

# 软件需求规格说明书

## 目录

一、问题陈述 .....	2
1. 业务背景 .....	2
2. 核心业务场景 .....	2
二、系统需求概述 .....	3
1. 系统提供的服务 .....	3
2. 系统用例图 .....	6
3. 活动图及顺序图 .....	7
4. 类图 .....	9
5. 领域模型 .....	10
6. 状态模型 .....	10
7. 部署图 .....	11
三、项目前景分析 .....	11
1. 假设与环境依赖 .....	11
2. 风险分析 .....	11
3. 局限性 .....	11
4. 客户来源 .....	11
5. 价值分析 .....	11
四、迭代计划 .....	12
五、项目管理状况 .....	13

## 一、 问题陈述

### 1. 业务背景

目前校园内公益活动信息的发布和交流并不规范,同学们往往比较难及时获得感兴趣的公益活动的信息,社团发布公益活动也非常麻烦,经常要在不同的社交网络上进行宣传和到宿舍楼下贴海报。

针对这个情况,我们希望建立一个公益交流的平台,社团可以集中地发布自己的活动,而志愿者们则可以在同一个地方就了解所有正在招募或进行中的公益活动的信息。至于活动的可靠性和真实性,则交由专业的管理员来进行审核。

### 2. 核心业务场景

#### A. 场景一


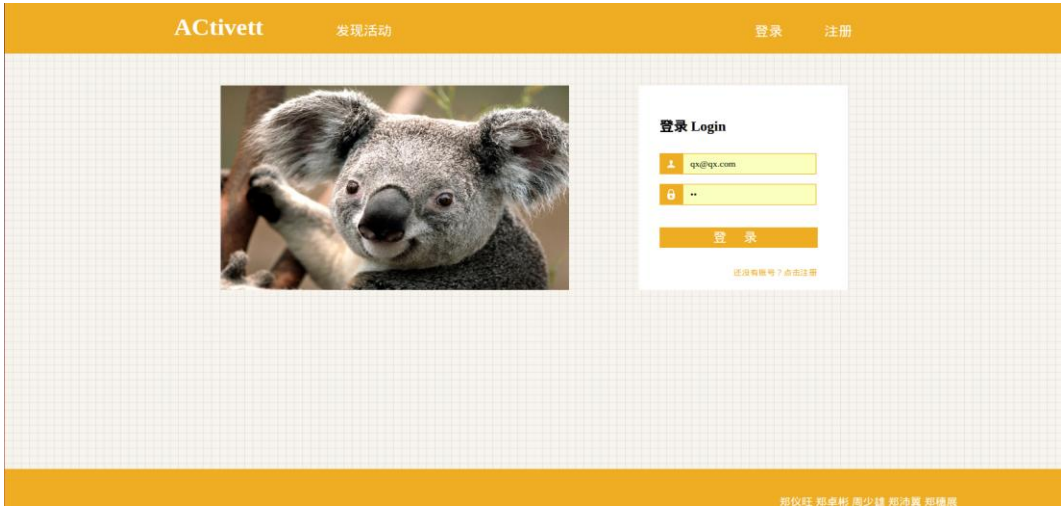
某同学最近周末空闲时间比较多,想参加公益活动来体验一下,走到楼下发现海报很多目不暇接,而且有的实际上已经报名截止了,还发现有的宣传海报就没贴在他们楼下所以他直接就错过了。通过在微博搜索,却要尝试许多不同的关键词;通过微信公众号来了解,却需要关注许多不同社团的公众号,而且还要接收他们推送的无关信息。所以他想,有没有这样一个纯粹的平台可以让他有效率的了解最近即将进行的公益活动呢?

#### B. 场景二

某社团最近打算举行一项公益活动,完成向学校申请的流程后,却面临着如下的麻烦:要花很多钱印制海报,让社团成员花时间去申请获得贴海报的权力,到不同的宿舍楼和路旁的公告栏贴海报。同时,还要在微博和微信公众号进行宣传。他们想,如果可以有一个地方可以集中发布信息给同学们看就好了,可以节省多少的金钱成本和时间成本啊?

