

Function	Command byte	Byte(s) out	Byte(s) in (0x03 is set as standard initial return byte value from OPC-N2)	Measured time between end of current and start of next byte	Notes
Digital pot (fan and laser power) ON	0x03	0x03	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot (fan and laser power) OFF	0x03	0x03	0x03	1.5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot (fan power only) ON	0x03	0x03	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot (fan power only) OFF	0x03	0x04	0x03	NA	
Digital pot (laser power only) ON	0x03	0x03	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot (laser power only) OFF	0x03	0x05	0x03	NA	
Digital pot (laser power only) ON	0x03	0x03	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot (laser power only) OFF	0x03	0x02	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot Set Laser Power	0x42	0x42	0x03	NA	
Digital pot Set Fan Power	0x42	0x42	0x03	3.5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Digital pot Read Status	0x13	0x13	0x03	5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
Read information string	0x0F	0x0F	0x0F	1.5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x0F	InfoStr ascii char00: "0" (+0x4F)	NA	Value of shaded bytes doesn't matter.
		0x0F	InfoStr ascii char01: "P" (+0x50)		
		0x0F	InfoStr ascii char02: "C" (+0x43)		
		0x0F	InfoStr ascii char03: "V" (+0x20)		
		0x0F	InfoStr ascii char04: "N" (+0x4E)		
		0x0F	InfoStr ascii char05: "2" (+0x32)		
		0x0F	InfoStr ascii char06: "1" (+0x20)		
		0x0F	InfoStr ascii char07: "8" (+0x46)		
		0x0F	InfoStr ascii char08: "Y" (+0x49)		
		0x0F	InfoStr ascii char09: "7" (+0x72)		
		0x0F	InfoStr ascii char10: "w" (+0x49)		
		0x0F	InfoStr ascii char11: "u" (+0x77)		
		0x0F	InfoStr ascii char12: "V" (+0x43)		
		0x0F	InfoStr ascii char13: "V" (+0x72)		
		0x0F	InfoStr ascii char14: "e" (+0x45)		
		0x0F	InfoStr ascii char15: "V" (+0x45)		
		0x0F	InfoStr ascii char16: "e" (+0x45)		
		0x0F	InfoStr ascii char17: "Y" (+0x72)		
		0x0F	InfoStr ascii char18: "V" (+0x30)		
		0x0F	InfoStr ascii char19: "7" (+0x49)		
		0x0F	InfoStr ascii char20: "w" (+0x50)		
		0x0F	InfoStr ascii char21: "C" (+0x43)		
		0x0F	InfoStr ascii char22: "V" (+0x20)		
		0x0F	InfoStr ascii char23: "V" (+0x30)		
		0x0F	InfoStr ascii char24: "1" (+0x33)		
		0x0F	InfoStr ascii char25: "8" (+0x36)		
		0x0F	InfoStr ascii char26: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char27: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char28: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char29: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char30: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char31: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char32: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char33: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char34: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char35: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char36: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char37: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char38: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char39: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char40: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char41: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char42: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char43: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char44: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char45: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char46: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char47: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char48: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char49: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char50: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char51: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char52: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char53: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char54: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char55: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char56: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char57: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char58: "1" (+0x2E)		
		0x0F	InfoStr ascii char59: "1" (+0x2E)		
Read serial number string	0x10	0x10	0x03	NA	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x10	SerialStr ascii char00		SerialStr is a string of 60 characters.
		0x10	SerialStr ascii char01		Value of shaded bytes doesn't matter.
