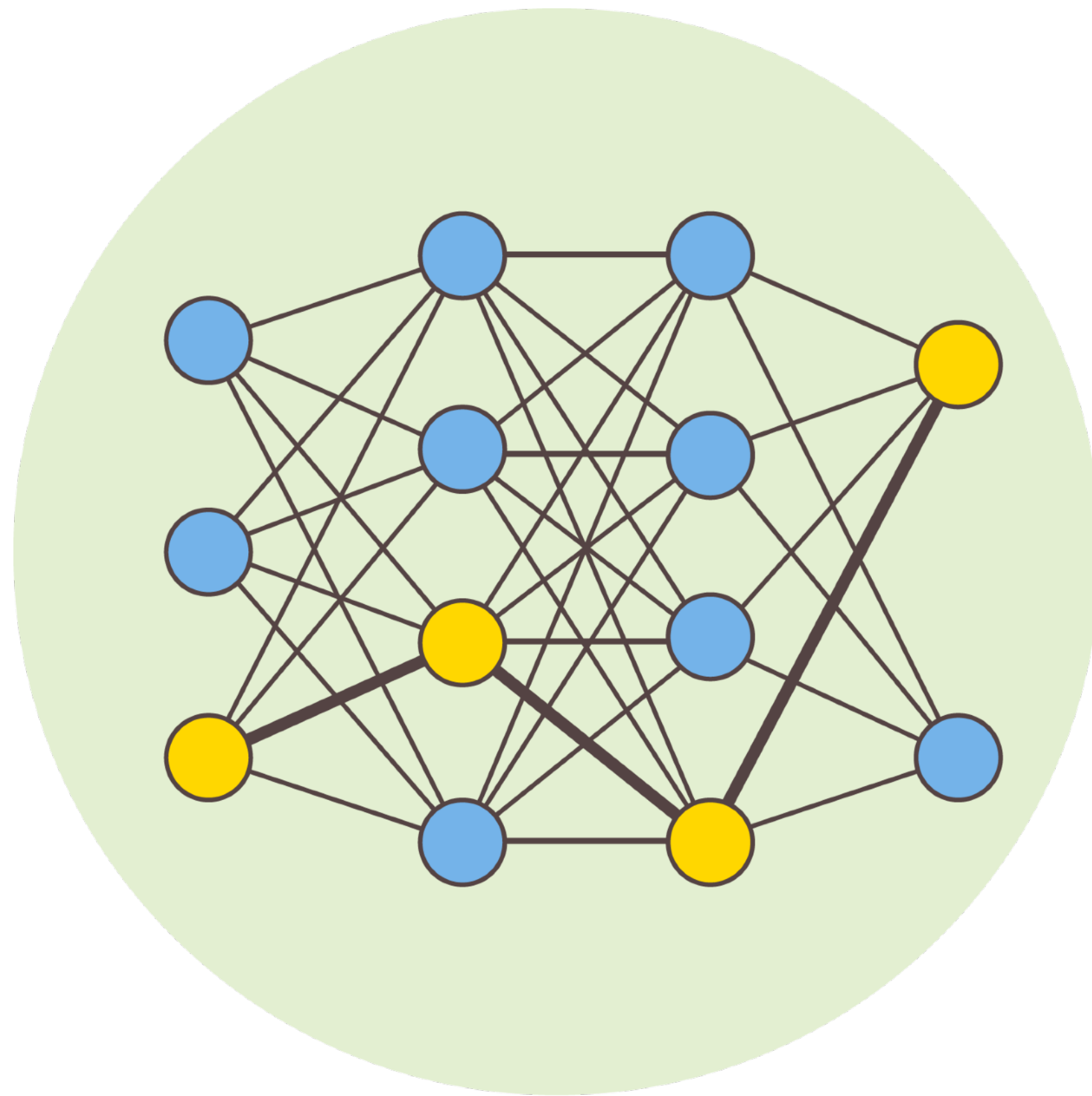


Python 機器學習與深度學習實作

分類與迴歸

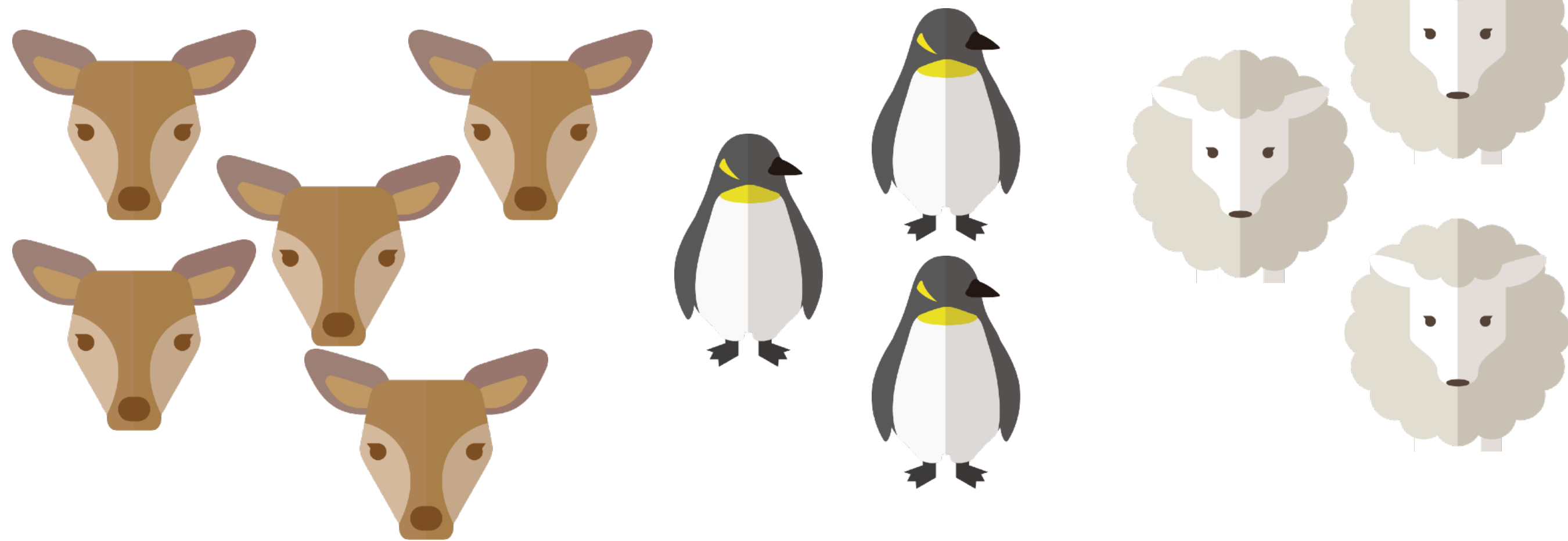


Python 機器學習與深度學習實作

K最近鄰

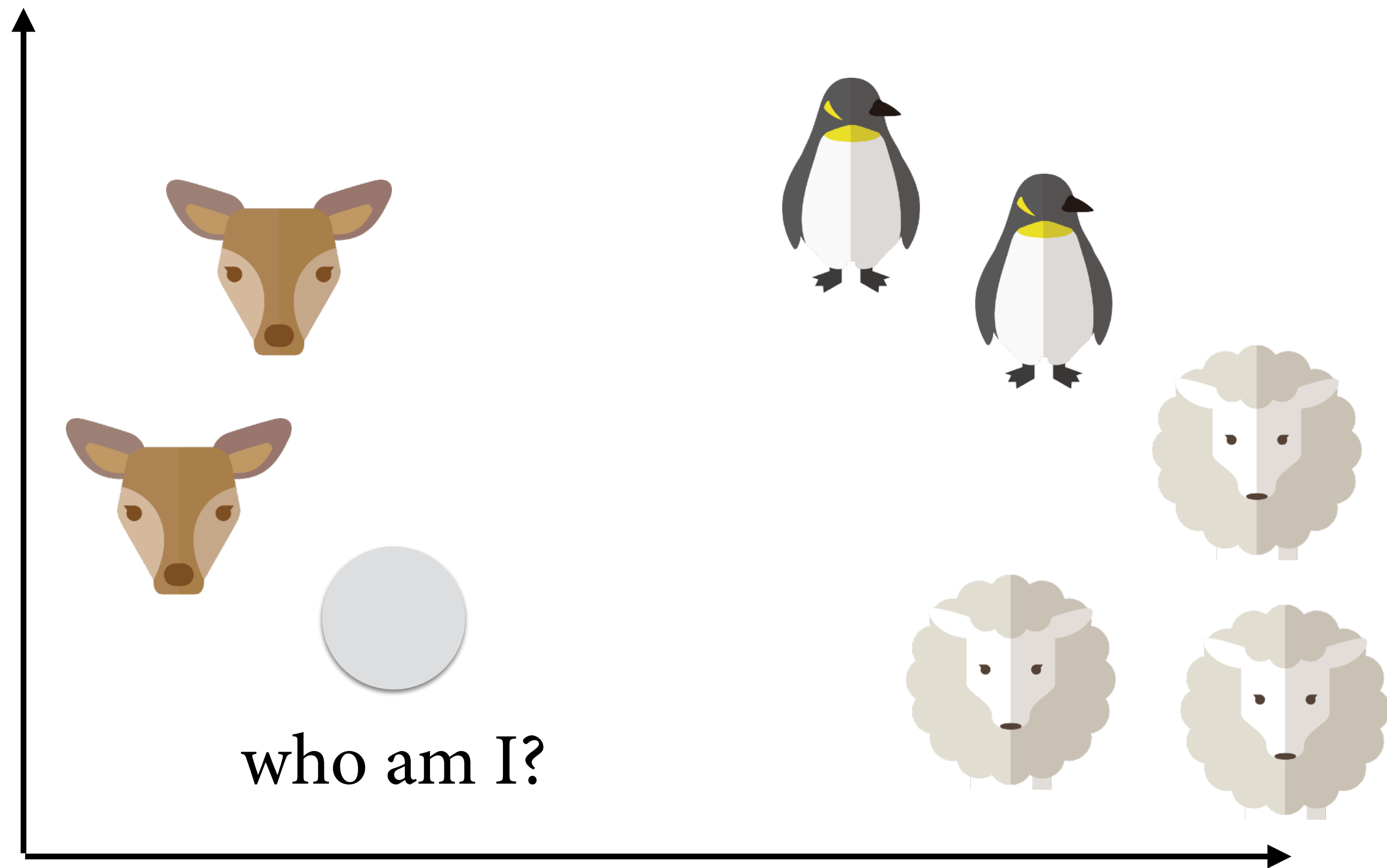
K最近鄰

- 最簡單、直觀又有效的分類演算法
- 原理：物以類聚
- K：由最近的K個點決定類別



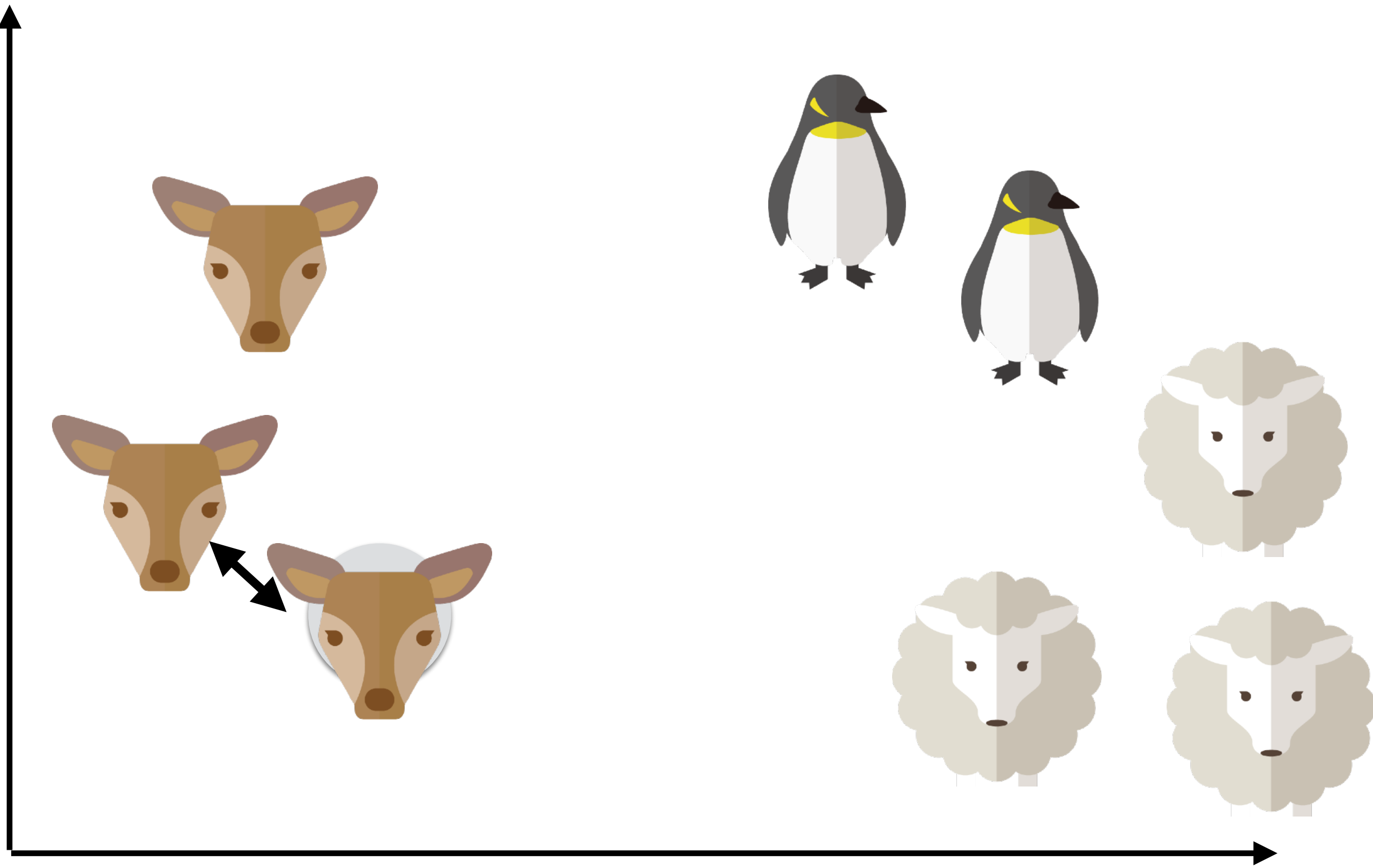
K最近鄰

- $K = 1$



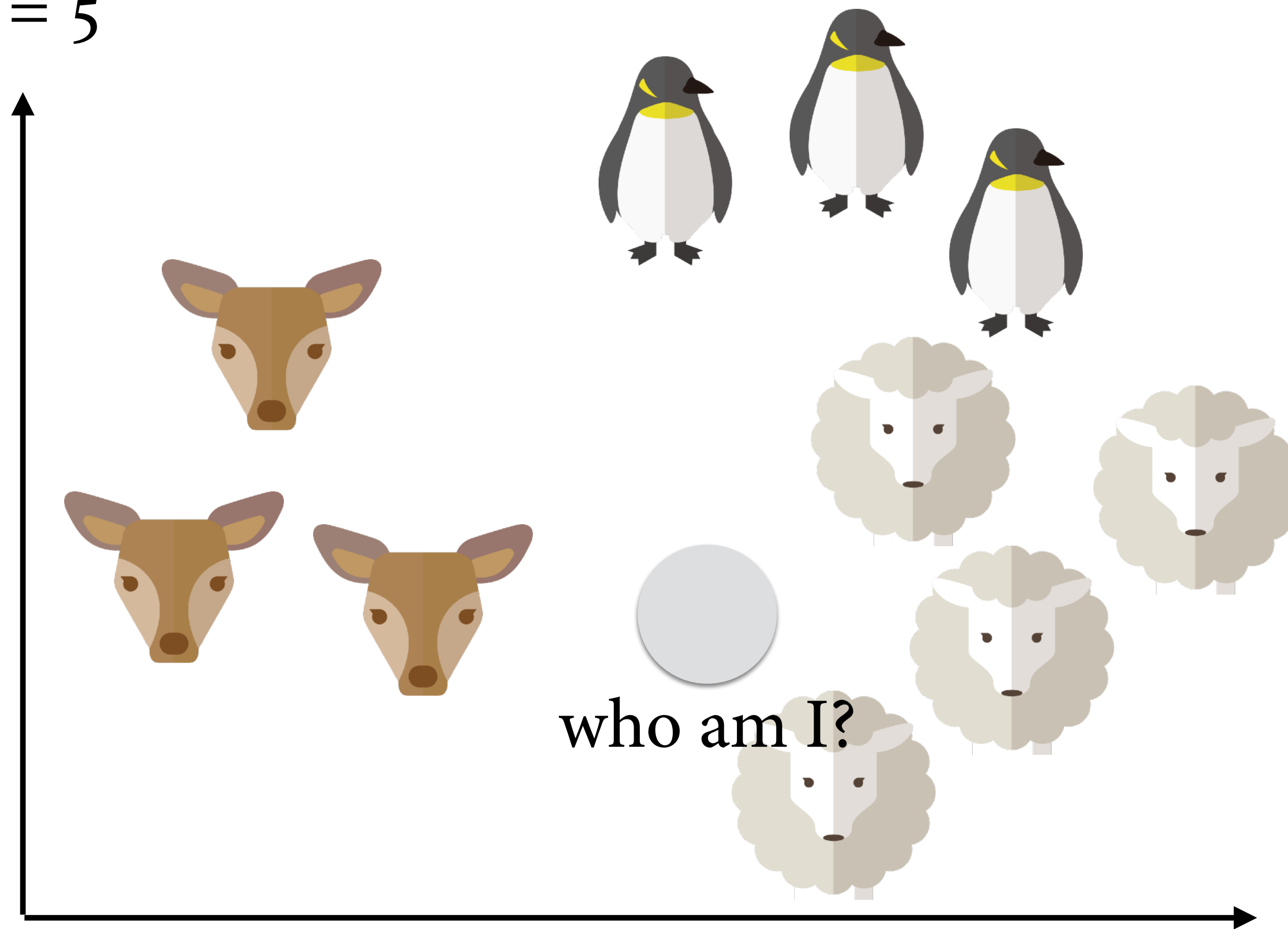
K最近鄰

- $K = 1$



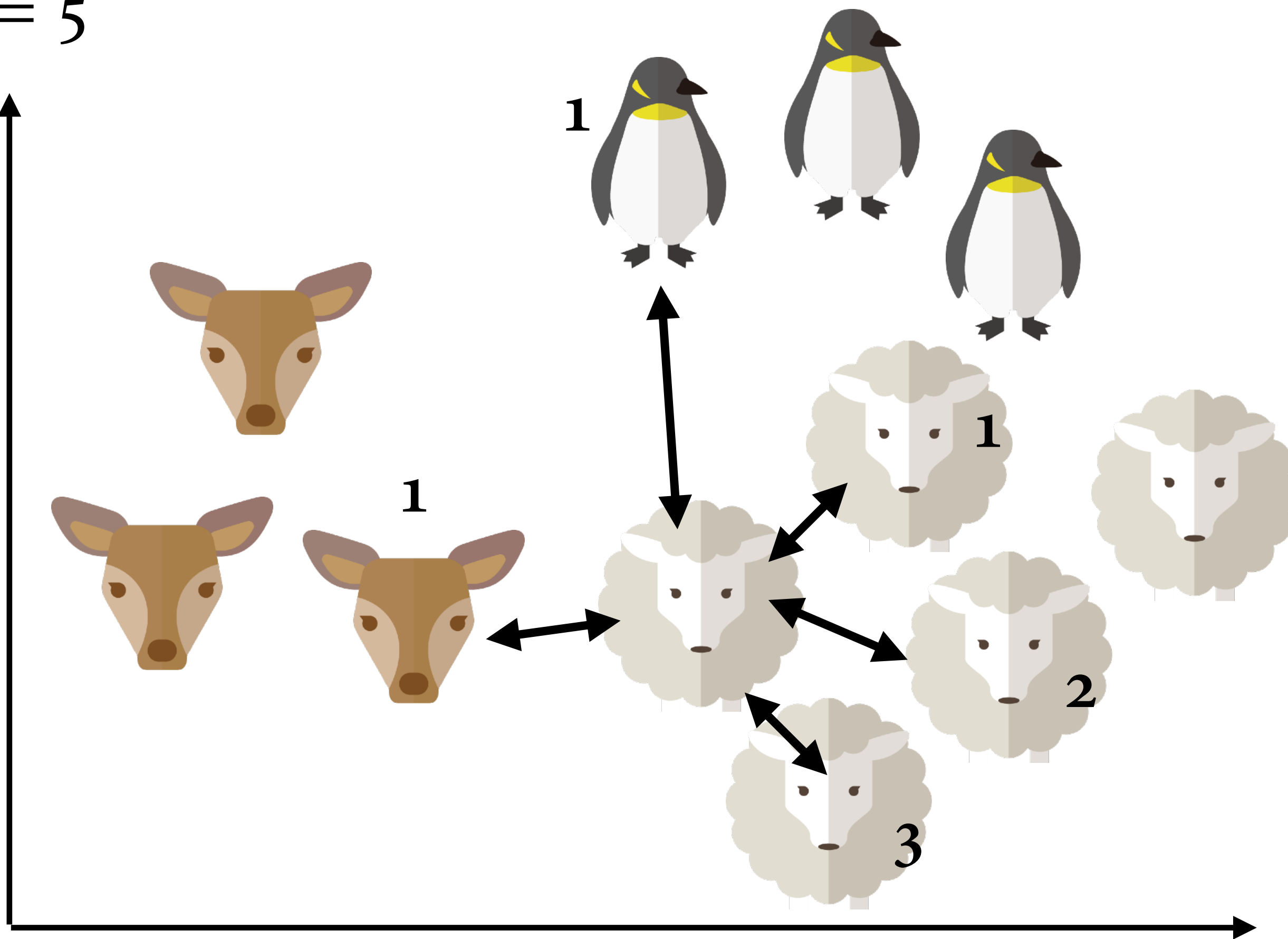
K最近鄰

- $K = 5$



K最近鄰

- $K = 5$



優缺點分析

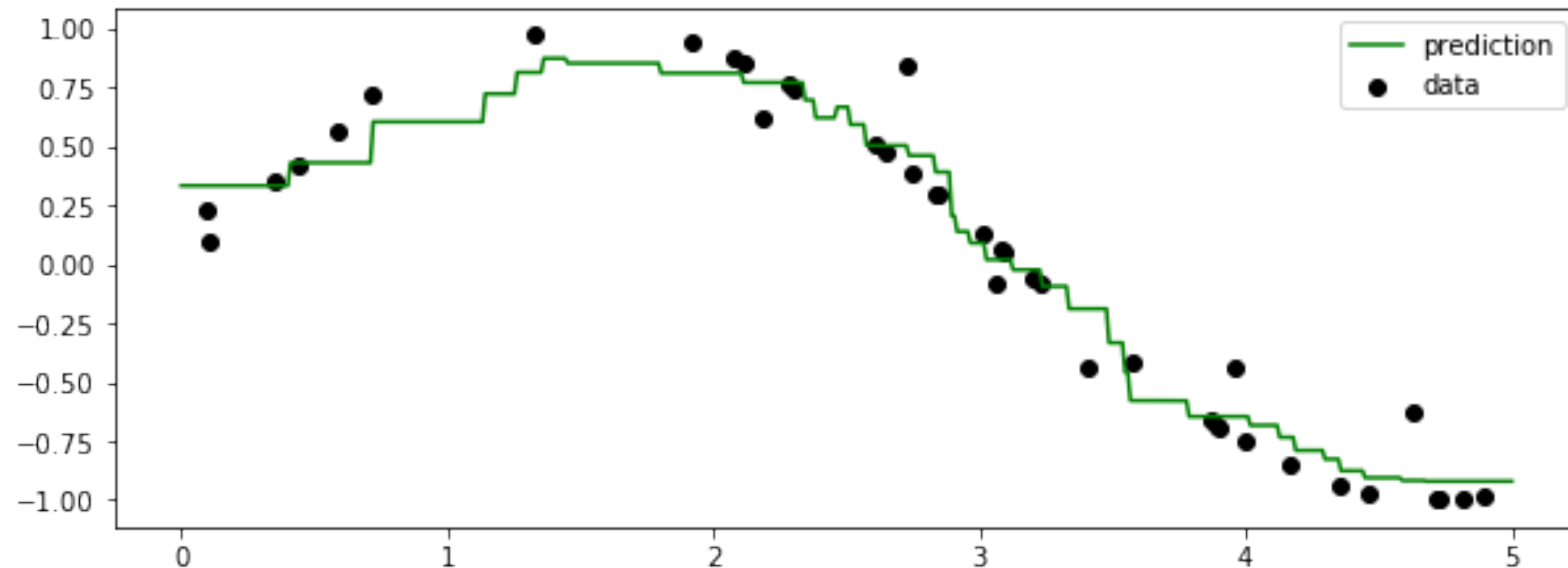
- 缺點：
 - 若分類資料筆數差異大，容易被歸類到資料量較多的類別
 - 每次都要計算與全部點之距離，計算量大耗時
- 優點：
 - 簡單有效
 - 異常值影響不大

KNN 分類

- `class sklearn.neighbors.KNeighborsClassifier(n_neighbors=5, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', metric_params=None, n_jobs=1, **kwargs)`
 - `n_neighbors`: 根據最近多少個鄰居 (K) 來決定類別
 - `weights`: 'uniform' 最近 k 個鄰居的權重一樣來決定類別, 'distance' 最近 k 個鄰居的權重根據距離成反比決定類別