## 二、 系统需求概述

### 1. 系统提供的服务

服务	概览
注册	
登陆	



评论

学校任教两年，并为志愿者提供持续而系统的培训和支持，培养和集结关心教育的优秀人才，以此促进中国社会的进步！



Ann

~( ̄ ̄ ̄ )~赞赞赞！！

June 18, 2015, 4:36 a.m.

共1条评论

发表评论

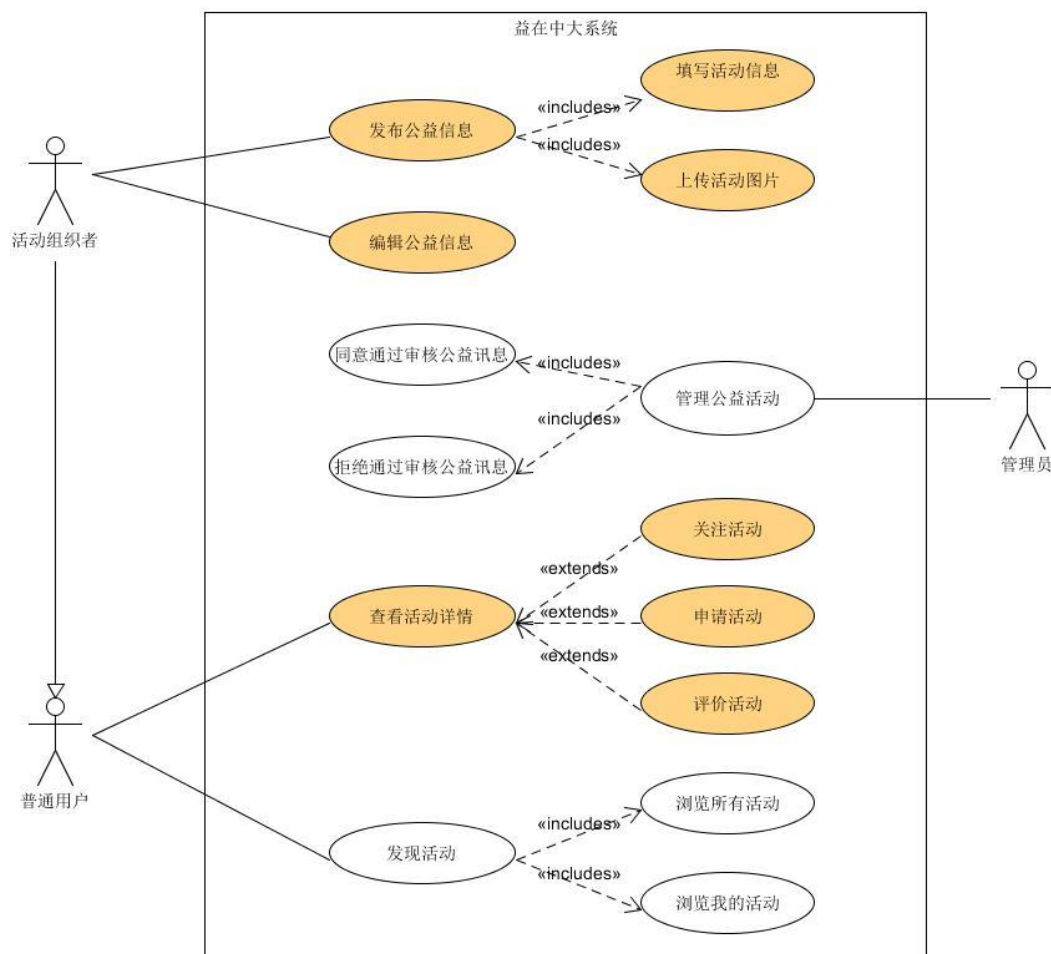
评论



中山大学软件学院团委

中山大学  
软件学院团委  
zhwnf@126.com  
13485845858