		0x10	SerialStr ascii char02		
		0x10	SerialStr ascii char03		
		0x10	SerialStr ascii char04		
		0x10	SerialStr ascii char05		
		0x10	SerialStr ascii char06		
		0x10	SerialStr ascii char07		
		0x10	SerialStr ascii char08		
		0x10	SerialStr ascii char09		
		0x10	SerialStr ascii char10		
		0x10	SerialStr ascii char11		
		0x10	SerialStr ascii char12		
		0x10	SerialStr ascii char13		
		0x10	SerialStr ascii char14		
		0x10	SerialStr ascii char15		
		0x10	SerialStr ascii char16		
		0x10	SerialStr ascii char17		
		0x10	SerialStr ascii char18		
		0x10	SerialStr ascii char19		
		0x10	SerialStr ascii char20		
		0x10	SerialStr ascii char21		
		0x10	SerialStr ascii char22		
		0x10	SerialStr ascii char23		
		0x10	SerialStr ascii char24		
		0x10	SerialStr ascii char25		
		0x10	SerialStr ascii char26		
		0x10	SerialStr ascii char27		
		0x10	SerialStr ascii char28		
		0x10	SerialStr ascii char29		
		0x10	SerialStr ascii char30		
		0x10	SerialStr ascii char31		
		0x10	SerialStr ascii char32		
		0x10	SerialStr ascii char33		
		0x10	SerialStr ascii char34		
		0x10	SerialStr ascii char35		
		0x10	SerialStr ascii char36		
		0x10	SerialStr ascii char37		
		0x10	SerialStr ascii char38		
		0x10	SerialStr ascii char39		
		0x10	SerialStr ascii char40		
		0x10	SerialStr ascii char41		
		0x10	SerialStr ascii char42		
		0x10	SerialStr ascii char43		
		0x10	SerialStr ascii char44		
		0x10	SerialStr ascii char45		
		0x10	SerialStr ascii char46		
		0x10	SerialStr ascii char47		
		0x10	SerialStr ascii char48		
		0x10	SerialStr ascii char49		
		0x10	SerialStr ascii char50		
		0x10	SerialStr ascii char51		
		0x10	SerialStr ascii char52		
		0x10	SerialStr ascii char53		
		0x10	SerialStr ascii char54		
		0x10	SerialStr ascii char55		
		0x10	SerialStr ascii char56		
		0x10	SerialStr ascii char57		
		0x10	SerialStr ascii char58		
		0x10	SerialStr ascii char59		
Write serial number string	0x11	0x11	0x03		Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x11	SerialStr ascii char00		SerialStr is a string of 60 characters. This string can only be written once.
		0x11	SerialStr ascii char01		
		0x11	SerialStr ascii char02		
		0x11	SerialStr ascii char03		
		0x11	SerialStr ascii char04		
		0x11	SerialStr ascii char05		
		0x11	SerialStr ascii char06		
		0x11	SerialStr ascii char07		
		0x11	SerialStr ascii char08		
		0x11	SerialStr ascii char09		
		0x11	SerialStr ascii char10		
		0x11	SerialStr ascii char11		
		0x11	SerialStr ascii char12		
		0x11	SerialStr ascii char13		
		0x11	SerialStr ascii char14		
		0x11	SerialStr ascii char15		
		0x11	SerialStr ascii char16		
		0x11	SerialStr ascii char17		
		0x11	SerialStr ascii char18		
		0x11	SerialStr ascii char19		
		0x11	SerialStr ascii char20		
		0x11	SerialStr ascii char21		
		0x11	SerialStr ascii char22		

		SerialStr ascii char23	SerialStr ascii char22		
		SerialStr ascii char24	SerialStr ascii char23		
		SerialStr ascii char25	SerialStr ascii char24		
		SerialStr ascii char26	SerialStr ascii char25		
		SerialStr ascii char27	SerialStr ascii char26		
		SerialStr ascii char28	SerialStr ascii char27		
		SerialStr ascii char29	SerialStr ascii char28		
		SerialStr ascii char30	SerialStr ascii char29		
		SerialStr ascii char31	SerialStr ascii char30		
		SerialStr ascii char32	SerialStr ascii char31		
		SerialStr ascii char33	SerialStr ascii char32		
		SerialStr ascii char34	SerialStr ascii char33		
		SerialStr ascii char35	SerialStr ascii char34		
		SerialStr ascii char36	SerialStr ascii char35		
		SerialStr ascii char37	SerialStr ascii char36		
		SerialStr ascii char38	SerialStr ascii char37		
		SerialStr ascii char39	SerialStr ascii char38		
		SerialStr ascii char40	SerialStr ascii char39		
		SerialStr ascii char41	SerialStr ascii char40		
		SerialStr ascii char42	SerialStr ascii char41		
		SerialStr ascii char43	SerialStr ascii char42		
		SerialStr ascii char44	SerialStr ascii char43		
		SerialStr ascii char45	SerialStr ascii char44		
		SerialStr ascii char46	SerialStr ascii char45		
		SerialStr ascii char47	SerialStr ascii char46		
		SerialStr ascii char48	SerialStr ascii char47		
		SerialStr ascii char49	SerialStr ascii char48		
		SerialStr ascii char50	SerialStr ascii char49		
		SerialStr ascii char51	SerialStr ascii char50		
		SerialStr ascii char52	SerialStr ascii char51		
		SerialStr ascii char53	SerialStr ascii char52		
		SerialStr ascii char54	SerialStr ascii char53		
		SerialStr ascii char55	SerialStr ascii char54		
		SerialStr ascii char56	SerialStr ascii char55		
		SerialStr ascii char57	SerialStr ascii char56		
		SerialStr ascii char58	SerialStr ascii char57		
		SerialStr ascii char59	SerialStr ascii char58		
Test Firmware Version	0x12	0x12	0x13		Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x12	FirmwareVerMajor		FirmwareVerMajor is unsigned 8bit integer variable.
