# 项目测试方法:动态黑盒测试以及灰盒测试

## 一、 动态黑盒测试

## 1. 选择理由

由于网站内普遍是链接的跳转,页面之间的测试无法用脚本实现,所以便用该方法,通过运行前后的对比来查看是否运行正确。

## 2. 测试用例

- > 添加活动
- ▶ 活动报名
- ▶ 活动修改
- > 发表评论
- ▶ 管理员管理活动

## 3. 测试结果

▶ 发起活动前:只有一个活动

▶ 发起活动后:有两个活动



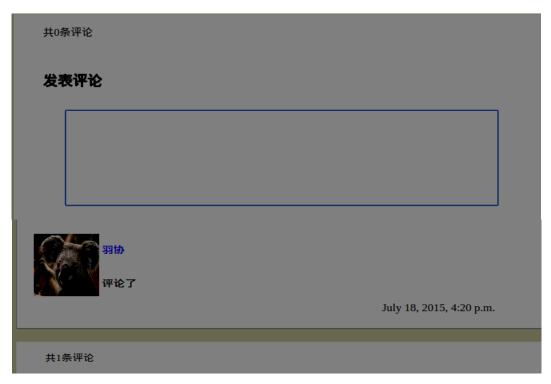


▶ 报名前: 有0人报名▶ 报名后: 有1人报名



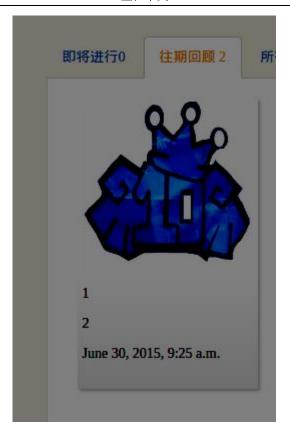


- ▶ 评论前
- ▶ 评论后



- ▶ 管理员管理前:未批准通过
- ▶ 管理员审核后:添加到回顾中





- ▶ 活动编辑前
- ▶ 活动编辑后



# 二、 灰盒测试

# 1. 选择理由

针对一个页面的数据变化,利用自定义脚本进行触发,并判断结果是否与预期相同来达到测试目的。

# 2. 测试用例

- ▶ 轮播中的左键点击
- ▶ 注册过程忽略用户名
- ▶ 选择标签

# 3. 测试代码

见附件: test. js

## 4. 测试方法

- ▶ 打开浏览器后点击 F12
- ▶ 切换标签到 console
- ▶ 将 test. js 文件中按注释块分割开的代码复制到 console 中,回车。
- ▶ 根据查看页面效果或者 console 输出判断是否运行正确。