# 基本无害的经济学 LATEX 技巧

### 邓东升

### Elegant ETFX 项目组

December 18, 2019

此文档为经济学专业的 LaTeX 技巧总结,包括环境搭建、基础知识、参考文献以及幻灯片制作等内容,仅作为经济学专业的师生作为入门 LaTeX 使用。使用 dlove ♡ 模板和 XallaTeX 编译完成。

## 1 文档必读

在写作文档时, 我觉得有几个准则

- · 内容为王,不要过分追求格式,Word、Markdown、图形 无所谓;
- 导师为大,导师用什么,你用什么。
- 保持学习的态度, 但是不要主次不分。
- 投稿用模板时,不要有自己的想法。具体来说,就是不管你对你所投稿的杂志给的官方模板有任何 意见,请保留,不要尝试去改动里面的设置。你可能会问,你所用的模板和杂志的样稿不一样,不 要紧张,投稿和发表本身模板就会不一样。

## 2 环境搭建

目前 LYTEX 的主要发行版本如下:

- MiKTEX: Windows 上的发行版,国内的 CTEX1 使用的就是 MiKTEX;
- TFX Live:编辑器 TFXworks, 跨系统,每年更新一个大版本,最新版为 TeX Live 2019;
- · MacTrX: Mac 上的 TrX Live, 为了适应 Mac 系统做了一些细微的调整;

推荐使用 T<sub>E</sub>X Live 2019,可以使用默认的 T<sub>E</sub>Xworks 或者配合其他编辑器(比如 Sublime Text、Visual Studio Code )的插件进行编写,后面我们会细说这部分。

### 2.1 安装 T<sub>F</sub>X Live

首先,我们进入 T<sub>E</sub>X Live 的官网地址,点击页面中的 download,然后可以选择在线安装或者下载安装文件之后离线安装,推荐使用离线安装。

- 在线安装: 点击 install-tl-windows.exe (Windows) 或者 install-tl-unix.tar.gz (Linux/Unix), 视自己系统选择, 然后按照提示进行安装。
- **离线安装**: 首先下载镜像文件,点击 generic mirror.ctan.org url,这个时候我们会跳转到 T<sub>E</sub>X Live 的镜像站,下拉找到国内的镜像站。在国内的镜像列表中,选择离自己比较近的地区的镜像进行下

<sup>1</sup>已过时,请尽量不要使用。

载<sup>2</sup>。下载镜像文件之后,使用资源管理器或者镜像挂载工具<sup>3</sup>进行挂载,请不要使用压缩软件对镜像文件解压缩。

更多的关于 TrX Live 的安装问题,可以参考啸行的一份简短的关于 ETrX 安装的介绍。

#### 2.2 配置编译环境

在安装好 TrX Live 之后, 我们需要选择一个编辑器, 目前主流的编辑器有:

- · WinEdt, T<sub>E</sub>X 专用, 过去 Windows 上非常流行的编辑器, 收费软件, 编辑方便, 有输入辅助面板, 编码支持不好, 适合新手, 但不推荐;
- T<sub>E</sub>Xstudio, T<sub>E</sub>X 专用,开源软件,兼顾了易用性以及可定制性,代码提示优秀,有输入辅助面板,适合新手,推荐全阶段使用。
- T<sub>E</sub>Xworks, T<sub>E</sub>X 专用, T<sub>E</sub>X Live 自带的编辑器, 界面非常简洁, 对于新手不友好, 自动补全功能还可以, 需要的可以参考我之前的一个总结: T<sub>E</sub>Xworks 自动补全功能, 推荐不想安装额外软件的用户。
- Sublime Text, 颜值很高、高可定制化的文本编辑器,非 TeX 专用,付费软件,界面非常简洁,自动补全功能完善,代码高亮非常优秀,支持自定义代码片段,插件开发成熟,极度不适合新手,另外插件安装可能受限,极度不适合无法科学上网的用户,只适合高玩以及颜值主义者。
- Visual Studio Code, 微软推出的高可定制化文本编辑器,非 T<sub>E</sub>X 专用,免费软件。可配置快捷编译按 钮,自动补全、代码高亮很优秀,插件体验良好,但由于处于不断更新迭代过程,中间可能会有重 大改动,需要关注开发者。推荐熟悉 图EX 的用户使用。

