道

$$C = B \times \log_2(1 + \frac{S}{N})$$

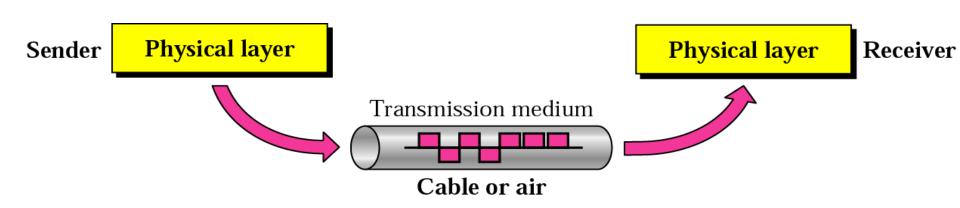
- ▶ S/N: 信噪比
- ▶ 单位为分贝, dB值=10×lg(S/N)

主要内容

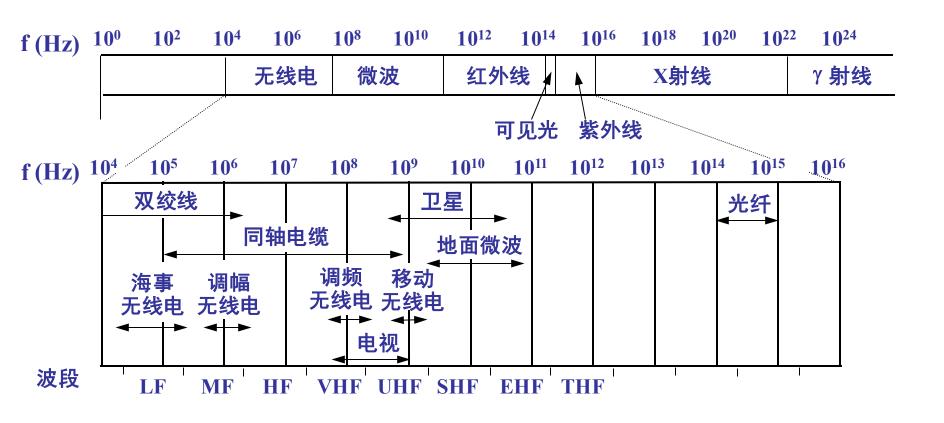
- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ <u>7.3 传输介质</u>
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

传输介质及分类

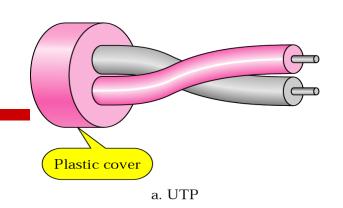
- ◆ 也称为传输媒体
- ◆ 有线介质
 - > 双绞线、同轴电缆、光纤
- ◆ 无线介质
 - ▶ 无线电 (RF)、微波、卫星

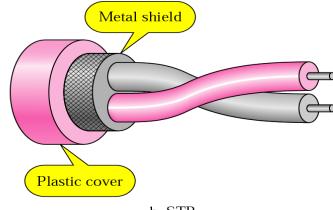


电磁波的频谱



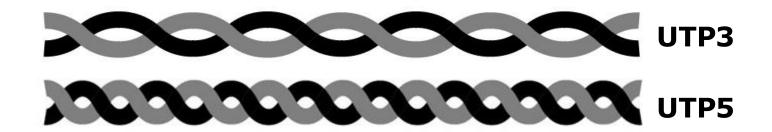
双绞线





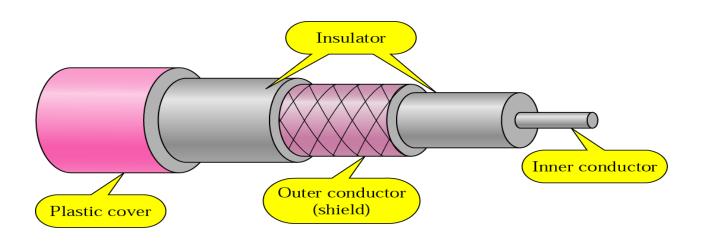
b. STP

- ◆ 两根互相绝缘的铜线互相缠绕构成
- ◆ 可传输模拟信号和数字信号
- ◆ 主要应用
 - ▶ 固定电话的用户线
 - > 计算机的网线

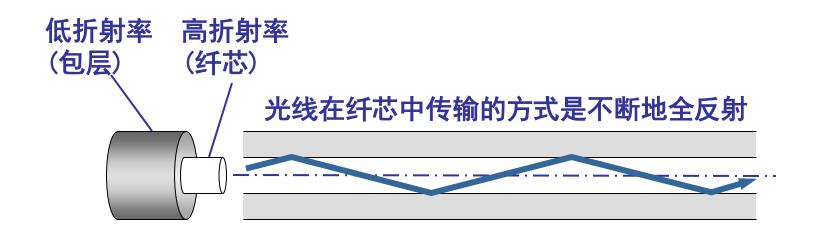


同轴电缆

- ◆ 两类同轴电缆
 - > 阻抗50Ω, 传输数字信号, 用于计算机联网
 - > 阻抗75Ω, 传输模拟信号, 有线电视电缆



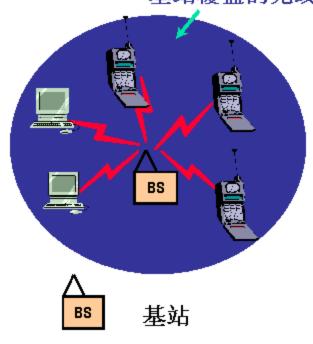
光纤



- ◆ 用于传输数字信号
- ◆ 高帯宽
- ◆ 抗干扰
- ◆ 低衰减、传输距离长
- ◆ 重量轻

无线电 (RF)