- `class sklearn.neighbors.RadiusNeighborsClassifier(radius=1.0, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', outlier_label=None, metric_params=None, **kwargs)`
 - `radius`: 根據方圓距離內鄰居 (K) 來決定類別
 - `weights`: 'uniform' 方圓距離內鄰居的權重一樣來決定類別, 'distance' 方圓距離內鄰居的權重根據距離成反比決定類別

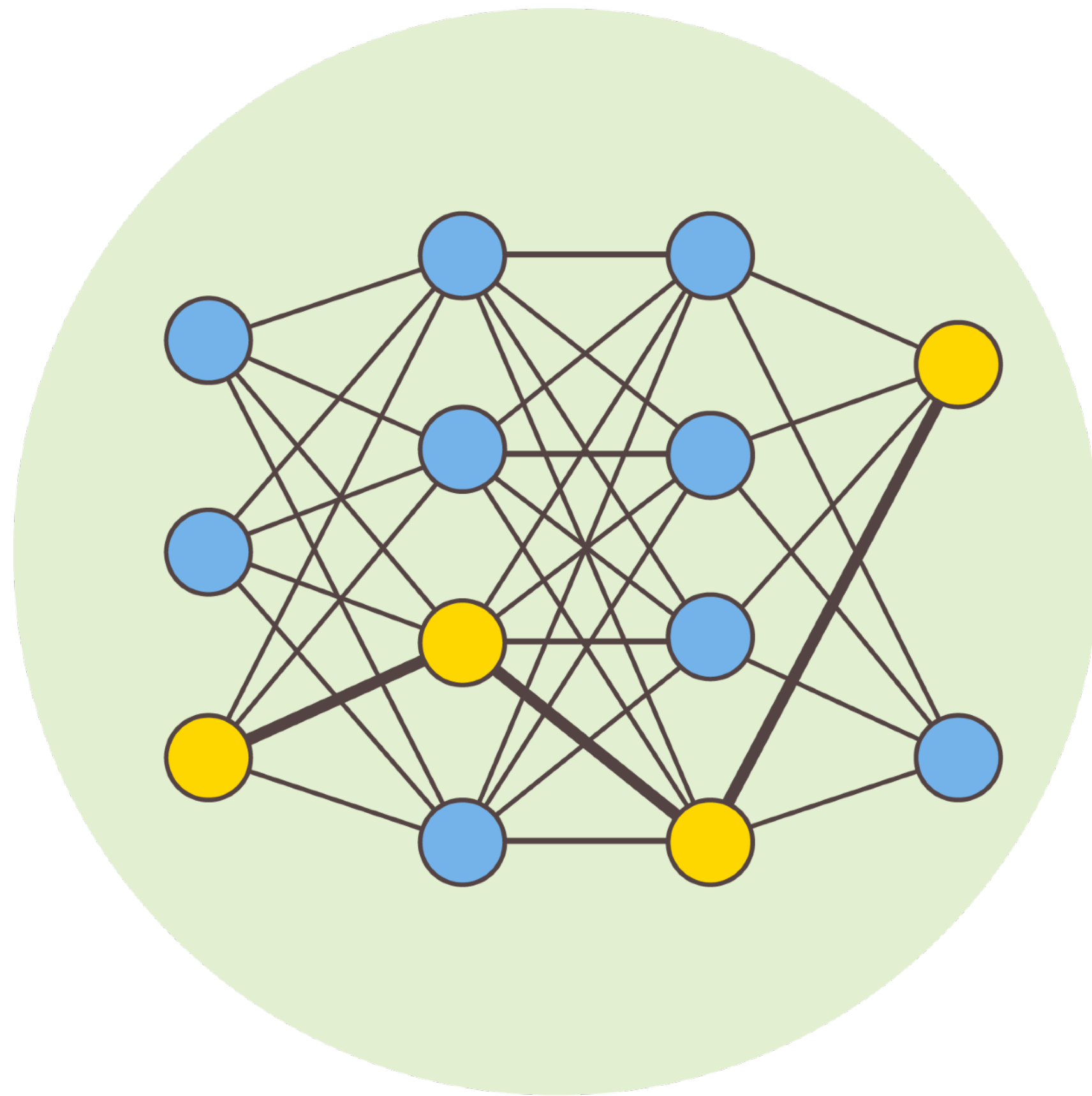
KNN 迴歸

- `class sklearn.neighbors.KNeighborsRegressor(n_neighbors=5, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', metric_params=None, n_jobs=1, **kwargs)`
 - *n_neighbors*: 根據最近多少個鄰居 (*K*) 決定數值
 - *weights*: 'uniform' 最近 *k* 個鄰居的權重一樣來做平均, 'distance' 最近 *k* 個鄰居的權重根據距離成反比做加權平均



KNN 迴歸

- `class sklearn.neighbors.RadiusNeighborsRegressor(radius=1.0, weights='uniform', algorithm='auto', leaf_size=30, p=2, metric='minkowski', metric_params=None, **kwargs)`
 - *radius*: 根據方圓多少距離以內的鄰居計算數值
 - *weights*: 'uniform' 方圓內的權重一樣來做平均，'distance' 方圓內鄰居的權重根據距離成反比做加權平均

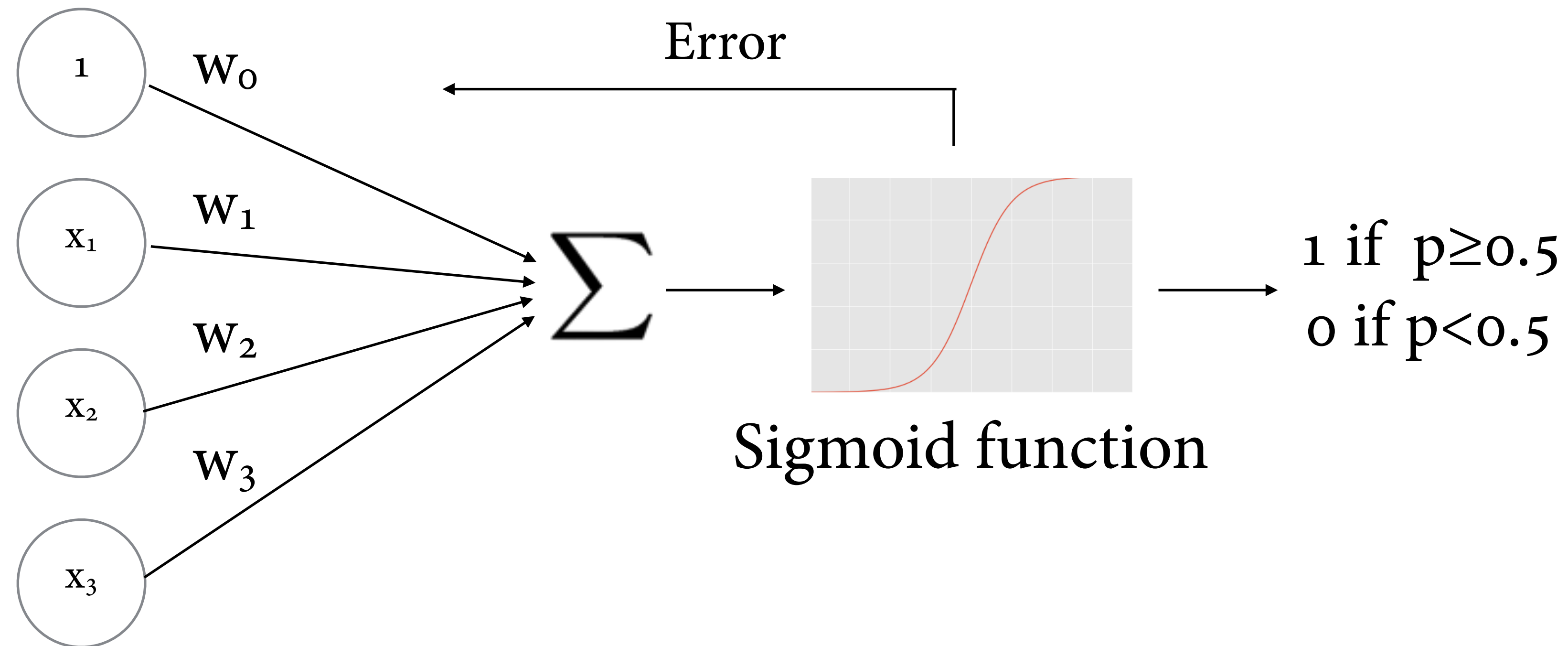


Python 機器學習與深度學習實作

羅吉斯迴歸

羅吉斯迴歸 (Logistic Regression)

