****

**计算机图形学实验报告**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | 胡聿鑫 | **专业班级** | | 计科3班 | | **指导老师** | 郭浩 |
| **学号** | 2220192813 | | **实验日期** | | 2021.10.07 | | |
| **实验**  **名称** | MFC下利用Bresenham画线算法实现五角星图案的绘制 | | | | | | |
| **实验目的** | * **1）掌握光栅显示器上输出图元（点、直线、曲线）的常用方法；** * **2）理解Bresenham画线算法的原理；** * **3）学习并熟悉基本的VC++6.0环境下基于MFC的编程方法。**   -----单文档窗口建立  -----如何在View类中加入变量和函数  -----如何加入鼠标事件（可选） | | | | | | |
| **实验内容** | * **1）MFC下实现Bresenham画线算法；** * **2）利用Bresenham画线算法实现五角星图案的绘制（注：顶点坐标和颜色可随意确定）。**   实现方式可选择：  在程序中静态绘制；  通过鼠标事件响应函数进行交互式绘制；  加入并完善一些辅助功能（如：顶点捕捉等） | | | | | | |
| **实验过程** |  | | | | | | |
| **实**  **验**  **总**  **结** |  | | | | | | |