我在我的小圈子里做了一个 LTEX 编辑器体验调查,表 1 列出了各个编辑器的用户平均评分,此表为 主观打分,仅供参考。此表的绘制参考了 Jake [2019] 的 TikZ 代码。如果你对这些编辑器有自己的评价, 欢迎 下载评分表,对自己熟悉的编辑器打分,然后发给我 ddswhu@outlook.com, 我将加入到这个评分表中。

	WinEdt	$T_EX$ studio	$T_EX$ works	Sublime Text	VS Code
插件依赖				L'T <sub>E</sub> XTools	La Workshop
主流系统	Win	全平台	Linux/Win	全平台	全平台
软件类型	商业软件	开源软件	开源软件	商业软件	商业软件
软件价格	219 元	0	0	80 美元	0
授权方式	终身/教育			终身/个人	
代码高亮	***	***	****	****	****
颜色主题	***	***	****	****	****
自动补全	***	***	***	****	****
代码片段	***	***	<b>★</b> ☆☆☆☆	****	****
辅助输入	<b>★★★</b> ☆	***	<b>★</b> ☆☆☆☆	***	***
开发完成	****	****	****	★★★☆☆	****
推荐指数	***	****	****	★★★☆☆	****

表 1: MFX 编辑器对比

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>比如上海的用户可以选择上海交大的镜像地址,然后往上拉找到 T<sub>E</sub>X Live,点击进入上海交大 T<sub>E</sub>X Live 的下载地址,选择 ./images/,然后将 texlive.iso下载即可。

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>推荐使用 WinCDEmu 进行挂载, WinCDEmu 下载后直接安装即可,这里不再赘述。

## 3 基础知识

### 3.1 命令与环境

命令和环境是 ETFX 最重要的组成部分,因此我们先了解下这两个概念。

命令由反斜杠\引导,一般的形式为\cmd[可选参数]{必选参数},命令名全部由<mark>英文字母</mark>构成,并且大小写敏感,因此\LaTeX{}是对的,而\latex{}是错的。必选参数可能有 0 个或者多个,无参数的命令为\cmd,多个参数的形式为\cmd[可选参数]{参数 1}{参数 2}...{参数 N}。下面是一个示例:

这里对部分命令解释一下, \vline 不带参数时, 会输出一条高度为行高的竖线(vertical line), 而 \textbf 和 \textit 分别为字体加粗(bold face)和斜体(italic)的命令。\hrule 类似于 \vline, 用于画一个长为 2 cm, 宽度为 0.4 pt 的水平线段(horizontal rule)。

环境相对于命令而言,是更加高层的命令组合,用于实现一系列功能、格式的定制化。一个环境 (environment)的基本结构为

 \begin{环境名}
 % 内容

 % 内容
 % 内容

 \end{环境名}
 \end{环境名}

当没有可选参数或者必需参数,可以直接将其对应的括号 [] 以及 {} 去掉。下面以 图<sub>E</sub>X 中默认的环境来举例说明环境的用法。如果我们需要对一段文字进行居中,则可以使用 center 环境<sup>4</sup>。

#### **\begin**{center}

落霞与孤鹜齐飞,秋水共长天一色。渔舟唱晚,响穷 彭蠡之滨;雁阵惊寒,声断衡阳之浦。

 $\ensuremath{\mbox{\mbox{end}}} \{\ensuremath{\mbox{\mbox{center}}} \}$ 

落霞与孤鹜齐飞,秋水共长天一色。渔舟唱晚,响穷 彭蠡之滨; 雁阵惊寒, 声断衡阳之浦。

关于带参数的环境的使用,后文有很多例子,这里不赘述。另外,你可能会问 图EX 内置哪些环境可以使用,以及他们分别用来干嘛的,关于这部分内容,你可以参考 CEU Community [2019] 的 图EX Standard Environments。