## 2. 系统用例图

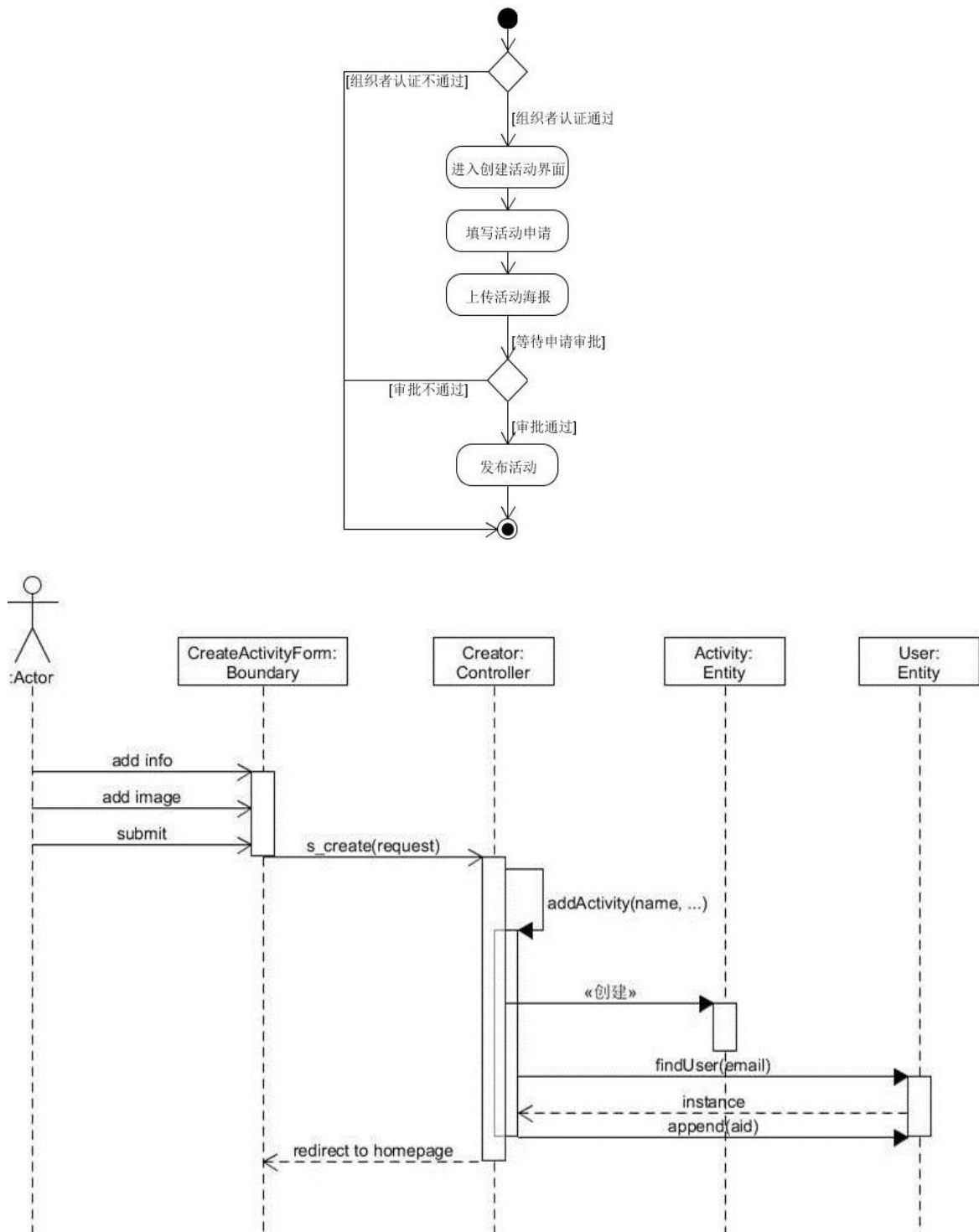


用例描述：

- A. 发布公益信息：该用例描述如何进行公益信息发布，发布公益信息时，可以填写活动相关的信息还有上传活动相关的图片。
- B. 管理公益活动： 管理员可以审核公益活动信息，决定是否通过该申请请求。
- C. 编辑公益信息： 活动的组织者可以编辑更新活动信息。
- D. 查看活动详情： 志愿者可以关注一个活动，参加一个活动，还有评价该活动。
- E. 发现活动： 志愿者可以查看所有活动和自己关注或参加的活动。