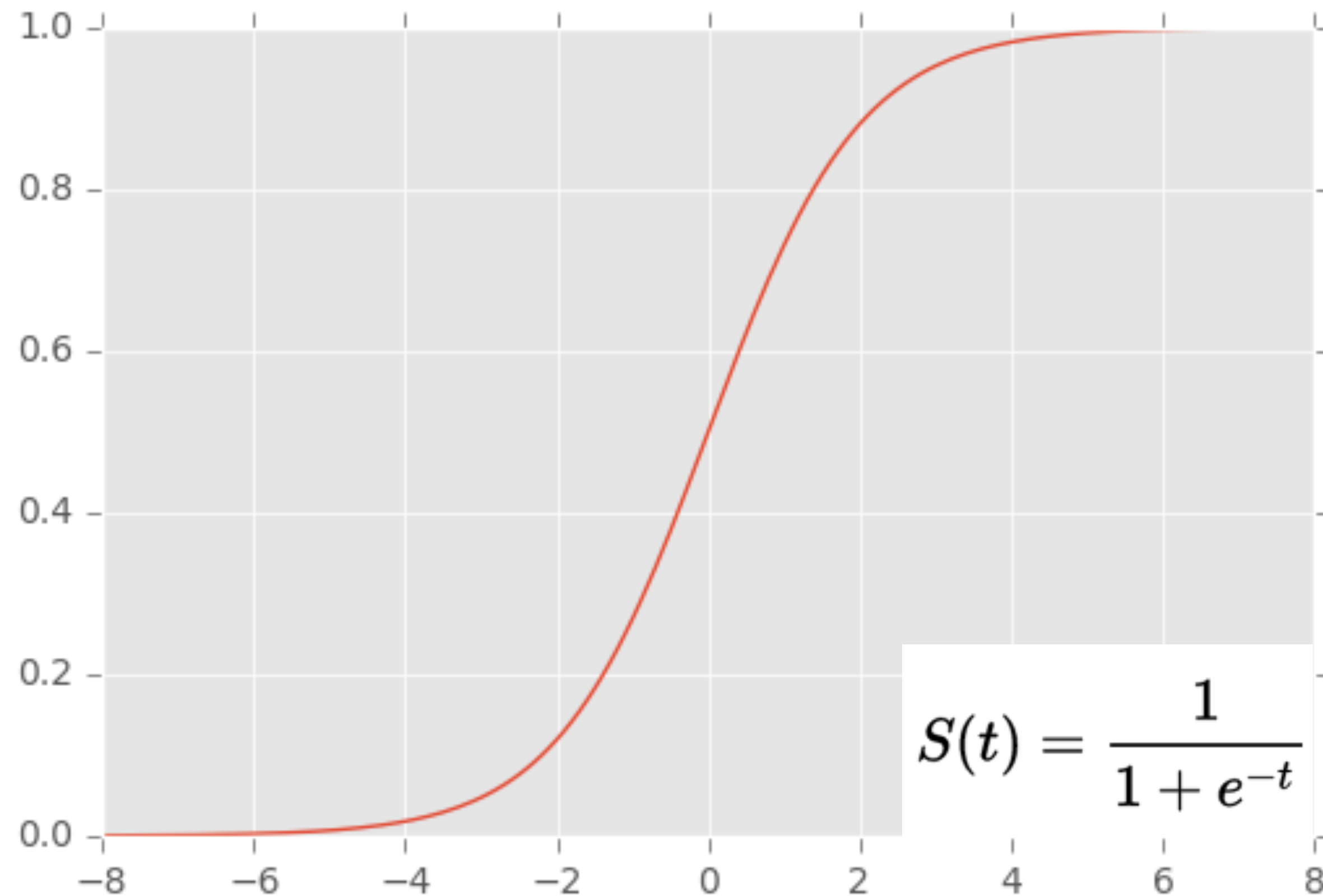
- 雖然名為迴歸，但常用於分類（二元或多類別）



Logistic Function

- Logistic function / Sigmoid function

$$p(x) = \frac{1}{1 + e^{-w^T x}}$$

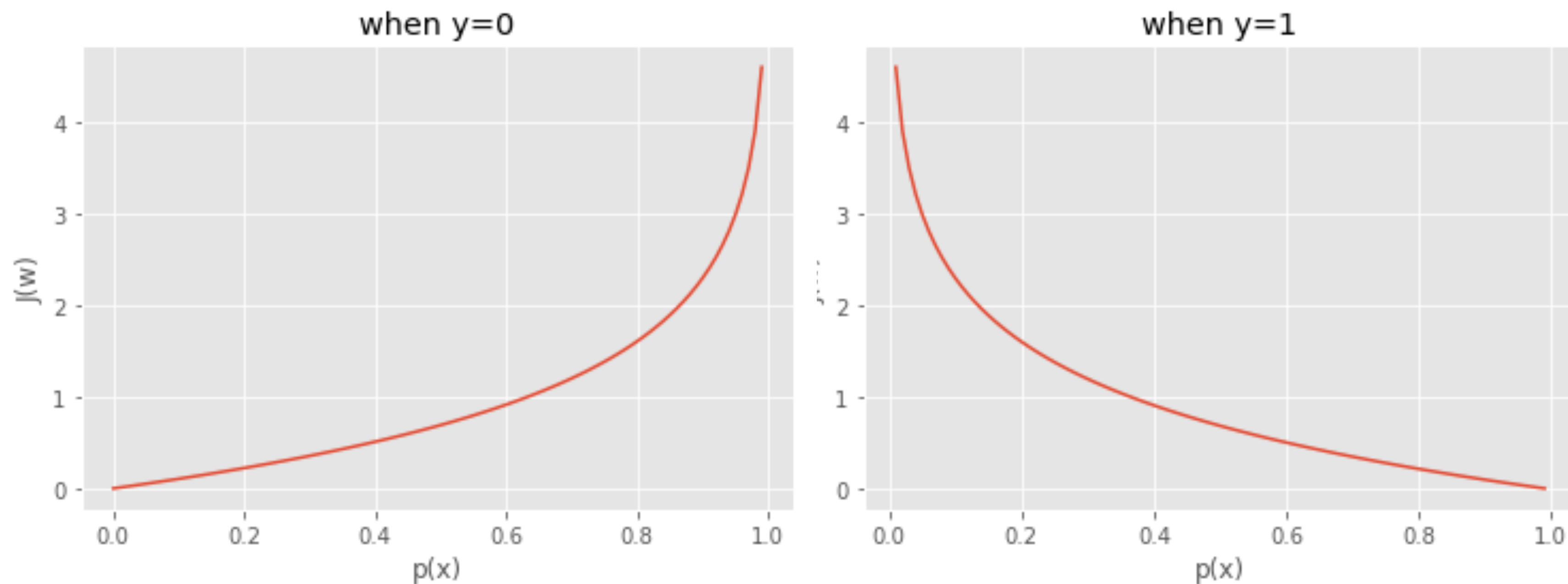


Cost Function

$$J(w) = -\frac{1}{m} \left(\sum_{i=1}^m y^{(i)} \log p(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - p(x^{(i)})) \right)$$

$$J(w) = -\log(1 - p(x))$$

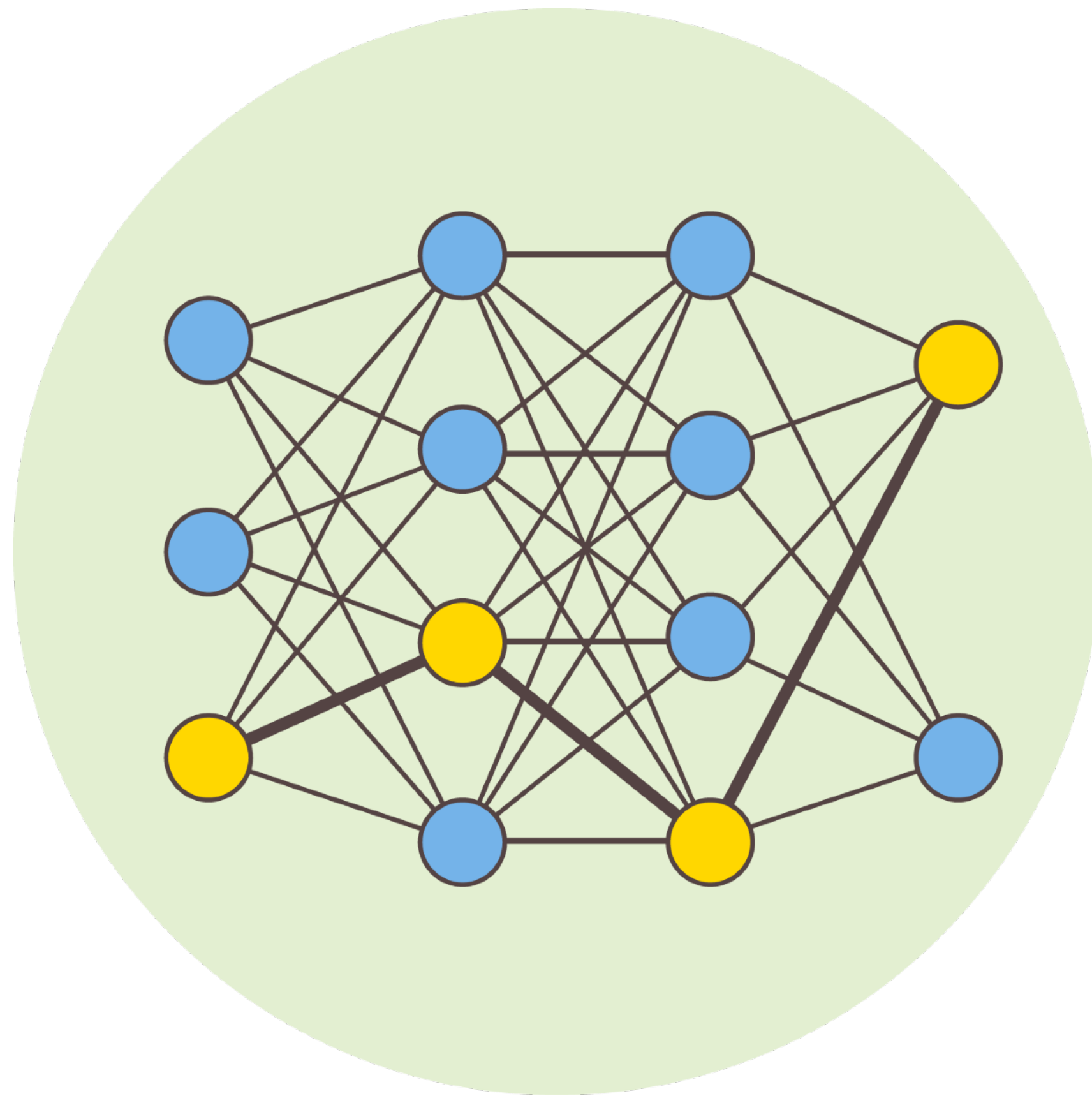
$$J(w) = -\log(p(x))$$



多類別分類

- 多類別分類，使用One-vs-Rest (OvR)
 - e.g. A, B, C三類，分別計算是A的機率、是B的機率、是C的機率

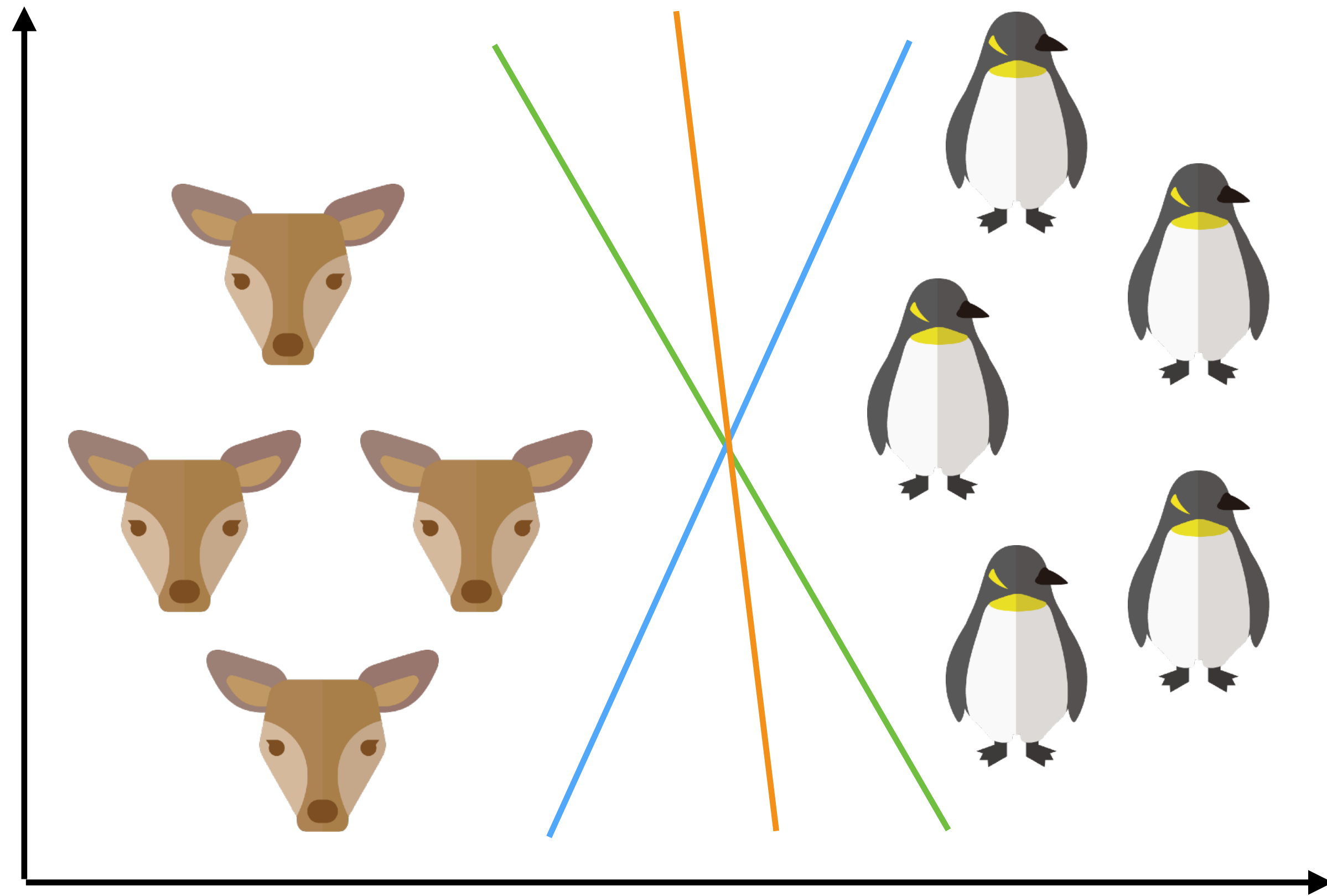
```
array([[ 0.009,  0.401,  0.59 ],  
       [ 0.008,  0.436,  0.555],  
       [ 0.009,  0.585,  0.406],  
       [ 0.76  ,  0.137,  0.103],  
       [ 0.007,  0.505,  0.488],  
       [ 0.    ,  0.399,  0.601],  
       [ 0.018,  0.496,  0.487],  
       [ 0.004,  0.419,  0.577],  
       [ 0.864,  0.088,  0.048],
```