		0x12	FirmwareVerMinor		FirmwareVerMinor is unsigned 8bit integer variable.
Read Configuration Variables	0x0C	0x1C	0x13	1.5ms	Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x0C	BB0 LSB	0ms	4m BoardRevers (BB0 - BB14) are unsigned 16bit integer variables.
		0x0C	BB0 MSB		Value of shaded bytes doesn't matter.
		0x0C	BB1 LSB		
		0x0C	BB1 MSB		
		0x0C	BB2 LSB		
		0x0C	BB2 MSB		
		0x0C	BB3 LSB		
		0x0C	BB3 MSB		
		0x0C	BB4 LSB		
		0x0C	BB4 MSB		
		0x0C	BB5 LSB		
		0x0C	BB5 MSB		
		0x0C	BB6 LSB		
		0x0C	BB6 MSB		
		0x0C	BB7 LSB		
		0x0C	BB7 MSB		
		0x0C	BB8 LSB		
		0x0C	BB8 MSB		
		0x0C	BB9 LSB		
		0x0C	BB9 MSB		
		0x0C	BB10 LSB		
		0x0C	BB10 MSB		
		0x0C	BB11 LSB		
		0x0C	BB11 MSB		
		0x0C	BB12 LSB		
		0x0C	BB12 MSB		
		0x0C	BB13 LSB		
		0x0C	BB13 MSB		
		0x0C	BB14 LSB		
		0x0C	BB14 MSB		
		0x0C	Spare byte		
		0x0C	Spare byte		
		0x0C	BPV0 Byte0		Bin Particle Volumes (BPV0 - BPV15) are float variables occupying 4 bytes each.
		0x0C	BPV0 Byte1		
		0x0C	BPV0 Byte2		
		0x0C	BPV0 Byte3		
		0x0C	BPV1 Byte0		
		0x0C	BPV1 Byte1		
		0x0C	BPV1 Byte2		
		0x0C	BPV1 Byte3		
		0x0C	BPV2 Byte0		
		0x0C	BPV2 Byte1		
		0x0C	BPV2 Byte2		
		0x0C	BPV2 Byte3		
		0x0C	BPV3 Byte0		
		0x0C	BPV3 Byte1		
		0x0C	BPV3 Byte2		
		0x0C	BPV3 Byte3		
		0x0C	BPV4 Byte0		
		0x0C	BPV4 Byte1		
		0x0C	BPV4 Byte2		
		0x0C	BPV4 Byte3		
		0x0C	BPV5 Byte0		
		0x0C	BPV5 Byte1		
		0x0C	BPV5 Byte2		
		0x0C	BPV5 Byte3		
		0x0C	BPV6 Byte0		
		0x0C	BPV6 Byte1		
		0x0C	BPV6 Byte2		
		0x0C	BPV6 Byte3		
		0x0C	BPV7 Byte0		
		0x0C	BPV7 Byte1		
		0x0C	BPV7 Byte2		
		0x0C	BPV7 Byte3		
		0x0C	BPV8 Byte0		
		0x0C	BPV8 Byte1		
		0x0C	BPV8 Byte2		
		0x0C	BPV8 Byte3		
		0x0C	BPV9 Byte0		
		0x0C	BPV9 Byte1		
		0x0C	BPV9 Byte2		
		0x0C	BPV9 Byte3		
		0x0C	BPV10 Byte0		
		0x0C	BPV10 Byte1		
		0x0C	BPV10 Byte2		
		0x0C	BPV10 Byte3		
		0x0C	BPV11 Byte0		
		0x0C	BPV11 Byte1		
		0x0C	BPV11 Byte2		
		0x0C	BPV11 Byte3		
		0x0C	BPV12 Byte0		
		0x0C	BPV12 Byte1		