### 3. 活动图及顺序图

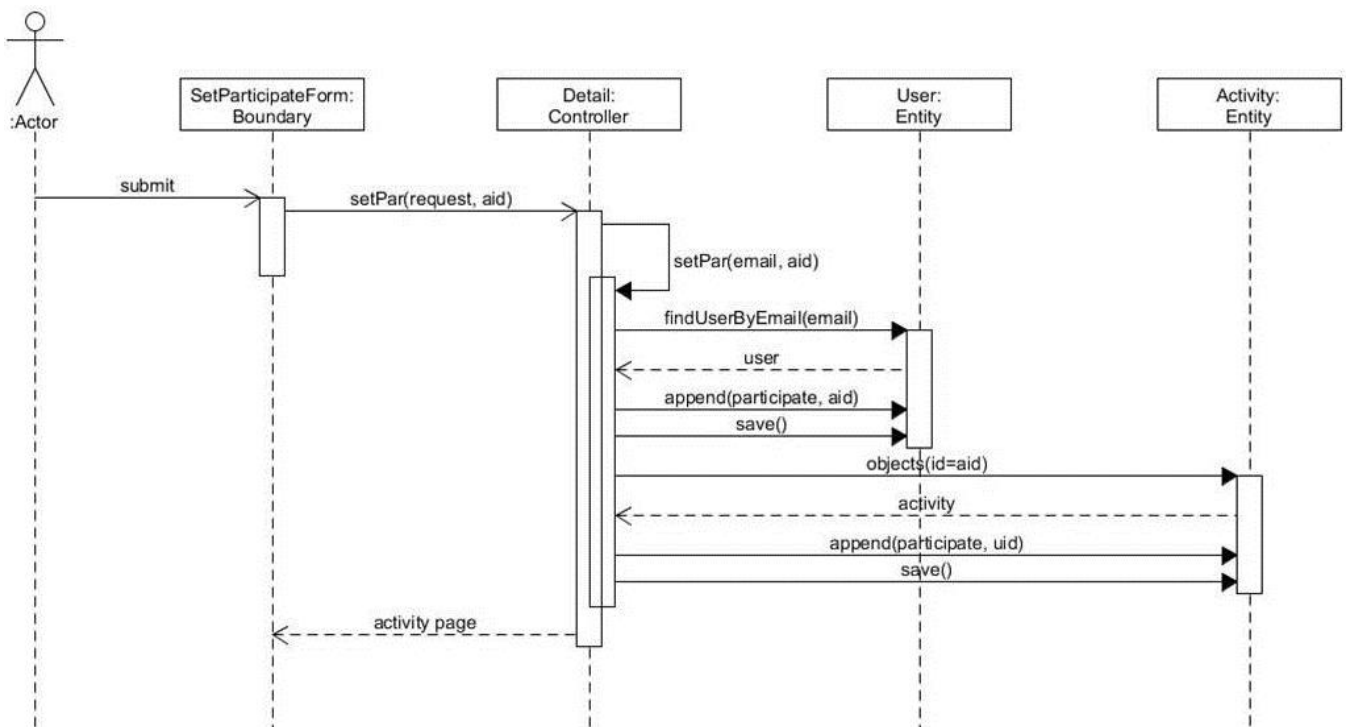
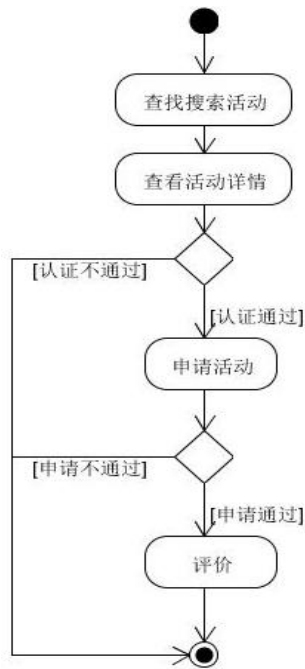
#### A. 发布活动



活动图概述:

活动组织者发布一个活动时，首先该组织自身需要经过管理员的认证，如果满足这个条件则可以进行活动创建，填写活动相关的信息并可以上传相关的图片，之后便等待管理员对该活动的审核，如果通过，则活动成功发布，反之失败。