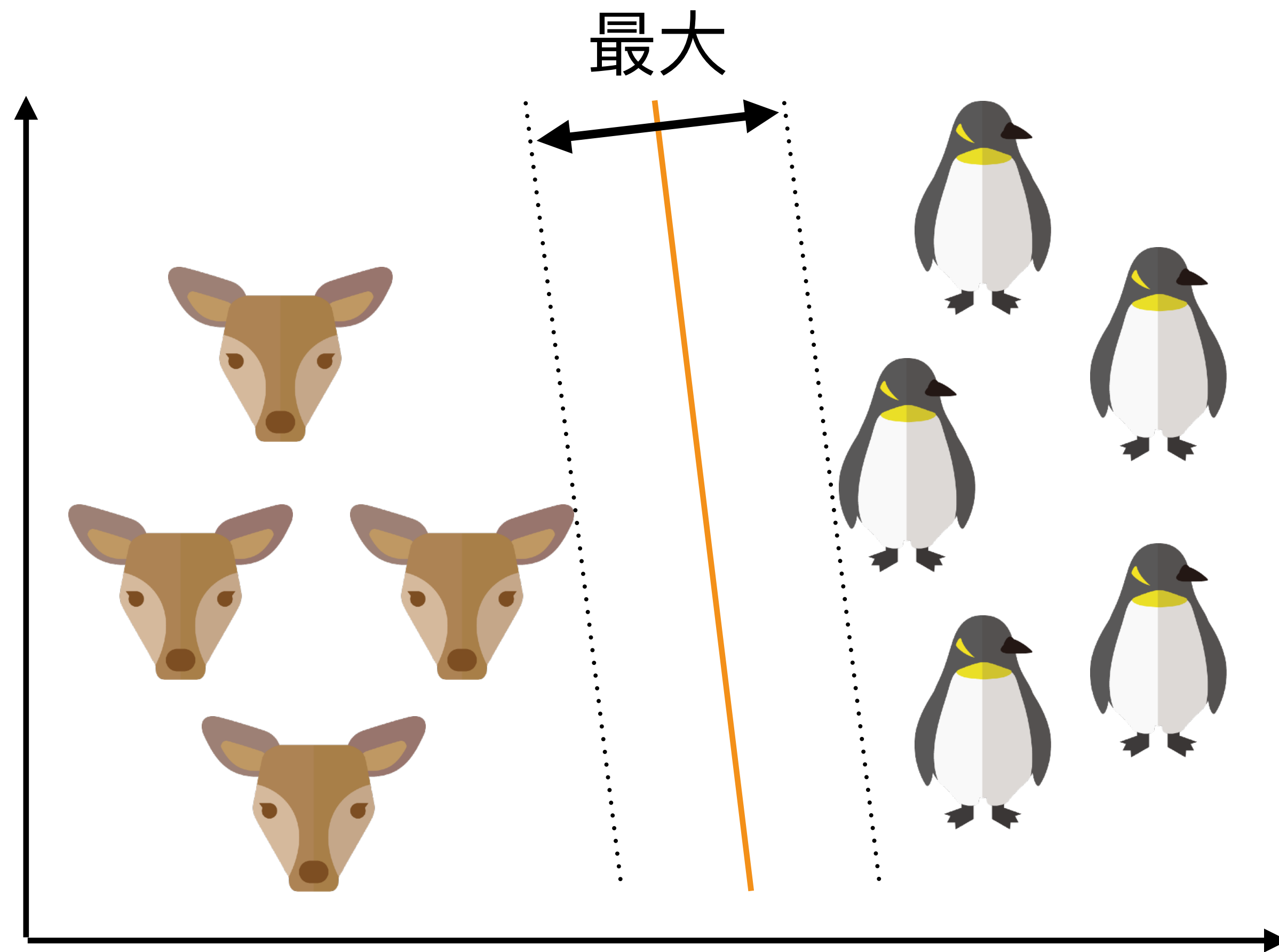
Python 機器學習與深度學習實作

支持向量機與決策邊界

哪一條分類線最好？

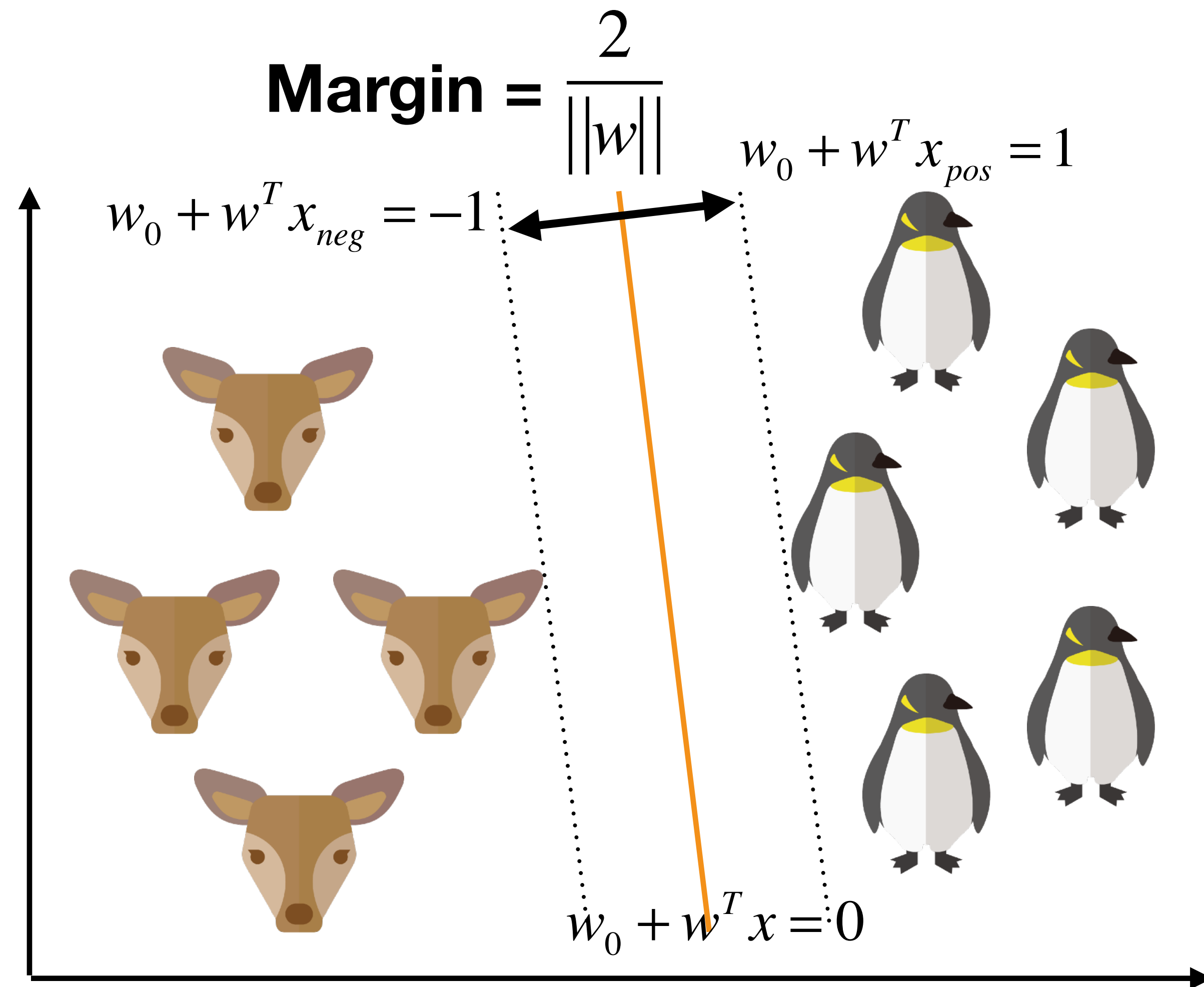


SVM says...this one



- 目標：最大化邊界 (margin)
- 直觀理由：最大化的邊界，通常可以獲得較小的誤差

SVM



定義： $\|w\| = \sqrt{\sum_{i=1}^m w^{(i)2}}$

$$w^T (x_{pos} - x_{neg}) = 2$$

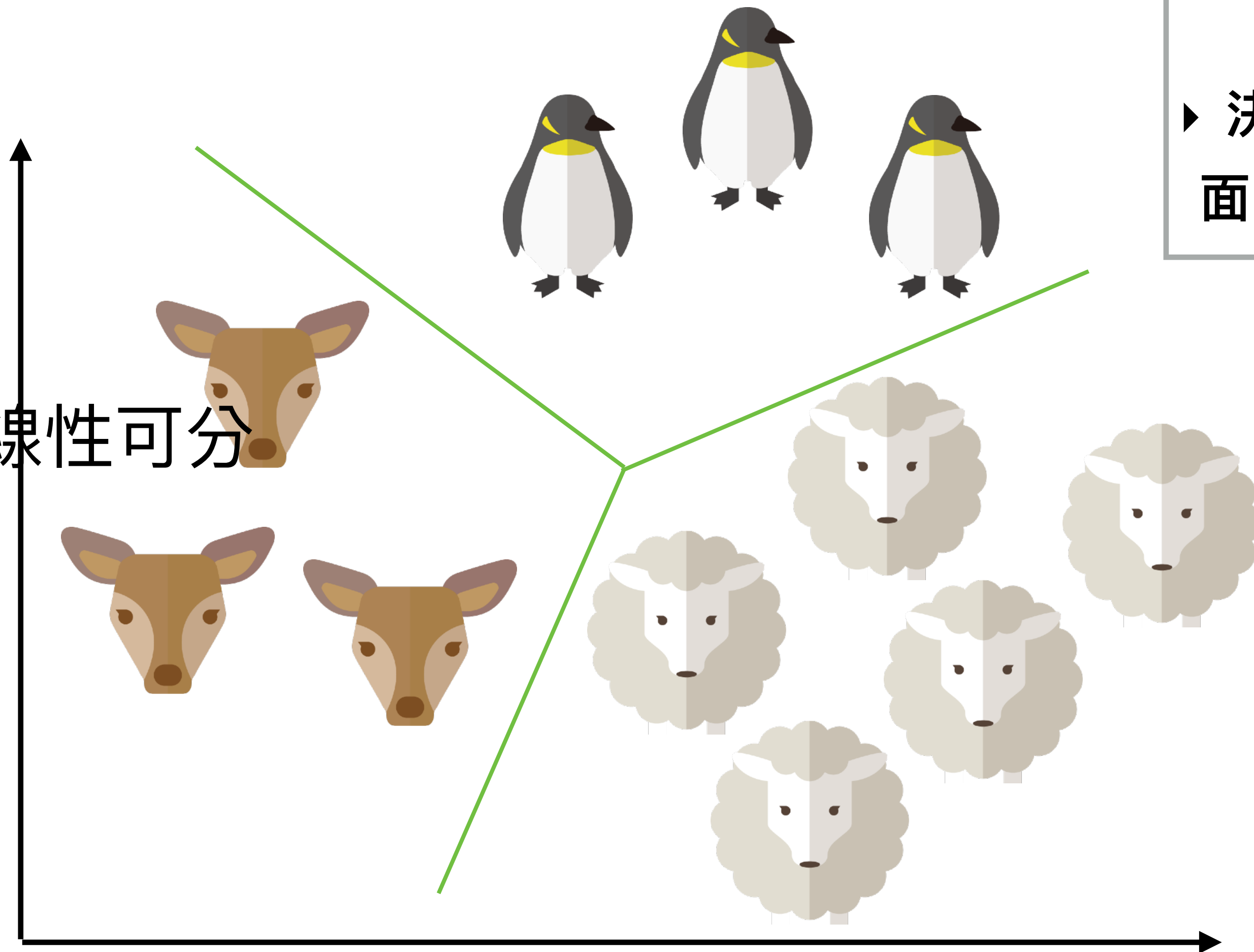
$$\frac{w^T (x_{pos} - x_{neg})}{\|w\|} = \frac{2}{\|w\|}$$

決策邊界 (Decision Boundary)

Notes

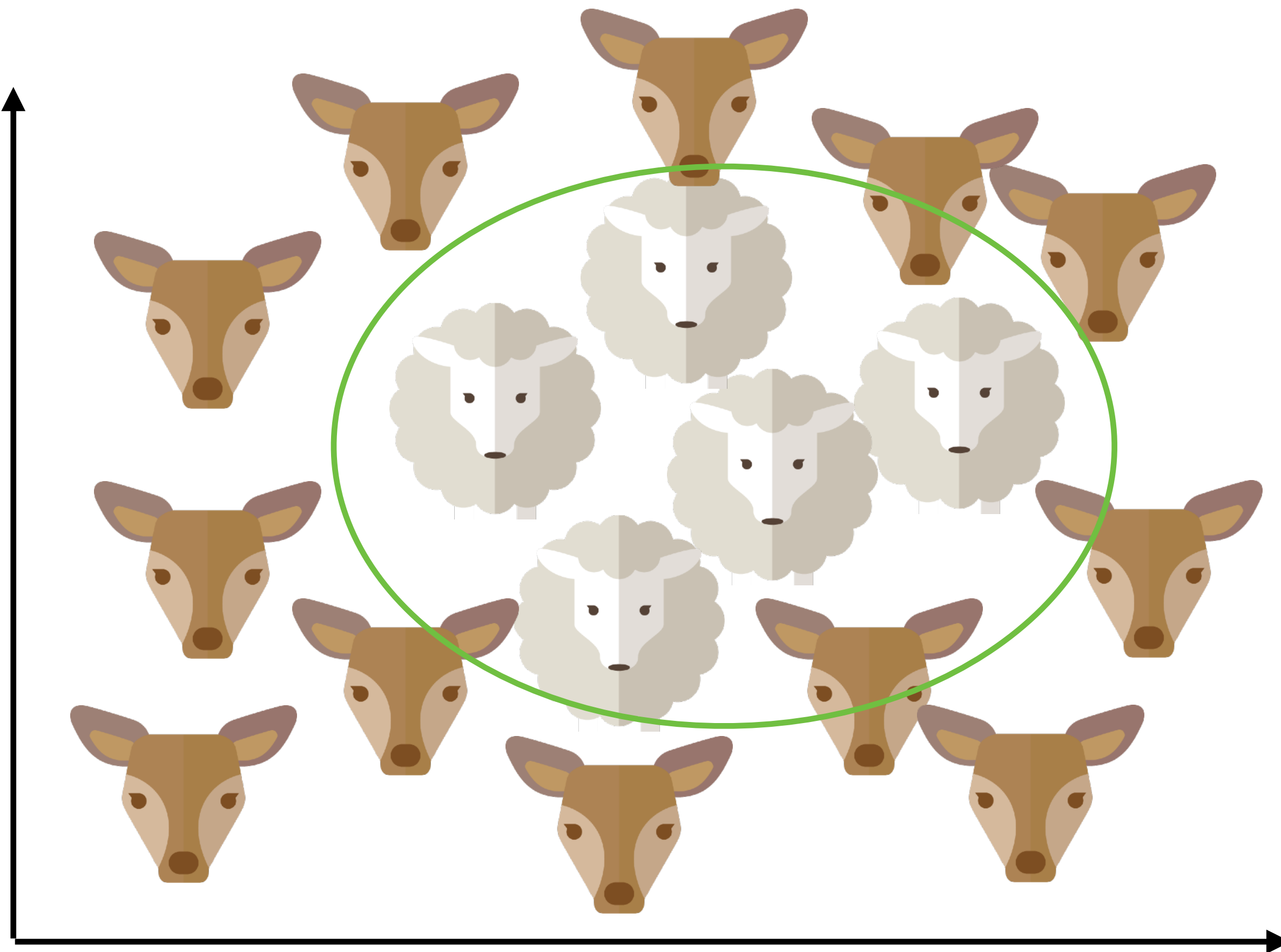
- ▶ 決策邊界(Decision Boundary) 又稱為分離超平面(separating hyperplane)