		0x0C	BPV12 Byte2		
		0x0C	BPV12 Byte3		
		0x0C	BPV13 Byte0		
		0x0C	BPV13 Byte1		
		0x0C	BPV13 Byte2		
		0x0C	BPV13 Byte3		
		0x0C	BPV14 Byte0		
		0x0C	BPV14 Byte1		
		0x0C	BPV14 Byte2		
		0x0C	BPV14 Byte3		
		0x0C	BPV15 Byte0		
		0x0C	BPV15 Byte1		
		0x0C	BPV15 Byte2		
		0x0C	BPV15 Byte3		
		0x0C	BPD0 Byte0		Bin Particle Densities (BPD0 - BPD15) are float variables occupying 4 bytes each.
		0x0C	BPD0 Byte1		
		0x0C	BPD0 Byte2		
		0x0C	BPD0 Byte3		
		0x0C	BPD1 Byte0		
		0x0C	BPD1 Byte1		
		0x0C	BPD1 Byte2		
		0x0C	BPD1 Byte3		
		0x0C	BPD2 Byte0		
		0x0C	BPD2 Byte1		
		0x0C	BPD2 Byte2		
		0x0C	BPD2 Byte3		
		0x0C	BPD3 Byte0		
		0x0C	BPD3 Byte1		
		0x0C	BPD3 Byte2		
		0x0C	BPD3 Byte3		
		0x0C	BPD4 Byte0		
		0x0C	BPD4 Byte1		
		0x0C	BPD4 Byte2		
		0x0C	BPD4 Byte3		
		0x0C	BPD5 Byte0		
		0x0C	BPD5 Byte1		
		0x0C	BPD5 Byte2		
		0x0C	BPD5 Byte3		
		0x0C	BPD6 Byte0		
		0x0C	BPD6 Byte1		
		0x0C	BPD6 Byte2		
		0x0C	BPD6 Byte3		
		0x0C	BPD7 Byte0		
		0x0C	BPD7 Byte1		
		0x0C	BPD7 Byte2		
		0x0C	BPD7 Byte3		
		0x0C	BPD8 Byte0		
		0x0C	BPD8 Byte1		
		0x0C	BPD8 Byte2		
		0x0C	BPD8 Byte3		
		0x0C	BPD9 Byte0		

	0x3C	BP09 Byte1																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
--	------	------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

BPV4 Byte2	BPV4 Byte1		
BPV4 Byte3	BPV4 Byte2		
BPV5 Byte0	BPV4 Byte3		
BPV5 Byte1	BPV5 Byte0		
BPV5 Byte2	BPV5 Byte1		
BPV5 Byte3	BPV5 Byte2		
BPV6 Byte0	BPV5 Byte3		
BPV6 Byte1	BPV6 Byte0		
BPV6 Byte2	BPV6 Byte1		
BPV6 Byte3	BPV6 Byte2		
BPV7 Byte0	BPV6 Byte3		
BPV7 Byte1	BPV7 Byte0		
BPV7 Byte2	BPV7 Byte1		
BPV7 Byte3	BPV7 Byte2		
BPV8 Byte0	BPV7 Byte3		
BPV8 Byte1	BPV8 Byte0		
BPV8 Byte2	BPV8 Byte1		
BPV8 Byte3	BPV8 Byte2		
BPV9 Byte0	BPV8 Byte3		
BPV9 Byte1	BPV9 Byte0		
BPV9 Byte2	BPV9 Byte1		
BPV9 Byte3	BPV9 Byte2		
BPV10 Byte0	BPV9 Byte3		
BPV10 Byte1	BPV10 Byte0		
BPV10 Byte2	BPV10 Byte1		
BPV10 Byte3	BPV10 Byte2		
BPV11 Byte0	BPV10 Byte3		
