

ContentProvider
的启动过程

访问
ContentProvider
需要通过
ContentResolver

ContentResolver是一个抽象类，通过Context的getContentResolver方法获取的实际上是ApplicationContentResolver对象。

第一次访问
ApplicationContentResolver时会触发
ContentProvider
的创建

Resolver.Query()

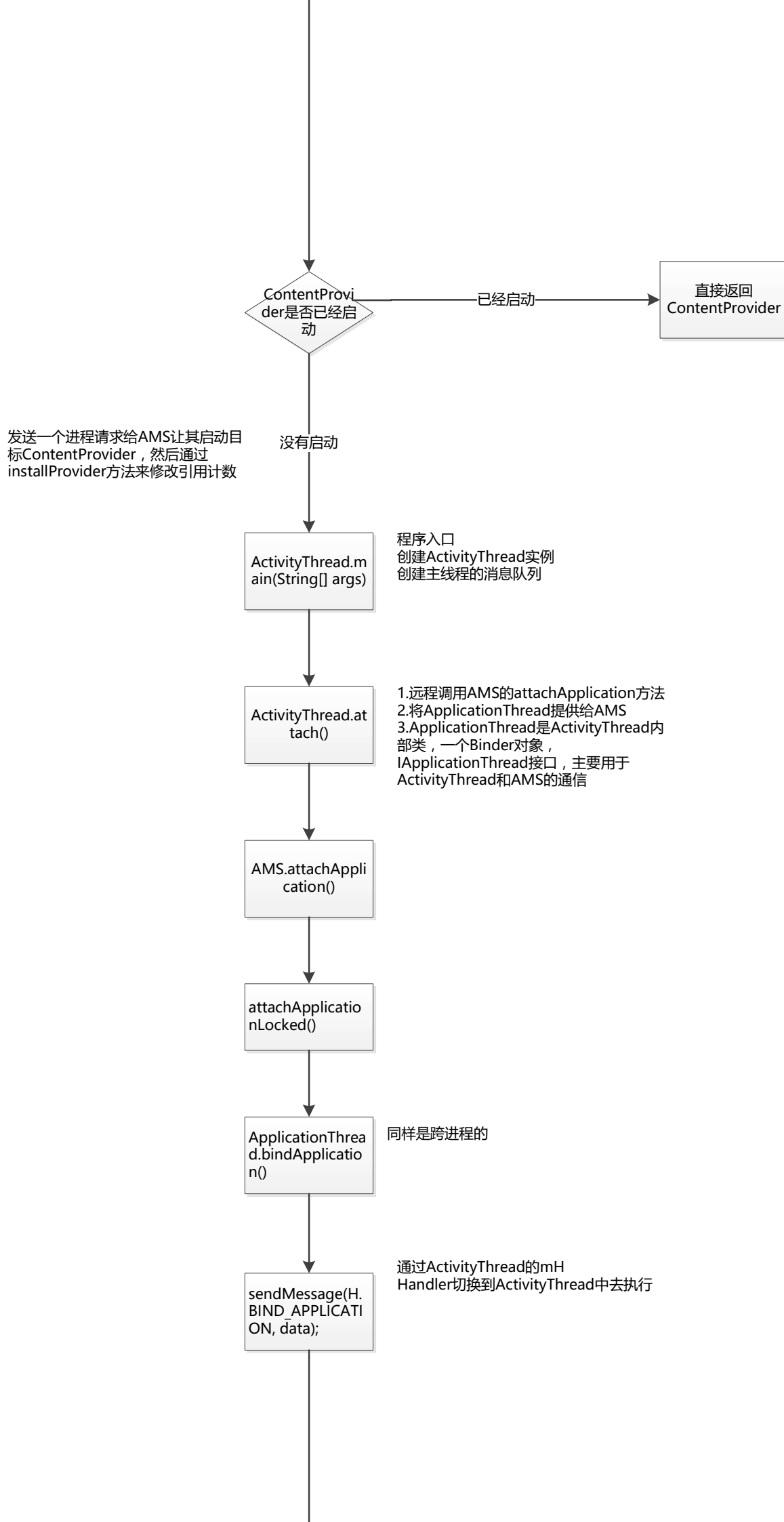
以query为例

获得
IContentProvider
对象

不管是通过acquireUnstableProvider方法还是直接通过acquireProvider方法，最终都是通过acquireProvider方法来回去ContentProvider

acquireProvider()

ActivityThread.acquireProvider()



ActivityThread的
handleBindApplicationContent完成了
Application的创建以及ContentProvider的创建。

1. 创建ContextImpl和Instrumentation
2. 创建Application对象
3. 启动当前进程的ContentProvider并调用其onCreate方法
4. 调用Application的onCreate方法

handleMessage

handleBindApplication(data);

创建Application对象并加载ContentProvider
[注意]:ActivityThread会先加载ContentProvider，然后调用Application的onCreate方法