载入 enumerate 宏包之后,列表环境可以传入参数改变标签:

#### 3.2 最简示例

\documentclass{article}

% 导言区
\begin{document}

Hello World.
\end{document}

其中, \documentclass 是文档类型命令, 声明本文档是文章 (article), 而正文部分需要放在 \begin

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>居左为 flushleft 环境,居右为 flushright 环境。

{document} 和 \end {document} 之间,比如上面例子中的 Hello World 就是正文内容。

而在 \documentclass 和 \begin {document} 之间的部分,我们称为导言区。在这部分,我们可以引入功能宏包,进行选项设置或者定义一些命令等等。 图EX 本身能做很多事情,但是很多定制化的功能或者需求需要宏包支持,因此几乎全部的文档都是基于 图EX 基本文档类型的命令和环境配合其他宏包命令、环境共同使用的。

#### 3.3 文档类型

MFX 默认的文档类型(简称文类)主要有

- · 文章文类: article;
- · 书籍文类: book;
- 演示文稿: beamer;
- · 报告文类: report;

声明文类时可以设置文类选项,多个文类选项用英文逗号隔开,命令为 \documentclass[文类选项 1,  $\chi$  文类选项 2, ...]{ $\chi$  { $\chi$ }.

以文类 article 为例,由于 article 的默认纸张为 legal 大小,将其更改为 A4 纸张,需要使用 \documentclass[a4paper]{article}。我们也可以通过文类选项设置字体大小,比如正文字体大小为 11pt 的设置为 \documentclass[a4paper,11pt]{article}。文类选项有:

- 字体大小 (10pt, 11pt, 12pt)
- 纸张大小 (a4paper, letterpaper, etc.)
- 章节开启方式 (openright, openany)
- 草稿模式 (draft)
- 多栏模式 (onecolumn, twocolumn)
- 公式格式 (fleqn and leqno)
- 横向打印 (landscape)
- 边距选项 (oneside, twoside)
- 封面选项 (notitlepage, titlepage)

其中前三组选项为常用文类选项,如果想了解更多文类选项的内容,也可以参考 图EX Document class Options Illustrated。

GitHub Issue: 怎么设置字号。

#### 3.4 添加并修改目录

这是 GitHub 上的一个 issue, 原文 如何加目录?

### 3.4.1 目录命令

首先,在 图EX 中添加目录的方法如下:将 \tableofcontents 放在你所需要目录出现的地方,一般来说,我们会把目录放在封面信息之后,也就是 \maketitle 之后。

需要注意的时候,在涉及到超链接、目录、参考文献的时候,都需要编译至少2遍才能得到正确的 目录、超链接以及参考文献引用。

#### 3.4.2 额外添加信息

在知道如何添加目录之后,如果想把某一章或者某一节(无编号)也添加到目录中,那么可以使用 addcontentsline 命令。具体用法

#### \chapter\*{Acknowledgements}

**\addcontentsline**{toc}{chapter}{Acknowledgements}

第一行命令 **\chapter\*** 表示当前章节不编号,并且不放在目录中,章节名为 Acknowledgements;第二行命令表示在目录中添加一个章目录,名为 Acknowledgements(可以与之前的不一样,比如写成 Acknow.)的命令。

#### 3.5 宏包

表 2: 一些常见的功能宏包

数学公式	插图插表	页面元素	字体设置	参考文献	表格
amsmath	graphicx	geometry	fontspec	natbib	booktabs
amsthm	caption	hyperref	ctex	gbt7714	longtable
amssymb	subfig		xeCJK		multirow

### 3.6 中文支持

目前流行的中文支持有两个方式:

- ctex 宏包,或者与其相适应的 ctexart 等文类。
- xeCJK 宏包,需要使用 X<sub>T</sub>ET<sub>F</sub>X 编译。

### 3.7 数学字母

常用的一些希腊字母见表 3,需要注意的是这些希腊字母需要在数学模式(比如 \$\alpha \$)或者数学环境中使用。

符号 命令 符号 命令 符号 命令  $\alpha$ \alpha \iota  $\sigma \Sigma$ \sigma \Sigma β \beta \kappa \tau  $\gamma \Gamma$ \gamma \Gamma  $\lambda$   $\Lambda$ **\lambda \Lambda**  $v \Upsilon$ **\upsilon \Upsilon** \delta \Delta \phi \Phi \mu  $\phi \Phi$ **\epsilon** \nu \chi \zeta  $\pi$   $\Pi$ \pi \Pi  $\psi \Psi$ \psi \Psi ζ \eta \rho  $\omega \Omega$ \omega \Omega  $\eta$ ρ \theta \varepsilon ε

表 3: 希腊字母表

## 3.8 文本模式与数学模式

在 MEX 中,文本和数学是作为两个独立的不同模式存在的,如果需要在文本模式中输入数学式,需要使用英文状态下的美元符号 \$ 将数学命令包围,比如  $\alpha$  \$\alpha \ \alpha \alpha \ \alpha \ \alp

假设 \$y\_{i}\$ 是被解释变量的第 \$i\$ 次观测, \$x\_{i}\$ 是解释变量的第 \$i\$ 次观测,设定回归方程为 \$y\_{i} = \alpha + \beta x\_{i} + \varepsilon\_{i}\$。

假设  $y_i$  是被解释变量的第 i 次观测,  $x_i$  是解释变量的 第 i 次观测, 设定回归方程为  $y_i = \alpha + \beta x_i + \varepsilon_i$ 。

### 3.9 数学环境

数学环境中,最简单的就是 equation 环境,这个环境会对数学公式进行自动编号,如果不需要编号,可以使用 equation\* 环境。

```
\label{eq:continuous} $$y_{i} =  \lambda x_{i} + \varepsilon_{i} $$ y_{i} = \alpha + \beta x_{i} + \varepsilon_{i} $$ (1) $$ end{equation}
```

## 4 表格输入

LITEX 中表格的输入并不太方便,最简单的一个表格示例如下:

```
      \begin{tabular}{ccc}
      English & Context & 996 \\
      English Context 996

      Right & Here & 1024 \\
      Right Here 1024

      Chinese & $\alpha$ \alpha$ \$\beta$ \\
      Chinese α β
```

在上述命令中,创建表格的环境名为 tabular,而 tabular 后的选项为列的对齐方式,分别有居中对齐(c),左对齐(l),右对齐(r),而同一行的不同列之间用 & 隔开,而换行使用 \\。很显然,这种表格并不是我们想要的,我们需要加入一些表格框线:

```
\begin{tabular}{||l|c|r|}
  \hline
  English & Context &
                                                                     English
                                                                              Context
                                                                                         996
  Right & Here &
                           1024 \\
                                                                     Right
                                                                                Here
                                                                                        1024
  Chinese & $\alpha$ & $\beta$ \\
                                                                     Chinese
                                                                                           β
                                                                                 \alpha
  \hline
\end{tabular}
```

可以发现, | 为表格的列添加竖线, 而 \hline 为表格的行添加了横线。

#### 4.1 三线表

在实际写作中,我非常推荐大家使用三线表,而不要添加过多的横线或者竖线,利用 booktabs 宏包中的 \toprule \midrule 以及 \bottomrule 能够非常方便的制作出三线表。示例如下:

```
\begin{tabular}{lcr}
\toprule
Language & Infor & Number \\
\midrule
English & Context & 996 \\
Right & Here & 1024 \\
Chinese & $\alpha$ & $\beta$ \\
\bottomrule
\end{tabular}
```