BPV11 Byte1	BPV11 Byte0		
BPV11 Byte2	BPV11 Byte1		
BPV11 Byte3	BPV11 Byte2		
BPV12 Byte0	BPV11 Byte3		
BPV12 Byte1	BPV12 Byte0		
BPV12 Byte2	BPV12 Byte1		
BPV12 Byte3	BPV12 Byte2		
BPV13 Byte0	BPV12 Byte3		
BPV13 Byte1	BPV13 Byte0		
BPV13 Byte2	BPV13 Byte1		
BPV13 Byte3	BPV13 Byte2		
BPV14 Byte0	BPV13 Byte3		
BPV14 Byte1	BPV14 Byte0		
BPV14 Byte2	BPV14 Byte1		
BPV14 Byte3	BPV14 Byte2		
BPV15 Byte0	BPV14 Byte3		
BPV15 Byte1	BPV15 Byte0		
BPV15 Byte2	BPV15 Byte1		
BPV15 Byte3	BPV15 Byte2		
BPD0 Byte0	BPV15 Byte3		
BPD0 Byte1	BPD0 Byte0		
BPD0 Byte2	BPD0 Byte1		
BPD0 Byte3	BPD0 Byte2		
BPD1 Byte0	BPD0 Byte3		
BPD1 Byte1	BPD1 Byte0		
BPD1 Byte2	BPD1 Byte1		
BPD1 Byte3	BPD1 Byte2		
BPD2 Byte0	BPD1 Byte3		
BPD2 Byte1	BPD2 Byte0		
BPD2 Byte2	BPD2 Byte1		
BPD2 Byte3	BPD2 Byte2		
BPD3 Byte0	BPD2 Byte3		
BPD3 Byte1	BPD3 Byte0		
BPD3 Byte2	BPD3 Byte1		
BPD3 Byte3	BPD3 Byte2		
BPD4 Byte0	BPD3 Byte3		
BPD4 Byte1	BPD4 Byte0		
BPD4 Byte2	BPD4 Byte1		
BPD4 Byte3	BPD4 Byte2		
BPD5 Byte0	BPD4 Byte3		
BPD5 Byte1	BPD5 Byte0		
BPD5 Byte2	BPD5 Byte1		
BPD5 Byte3	BPD5 Byte2		
BPD6 Byte0	BPD5 Byte3		
BPD6 Byte1	BPD6 Byte0		
BPD6 Byte2	BPD6 Byte1		
BPD6 Byte3	BPD6 Byte2		
BPD7 Byte0	BPD6 Byte3		
BPD7 Byte1	BPD7 Byte0		
BPD7 Byte2	BPD7 Byte1		
BPD7 Byte3	BPD7 Byte2		
BPD8 Byte0	BPD7 Byte3		
BPD8 Byte1	BPD8 Byte0		
BPD8 Byte2	BPD8 Byte1		
BPD8 Byte3	BPD8 Byte2		
BPD9 Byte0	BPD8 Byte3		
BPD9 Byte1	BPD9 Byte0		
BPD9 Byte2	BPD9 Byte1		
BPD9 Byte3	BPD9 Byte2		
BPD10 Byte0	BPD9 Byte3		
BPD10 Byte1	BPD10 Byte0		
BPD10 Byte2	BPD10 Byte1		
BPD10 Byte3	BPD10 Byte2		
BPD11 Byte0	BPD10 Byte3		
BPD11 Byte1	BPD11 Byte0		
BPD11 Byte2	BPD11 Byte1		
BPD11 Byte3	BPD11 Byte2		
BPD12 Byte0	BPD11 Byte3		
BPD12 Byte1	BPD12 Byte0		
BPD12 Byte2	BPD12 Byte1		
BPD12 Byte3	BPD12 Byte2		
BPD13 Byte0	BPD12 Byte3		
BPD13 Byte1	BPD13 Byte0		
BPD13 Byte2	BPD13 Byte1		
BPD13 Byte3	BPD13 Byte2		
BPD14 Byte0	BPD13 Byte3		
BPD14 Byte1	BPD14 Byte0		
BPD14 Byte2	BPD14 Byte1		