• 線性可分



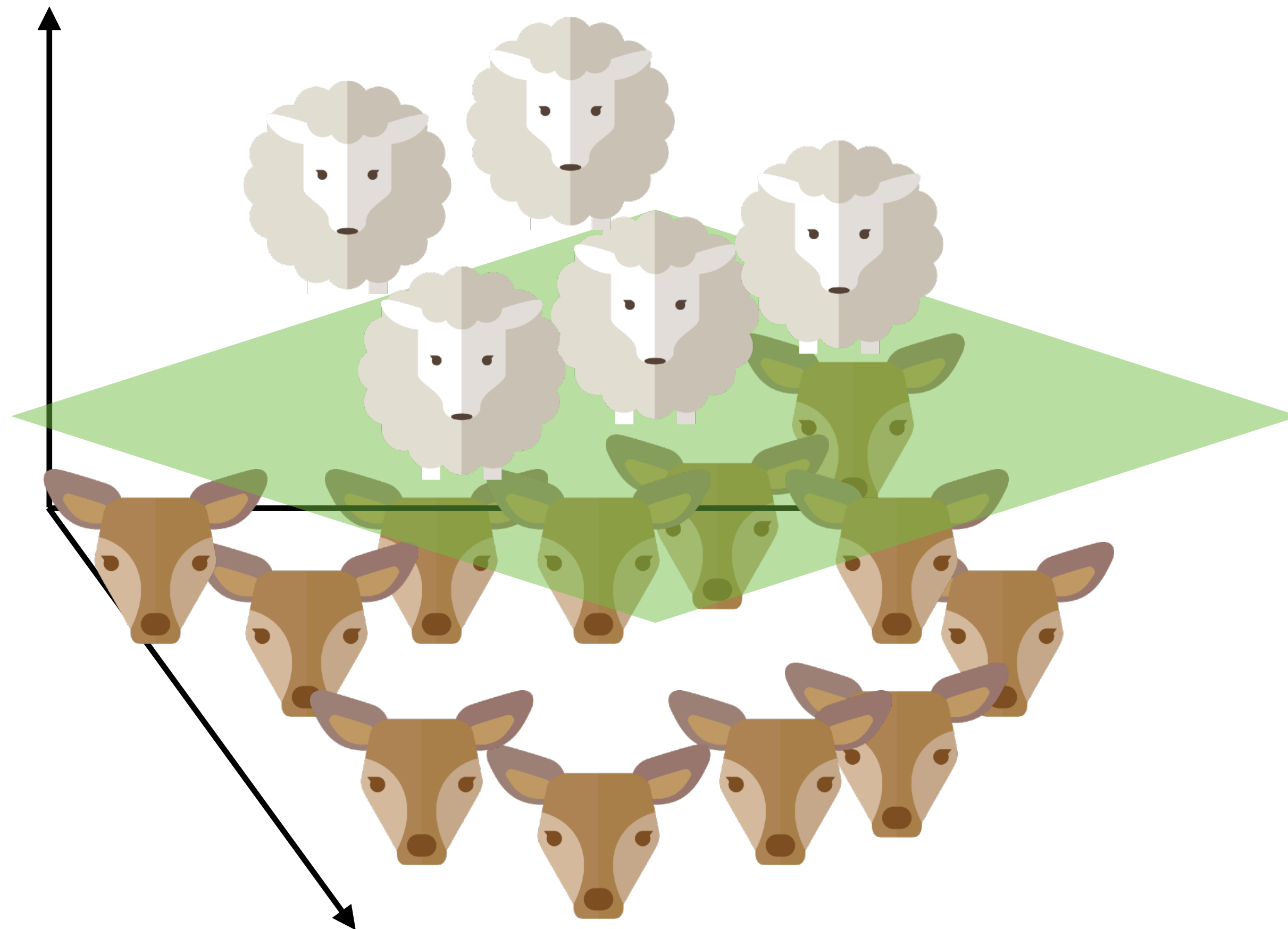
SVM問題

- 線性不可分 => 非線性邊界



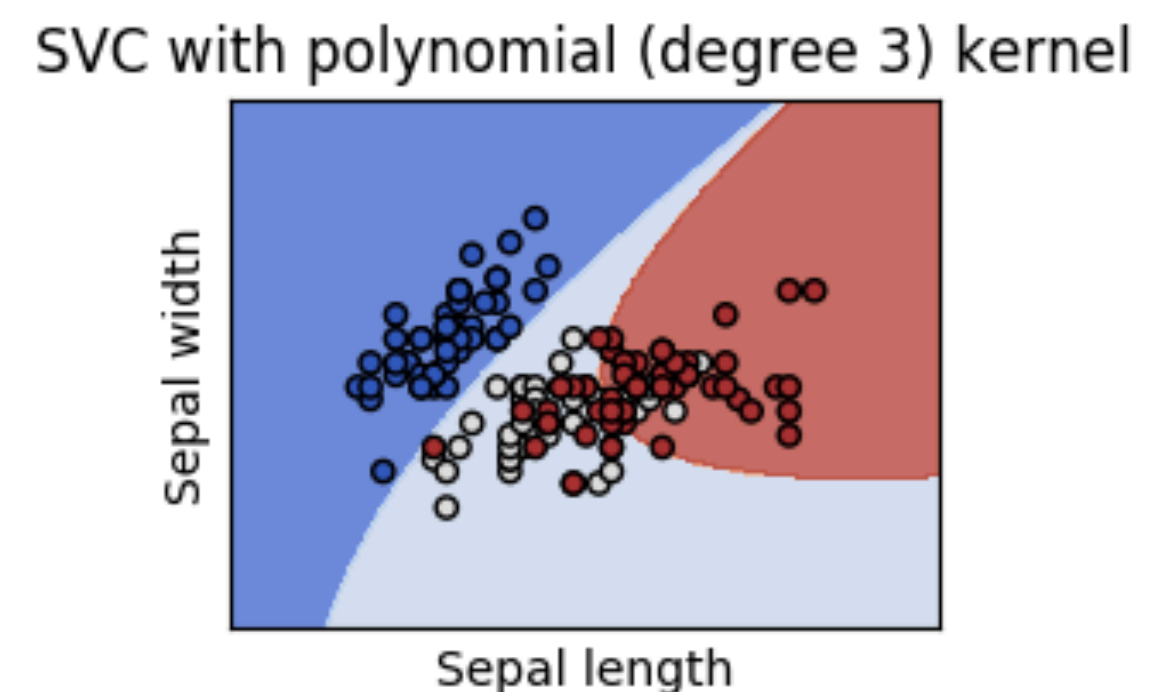
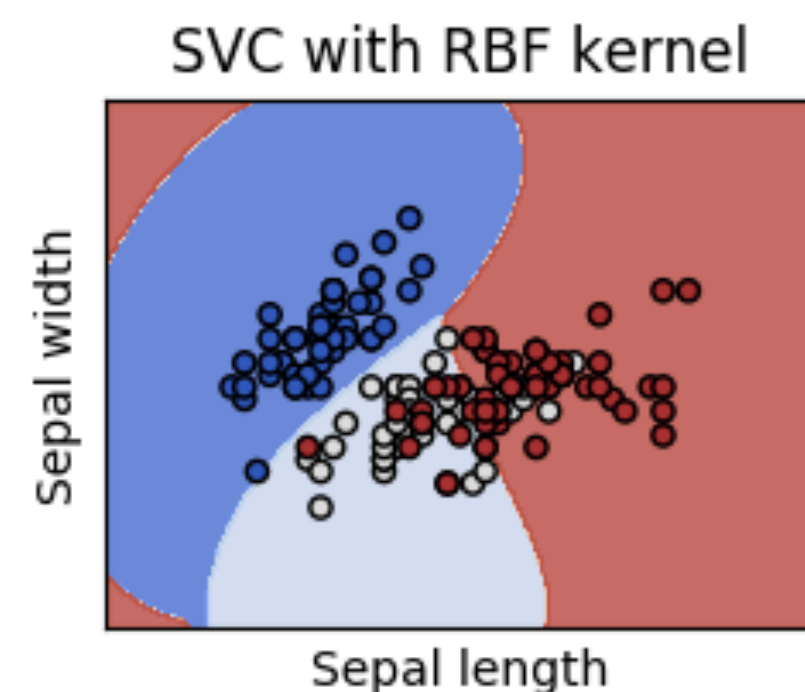
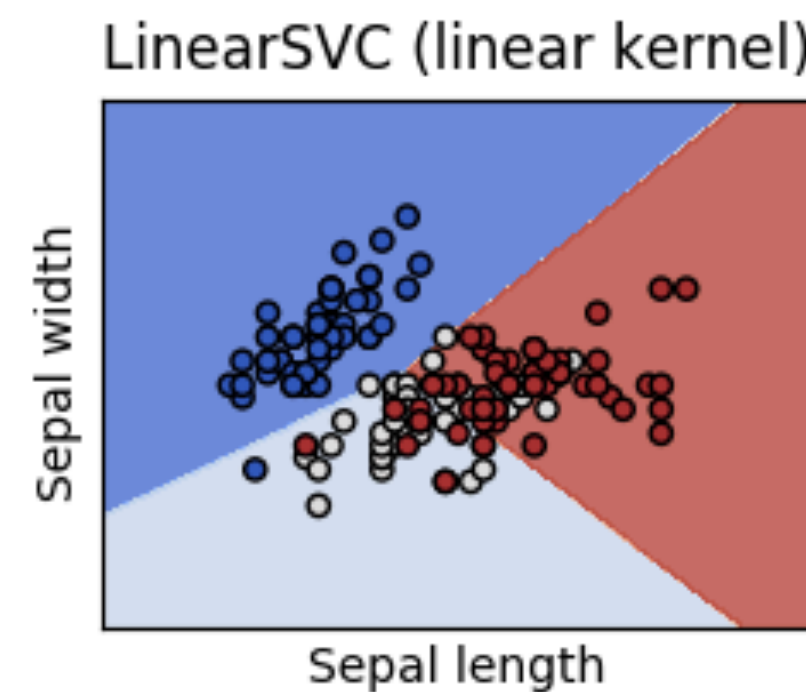
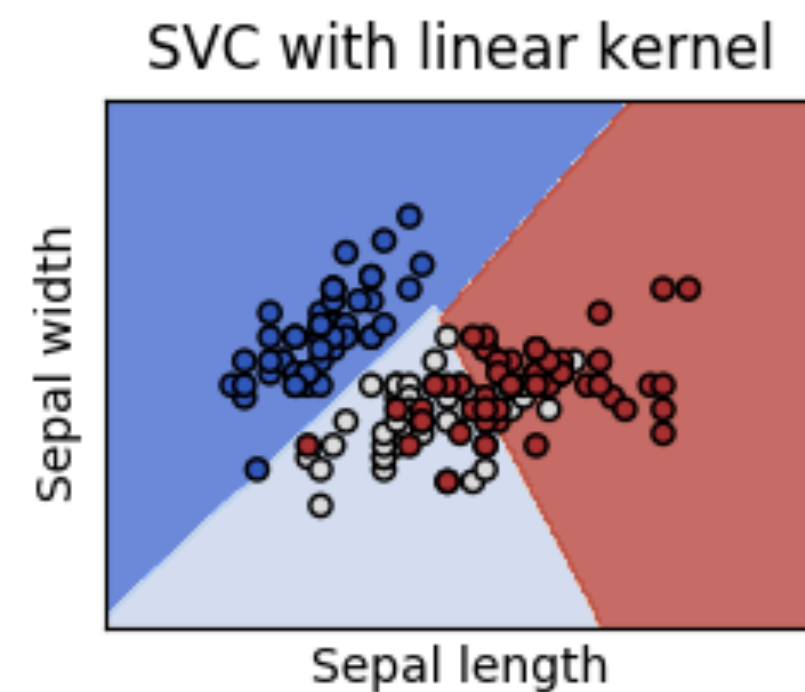
使用核(Kernel)技巧

- 轉換到高維空間



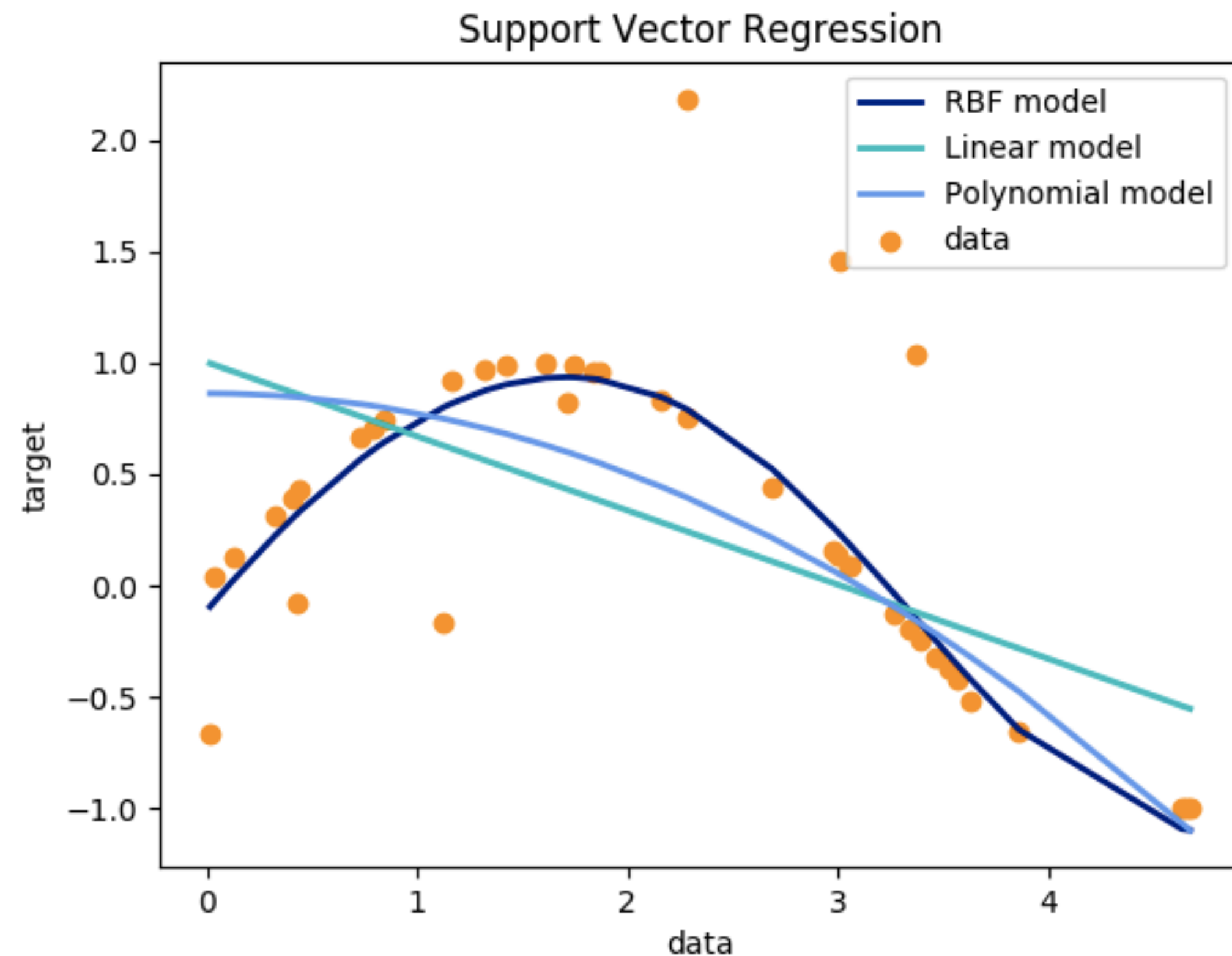
SVM 分類

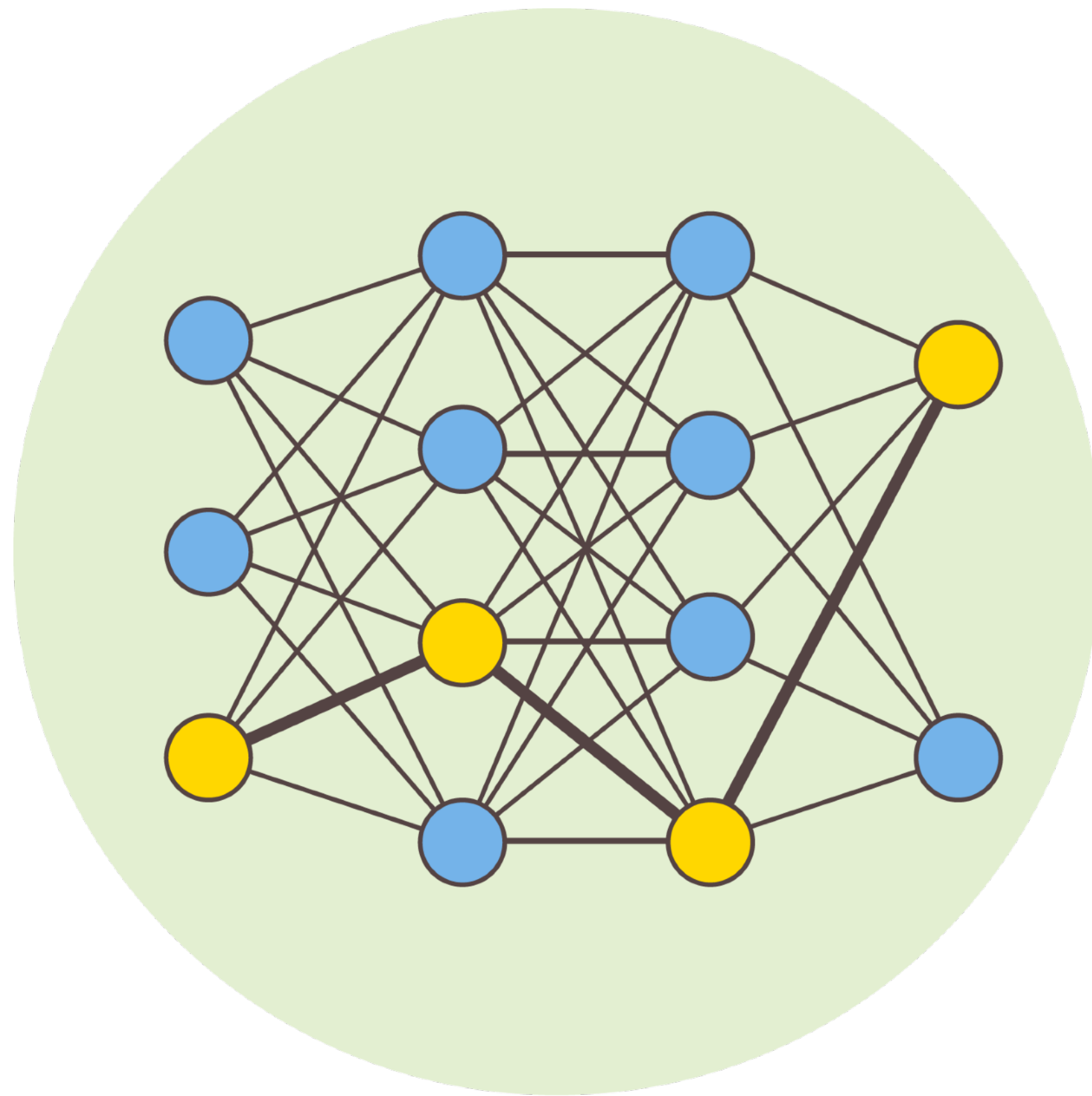
- `class sklearn.svm.SVC(C=1.0, kernel='rbf', degree=3, gamma='auto', coef0=0.0, shrinking=True, probability=False, tol=0.001, cache_size=200, class_weight=None, verbose=False, max_iter=-1, decision_function_shape='ovr', random_state=None)`
 - C: 對於錯誤分類的懲罰
 - kernel: 'rbf' 徑向基函數核(Radius basis function kernel), 'linear' 線性, 'poly' 多項式(非線性) with degree



