

项目测试方法：动态黑盒测试以及灰盒测试

一、 动态黑盒测试

1. 选择理由

由于网站内普遍是链接的跳转，页面之间的测试无法用脚本实现，所以使用该方法，通过运行前后的对比来查看是否运行正确。

2. 测试用例

- 添加活动
- 活动报名
- 活动修改
- 发表评论
- 管理员管理活动

3. 测试结果

- 发起活动前：只有一个活动
- 发起活动后：有两个活动





- 报名前：有0人报名
- 报名后：有1人报名





飞

活动开始时间：June 30, 2015, 9:45 a.m.

报名截止时间：Nov. 28, 1899, 5:25 a.m.

活动地点：飞

发布者：2

1人报名

取消报名


0人关注

关注

- 评论前
- 评论后

共0条评论

发表评论



羽协

评论了

July 18, 2015, 4:20 p.m.

共1条评论

- 管理员管理前：未批准通过
- 管理员审核后：添加到回顾中

活动名称	活动时间	举办方	活动详情	筛选处理
 1	June 30, 2015, 9:25 a.m.	2	查看	<div>通过 不通过</div>
 2	July 2, 2015, 2:15 p.m.	4	查看	<div>通过 不通过</div>



- 活动编辑前
- 活动编辑后



二、 灰盒测试

1. 选择理由

针对一个页面的数据变化，利用自定义脚本进行触发，并判断结果是否与预期相同来达到测试目的。

2. 测试用例

- 轮播中的左键点击
- 注册过程忽略用户名
- 选择标签

3. 测试代码

见附件：test.js

4. 测试方法

- 打开浏览器后点击 F12
- 切换标签到 console
- 将 test.js 文件中按注释块分割开的代码复制到 console 中，回车。
- 根据查看页面效果或者 console 输出判断是否运行正确。
-