## B. 申请活动

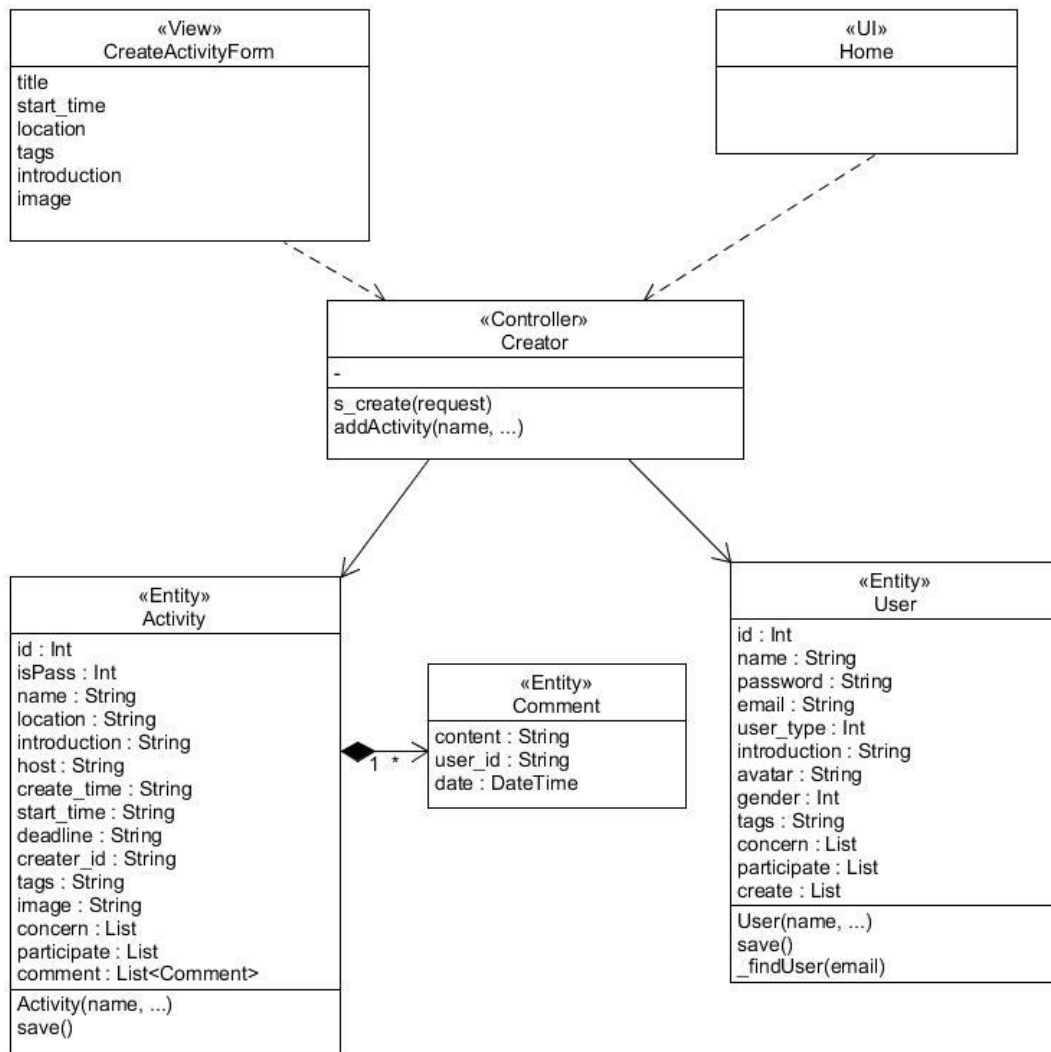


活动图概述：

志愿者找到自己感兴趣的活动，然后可以查看该活动的详细信息，如果感兴趣，则可以申请该活动，得到批准后就成功获得了参加该活动的机会，并且在活动进行时和活动结束后可以进行相关的评论。