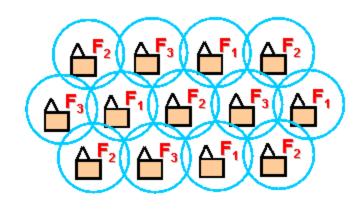
基站覆盖的无线电区域





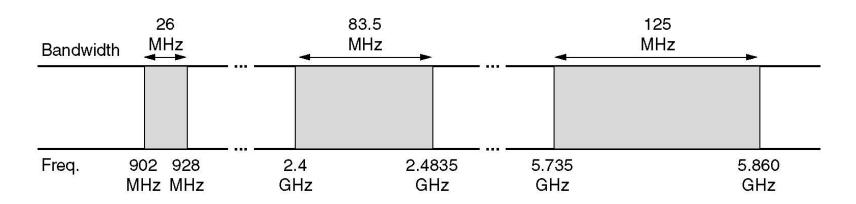
计算机和手机终端

- □ 全方位传输
- □可以穿透建筑物
- □时延长
- □ 抗干扰能力差



ISM频段

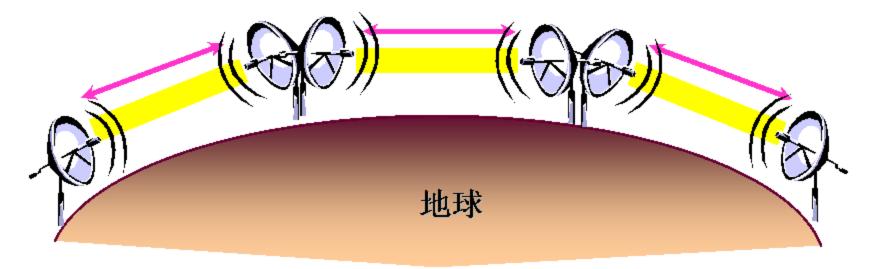
- ◆ Industrial, Scientific, Medical
- ◆ 不必申请
- ◆ 在WLAN、蓝牙中广泛使用



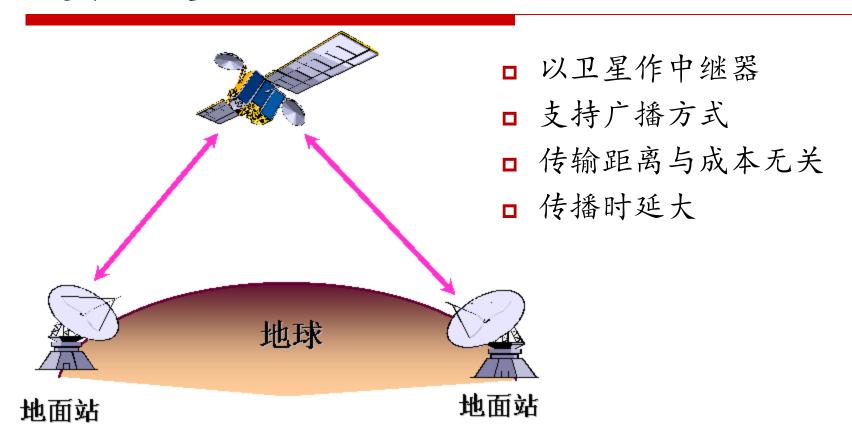
计算机网络, 物理层

地面微波

- 直线传输
- 长距离传输时需要中继器(Repeater)
- 不能穿透建筑物
- ■易受天气影响



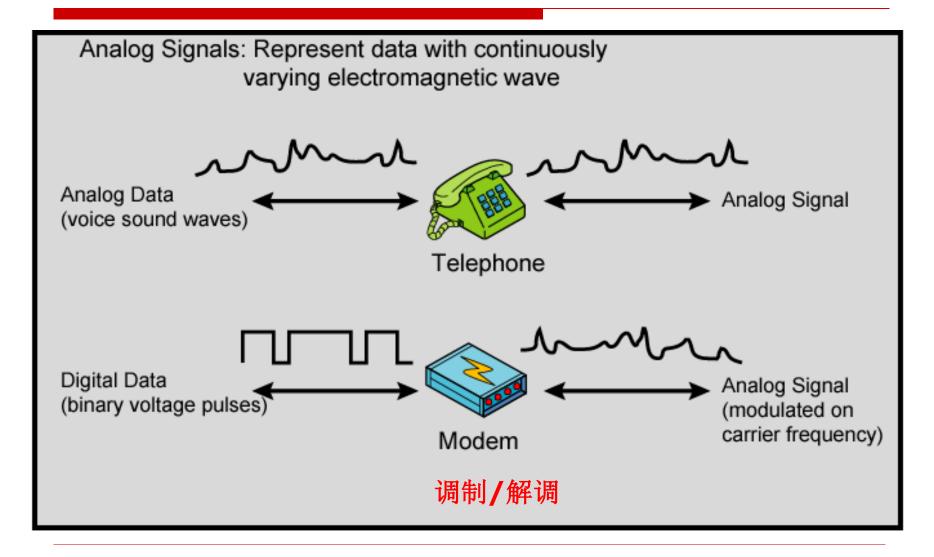
通信卫星



主要内容

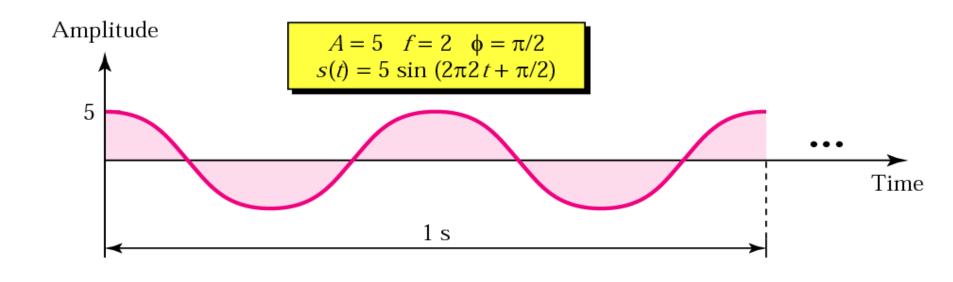
- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