SVM 迴歸

- `class sklearn.svm.SVR(kernel='rbf', degree=3, gamma='auto', coef0=0.0, tol=0.001, C=1.0, epsilon=0.1, shrinking=True, cache_size=200, verbose=False, max_iter=-1)`
 - C: 對於錯誤分類的懲罰
 - kernel: 'rbf' 徑向基函數核(Radius basis function kernel), 'linear' 線性, 'poly' 多項式(非線性) with degree





Python 機器學習與深度學習實作

決策樹與特徵選擇

如何判斷好的特徵？

- Domain Knowledge / Know-How
- 特徵是否能將資料有效區隔為不同群體？切分後的子群體純度多高？（純度越高越好）
 - e.g. 蘑菇的氣味、顏色較形狀能區隔出有毒或無毒蘑菇



度量

- 熵 (Entropy, I_E)

- $I_E = - \sum_i p_j * \log_2 p_j$

- 吉尼不純度 (Gini Impurity, I_G)

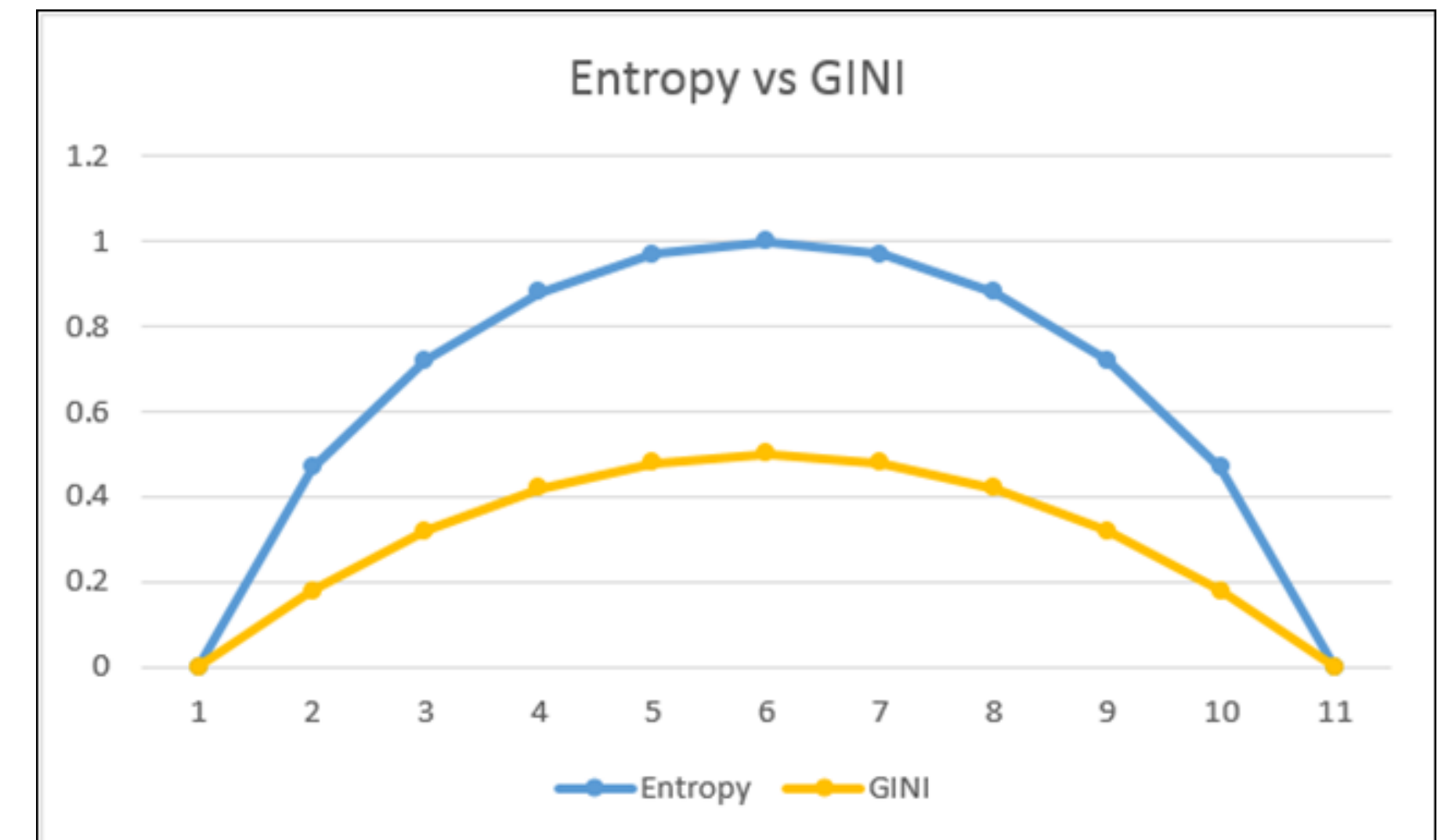
- $I_G = 1 - \sum_i p_j^2$

- 實務上效果差不多

- e.g. 一個群體包含20%毒菇、80%非毒菇

- $\text{Entropy} = - 0.2 * \log_2(0.2) - 0.8 * \log_2(0.8) = 0.72$

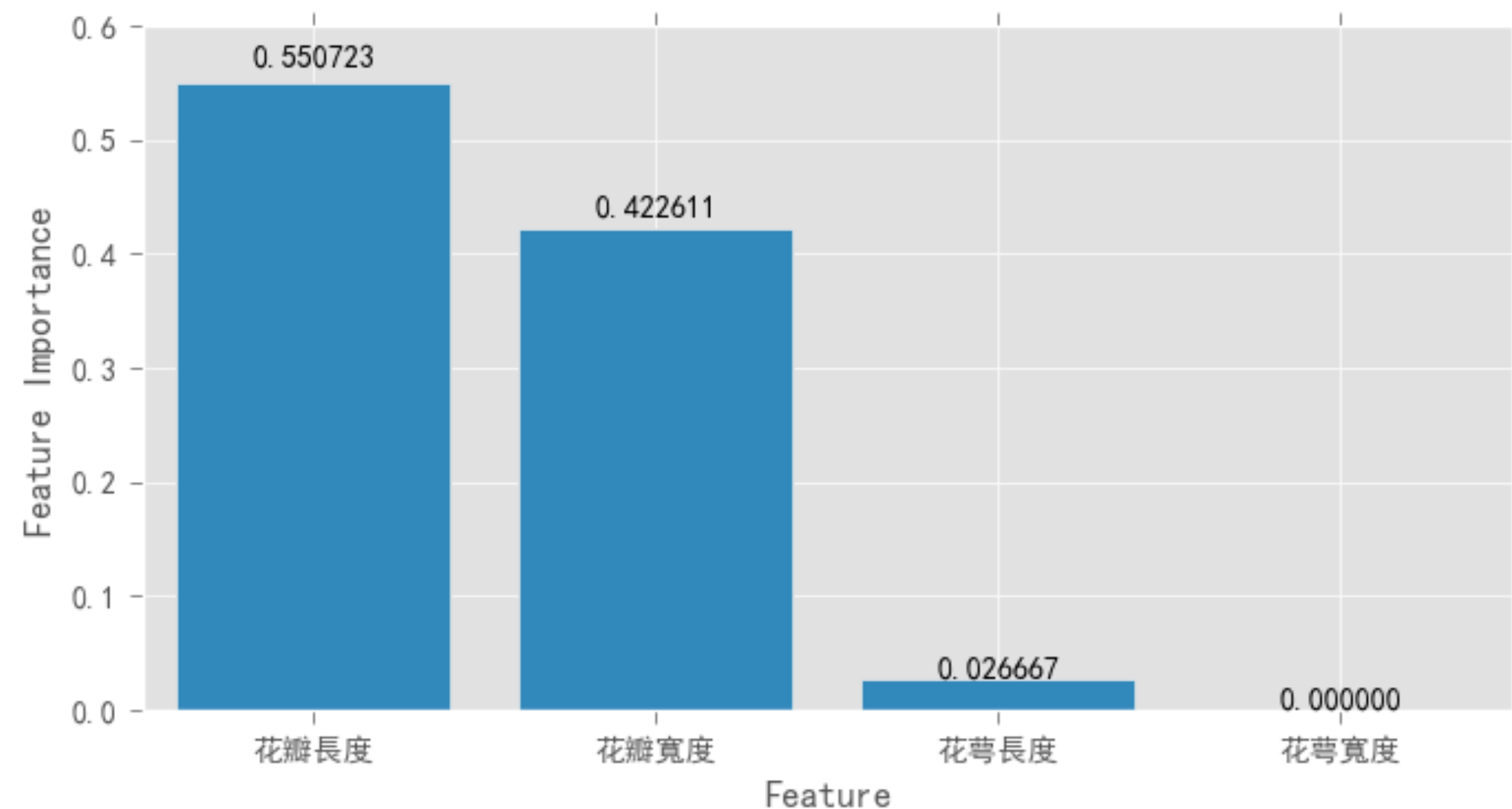
- $\text{Gini} = 1 - (0.2^2 + 0.8^2) = 0.32$



(Source from: <https://abhyast.wordpress.com/>)

資訊增益 (Information Gain, IG)

- $IG = I_E \text{ or } I_G (\text{parent}) - \sum_j p(c_j) * I_E \text{ or } I_G (\text{children})$
- 決策分類樹演算法依據，節點產生的IG越高越好
- 判斷特徵重要性



