י"ג 13 אסמבלי

signed/unsigned תרגיל בית 2 – מספרים

שיטת המשלים ל-2 וייצוג מספרים במחשב

1. שיטת המשלים ל-2 משמשת לייצוג מספרים בזיכרון המחשב. כיצד המספרים הבאים ייוצגו במחשבששומר כל מספר במקום בגודל בית יחיד (8 ביט)?

:הדרכה

- המירו את המספרים הבאים מבסיס 10 לבסיס 2 (בינארי) ולבסיס 16 (הקסדצימלי)
- בשביל ליצג מספר שלילי יש לייצג את גודלו ואז למצוא את המשלים ל2 של הגודל זה המספר השלילי
 - בבסיס 2 ובבסיס 16, הוסיפו במידת הצורך אפסים לפני המספר כדי להראות את הייצוג בזיכרון המחשב. לדוגמה המספר 12 ייוצג 00001100 בבסיס 2, ובבסיס 16 הוא ייוצג כ- 0C

מספרים שליליים:

base 10	base 2	base 16	
	11110011	F3	
-13			
	10000000	80	
-128			
	10100001	A1	
-95			
	11011000	D8	
-40			
	11111111	FF	
-1			

תרגיל 2 אסמבלר

מספרים חיוביים:

base 10	base 2	base 16	
	11110011	F3	
243			
	10000000	80	
128			
	10100001	A1	
161			
	11011000	D8	
216			
	11111111	FF	
255			

מה ניתן להסיק מתרגיל זה?

לבתים מסומנים יש אפשרות להציג מספרים שליליים ולמספרים לא מסומנים אין אפשרות להציג מספרים שליליים אך יציגו מספרים שהמרחק שלהם מהאפס גודל יותר

2. בצע את פעולות החיסור וכתוב את התוצאה

:

WORD (2 - ללא שימוש במשלים ל) **452** ₁₀ - **110** ₁₀

הסבירו מדוע byte לא מספיק לייצוג המספרים והתוצאה

המספר הכי גדול שbyte יכול להציג הינו 255, מכיוון שהמספר הבינארי הכי גודל שאפשר להציג הוא 11111111 שבדסימלית הינו 255, לכן בית אינו מספיק לייצוג המספר 342.

452

_

110

תרגיל 2 אסמבלר

כמה בתים נדרשים (לכל הפחות) כדי לשמור את המספר ההקסדצימלי COFFEE בזיכרון המחשב? הדרכה: תרגמו לבינארי.	.3
נדרש שלושה בתים כדאי לשמור את המספר ההקסדצימלי בזיכרון המחשב.	

תרגיל 2 אסמבלר

4. השלמ.י את הטבלה הבא, שימו לב שאת עמודות 3 ו5 יש למלא רק אם סיבית הסימן במספר דולקת:

5	4	3	2	1,,
ערך שלילי עשרוני	ערך חיובי עשרוני	משלים ל2 (16 ביט)	המספר בבינארי (16 ביט)	המספר
(signed ערך)	(unsigned ערך)			בייצוג
				הקסדצימלי
30584	34952	0111011101111000	1000100010001000	8888h
15088	50448	00111010111110000	1100010100010000	C510h
62951	2585	11110101111100111	0000101000011001	0A19h
20447	45089	0100111111011111	1011000000100001	B021h
34576	30960	1000011100010000	0111100011110000	78F0h

בהצלחה ⊙