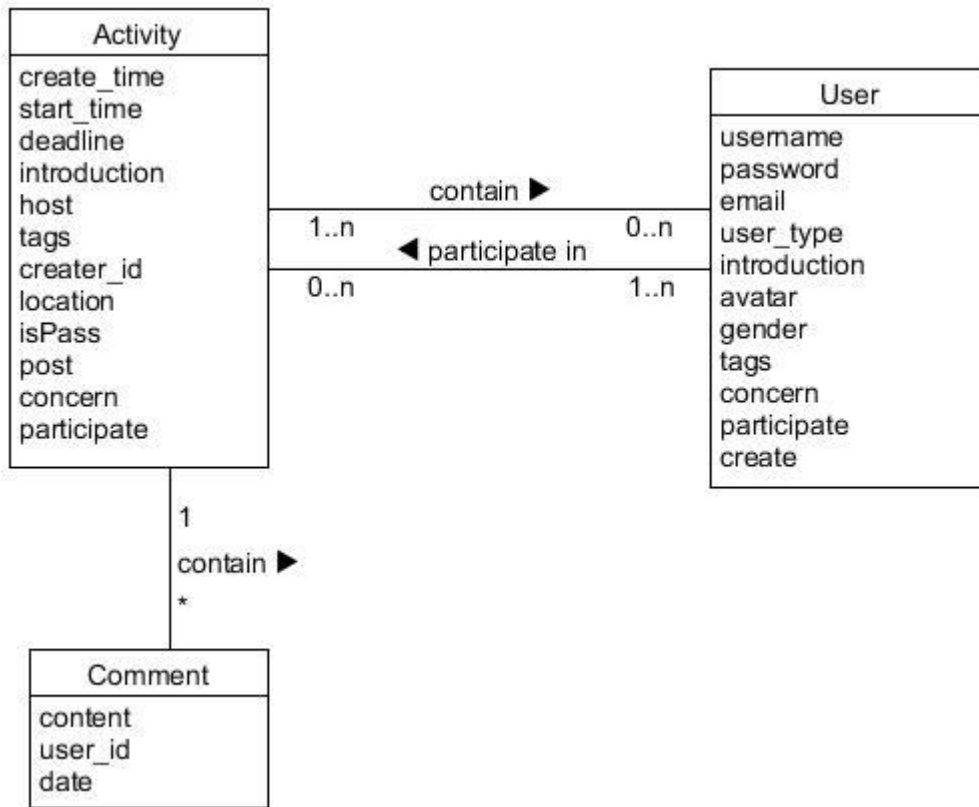


## 4. 类图



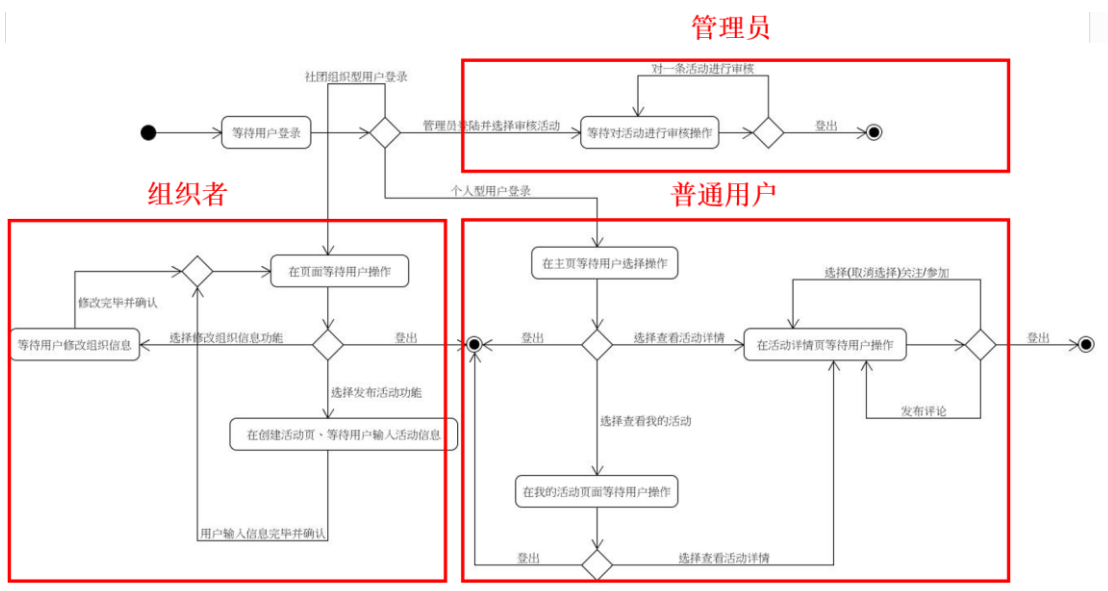
类图描述了系统中所存在的实体及它们的属性与行为。

## 5. 领域模型



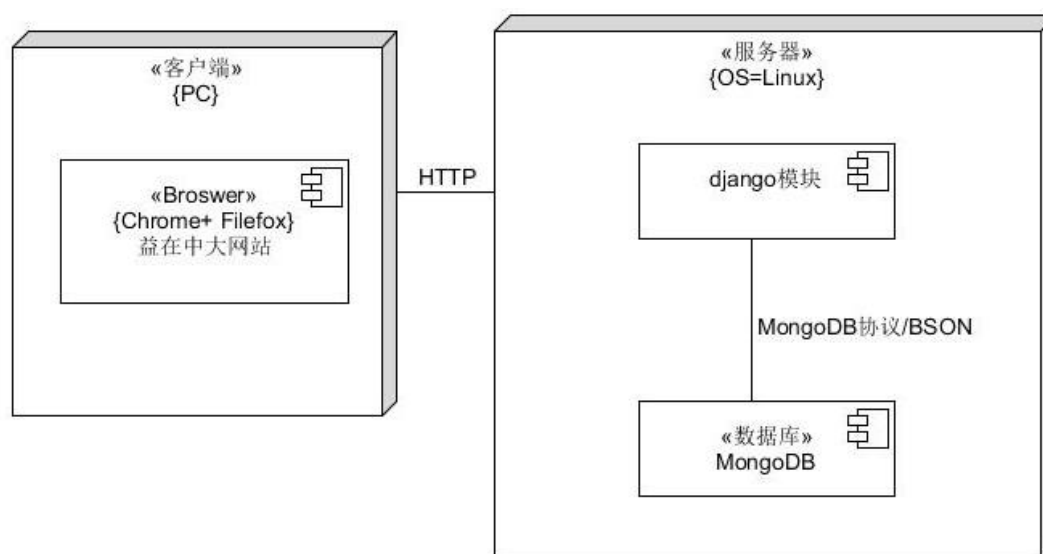
该模型表达了系统中实体间的交互关系。

## 6. 状态模型



该模型描述了系统中的状态如何通过用户的行为进行转换，其中对于不同的用户有不同的转换方式。

## 7. 部署图



我们基于该部署图来完成系统的设计与配置。

## 三、 项目前景分析

### 1. 假设与环境依赖

我们假定学生愿意使用这个平台，而且社团乐于在上面发布自己的信息而不是维护自己的平台。

### 2. 风险分析

一是我们都对开发网站没太大的经验，开发出来的网站可能不能完全满足志愿者和社团的需要，一旦无法聚集起初始的使用者，网站的推广工作将难以进行。

### 3. 局限性

由于难以对外校的志愿者和社团进行准确的审核，所以该系统应该只能用于校内。

### 4. 客户来源

中山大学的学生和社团。

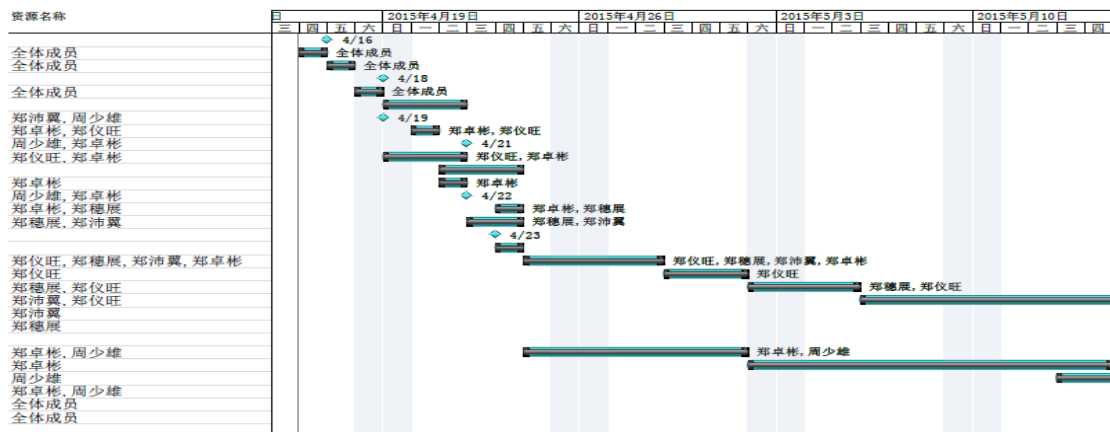
### 5. 价值分析

该系统可以有效的减少学生获取公益活动信息的时间成本，减少社团发布推广公益

活动的金钱和人力成本，减少学校管理和监督活动进行的人力成本。

#### 四、 迭代计划(甘特图)

标识号	任务模式	任务名称	工期	开始时间	完成时间