決策分類樹與迴歸樹

- 能將決策判斷邏輯視覺化，最易理解、具說服力的演算法

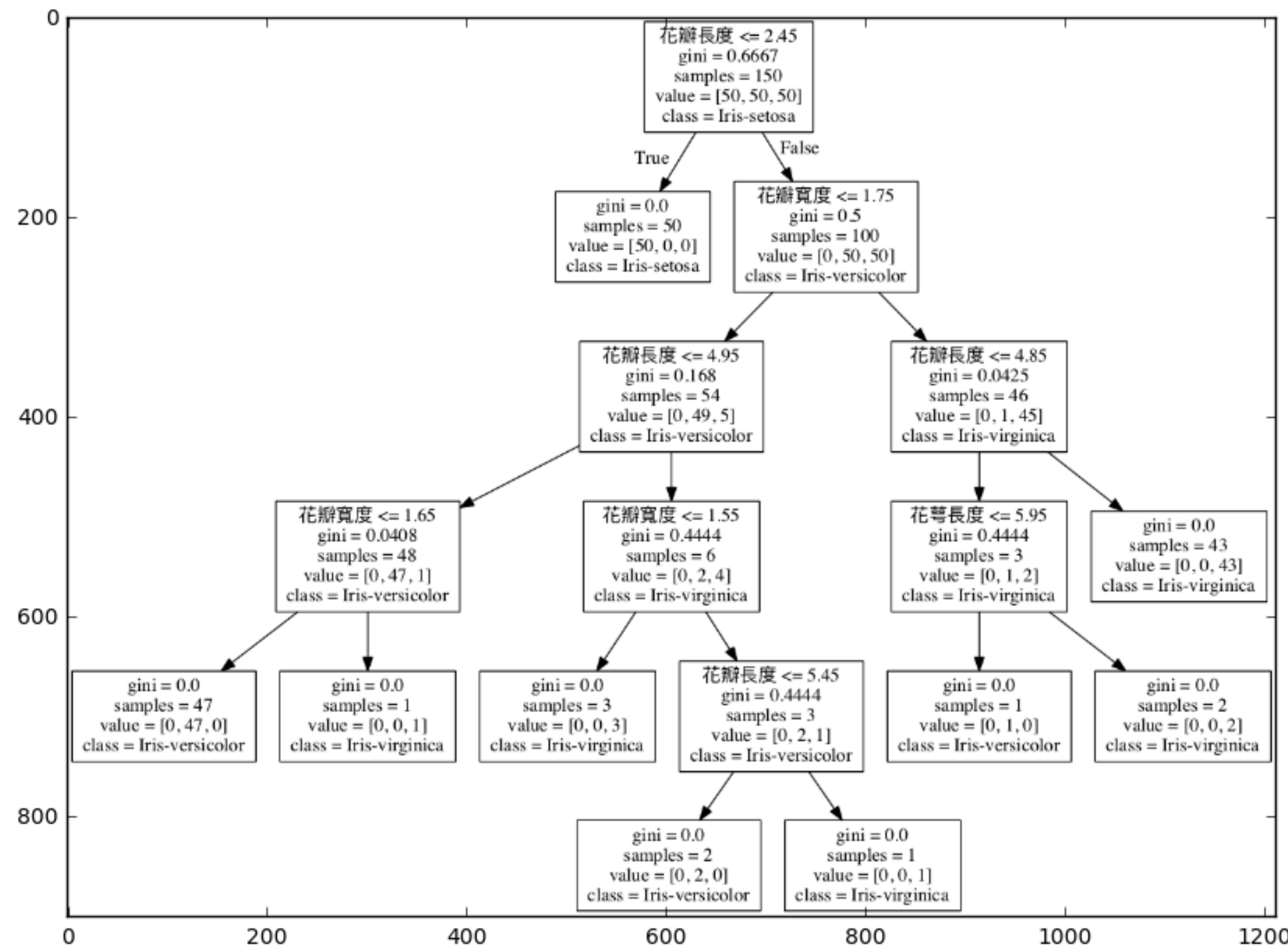
Notes

▶ 決策分類樹

▶ `sklearn.tree.DecisionTreeClassifier`

▶ 迴歸樹

▶ `sklearn.tree.DecisionTreeRegressor`



決策樹演算法

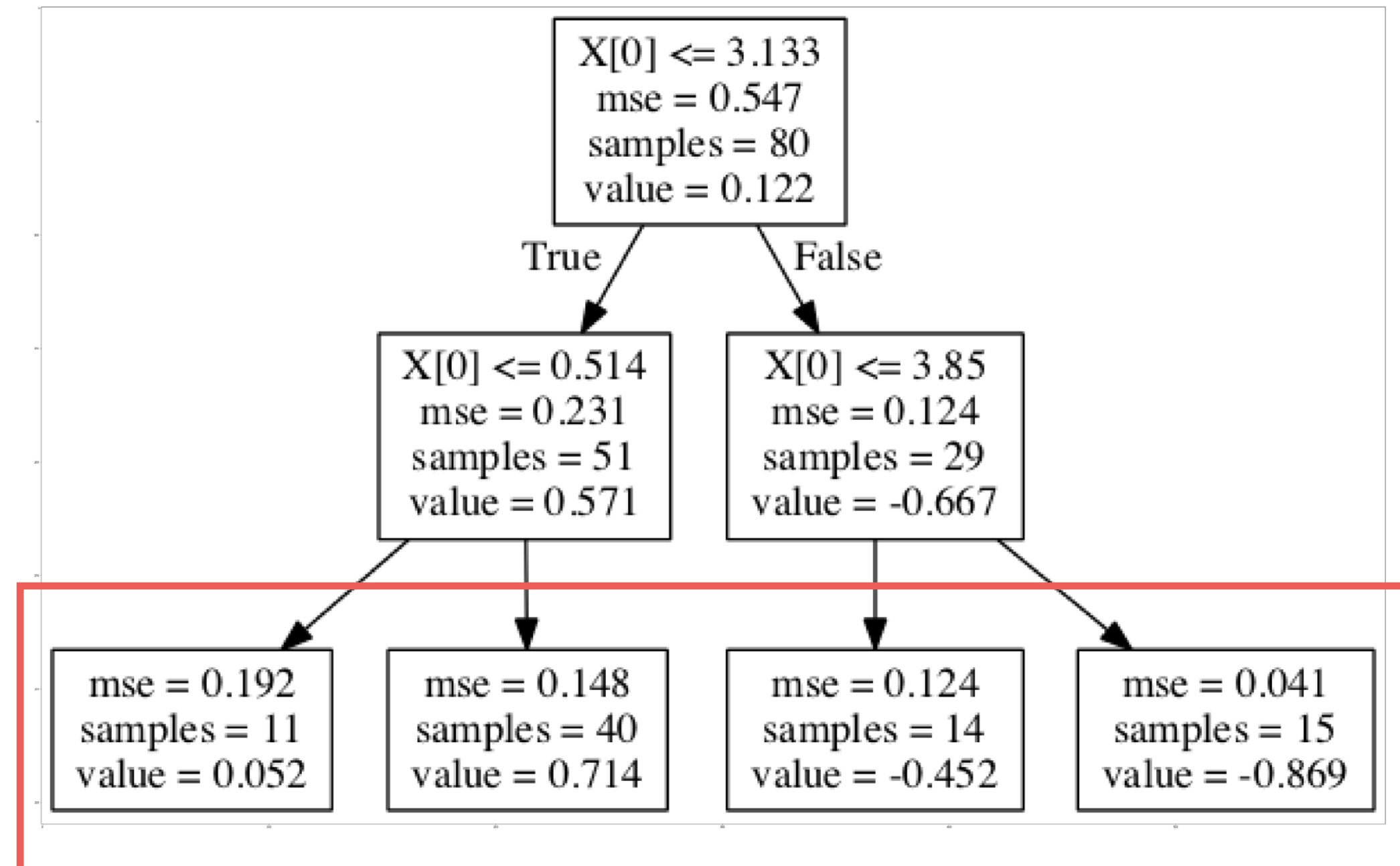
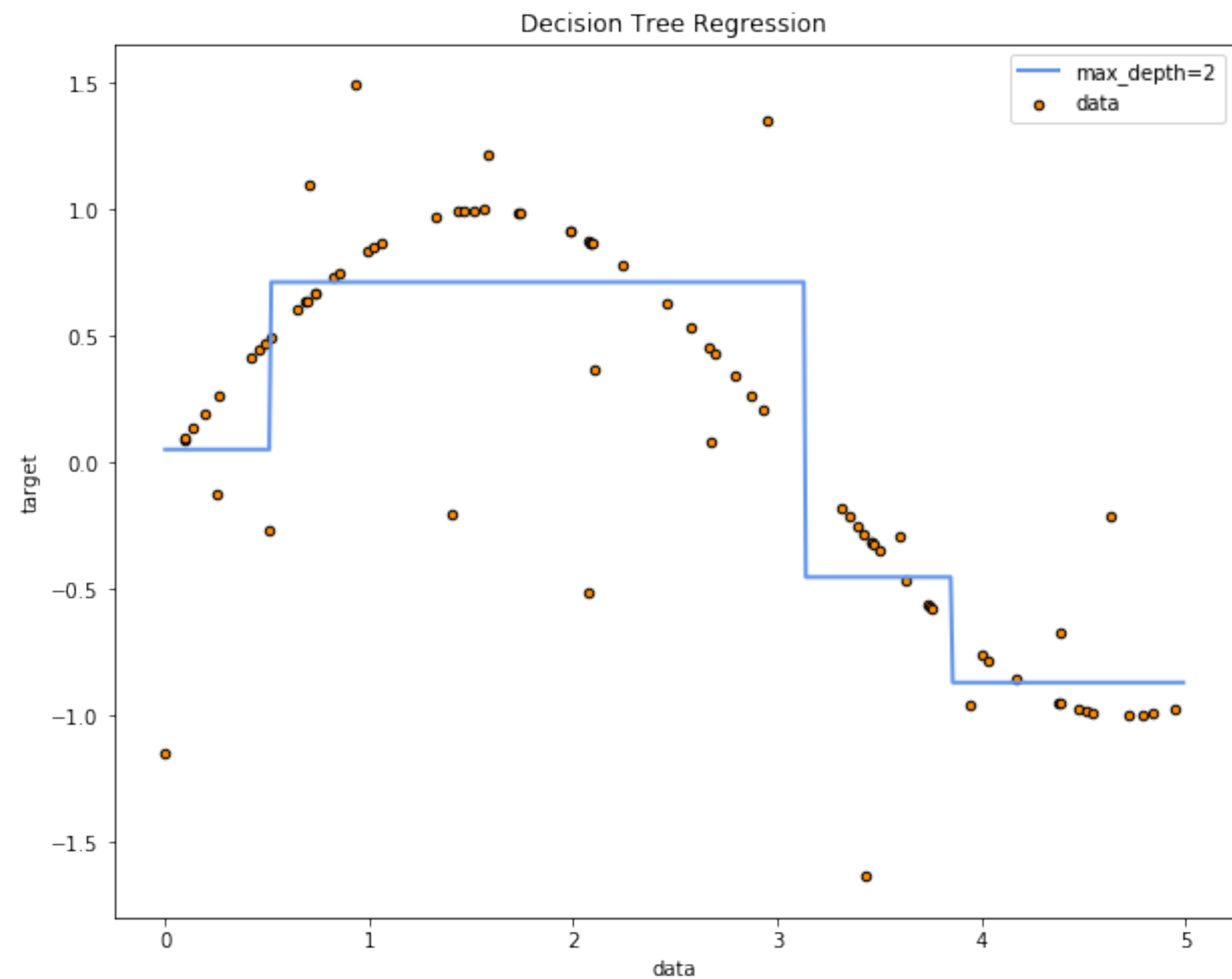
- 決策分類樹：(不能做迴歸)

Notes

► Scikie-Learn 採用最佳化版本的CART演算法

- ID₃ (Iterative Dichotomiser 3) (只接受離散數值)
- C_{4.5} (改進ID₃) (接受連續值)
- C_{5.0} (商用C_{4.5})
- CART (Classification and Regression Trees)

迴歸樹



Overfitting問題

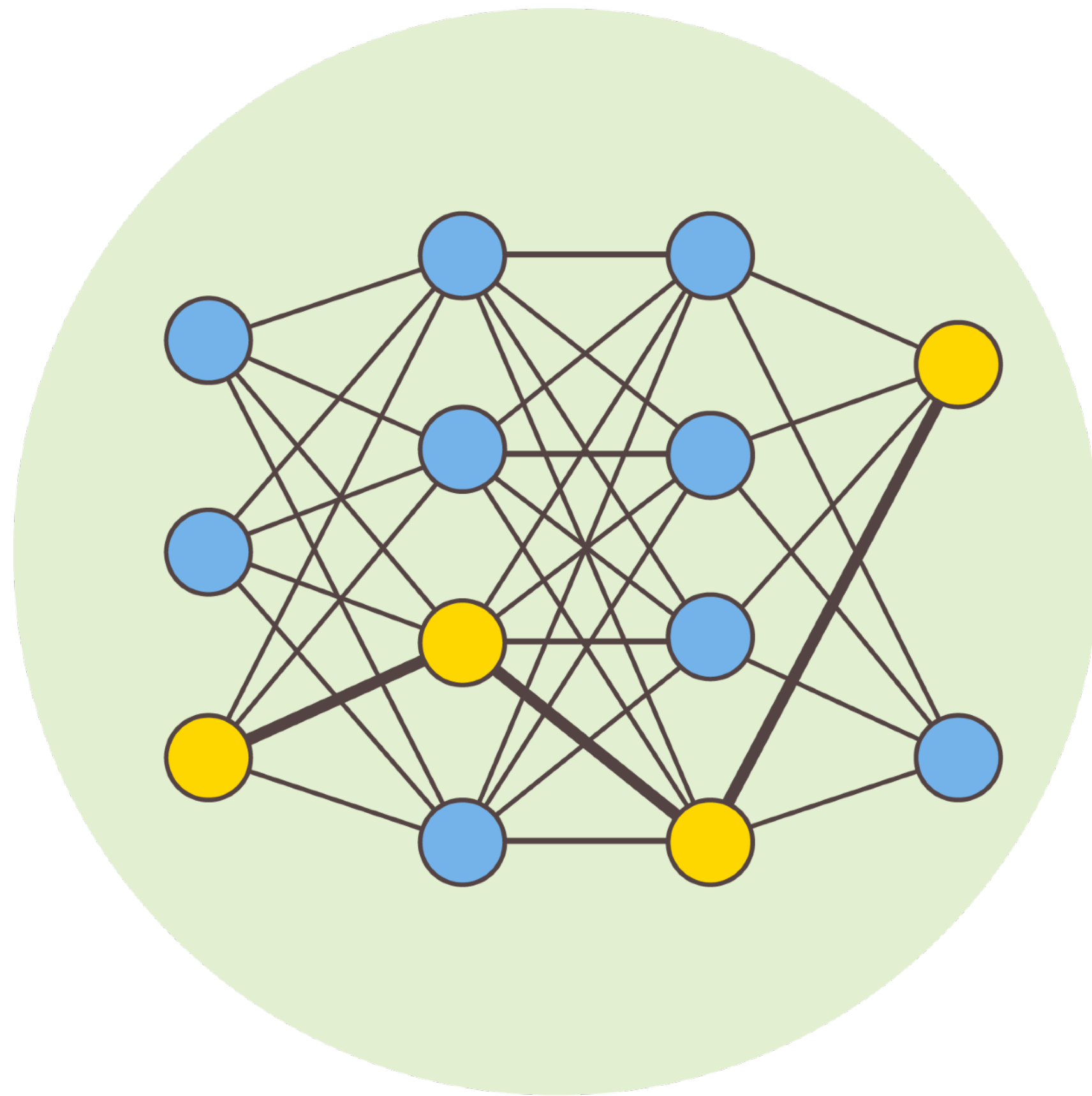
- scikit-learn 目前不提供修剪(pruning)演算法
- 建議直接設定決策樹生長最大深度：`max_depth`

決策分類樹(DecisionTreeClassifier)

- `class sklearn.tree.DecisionTreeClassifier(criterion='gini', splitter='best', max_depth=None, min_samples_split=2, min_samples_leaf=1, min_weight_fraction_leaf=0.0, max_features=None, random_state=None, max_leaf_nodes=None, min_impurity_decrease=0.0, min_impurity_split=None, class_weight=None, presort=False)`
 - `criterion`: 'gini' or 'entropy'
 - `max_depth`: 樹的最大深度
- `attributes`:
 - `feature_importances_`: 特徵重要性
 - `features_names`: 特徵名稱(注意順序)
 - `class_names`: 分類名稱(注意順序)

迴歸樹(Regression Tree)

- `class sklearn.tree.DecisionTreeRegressor(criterion='mse', splitter='best', max_depth=None, min_samples_split=2, min_samples_leaf=1, min_weight_fraction_leaf=0.0, max_features=None, random_state=None, max_leaf_nodes=None, min_impurity_decrease=0.0, min_impurity_split=None, presort=False)`
 - `max_depth`: 樹的最大深度
- attributes
 - `feature_importances_`: 特徵重要性
 - `features_names`: 特徵名稱(注意順序)
 - `class_names`: 分類名稱(注意順序)



Python 機器學習與深度學習實作

單純貝式分類器

條件機率Case

- 假設共有1000則評論，其中共有50則包含「雷到」這個詞，每則評論都被貼上正評或負評的標籤，其中45則是負評。
- 評論中有「雷到」這個詞，是負評的機率是90%
- $P(\text{負評}|\text{雷到}) = P(\text{負評} \cap \text{雷到}) / P(\text{雷到}) = (45/1000) / (50/1000) = 0.9$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

貝氏定理

- 貝氏定理

$$P(A|B) = \frac{P(B|A) P(A)}{P(B|A)P(A) + P(B|A^C)P(A^C)} \quad P(A_i|B) = \frac{P(B|A_i) P(A_i)}{\sum_j P(B|A_j) P(A_j)}$$

- e.g. 假設共有1000則評論，600則正評中有5則包含「雷到」，400則負評中有45則包含「雷到」，包含「雷到」是負評的機率是多少？
- 包含「雷到」(B)是負評(A)的機率 = 包含「雷到」且是負評的機率/(負評中包含「雷到」的機率+正評中包含「雷到」的機率)

$$P = \frac{\frac{45}{400} \cdot \frac{400}{1000}}{\frac{45}{400} \cdot \frac{400}{1000} + \frac{5}{600} \cdot \frac{600}{1000}} = \frac{\frac{45}{1000}}{\frac{45}{1000} + \frac{5}{1000}} = \frac{45}{50} = 0.9$$



單純貝氏分類器

- 比較分類機率的大小，機率較大者為分類結果

評論是正評的機率

- $P(\text{正評} \mid \text{A詞}, \text{B詞}, \text{C詞} \dots)$

e.g. 評論包含“雷到”和“還好”是正評的機率：

$P(\text{正評} \mid \text{雷到}, \text{還好})$

$= P(\text{正評}) * P(\text{雷到}, \text{還好} \mid \text{正評}) / P(\text{雷到}, \text{還好})$

分子 $= P(\text{正評}) * P(\text{雷到} \mid \text{正評}) * P(\text{還好} \mid \text{正評})$

(假設每個詞出現為獨立事件)

評論是負評的機率

- $P(\text{負評} \mid \text{A詞}, \text{B詞}, \text{C詞} \dots)$

e.g. 評論包含“雷到”和“還好”是負評的機率：

$P(\text{負評} \mid \text{雷到}, \text{還好})$

$= P(\text{負評}) * P(\text{雷到}, \text{還好} \mid \text{負評}) / P(\text{雷到}, \text{還好})$

分子 $= P(\text{負評}) * P(\text{雷到} \mid \text{負評}) * P(\text{還好} \mid \text{負評})$

(假設每個詞出現為獨立事件)

Notes

- ▶ 若A與B為獨立事件，
則： $P(A \cap B) = P(A) * P(B)$

分母一樣，只需比較分子大小即可判斷分類

問題

1. 假設偏離現實，字詞通常互相影響
 - 最大值後驗判定(maximum a posteriori, MAP)
 - 最後只會用來選擇是正評或是負評，看誰大就是誰
2. 詞越多乘積起來越接近0（下溢問題，underflow）
 - 轉成： $\exp(\log(p_1) * \log(p_2) * \dots)$
3. 若評論中不存在這個詞，則 $P=0$
 - 設為一個很小的值，如：0.0001
 - 偽計數值 k ，如：假裝有看到1則($k=1$)