模拟信号承载模拟数据和数字数据

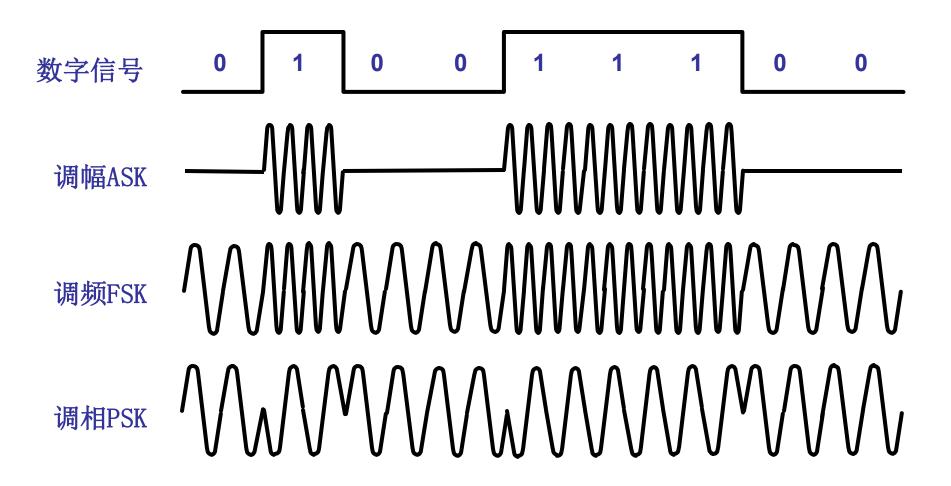


模拟信号的特征

◆ 振幅、频率、相位

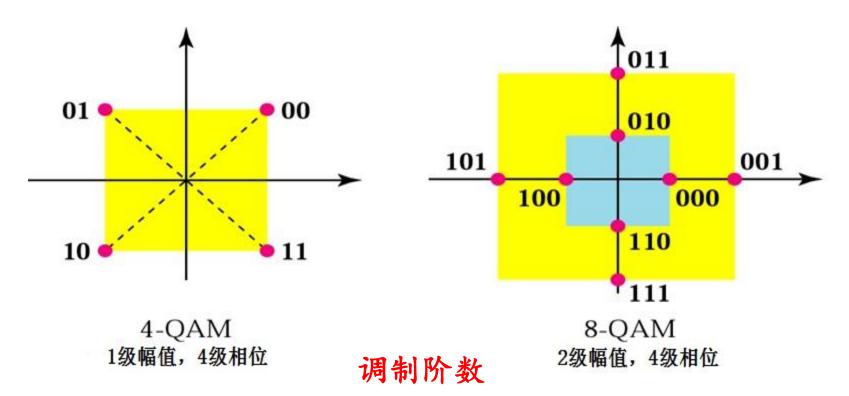


基本调制方法

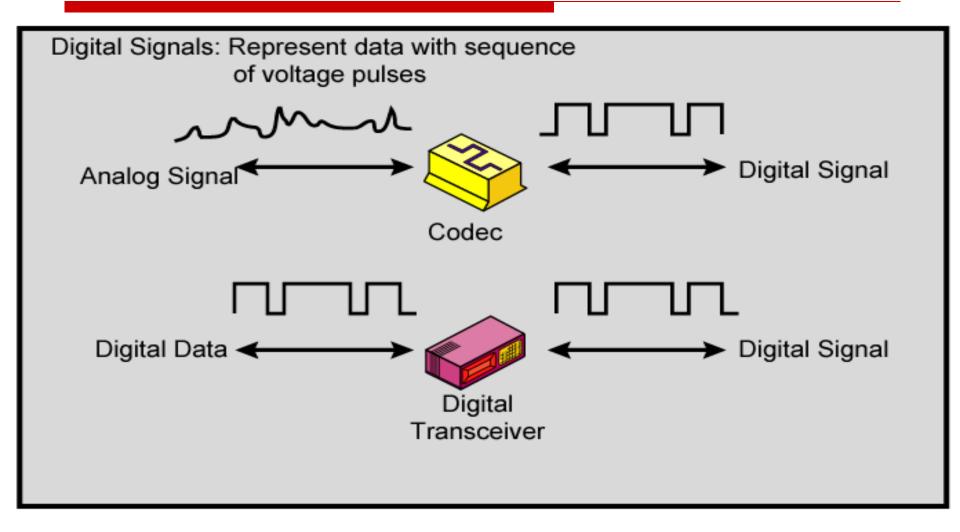


多级调制方法: 正交振幅调制QAM

- ◆ 调幅和调相相结合
- ◆ 一个码元表示多位数据



数字信号承载模拟数据和数字数据



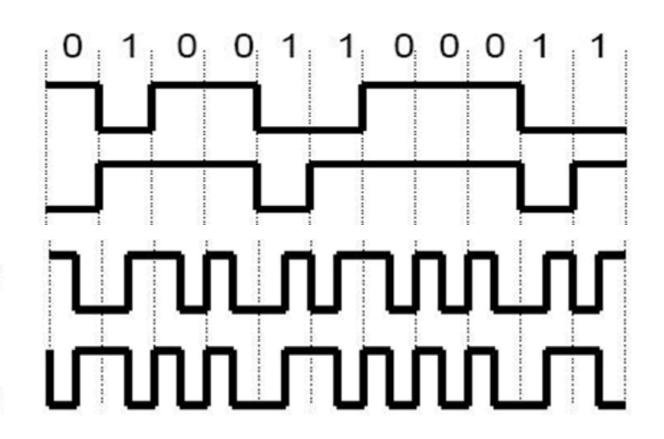
数字数据编码技术

NRZ-L 不归零编码

NRZI 不归零反向编码