BPD14 Byte3	BPD14 Byte2		
BPD15 Byte0	BPD14 Byte3		
BPD15 Byte1	BPD15 Byte0		
BPD15 Byte2	BPD15 Byte1		
BPD15 Byte3	BPD15 Byte2		
BSVW0 Byte0	BPD15 Byte3		
BSVW0 Byte1	BSVW0 Byte0		
BSVW0 Byte2	BSVW0 Byte1		
BSVW0 Byte3	BSVW0 Byte2		
BSVW1 Byte0	BSVW0 Byte3		
BSVW1 Byte1	BSVW1 Byte0		
BSVW1 Byte2	BSVW1 Byte1		
BSVW1 Byte3	BSVW1 Byte2		
BSVW2 Byte0	BSVW1 Byte3		
BSVW2 Byte1	BSVW2 Byte0		
BSVW2 Byte2	BSVW2 Byte1		
BSVW2 Byte3	BSVW2 Byte2		
BSVW3 Byte0	BSVW2 Byte3		
BSVW3 Byte1	BSVW3 Byte0		
BSVW3 Byte2	BSVW3 Byte1		
BSVW3 Byte3	BSVW3 Byte2		
BSVW4 Byte0	BSVW3 Byte3		
BSVW4 Byte1	BSVW4 Byte0		
BSVW4 Byte2	BSVW4 Byte1		
BSVW4 Byte3	BSVW4 Byte2		
BSVW5 Byte0	BSVW4 Byte3		
BSVW5 Byte1	BSVW5 Byte0		
BSVW5 Byte2	BSVW5 Byte1		
BSVW5 Byte3	BSVW5 Byte2		
BSVW6 Byte0	BSVW5 Byte3		
BSVW6 Byte1	BSVW6 Byte0		
BSVW6 Byte2	BSVW6 Byte1		
BSVW6 Byte3	BSVW6 Byte2		
BSVW7 Byte0	BSVW6 Byte3		
BSVW7 Byte1	BSVW7 Byte0		
BSVW7 Byte2	BSVW7 Byte1		
BSVW7 Byte3	BSVW7 Byte2		
BSVW8 Byte0	BSVW7 Byte3		
BSVW8 Byte1	BSVW8 Byte0		
BSVW8 Byte2	BSVW8 Byte1		
BSVW8 Byte3	BSVW8 Byte2		
BSVW9 Byte0	BSVW8 Byte3		
BSVW9 Byte1	BSVW9 Byte0		
BSVW9 Byte2	BSVW9 Byte1		
BSVW9 Byte3	BSVW9 Byte2		
BSVW10 Byte0	BSVW9 Byte3		
BSVW10 Byte1	BSVW10 Byte0		
BSVW10 Byte2	BSVW10 Byte1		
BSVW10 Byte3	BSVW10 Byte2		
BSVW11 Byte0	BSVW10 Byte3		
BSVW11 Byte1	BSVW11 Byte0		
BSVW11 Byte2	BSVW11 Byte1		
BSVW11 Byte3	BSVW11 Byte2		
BSVW12 Byte0	BSVW11 Byte3		
BSVW12 Byte1	BSVW12 Byte0		
BSVW12 Byte2	BSVW12 Byte1		
BSVW12 Byte3	BSVW12 Byte2		
BSVW13 Byte0	BSVW12 Byte3		
BSVW13 Byte1	BSVW13 Byte0		
BSVW13 Byte2	BSVW13 Byte1		
BSVW13 Byte3	BSVW13 Byte2		
BSVW14 Byte0	BSVW13 Byte3		
BSVW14 Byte1	BSVW14 Byte0		
BSVW14 Byte2	BSVW14 Byte1		
BSVW14 Byte3	BSVW14 Byte2		
BSVW15 Byte0	BSVW14 Byte3		
BSVW15 Byte1	BSVW15 Byte0		
BSVW15 Byte2	BSVW15 Byte1		
BSVW15 Byte3	BSVW15 Byte2		

Bin Particle Denstites (BPD0 - BPD15) are float variables occupying 4 bytes each.

