## 1. 支配边界插入Phi函数 (placePhi)

- 1. 构造数据流信息:
  - 创建 DataFlowInfo 对象,提取函数中的所有变量
  - 计算变量的活跃性信息 (liveness),包括每个语句的 livein 和 liveout 集合
- 2. 初始化Phi函数记录:
  - 为每个基本块初始化一个集合 A\_phi ,用于记录该块中已插入的 Phi 函数变量
- 3. 遍历变量:
  - 对于每个变量 a:
    - 如果变量没有定义(如函数形参),则跳过
    - 初始化工作集 W ,包含所有定义变量 a 的语句
- 4. 插入Phi函数:
  - 遍历工作集 w:
    - 对于每个基本块 n\_block , 获取其支配边界集合
    - 对于支配边界中的每个块 Y:
      - 如果变量 a 的 Phi 函数尚未插入,并且变量 a 在块 Y 的 liveout 集合中:
        - 创建一个新的 Phi 函数,将其插入到块 Y 的语句列表中
        - 将变量 a 添加到 A\_phi[Y] 中

## 2. 重命名变量 (renameVariables)

- 1. 构造数据流信息:
  - 创建 DataFlowInfo 对象,提取函数中的所有变量
- 2. 初始化计数器和栈:
  - 为每个变量初始化一个计数器 Count ,用于生成唯一的变量名
  - 为每个变量初始化一个栈 Stack ,用于记录当前作用域内的变量版本
- 3. 递归重命名:
  - 从入口基本块开始,递归处理每个基本块:
    - 替换变量的使用:
      - 对于每条语句,使用栈顶的变量版本替换 use 集合中的变量
    - 重命名变量的定义:
      - 对于每条语句,生成新的变量版本,更新 def 集合,并将新版本压入栈
    - 处理后继块:
      - 对于每个后继块中的 Phi 函数,添加当前块的变量版本作为参数
    - 递归处理子块:
      - 根据支配树递归处理子块
    - 回溯:
      - 在回溯时,弹出当前块中定义的变量版本

## **Git Graph**