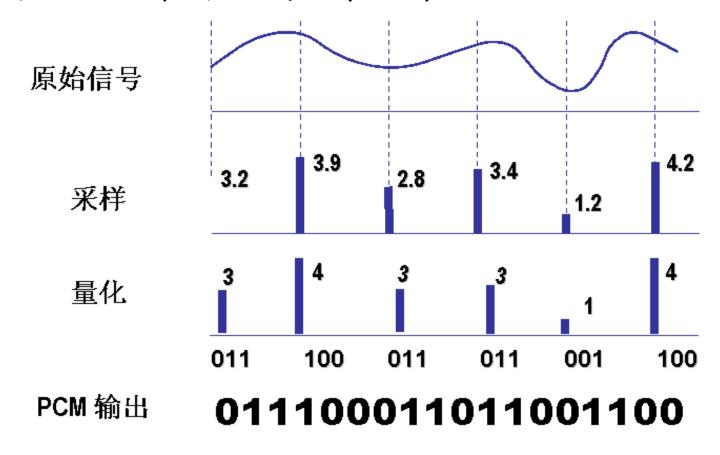
Manchester 曼彻斯特编码 Differential manchester

差分曼彻斯特

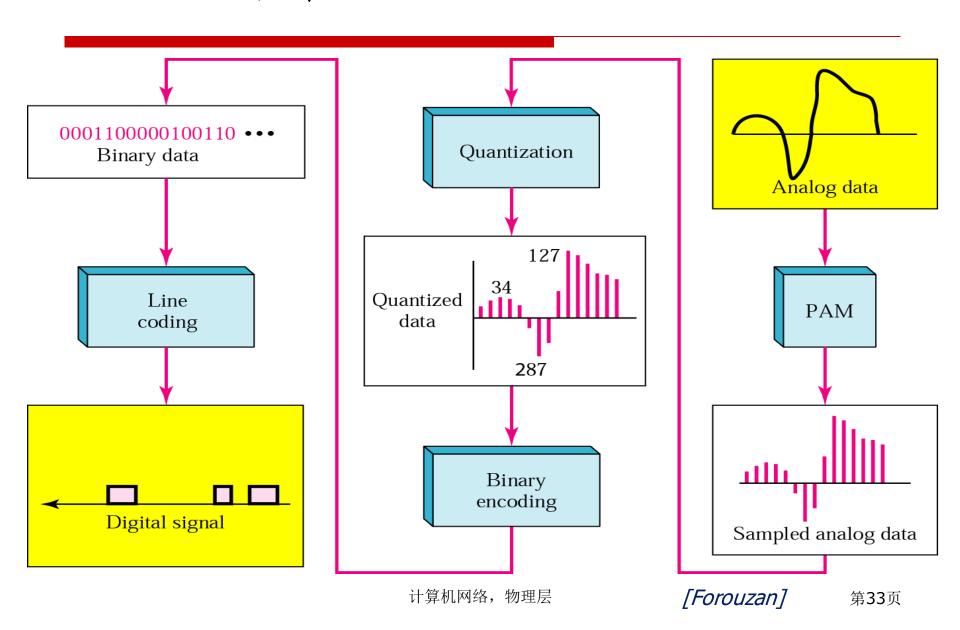


脉冲编码调制PCM

◆ 将模拟信号转换成数字信号



PCM的操作过程

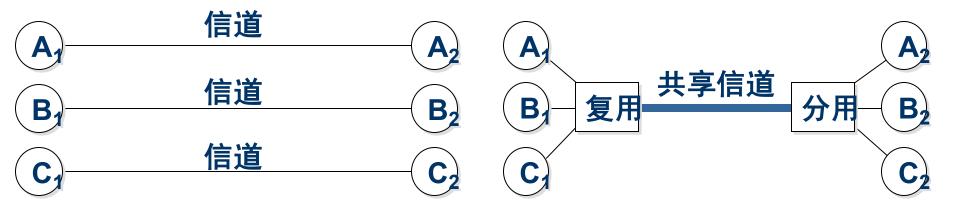


主要内容

- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ <u>7.5 复用技术</u>
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