Bin Sample Volume Weightings (BSVW0 - BSVW15) are float variables occupying 4 bytes each.

		GSC Byte0	BSVW15 Byte3	*		Gain Scaling Coefficient (GSC) is float variable occupying 4 bytes.
		GSC Byte1	GSC Byte0	*		
		GSC Byte2	GSC Byte1	*		
		GSC Byte3	GSC Byte2	*		
		NA Byte0	GSC Byte3	*		NA' is unused float variable occupying 4 bytes.
		NA Byte1	NA Byte0	*		
		NA Byte2	NA Byte1	*		
		NA Byte3	NA Byte2	*		
		LaserDAC	NA Byte3	*		LaserDAC is unsigned 8bit integer variable.
		FanDAC	LaserDAC	*		FanDAC is unsigned 8bit integer variable.
		TOF to SFR factor	FanDAC	*		Time of Flight to Sample Flow Rate conversion factor' is unsigned 8bit integer variable.
Read Configuration Variables 1	0x30	0x2D	0x2F			Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x3D	AMSamplingIntervalCount LSB			AMSamplingIntervalCount is unsigned 16bit integer variable.
		0x3D	AMSamplingIntervalCount MSB			
		0x4D	AMIdleIntervalCount LSB			AMIdleIntervalCount is unsigned 16bit integer variable.
		0x4D	AMIdleIntervalCount MSB			
		0x5D	AMFanOnInIdle			AMFanOnInIdle is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
		0x5D	AMLaserOnInIdle			AMLaserOnInIdle is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
		0x6D	AMMaxDataArrayInFile LSB			AMMaxDataArrayInFile is unsigned 16bit integer variable.
		0x6D	AMMaxDataArrayInFile MSB			
		0x7D	AMOnlySavePMData			AMOnlySavePMData is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
Read Configuration Variables 2	0x38	0x3B	0x2F			Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x3B	AMSamplingIntervalCount LSB			AMSamplingIntervalCount is unsigned 16bit integer variable.
		0x3B	AMSamplingIntervalCount MSB			
		0x4B	AMIdleIntervalCount LSB			AMIdleIntervalCount is unsigned 16bit integer variable.
		0x4B	AMIdleIntervalCount MSB			
		0x5B	AMFanOnInIdle			AMFanOnInIdle is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
		0x5B	AMLaserOnInIdle			AMLaserOnInIdle is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
		0x6B	AMMaxDataArrayInFile LSB			AMMaxDataArrayInFile is unsigned 16bit integer variable.
		0x6B	AMMaxDataArrayInFile MSB			
		0x7B	AMOnlySavePMData			AMOnlySavePMData is unsigned 8bit integer variable (1 or 0).
Read histogram data (and reset histogram)	0x30	0x30	0x2F	10ms		Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x30	Bin0 LSB	Bus		Bin Counts (Bin0 - Bin15) are unsigned 16bit integer variables.
		0x30	Bin0 MSB	*		Value of shaded bytes doesn't matter.
