October 17, 2023

י"ג 13 אסמבלי

תרגיל 4 לימוד סביבת עבודה

חזרו על מצגת 4 – סביבת עבודה וענו על השאלות הבאות ■

תרגיל 1

- 1. הוסיפו לקובץ base.asm הנמצא בתיקיית
 - :DATA SEGMENT תחת •

var1 db 5

• תחת CODE SEGMENT: ∘

אחרי השורות

```
mov ax, DATA
mov ds, ax

mov ax, DATA
mov ds, ax

mov al, var1
mov ax,10
mov bx,1010b
mov cx,0Ah
```

- exe1.asm שימרו את הקובץ תחת השם
- Purpose ו Author הכניסו בראשית הקובץ הערות.

- דוגמא

```
1 ;Author Shlomit Toaf Inon
2 ;Purpose - Look into Segment:Offset addressing
```

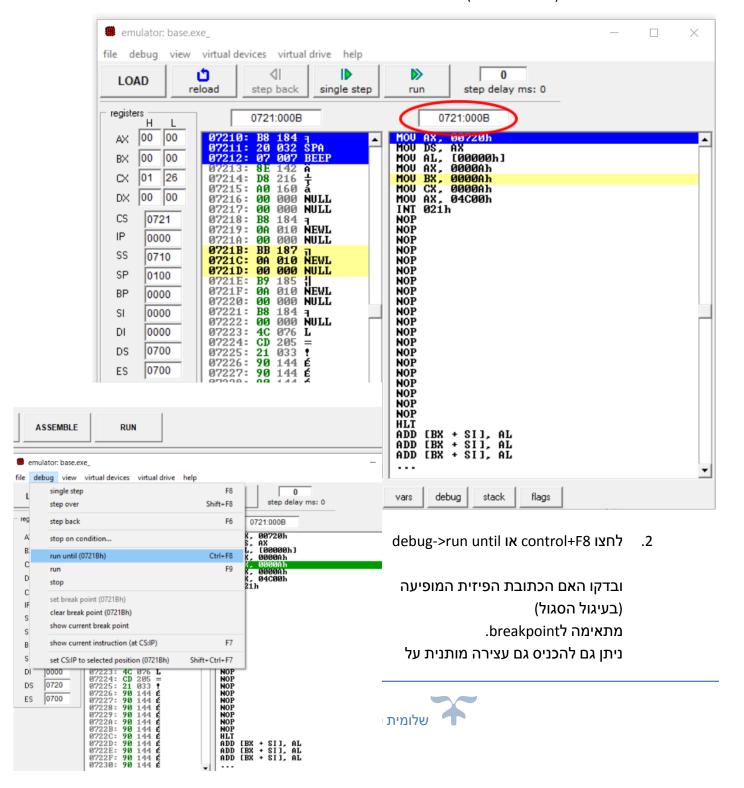
- 4. הריצו אסמבלר
- 5. הריצו שורה אחרי שורה. מלאו את טבלת המעקב **אחרי** כל שורה. כתבו את ערך הרגיסטרים (בבסיס הקסדצימלי) לאחר כל שורה.

	ax	bx	СХ
mov al, var1	0705	0000	0126
mov ax,10	000A	0000	0126
mov bx,1010b	000A	000A	0126



may sy OAh	000A	000A	000A
mov cx,0Ah	UUUA	UUUA	UUUA

- התחילו את ריצת התוכנית מהתחלה ע"י Run או F9
- 7. הכניסו breakpoint בשורה breakpoint בשורה שליו לפי ההוראות הבאות:
- 1. לחצו פעמיים על השורה שברצונכם להכניס breakpoint. שימו לב שהכתובת הלוגית מתעדכנת (העיגול האדום).



stop on condition ידי

איך מסתכלים על (ds:000	ו את הערך במיקום 0	ורה בסעיף 7 מיצא	נומדים על הש	בעודכם ע	.8
			(קראו במצגת	הזיכרון?	

05 – כיתבו אותו כאן

<u>תרגיל 3</u>

hello.asm בשם base.asm שמרו את קובץ

שנו את קובץ hello.asm ע"פ המצ"ב:

1. בסגמנט הנתונים הוסיפו את ההגדרה הבאה:

msg db 13,10,"Hello, World !",13,10,24h

2. בסגמנט הפקודות הוסיפו את הפקודות הבאות:

mov ah,9

mov dx, offset message

int 21h

3. הריצו... והביטו בscreen, בצעו צילום מסך והדביקו פה:



<u>תרגיל 4</u>

1. הוסיפו את השורות הבאות לDATA SEGMENT

Mem1 db 8 DUP (0AAh)

Mem2 db 8 DUP (0BBh)

Mem3 db 8 DUP (0CCh)

DS אחרי עדכון CODE SEGMENT אחרי עדכון

nop

3. הריצו דיבאגר עד לnop והסתכלו על הזיכרון במיקום ds:0. הדביקו פה צילום מסך של הזיכרון במקטע הנתונים