复用的概念

◆ 多路信号共享一条信道

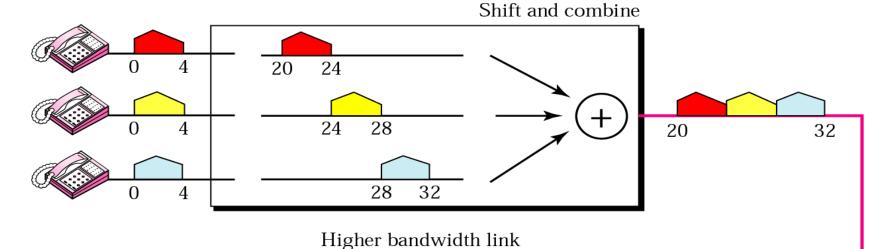


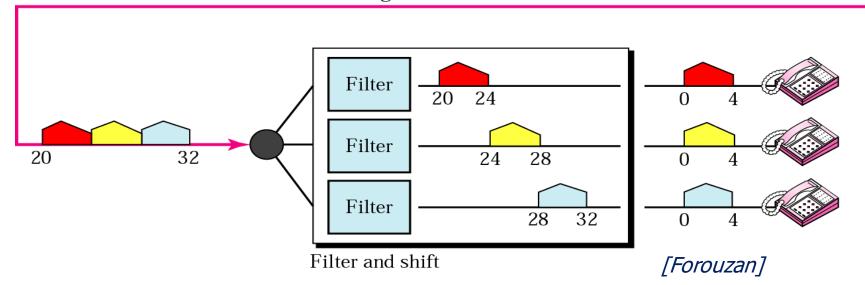
(a) 不使用复用技术

(b) 使用复用技术

频分复用FDM

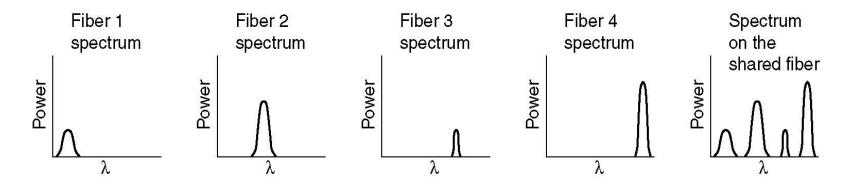
◆ 按照不同的频率划分子信道,用于模拟信号复用

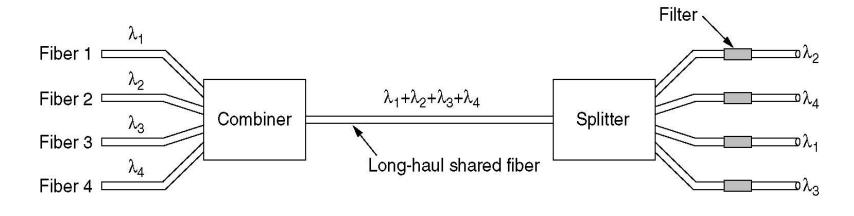




波分复用WDM

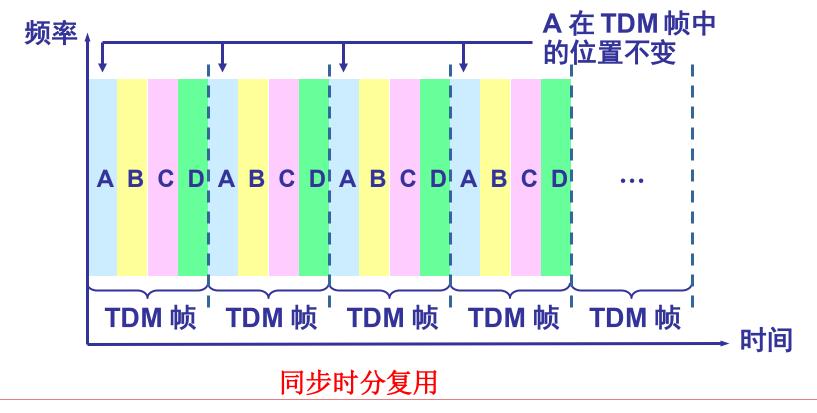
◆ 按照波长划分子信道





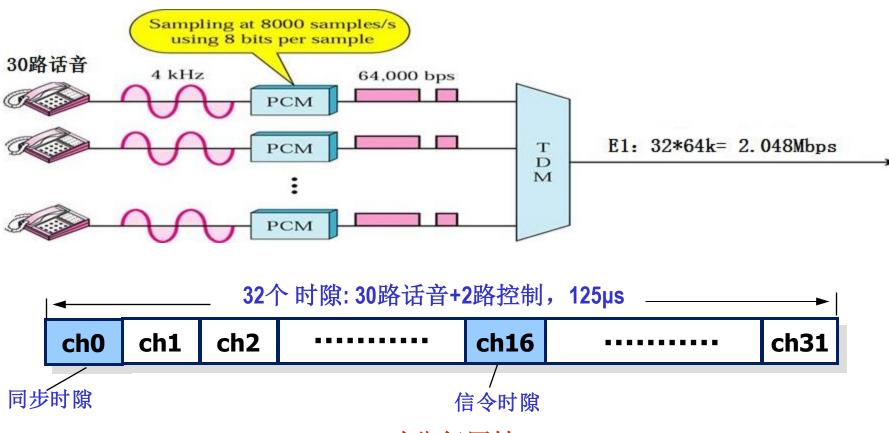
时分复用TDM

- ◆ 按照时间片来划分子信道,用于数字信号复用
- ◆ 所有用户在不同的时间占用同样的频带宽度



同步时分复用示例: E1帧

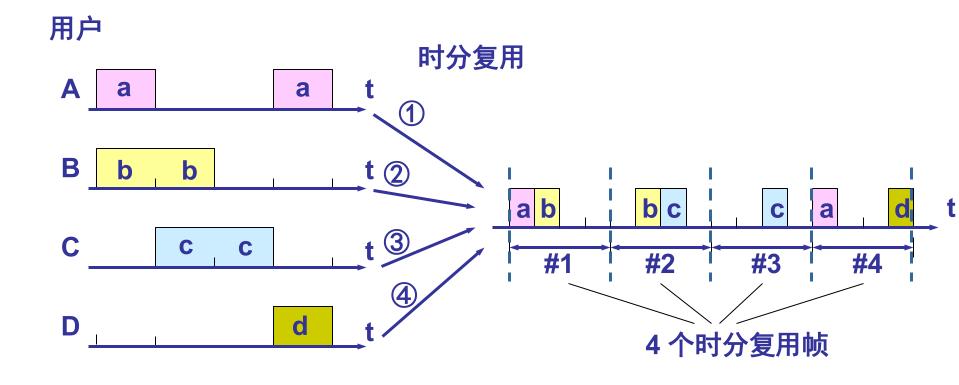
◆ 应用于电话骨干网, 数字话音传输



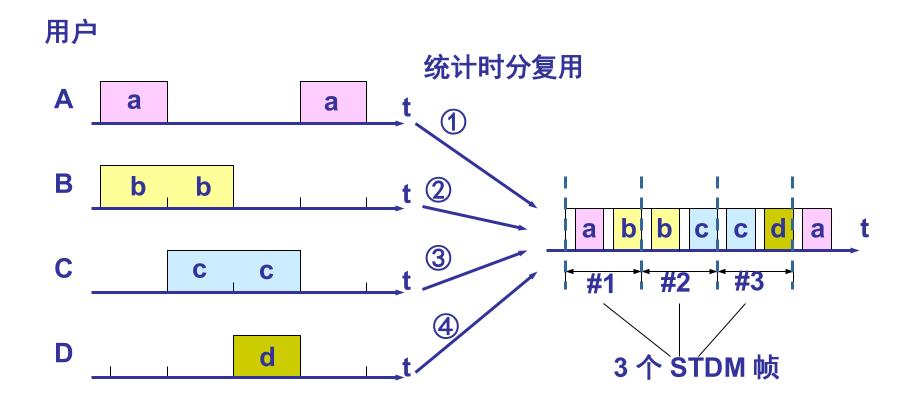
E1时分复用帧

同步时分复用的不足

◆ 计算机数据的突发性易导致信道资源浪费



统计时分复用STDM



主要内容

- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

网络互连设备

应用层

传输层

网络层

数据链路层

物理层

互联设备

地址

网

关

端口号等

路由器