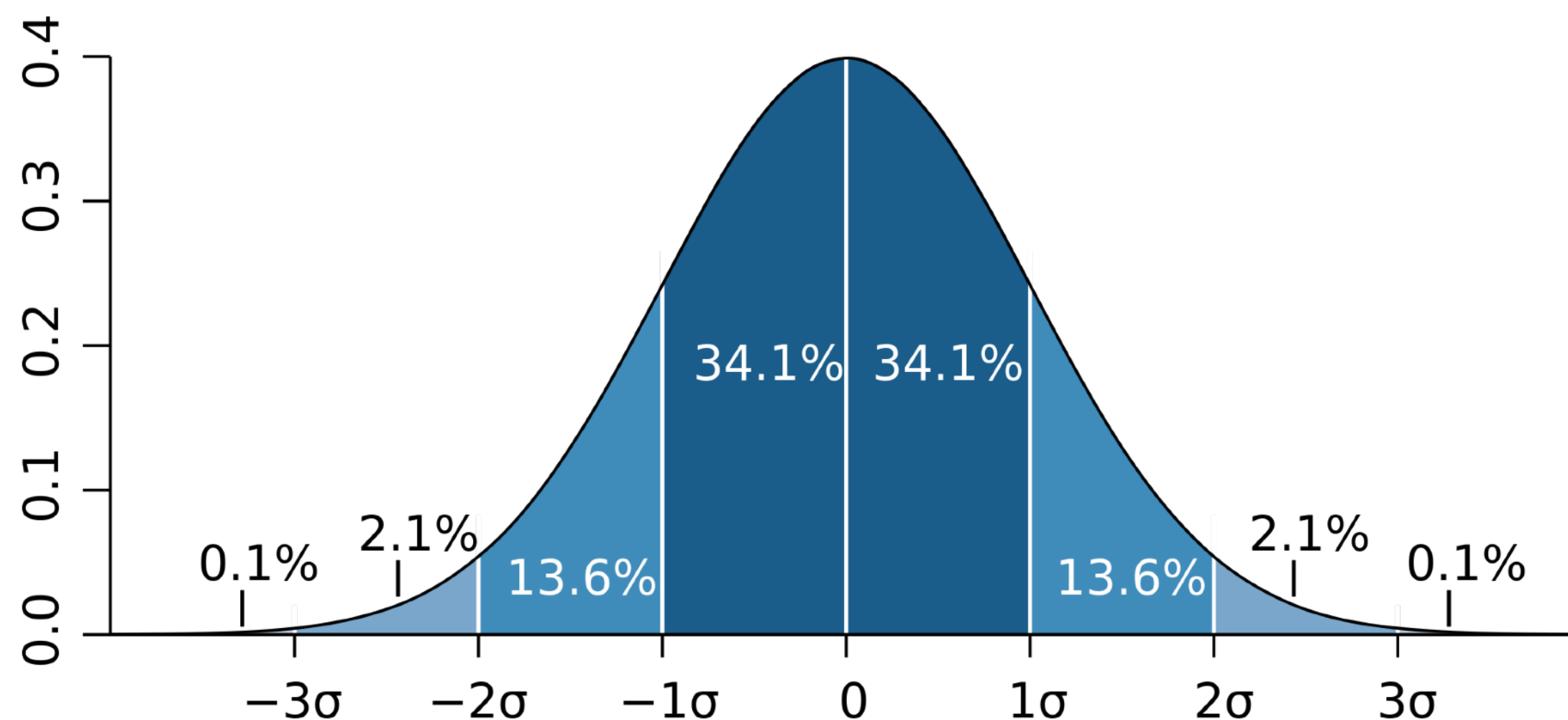
Gaussian Naive Bayes

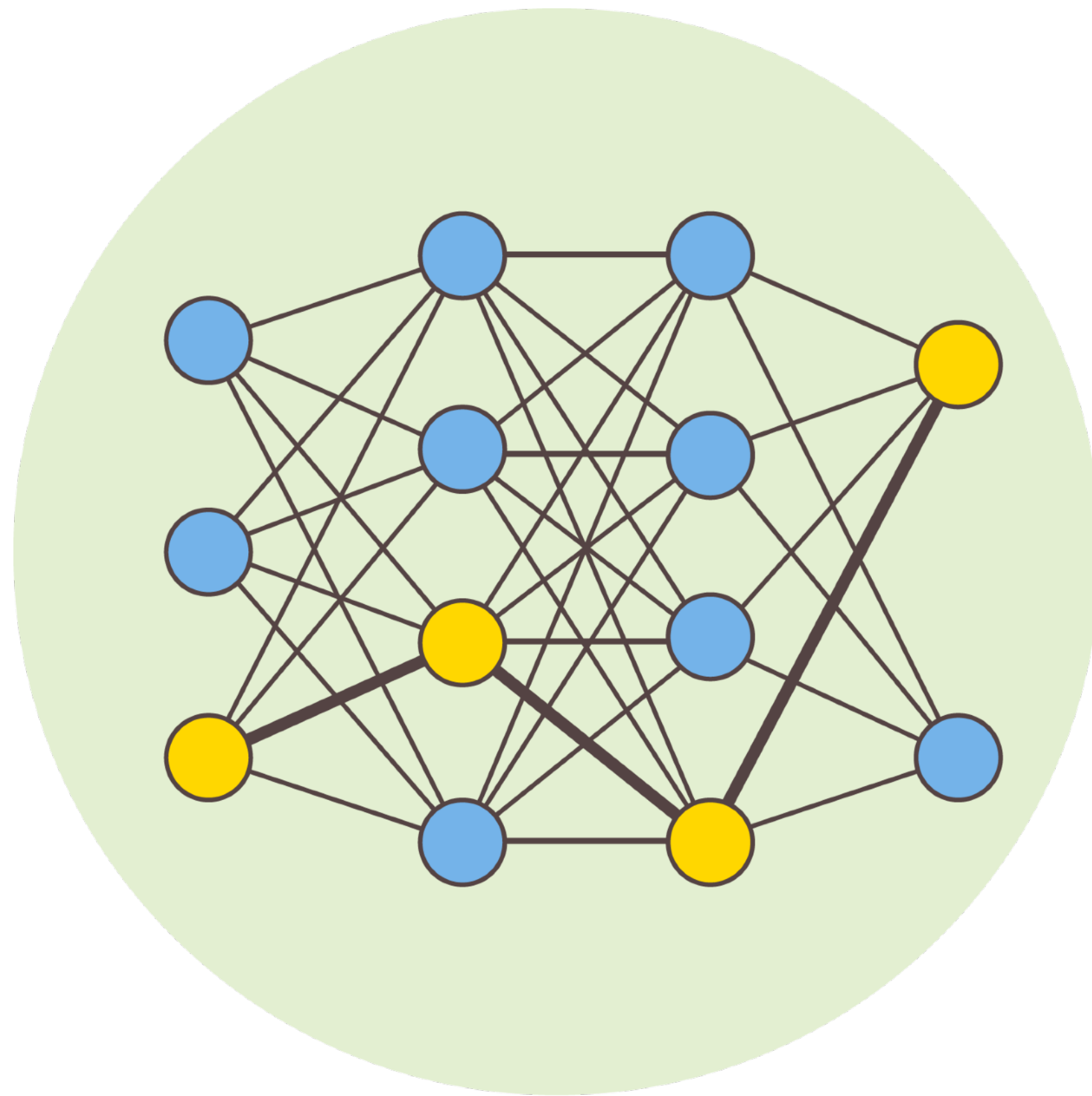
- `class sklearn.naive_bayes.GaussianNB(priors=None)`
- 假設資料是高斯分佈(常態分佈)

$$P(x_i | y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma_y^2}} \exp\left(-\frac{(x_i - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}\right)$$

Note:

► scikit-learn 還提供另外兩種機率分佈的貝式分類器：MultinomialNB、BernoulliNB





Python 機器學習與深度學習實作

分類模型評估

分類效果評估

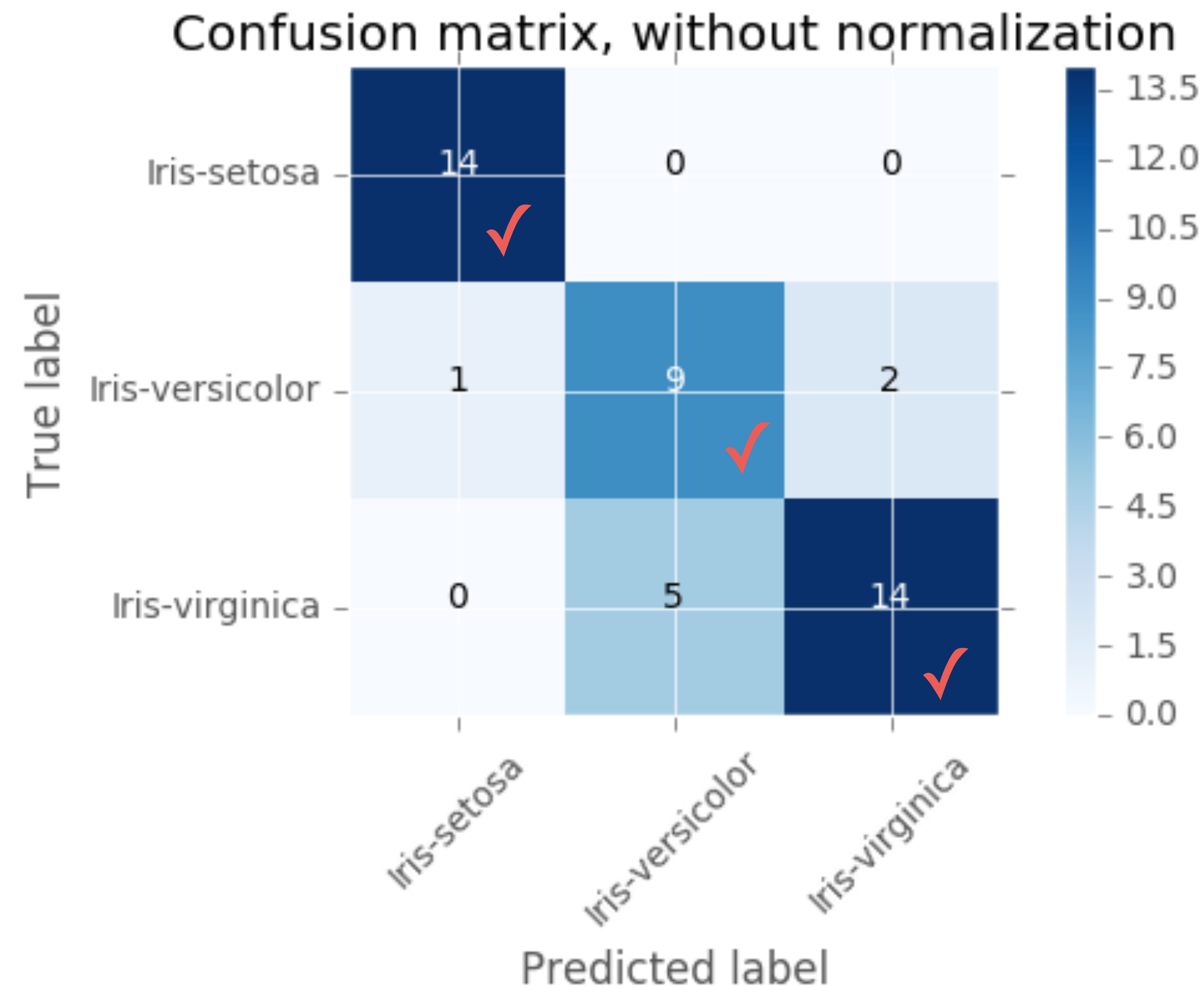
- 混淆矩陣 (Confusion Matrix)

| | Predicted 0 | Predicted 1 |
|--------|----------------------|----------------------|
| True 0 | True negatives (TN) | False positives (FP) |
| True 1 | False negatives (FN) | True positives (TP) |

- 正確率(Accuracy): $A = (TN + TP) / (TN + FN + FP + TP)$
- 精確率(Precision): $P = TP / (TP + FP)$
- 召回率(Recall): $R = TP / (TP + FN)$
- F1 score = $2PR / (P+R)$ (P, R的調和平均)

分類效果評估

- 混淆矩陣 (Confusion Matrix) - 多類別



| | precision | recall | f1-score |
|-----------------|-----------|--------|----------|
| Iris-setosa | 0.93 | 1.00 | 0.97 |
| Iris-versicolor | 0.64 | 0.75 | 0.69 |
| Iris-virginica | 0.88 | 0.74 | 0.80 |

e.g. Iris-versicolor (變色鳶尾花)

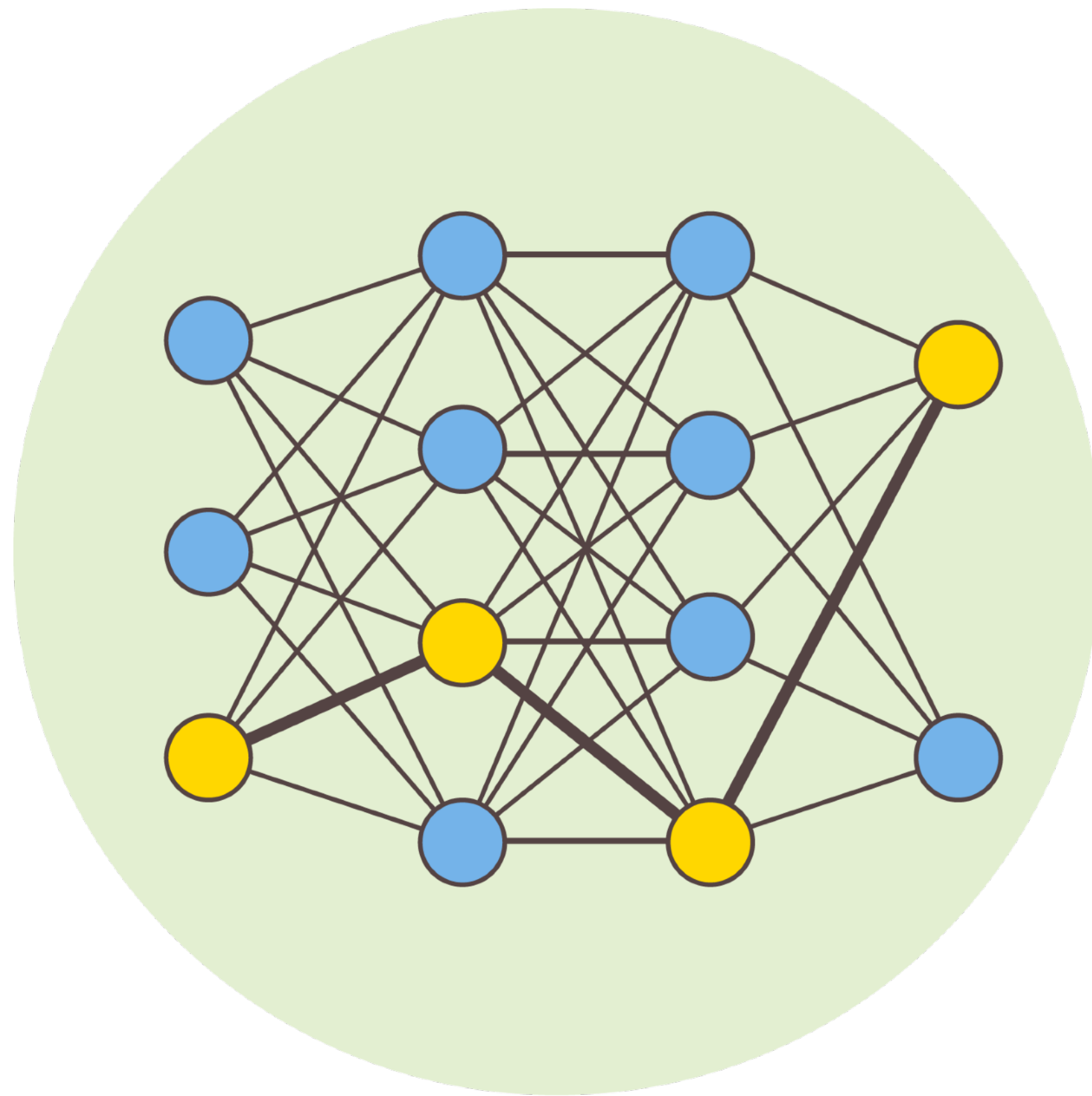
▸ Precision = $9/(9+5) = 0.64$

▸ 預測14個變色鳶尾花，9個命中

▸ Recall = $9/(1+9+2) = 0.75$

▸ 有12個變色鳶尾花，找回了9個





Python 機器學習與深度學習實作

超參數調校

超參數調校

- 「網格搜尋」（Grid Search）是透過「暴力法」把所有超參數跑過一遍，再看何者的訓練結果最好，提供最佳超參數的結果。
- 搭配 K 折交叉驗證法（k-fold cross-validation）一起使用。
- 若超參數量大、範圍大，相當消耗運算資源。可使用「隨機搜尋」（Randomized Search）隨機抽樣超參數組合，降低運算資源。
- 不保證每次運算出的最佳超參數一樣，也不保證在「測試資料集」獲得最佳結果，但是很好的超參數參考依據。

範例1：網格搜尋

```
In [4]: from sklearn.model_selection import GridSearchCV
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
```

```
n_neighbors = [i for i in range(1,11,1)]
weights = ['uniform', 'distance']
```

```
hyperparameters = dict(n_neighbors=n_neighbors, weights=weights)
```

```
model = KNeighborsClassifier()
knn = GridSearchCV(model, hyperparameters, cv=5, verbose=0)
```

```
best_model = knn.fit(X_train_std, y_train.values.ravel())
```

```
# 查看最好的超參數
```

```
print('n_neighbors: ', best_model.best_estimator_.get_params()['n_neighbors'])
```

```
print('weights: ', best_model.best_estimator_.get_params()['weights'])
```

```
print('所有超參數: ', best_model.best_estimator_.get_params())
```

超參數範圍設定

模型選擇和訓練

查看超參數結果

```
n_neighbors: 9
```

```
weights: uniform
```

```
所有超參數: {'algorithm': 'auto', 'leaf_size': 30, 'metric': 'minkowski', 'metric_params': None, 'n_jobs': None, 'n_neighbors': 9, 'p': 2, 'weights': 'uniform'}
```


範例2：隨機搜尋

```
In [7]: from sklearn.model_selection import RandomizedSearchCV
from sklearn.svm import SVC
import numpy as np
```

```
C = np.linspace(0.1, 10, 50)
kernel = ['linear', 'poly', 'rbf', 'sigmoid']

hyperparameters = dict(C=C, kernel=kernel)
```

超參數範圍設定

```
model = SVC()
svc = RandomizedSearchCV(model, hyperparameters, cv=5, iid=False)
best_model = svc.fit(X_train_std, y_train.values.ravel())
```

模型選擇和訓練

```
# 查看最好的超參數
print('C: ', best_model.best_estimator_.get_params()['C'])
print('kernel: ', best_model.best_estimator_.get_params()['kernel'])
print('所有超參數: ', best_model.best_estimator_.get_params())
```

查看超參數結果

```
C: 6.161224489795918
kernel: rbf
所有超參數: {'C': 6.161224489795918, 'cache_size': 200, 'class_weight': None, 'coef0': 0.0, 'decision_function_shape': 'ovr', 'degree': 3, 'gamma': 'scale', 'kernel': 'rbf', 'max_iter': -1, 'probability': False, 'random_state': None, 'shrinking': True, 'tol': 0.001, 'verbose': False}
```