1		项目确定会议	0 个工作日	2015年4月16日	2015年4月16日
2	✓	1 头脑风暴、绘制思维导图	1 个工作日	2015年4月16日	2015年4月16日
3	✓	2 确定功能需求	1 个工作日	2015年4月17日	2015年4月17日
4	✓	第一个迭代计划	0 个工作日	2015年4月18日	2015年4月18日
5	✓	1 迭代会议	1 个工作日	2015年4月18日	2015年4月18日
6	✓	2 UML图绘制	3 个工作日	2015年4月19日	2015年4月21日
7	✓	2.1 用例图、活动图、概念类图绘制	0 个工作日	2015年4月19日	2015年4月19日
8	✓	2.2 状态图、领域建模、顺序图绘制	1 个工作日	2015年4月20日	2015年4月20日
9	✓	2.3 包图、部署图、交互图、类图绘制	0 个工作日	2015年4月21日	2015年4月21日
10	✓	3 确定系统架构、技术选型	3 个工作日	2015年4月19日	2015年4月21日
11	✓	4 用例界面原型设计	3 个工作日	2015年4月21日	2015年4月23日
12	✓	4.1 主页、创建界面设计	1 个工作日	2015年4月21日	2015年4月21日
13	✓	4.2 申请、设置界面设计	0 个工作日	2015年4月22日	2015年4月22日
14	✓	4.3 评价、管理界面设计	1 个工作日	2015年4月23日	2015年4月23日
15	✓	5 数据库设计	2 个工作日	2015年4月22日	2015年4月23日
16	✓	项目设计完成	0 个工作日	2015年4月23日	2015年4月23日