网桥/交换机

Hub/中继器

IPv4/IPv6地址

MAC 地址

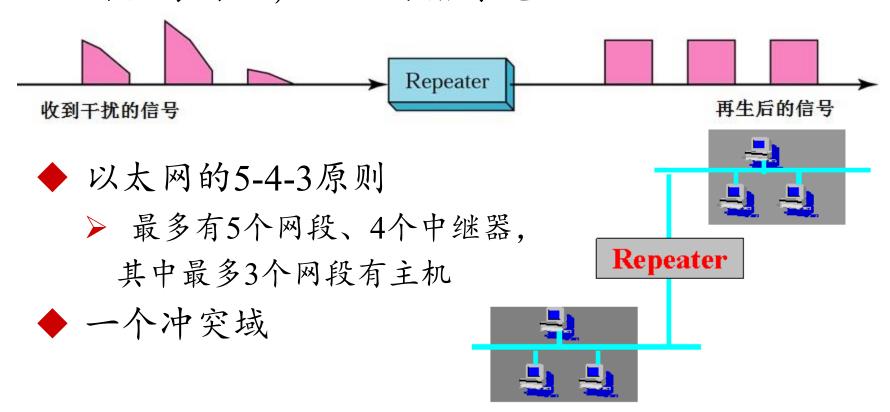
连接器、接插板

物理层互连设备:中继器 (Repeater)

◆ 连接两个LAN网段(Segment)

[Forouzan]

◆ 将信号再生, 以便传输得更远

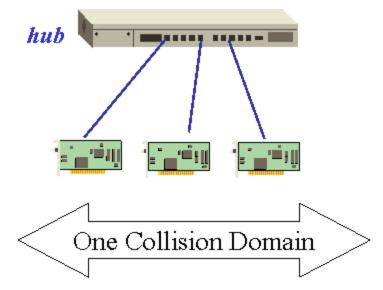


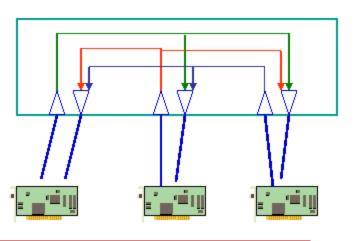
计算机网络, 物理层

One Collision Domain

物理层互连设备: HUB (集线器)

- ◆ 多端口中继器
- ◆ 将主机连接起来组成LAN
 - > 物理拓扑结构为星形
 - > 逻辑拓扑结构为总线形
- ◆ 将信号放大再生
- ◆ 广播信道:从一个端口收到 的数据将转发到所有其他 端口
- ◆ 共享式LAN





主要内容

- ◆ 7.1 物理层概述
- ◆ 7.2 数据通信的基础知识
- ◆ 7.3 传输介质
- ◆ 7.4 调制技术和编码技术
- ◆ 7.5 复用技术
- ◆ 7.6 物理层互连设备
- ◆ 7.7 物理层的安全隐患

数据截获

- ◆ 从中继器上截获
- ◆ 从网卡截获
- ◆ 从交换机截获
- ◆ 从电力系统捕获按键产生的电磁脉冲
- ◆ 利用光线反射捕获键盘输入

物理层小结

- ◆ 物理层的功能
- ◆ 数据通信的基本概念和理论
 - > 香农公式和奈奎斯特公式
- ◆ 常用的传输介质的特点和应用场合
- ◆ 调制、编码、复用的概念
- ◆中继器和HUB的功能

