

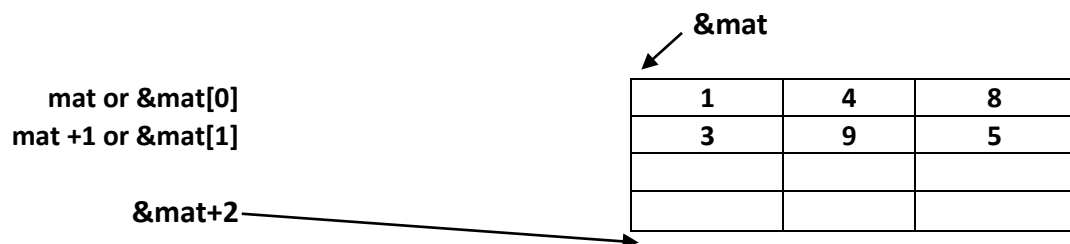
```

int ar[4];
int *p1 = ar;      // OK
int *p2 = &ar;     // Error
int (*p3)[4] = &ar // OK

```

הסבר	טיפוס	
כתובת שמצביעה לאיבר ראשון במערך ar	int *	ar
כתובת שמצביעה למערך כלשהו בן 4 איברים של int	int (*) [4]	&ar

```
int mat[2][3] = { { 1,4, 8}, { 3, 9, 5 } };
```



הסבר	טיפוס	
כתובת שמצביעה למטריצה mat טיפוס כתובת שמצביעה למטריצה כלשהי בת 2 שורות ו 3 עמודות של int	int (*)[2][3]	&mat
כתובת שמצביעה אחרי מטריצה mat טיפוס כתובת שמצביעה למטריצה כלשהי בת 2 שורות ו 3 עמודות של int	int (*)[2][3]	&mat+1
כתובת שמצביעה לשורה ראשונה טיפוס מצביעה למערך כלשהו בן 3 איברים של int	int (*) [3]	mat &mat[0]
כתובת שמצביעה לשורה שנייה טיפוס מצביעה למערך כלשהו בן 3 איברים של int	int (*) [3]	mat+1 &mat[1]
כתובת שמצביעה לאיבר ראשון בשורה שנייה	int *	mat[1] (*)(mat+1
כתובת שמצביעה לאיבר ראשון בשורה ראשונה	int *	mat[0] *mat
איבר שני בשורה ראשונה	int	mat[0][1] *(*mat+1) *(*mat+0)+1)
איבר שלישי בשורה שניה	int	mat[1][2] *(*mat+1)+2)
כתובת שמצביעה לאיבר שני בשורה ראשונה	int *	&mat[0][1]
איבר ראשון בשורה שנייה	int	**mat+1) *(*mat+1))