17	✓	6 后台开发	1 个工作日	2015年4月23日	2015年4月23日
18	✓	6.1 后台总架构设计	3 个工作日	2015年4月24日	2015年4月28日
19	✓	6.2 Django+Apache服务器搭建	3 个工作日	2015年4月29日	2015年5月1日
20	✓	6.3 数据库搭建	3 个工作日	2015年5月2日	2015年5月5日
21	✓	6.4 后台服务器调试	14 个工作日	2015年5月6日	2015年5月25日
22	✓	6.5 Django动态缓存、Redis缓存	4 个工作日	2015年5月26日	2015年5月29日
23	✓	6.6 负载均衡Nginx搭建	4 个工作日	2015年5月30日	2015年6月3日
24	✓	7 前端开发	1 个工作日	2015年6月3日	2015年6月3日
25	✓	7.1 前端总体设计	6 个工作日	2015年4月24日	2015年5月1日
26	✓	7.2 主页、创建、管理模块	10 个工作日	2015年5月2日	2015年5月14日
27	✓	7.3 申请、评价模块	10 个工作日	2015年5月13日	2015年5月26日
28	✓	7.4 设置、活动详情模块	10 个工作日	2015年5月25日	2015年6月5日
29	✓	8 前端与后台对接、调试	5 个工作日	2015年6月6日	2015年6月11日
30	✓	9 功能测试	5 个工作日	2015年6月12日	2015年6月18日
31	✓	10 项目迭代回顾	0 个工作日	2015年6月18日	2015年6月18日



## 五、 项目管理状况