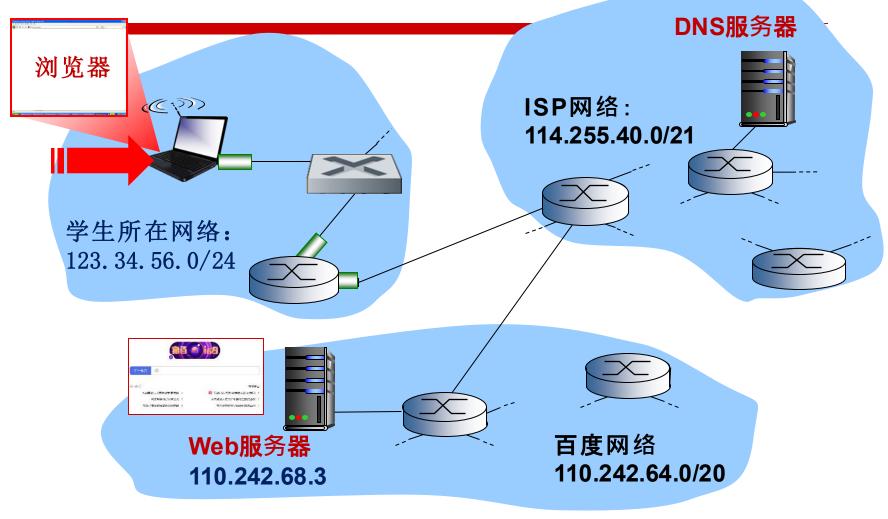
系统化综合理解:

一次Web请求的过程

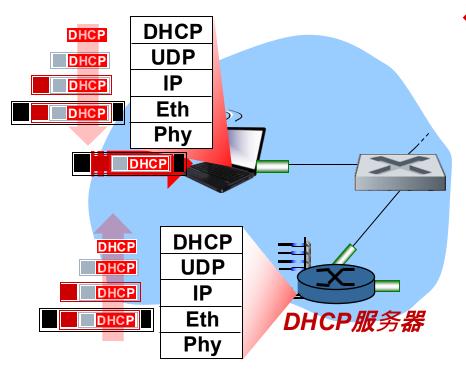
- ◆贯穿完整的五层体系结构
 - ▶ 应用层、传输层、网络层、数据链路层和 物理层
- ◆目标:综合理解网络的整体工作过程、 相关协议的功能及要点
- ◆ 示例场景:访问www.baidu.com

注:不考虑私有地址(NAT)情况

示例场景

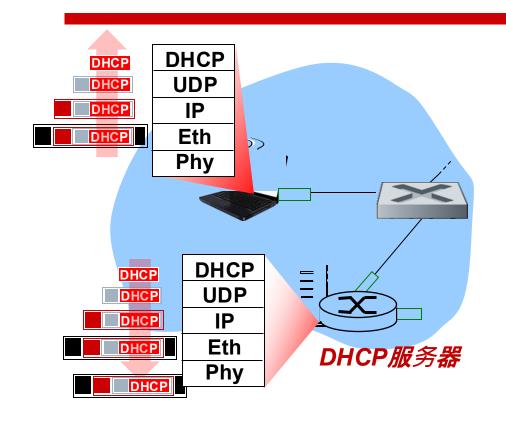


第一步:连接到因特网(1)



- ◆笔记本电脑首先要获得上网 参数:IP地址、路由器地址 、DNS服务器的IP地址
 - → 使用DHCP
 - ▶ DHCP请求:封装在UDP数据报→ IP包 → 以太网帧
 - ▶ 以太网帧在LAN上广播 (目的MAC地址为FF-FF-FF-FF-FF)
- ▶ DHCP服务器收到以太网帧,解封:IP包→ UDP数据报 → DHCP请求

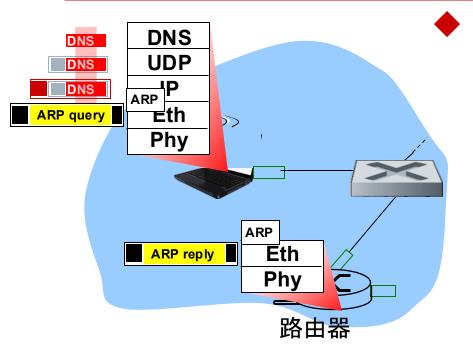
第一步:连接到因特网(2)



- ◆DHCP服务器返回 DHCP ACK,包含所 请求的上网相关参数
- DHCP服务器将DHCP ACK封装成帧,通过 LAN交换机转发给笔 记本电脑
- ▶解封,DHCP客户收到 DHCPACK

