

## Légende

 clic court

 clic long

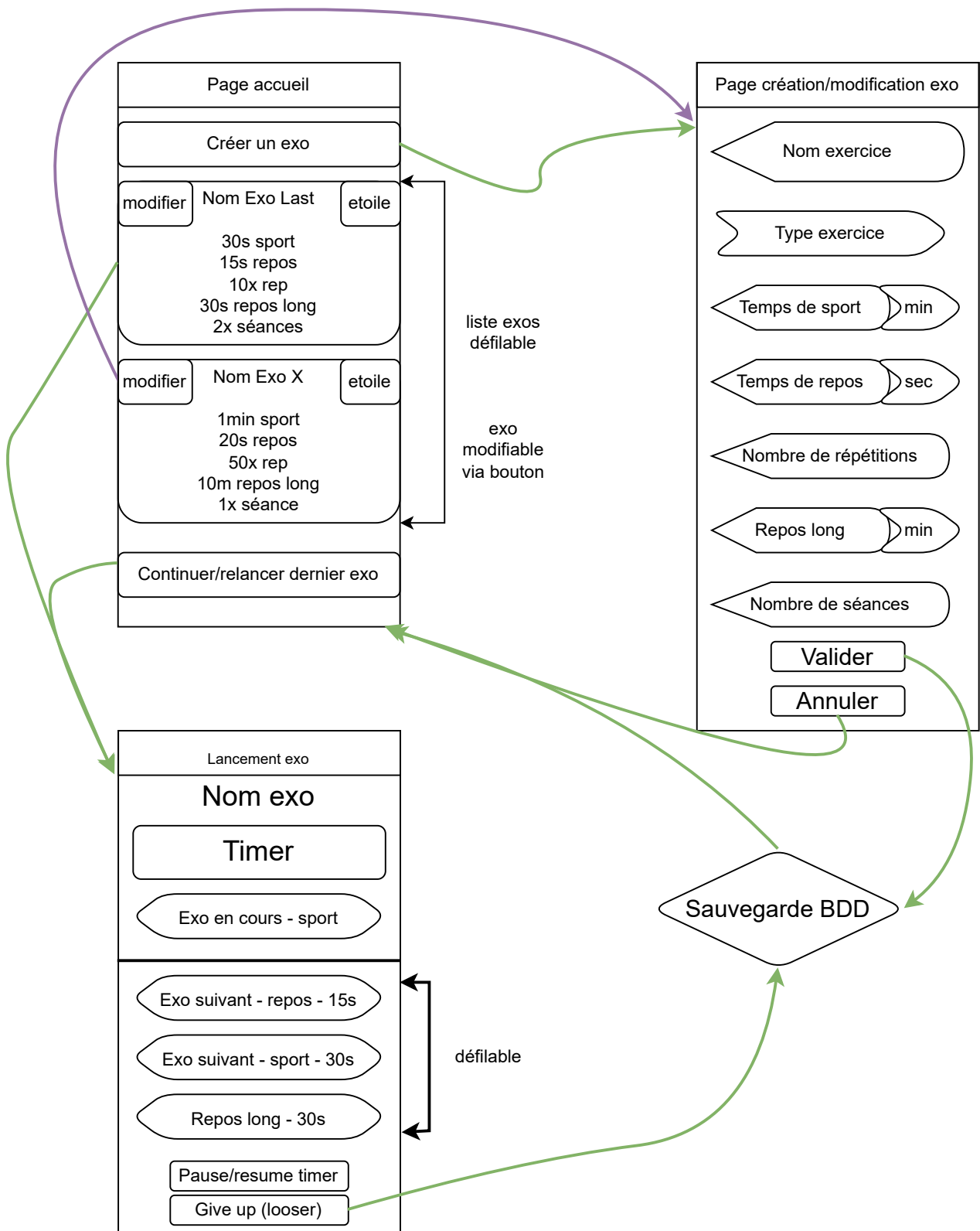
 Bouton/element cliquable

 Fenêtre

 Element quelconque (non cliquable)

 Champ de saisie

 Menu déroulant



BASE DE DONNEES - Table exercice
<div>- id : long</div> <div>- nomExercice : String</div> <div>- sport : int</div> <div>- repos : int</div> <div>- reposLong : int</div> <div>- repetitions : int</div> <div>- seances : int</div> <div>- numeroRepetition : int</div> <div>- numeroSeance : int</div> <div>- isSport, isRepos, isReposLong : boolean</div> <div>- lastModified : Date</div> <div>- nbEtoiles : int</div> <div>- typeExercice : TypeExercice</div> <div>- currentTime : int</div>

TypeExercice - ENUM
MULTISPORT
POMPES
TRACTIONS
REPOS
JUMPIN_JACKS
SQUATS

BASE DE DONNEES - Table settings
<div>- id : long</div> <div>- isSoundOn : boolean</div> <div>- volume : int</div> <div>- idFavori : int</div>

Dans une utilisation classique,  
Il n'y aura qu'un seul et unique  
objet settings sauvegardé en BDD.