Language	Infor	Number	
English	Context	996	
Right	Here	1024	
Chinese	$\alpha$	$\beta$	

#### 4.2 长表格

如果表格非常长,可以使用 longtable 代替 table。

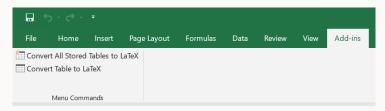


图 1: Excel2的FX 插件

```
\begin{table}\begin{longtable}\begin{tabular}% 表格内容% 表格内容\end{tabular}\end{tabular}\end{longtable}
```

## 4.3 辅助工具

手动输入表格是一个非常枯燥的过程,而且容易出错,因此我们推荐借助其他工具辅助制作表格,其中个人体验最好的一个工具是 Excel2INEX。你可以通过 CTAN 的下载地址或者此处下载此插件,将插件下载解压缩之后,双击打开即可使用,不过建议把 Excel2LaTeX.xla 置于 Excel 的启动文件夹内,这样以后就不用每次查找这个 Excel 宏才能使用。我本人的 Office 是 2019,对应的 Excel 的启动目录为 C:\Program Files\Microsoft Office\root\Office16\XLSTART,如此,在你的 Excel 上方会出现一个插件选项卡,有两个表格转换的选项,见图 1。选中所需要转换的表格,然后选择 Convert Table to LaTeX 即可。

另外在线转换的工具 Table Convert 也可以尝试一下。

### 4.4 回归表格

outreg2

R

Python

## 5 颜色

在 图FX 中,有 7 种内置的颜色,分别是 white, black, red, green, blue, cyan, magenta, yellow。

- 5.1 定义颜色
- 5.2 使用颜色
- 6 文献
- 6.1 thebibliography 环境
- 6.2 BiBTEX 的使用
- 6.3 natbib 包

## 7 幻灯片

Beamer 是 LITEX 用于制作幻灯片的一个文类,由于它的格式简洁、易于使用、方便展示数学公式和逻辑演绎,在学术界特别是国外非常受欢迎。下面分别是是英文 Beamer 和中文 Beamer 的一个简单示例:

\documentclass{beamer} \documentclass{beamer} \usepackage[UTF8,scheme=plain]{ctex} % 标题信息 % title information **\title**{Beamer 文类示例} \title{An Example of Beamer Class} \author{邓东升} **\author**{Dongsheng DENG} \institute{复旦大学} \institute{Fudan University} \date{2019 年 10 月 23 日} **\date{\today**} **\begin**{document} **\begin**{document} \maketitle **\maketitle \begin**{frame}{帧标题} **\begin**{frame}{frame title} 有志者事竟成, 百二秦关终属楚。 Be honest rather clever. **\end**{frame} **\end**{frame} \end{document} \end{document}

## 8 文档说明

本文档使用了 fontspec 和 xeCJK 设置英文字体和中文字体,用户需要的字体列表如下:

表 4: 本文档字体设置

	衬线字体	非衬线字体	等宽字体
英文/fontspec	Amiri	Roboto	Ubuntu Mono
中文/xeCJK	方正书宋简体	方正楷体简体	方正仿宋简体

需要注意的是,在 Win 10 中,安装字体时需要为所有用户安装,否则即便安装了字体, ETEX 也无法找到。

另外,本文高亮使用了 minted 宏包,所以,需要调用 -shell-escape 选项并用  $X_{
m L}MT_{
m E}X$  进行编译,如果使用命令行编译,命令如下:

## 9 代码写作风格

越来越觉得,形成固定的代码风格非常重要,包括文件命名规则。

# 参考文献

Jake. Drawing Stars/Similar with TikZ, 2019. Accessed: 2019-10-29.

Overleaf. Bibliography management with BBTEX, 2019a. Accessed: 2019-10-29.

Overleaf. Tables, 2019b. Accessed: 2019-10-27.

CEU Community. Landard environments, 2019. Accessed: 2019-11-05.