客户端获得IP地址, 获知子网掩码、路由器的IP地址、 DNS服务器的IP地址

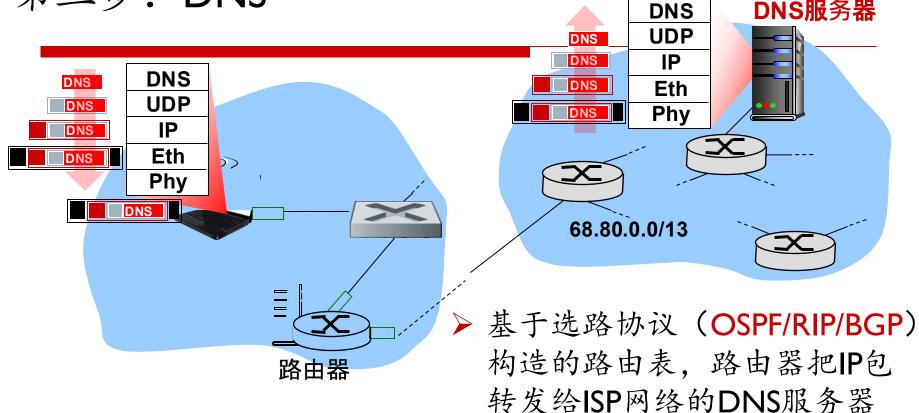
第二步: ARP



▶ 客户端获知路由器接口的 MAC地址,可以发送包含 DNS请求的帧 发送HTTP请求之前,客户端需要获知www.baidu.com对应的IP地址→使用DNS

- ➤解析器产生DNS请求,封装: →UDP数据报→IP包→以太 网帧
- ➤ 要把帧发送给路由器,需要 MAC地址 →使用ARP
- ➤ 客户端广播ARP请求,路由 器收到后发送ARP应答,包 含自己接口网卡的 MAC地址

第三步: DNS

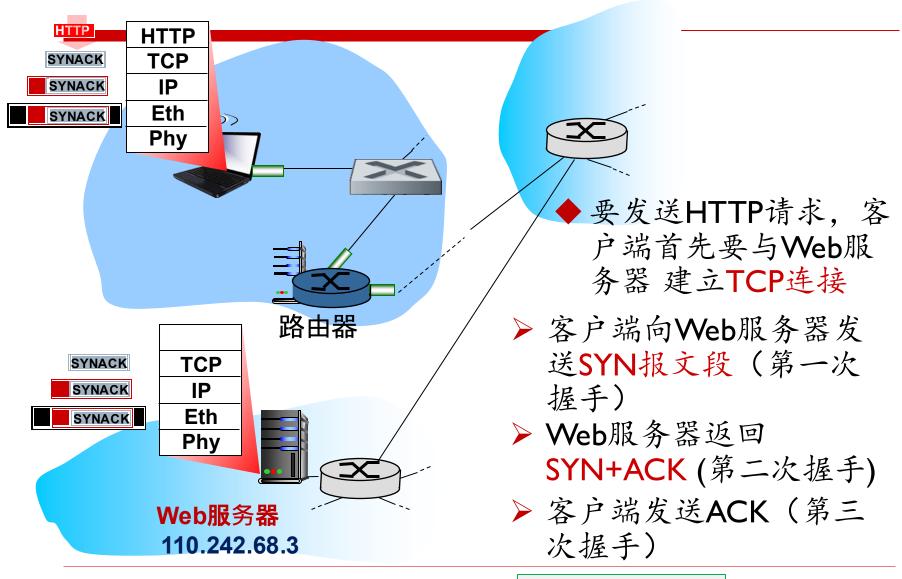


➤ 路由器收到包含DNS请求 的IP包

➤解封,DNS服务器返回 www.baidu.com对应的IP地址

第54页

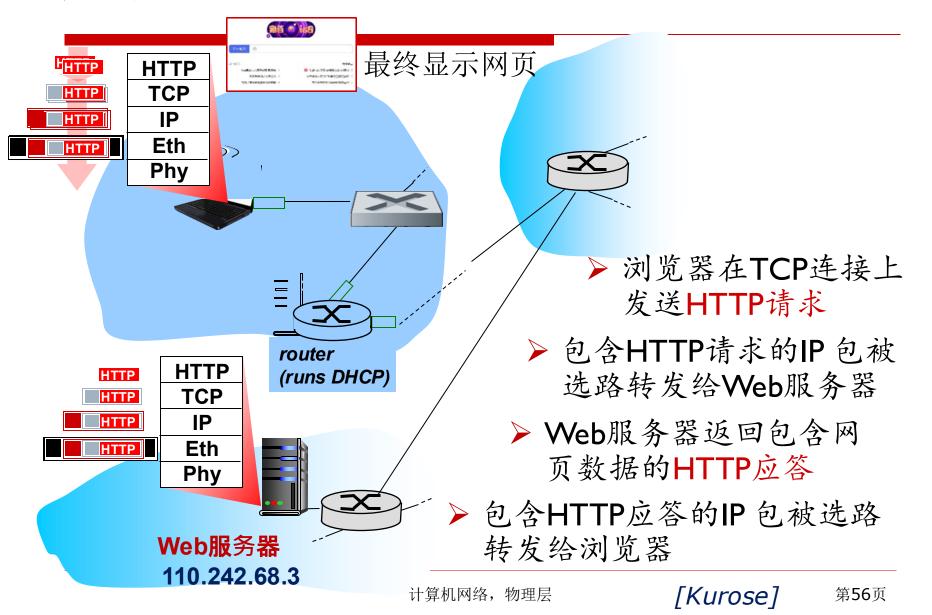
第四步:建立TCP连接



[Kurose]

TCP连接建立

第五步:HTTP请求/应答



版权说明

- ◆ 本讲义中有部分图片来源于下列教材所附讲义:
 - ➤ Andrew S. Tanenbaum, Computer Networks, Fourth Edition, 清华大学出版社(影印版), 2004, 引用时标记为[Tanenbaum];
 - 》 谢希仁, 计算机网络, 第五版, 电子工业出版社, 2008年1月,引用时标记为[谢];
 - ➤ James F. Kurose, Keith W. Ross, Computer Networking: A Top Down Approach, 7th Edition, Pearson/Addison Wesley, April 2016, 引用时标记为[Kurose];
 - ➤ Behrouz A. Forouzan, Data Communications and Networking, Fourth Edition, McGraw-Hill Higher Education, 2007年1月, 引用时标记为[Forouzan]