		0x30	Bin1 LSB	*		
		0x30	Bin1 MSB	*		
		0x30	Bin2 LSB	*		
		0x30	Bin2 MSB	*		
		0x30	Bin3 LSB	*		
		0x30	Bin3 MSB	*		
		0x30	Bin4 LSB	*		
		0x30	Bin4 MSB	*		
		0x30	Bin5 LSB	*		
		0x30	Bin5 MSB	*		
		0x30	Bin6 LSB	*		
		0x30	Bin6 MSB	*		
		0x30	Bin7 LSB	*		
		0x30	Bin7 MSB	*		
		0x30	Bin8 LSB	*		
		0x30	Bin8 MSB	*		
		0x30	Bin9 LSB	*		
		0x30	Bin9 MSB	*		
		0x30	Bin10 LSB	*		
		0x30	Bin10 MSB	*		
		0x30	Bin11 LSB	*		
		0x30	Bin11 MSB	*		
		0x30	Bin12 LSB	*		
		0x30	Bin12 MSB	*		
		0x30	Bin13 LSB	*		
		0x30	Bin13 MSB	*		
		0x30	Bin14 LSB	*		
		0x30	Bin14 MSB	*		
		0x30	Bin15 LSB	*		
		0x30	Bin15 MSB	*		
		0x30	Bin1 MTbf	*		MTbf' is an unsigned 8bit integer that represents the average amount of time that particles sited in the stated bin took to cross the OPS's laser beam. Each value is in 1/3 us. i.e. a value of 10 would represent 3.3us.
		0x30	Bin3 MTbf	*		
		0x30	Bin5 MTbf	*		
		0x30	Bin7 MTbf	*		
		0x30	Sample Flow Rate Byte0	*		Sample Flow Rate' is a float variable occupying 4 bytes that represents the sample flow rate in ml/s.
		0x30	Sample Flow Rate Byte1	*		
		0x30	Sample Flow Rate Byte2	*		
		0x30	Sample Flow Rate Byte3	*		
		0x30	Temperature/Pressure LSB	*		Temperature and Pressure alternating. 'Temperature' is an unsigned 32bit integer that represents temperature in C multiplied by 10.
		0x30	Temperature/Pressure Byte1	*		'Pressure' is an unsigned 32bit integer that represents pressure in pascals.
		0x30	Temperature/Pressure Byte2	*		
		0x30	Temperature/Pressure MSB	*		
		0x30	Sampling Period Byte0	*		Sampling Period' is a float variable occupying 4 bytes and is a measure of the histogram's actual sampling period in seconds.
		0x30	Sampling Period Byte1	*		
		0x30	Sampling Period Byte2	*		
		0x30	Sampling Period Byte3	*		
		0x30	Checksum LSB	*		'Checksum' is an unsigned 16bit integer and is the least significant 16bits of the sum of the counts in all the histogram bins.
		0x30	Checksum MSB	*		
		0x30	PM1 Byte0	*		PM1 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x30	PM1 Byte1	*		
		0x30	PM1 Byte2	*		
		0x30	PM1 Byte3	*		
		0x30	PM2.5 Byte0	*		PM2.5 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x30	PM2.5 Byte1	*		
		0x30	PM2.5 Byte2	*		
		0x30	PM2.5 Byte3	*		
		0x30	PM10 Byte0	*		PM10 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x30	PM10 Byte1	*		
		0x30	PM10 Byte2	*		
		0x30	PM10 Byte3	NA		
Read PM data (and reset histogram)	0x32	0x32	0x2F	10ms		Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x32	PM1 Byte0			PM1 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x32	PM1 Byte1			
		0x32	PM1 Byte2			
		0x32	PM1 Byte3			
		0x32	PM2.5 Byte0			PM2.5 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x32	PM2.5 Byte1			
		0x32	PM2.5 Byte2			
		0x32	PM2.5 Byte3			
		0x32	PM10 Byte0			PM10 is a float variable occupying 4 bytes. Units are ug/m ³ .
		0x32	PM10 Byte1			
		0x32	PM10 Byte2			
		0x32	PM10 Byte3			
Save Configuration Variables in non-volatile memory	0x43	0x43	0x2F	10ms		Suggest that 10ms be used as delay between command byte and following byte.
		0x43	0x43	Bus		Initial command byte must be followed by sequence of bytes (shown in red).
		0x43	0x3F	*		
		0x43	0x3C	*		
		0x43	0x3C	*		
		0x43	0x3F	*		
		0x43	0x3C	*		
		0x43	0x3C	*		
		0x43	0x3F	*		
		0x43	0x3C	NA		
Check Status	0xCF	0xCF	0x2F	NA		
Enter bootloader mode	0x41	0x41	0x2F	NA		

In general, suggest that the delay following first byte of any command sequence is 10ms and the delay between subsequent byte transfers is 10us.